

# 中華民國第 65 屆中小學科學展覽會

## 作品說明書

---

國小組 數學科

團隊合作獎

080402

會再次相遇嗎？

學校名稱： 新北市樹林區文林國民小學

作者：	指導老師：
小六 林書毓	林忠正
小六 吳宥廷	王郁惠
小六 劉尚峻	
小五 王巧妍	

關鍵詞： 速率、相遇

# 會再次相遇嗎？

## 摘要

一群運動員在一條直線跑道上，以互不相同的均速做折返跑。當這群運動員於某一時刻全部相遇於某一點後，這樣的情形會不會再度發生？我們找出這群運動員第一次相遇和再次相遇的條件及相遇點，並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定  $k$  名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

## 壹、前言

在一條長  $x$  的直線跑道上做折返跑，如果有 2 名運動員第一次相遇在  $\frac{1}{2}x$  的地方，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？如果這 2 名運動員第一次相遇分別在  $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 $\frac{3}{4}x$ 、 $\dots$  的地方，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？本文主要探討  $k$  名運動員，同時由原點出發，在什麼條件下會相遇？相遇點在哪裡？會再次相遇嗎？再次相遇點又為何？並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定  $k$  名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

### 一、原始題目

本題目出處為：International Mathematics Tournament of Towns 環球城市數學競賽 2008 秋季賽 國中組 初級卷 第五題。內容如下：

在一條直線的跑道上有數名運動員，每位運動員都以互不相同的均速跑步。他們由跑道的一端同時出發，當他們抵達跑道的另一端時立即折返繼續跑。已知出發後某一個時刻這些運動員全都相遇於某一點，試證這樣的情況將會再度發生。

### 二、文獻探討

我們上網找了很多資料，找到一篇李晨均的作品，比較如下：

文獻名稱	相同的條件	不同的探討內容及不同的解題方式
李晨均 〈蜂擁而至〉 全國中小學科展第 63 屆 國小組	多者在一條直線上 做反覆運動，尋求 相遇的條件	給定 3 個不同的速率比(有 3 組)，求同時由蜂巢出發，往返於花與蜂巢之間，問 3 者是否會相遇，延伸探討 $k$ 隻蜜蜂，但沒有結果。
本文		由 2 名、3 名、 $\dots$ 運動員相遇，找出多名運動員在 $a$ 點相遇的集合 $S$ ，從集合 $S$ 中任選 $k$ 名運動員，他們同時都會在 $a$ 點相遇，並在 $2a$ 點再次相遇，並延伸探討圓形跑道相遇的情形及找出給定 $k$ 名運動員的速率比，判斷他們是否相遇。

### 三、研究動機

上資優數學課時，我們做了很多題目，其中〈環球城市數學競賽題-數名運動員在直線跑道上折返跑的相遇問題〉讓我們覺得好玩、有趣，因為題目沒有給數據，如運動員的人數、跑道的長度、運動員間的速率比、相遇的時間點及相遇點在哪裡？在好奇心的驅使下，我們決定深入探討、一窺究竟。

### 四、研究目的

- (一)數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形及再次相遇的條件。
- (二)將直線的跑道轉換為圓形跑道，探討運動員相遇的情形。
- (三)在直線跑道上，給定  $k$  名運動員的速率比為  $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ ，這  $k$  名運動員會相遇的條件為何？

## 貳、研究設備及符號定義、名詞解釋

一、研究設備：自製模型、紙、筆、電腦

二、符號定義、名詞解釋及其他說明

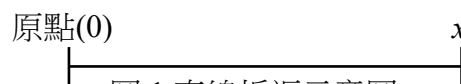


圖 1 直線折返示意圖

(一) 原點(0)、 $x$ ：在直線的跑道上，將出發點標示為原點(0)、折返點標示為  $x$ ，如圖 1。

在圓形的跑道上，將出發點標示為原點(0)、圓周長標示為  $x$ ，如圖 2。

(二)  $P_k$ ：表示第  $k$  名運動員，如  $P_1$  為第一名(個)運動員，且  $k$  越大，代表那名運動員的速率越快。

(三)相遇：分為同方向的「追上」與反方向的「碰面」。

(四)  $a$ ：相遇點， $P_1$ 、 $P_2$  的相遇點為  $a$ 。

(五)  $S_k$ ：表示同時由原點出發，在  $a$  點相遇的所有可能集合， $k$  為區別碼。

(六)  $V_k$ ：表示第  $k$  名運動員的速率，如  $V_1$  為第一名(個)運動員的速率，且  $k$  越大代表速率越快。

(七)第一次相遇： $P_1$ 、 $P_2$  同時從原點出發，由於速率不同， $P_1$  跑比較慢，若兩人在  $a$  點相遇則  $P_1$  跑到  $a$  時， $P_2$  由折返點  $x$  返回，也跑到  $a$ ，此時  $P_1$  跑  $a$ ， $P_2$  跑  $2x - a$ 。

(八)一個迴圈： $P_1$ 、 $P_1$  同時從原點出發，經過數次的相遇後，再次同時返回原點，稱為「一個迴圈」。

(九)  $k$  名運動員他們的速率比為  $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，假設為最簡整數比，且  $V_1 < V_2 < \dots < V_k$

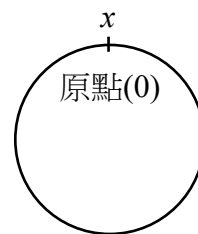
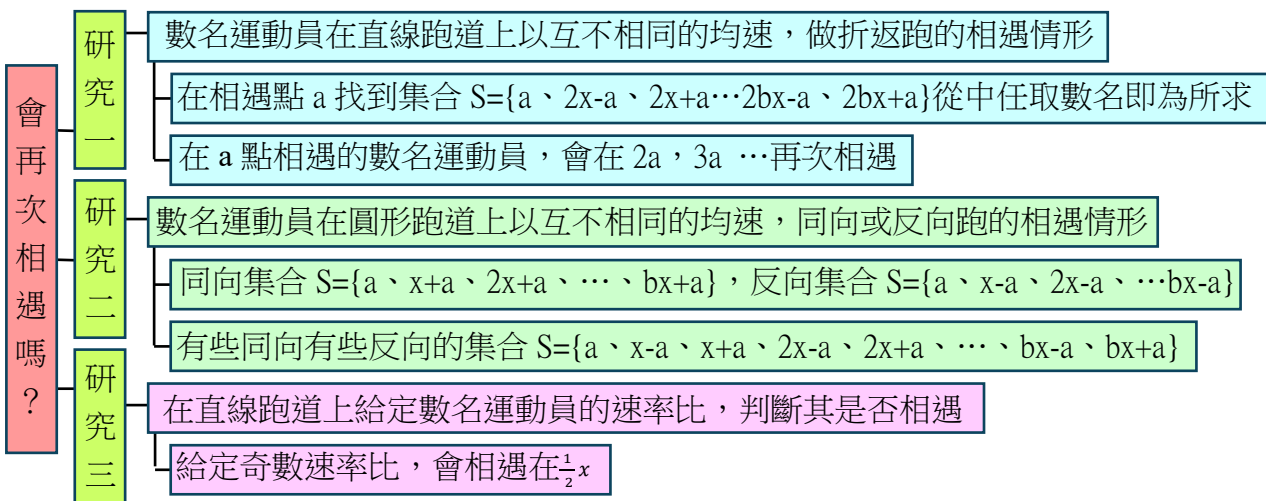


圖 2

## 參、研究過程與結果



本研究所有圖片皆為作者與指導老師使用 word 繪製。

### 研究一：數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速，做折返跑的相遇情形

在一條長  $x$  的直線跑道上，我們將 2 名運動員、3 名運動員、…… $k$  名運動員在  $\frac{1}{2}x、\frac{1}{3}x、\frac{2}{3}x、\frac{1}{4}x、\cdots$  的相遇點整理成表，觀察各表找出  $k$  名運動員第一次相遇和再度相遇的情形。

#### 一、在直線跑道上折返跑，兩名運動員( $P_1、P_2$ )相遇的情形

(一) $P_1、P_2$  同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在  $\frac{1}{2}x$

1.  $P_1$  跑  $\frac{1}{2}x$ ， $P_2$  跑  $\frac{3}{2}x$ ，由  $V_1T:V_2T=\frac{1}{2}x:\frac{3}{2}x=1:3$ ，

知  $V_1:V_2=1:3$ ，如圖 3。

2. 承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回也跑到  $x$ ，兩人第二次相遇(追上)，如圖 4。

3. 承 2.，接著  $P_1$  從折返點  $x$  返回跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時  $P_2$  從

折返點  $x$  返回跑到原點(0)後，繼續跑到  $\frac{1}{2}x$ ，兩人第三次相遇(碰面)，如圖 5。

4. 承 3.，接著  $P_1$  從  $\frac{1}{2}x$  跑回原點(0)，此時  $P_2$  從  $\frac{1}{2}x$  跑到  $x$  後再返回跑到原點(0)，兩人第四次相遇(追上)，如圖 6。

5. 從上述 1.~4. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x，x，\frac{1}{2}x，原點(0)$ ，其中  $x、原點(0)$  為追上。

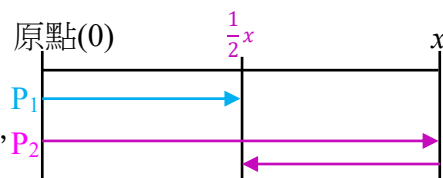


圖 3(碰面)

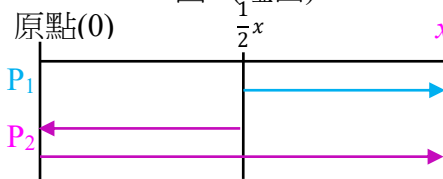


圖 4(追上)

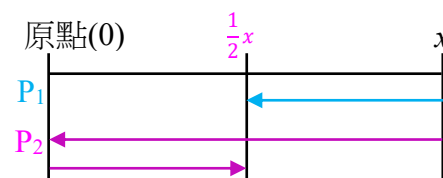


圖 5(碰面)

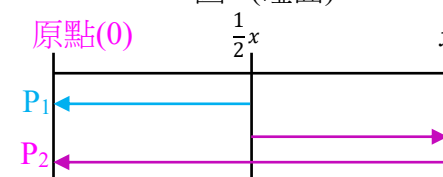


圖 6(追上)

(二)  $P_1$ 、 $P_2$  同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在  $\frac{1}{3}x$

1.  $P_1$  跑  $\frac{1}{3}x$ ， $P_2$  跑  $\frac{5}{3}x$ ，由  $V_1T : V_2T = \frac{1}{3}x : \frac{5}{3}x = 1 : 5$ ，

知  $V_1 : V_2 = 1 : 5$ ，如圖 7。

2. 承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)

後返回跑到  $\frac{1}{2}x$ ，兩人第二次相遇(追上)，如圖 8。

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{3}x) : (ax + \frac{1}{3}x) = 1 : 5$$

$$a = \frac{1}{2}。$$

3. 承 2.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{2}{3}x$ ，此時  $P_2$  跑到  $x$  後

返回跑到  $\frac{2}{3}x$ ，兩人第三次相遇(碰面)，如圖 9。

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{2}x) : (\frac{3}{2}x - ax) = 1 : 5, a = \frac{2}{3}。$$

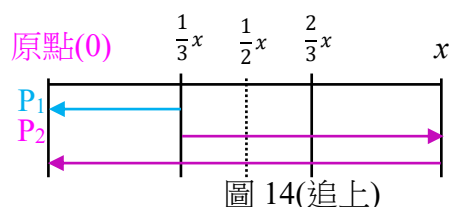
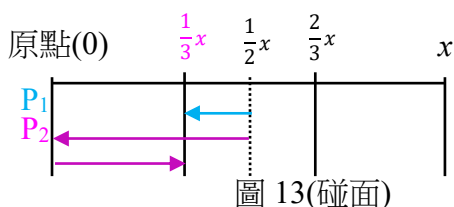
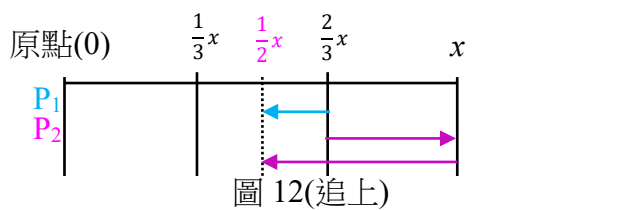
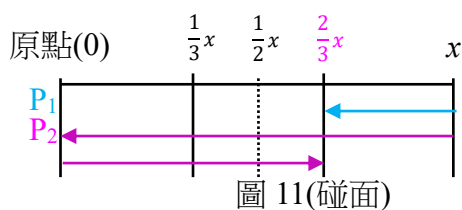
4. 承 3.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)

後返回跑到  $x$ ，兩人第四次相遇(追上)，如圖 10。

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{2}{3}x) : (ax + \frac{2}{3}x) = 1 : 5, a = 1。$$

5. 兩人同時由折返點  $x$  返回原點(0)的相遇情形，如圖 11~14。



6. 從上述 1.~5. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{1}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{3}x$ ，原點(0)，

其中  $\frac{1}{2}x$ 、 $x$ 、 $\frac{1}{2}x$ ，原點(0)為追上。

(三)  $P_1$ 、 $P_2$  同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在  $\frac{2}{3}x$

1.  $P_1$  跑  $\frac{2}{3}x$ ， $P_2$  跑  $\frac{4}{3}x$ ，

由  $V_1T : V_2T = \frac{2}{3}x : \frac{4}{3}x = 1 : 2$ ，知  $V_1 : V_2 = 1 : 2$ ，

如圖 15。

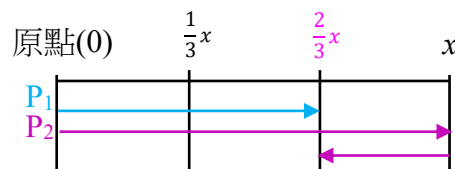


圖 15(碰面)

2. 承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$  後返回跑到  $\frac{2}{3}x$ ，

此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回也跑到  $\frac{2}{3}x$  的位置，

兩人第二次相遇(碰面)，如圖 16。

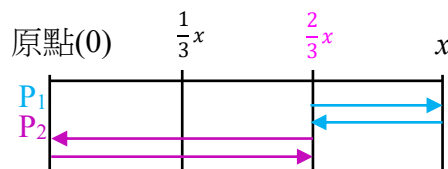


圖 16(碰面)

3. 承 2.，接著  $P_1$  繼續往前跑到原點(0)，此時  $P_2$  跑到

$x$  後返回也跑到原點(0)，兩人第三次相遇(追上)，

如圖 17。

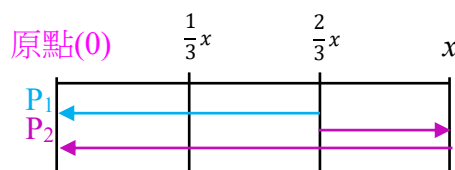


圖 17(追上)

4. 從上述 1.~3. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ，原點(0)，其中原點(0)為追上。

(四)  $P_1$ 、 $P_2$  同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$

1.  $P_1$  跑  $\frac{1}{4}x$ ， $P_2$  跑  $\frac{7}{4}x$ ，由  $V_1T : V_2T = \frac{1}{4}x : \frac{7}{4}x = 1 : 7$ ，知  $V_1 : V_2 = 1 : 7$ ，

如圖 18。

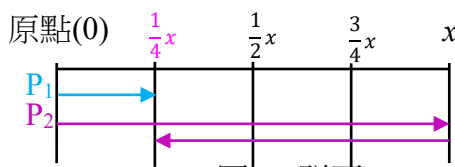


圖 18(碰面)

2. 承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{1}{3}x$ ，此時  $P_2$  跑回

原點(0)後返回，也跑到  $\frac{1}{3}x$  的位置，兩人第二次

相遇(追上)，如圖 19。

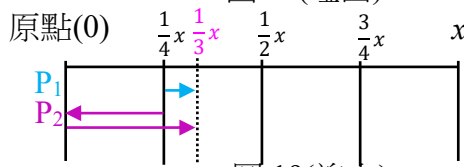


圖 19(追上)

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{4}x) : (ax + \frac{1}{4}x) = 1 : 7, a = \frac{1}{3}。$$

3. 承 2.，接著  $P_1$  跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時  $P_2$  往前跑到  $x$  後返回，

也跑到  $\frac{1}{2}x$ ，兩人第三次相遇(碰面)，如圖 20。

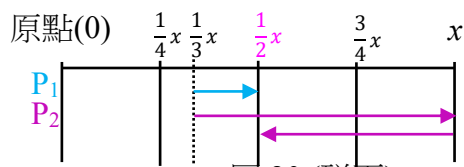


圖 20(碰面)

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{3}x) : (\frac{4}{3}x - ax + \frac{1}{3}x) = 1 : 7, a = \frac{1}{2}。$$

4. 承 3.，在第三次相遇後， $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{2}{3}x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回，

也跑到  $\frac{2}{3}x$ ，兩人第四次相遇(追上)，如圖 21。

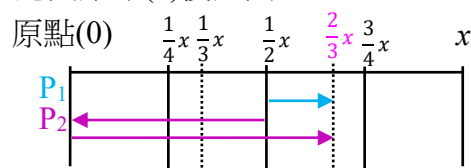


圖 21(追上)

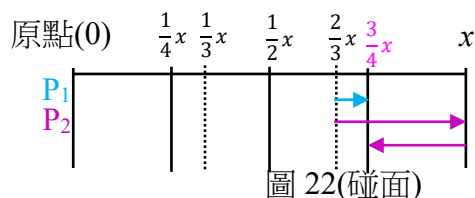
**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{2}x) : (ax + \frac{1}{2}x) = 1 : 7, a = \frac{2}{3}。$$

5.承 4.，在第四次相遇後， $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{3}{4}x$ ，

此時  $P_2$  往前跑到折返點  $x$  再返回，也跑到  $\frac{3}{4}x$ ，

兩人第五次相遇(碰面)，如圖 22。



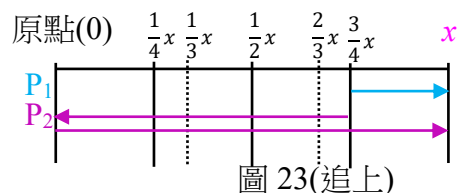
**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{2}{3}x) : (\frac{4}{3}x - ax) = 1 : 7, a = \frac{3}{4}。$$

6.承 5.，在第五次相遇後， $P_1$  繼續往前跑到  $x$ ，

此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回，也跑到  $x$ ，

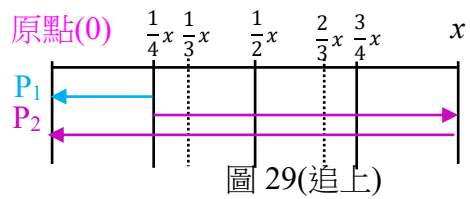
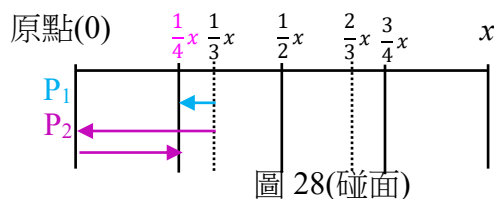
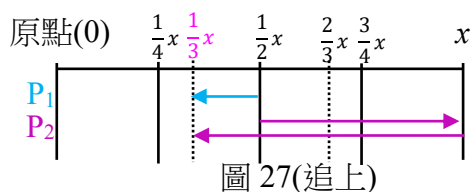
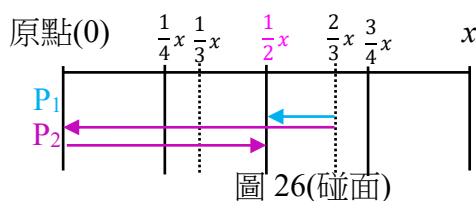
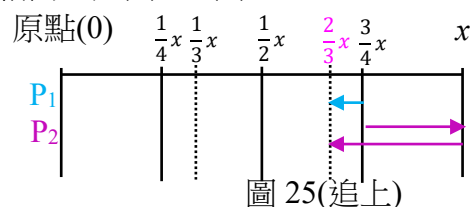
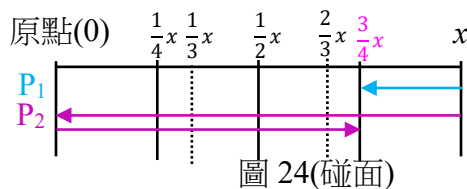
兩人第六次相遇(追上)，如圖 23。



**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$  兩人相遇點為  $ax$ ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{3}{4}x) : (ax + \frac{3}{4}x) = 1 : 7, a = 1。$$

7.兩人同時由折返點( $x$ )返回，回程與去程情形相同，如圖 24~圖 29。



8.從上述 1~7.知，兩人第一次在  $\frac{1}{4}x$  的位置相遇，則接下來兩人相遇的位置

依序是： $\frac{1}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{3}{4}x$ ， $x$ ， $\frac{3}{4}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{3}x$ ， $\frac{1}{4}x$ ，原點(0)。

(五)  $P_1$ 、 $P_2$  同時由原點(0)出發，若兩人第一次在  $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ .....的情形(詳見筆記)，將其結果整理成表一，表一中假設  $P_1$  跑了  $a$ ， $P_2$  跑了  $2x-a$ 。

表一 兩人相遇的情形

第一次相遇點	兩人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{1}{4}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{3}{4}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{4}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{4}{5}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{3}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{7}x, \frac{5}{6}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{6}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{5}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{3}{4}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{4}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{3}{4}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4

(六)從上述(一)~(五)發現：

1. 觀察每個「第一次」相遇點發現，在第一次相遇時， $P_1$  跑的距離 +  $P_2$  跑的距離 =  $2x$ 。
2. 若  $P_1$  跑到  $a$  點和  $P_2$  第一次相遇，則  $P_1$  跑  $a$ 、 $P_2$  跑  $2x-a$ 。
3. 當  $P_1$  跑到  $2a$  時， $P_1$  和  $P_2$  會再次相遇，但不一定是第二次相遇，因為之間有可能有「追上」的情形。
4.  $P_1$ 、 $P_2$  第一次相遇的點 =  $\frac{2v_1}{v_1+v_2}$ ； $P_1$ 、 $P_2$  第一次追上的點 =  $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 。



5.當 $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 為正奇數時，只在 $x$ 這點才會追上；而當 $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 為正偶數時，沒有追上的情形。

### (七)相遇點的探討

設  $P_1$  的速率為  $V_1$ ， $P_2$  的速率為  $V_2$  ( $V_1 < V_2$ )，所費時間為  $T$ ，相遇點為  $a$ 。

1.若第一次相遇是碰面在 $\frac{1}{2}x$ 時， $V_1 : V_2 = 1 : 3$ 。

**說明**：  $V_1 T = \frac{1}{2}x$  (1)，  $V_2 T = 2x - \frac{1}{2}x = \frac{3}{2}x$  (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{1}{3}$ 。

2.若第一次相遇是追上在 $\frac{1}{2}x$ 時， $V_1 : V_2 = 1 : 5$ 。

**說明**：  $V_1 T = \frac{1}{2}x$  (1)，  $V_2 T = 2x + \frac{1}{2}x = \frac{5}{2}x$  (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{1}{5}$ 。

3.若第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x$  ( $m$ 、 $n$  為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

**說明**：  $V_1 T = \frac{m}{n}x$  (1)，  $V_2 T = 2x - \frac{m}{n}x$  (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n-m}$ ，

第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

4.若第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x$  ( $m$ 、 $n$  為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

**說明**：  $V_1 T = \frac{m}{n}x$  (1)，  $V_2 T = 2x + \frac{m}{n}x$  (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n+m}$ ，

第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

## 二、在直線跑道上折返跑，三名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ )相遇的情形

(一) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$

1.若  $P_1$  跑了  $\frac{1}{2}x$ ， $P_2$  跑了  $\frac{3}{2}x$ ， $P_3$  跑了  $\frac{5}{2}x$ ，

由  $V_1 T : V_2 T : V_3 T = \frac{1}{2}x : \frac{3}{2}x : \frac{5}{2}x = 1 : 3 : 5$ ，

知  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 5$ ，如圖 30。

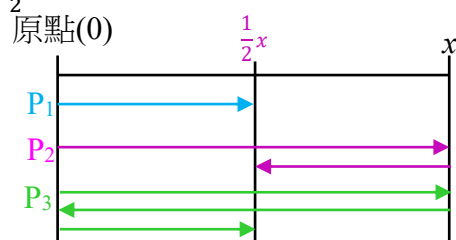


圖 30(第一次相遇)

2.承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)後

返回跑到  $x$ ，而  $P_3$  跑到  $x$  後返回原點(0)再次跑到  $x$ ，

三人第二次相遇，如圖 31。

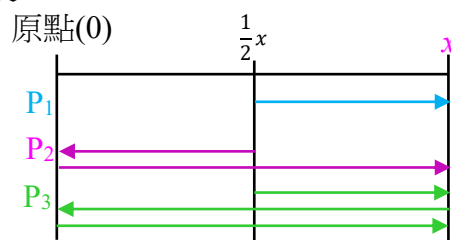


圖 31(第二次相遇)

3.承 2.，接著  $P_1$  從折返點  $x$  返回跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時

$P_2$  從折返點  $x$  返回跑到原點(0)後，繼續跑到  $\frac{1}{2}x$ ，

而  $P_3$  從折返點  $x$  返回跑到原點(0)後，繼續跑到折返點  $x$  返回跑到  $\frac{1}{2}x$ ，三人第三次相遇，如圖 32。

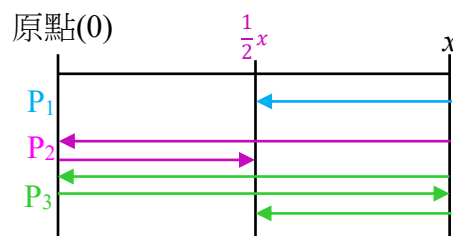


圖 32(第三次相遇)

4.承 3.，接著  $P_1$  從  $\frac{1}{2}x$  跑回原點(0)，此時  $P_2$  從  $\frac{1}{2}x$

跑到  $x$  後再返回跑到原點(0)，而  $P_3$  從  $\frac{1}{2}x$  跑到

原點(0)後，返回跑到  $x$ ，再返回跑到原點(0)，三人第四次相遇，如圖 33。

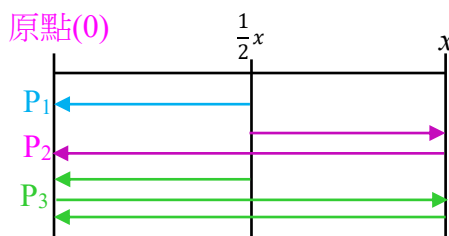


圖 33(第四次相遇)

5.從上述 1.~4.知，三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $x$ ，

$\frac{1}{2}x$ ，原點(0)。

(二) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在  $\frac{1}{3}x$

1.若  $P_1$  跑了  $\frac{1}{3}x$ ， $P_2$  跑了  $\frac{5}{3}x$ ， $P_3$  跑了  $\frac{7}{3}x$ ，

由  $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{1}{3}x : \frac{5}{3}x : \frac{7}{3}x = 1 : 5 : 7$ ，

知  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 5 : 7$ ，如圖 34。

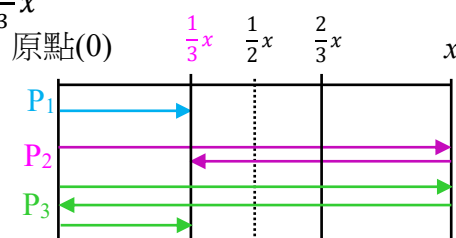


圖 34(第一次相遇)

2.承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時  $P_2$  跑回

原點(0)後返回也跑到  $\frac{1}{2}x$ ，而  $P_3$  跑到  $x$  後返回

也跑到  $\frac{1}{2}x$ ，三人第二次相遇，如圖 35。

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  三人相遇點為  $a$ ，

由  $V_1T : V_2T : V_3T = (a - \frac{1}{3}x) : (a + \frac{1}{3}x) : (x - a + \frac{2}{3}x) = 1 : 5 : 7$ ， $a = \frac{1}{2}x$ 。

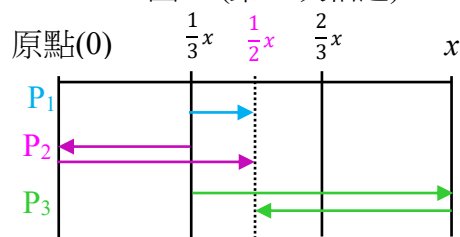


圖 35(第二次相遇)

3.承 2.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{2}{3}x$ ，此時  $P_2$  跑到  $x$  後返回也跑到  $\frac{2}{3}x$ ，而  $P_3$  跑到原點(0)後

返回也跑到  $\frac{2}{3}x$ ，三人第三次相遇，如圖 36。

**說明**：設  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  三人相遇點為  $a$ ，

由  $V_1T : V_2T : V_3T$

$= (a - \frac{1}{3}x) : (a + \frac{1}{3}x) : (a + \frac{1}{2}x) = 1 : 5 : 7$ ， $a = \frac{2}{3}x$ 。

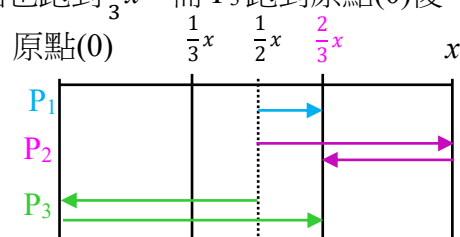


圖 36(第三次相遇)

- 4.承 3.，接著  $P_1$  繼續往前跑到折返點  $x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回也跑到  $x$ ，而  $P_3$  跑到  $x$  後，跑回原點(0)再返回跑到  $x$ ，三人第四次相遇，如圖 37。

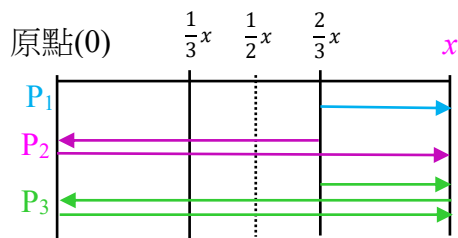


圖 37(第四次相遇)

- 5.三人同時由折返點返回原點時相遇的情形，如圖 38~圖 41。

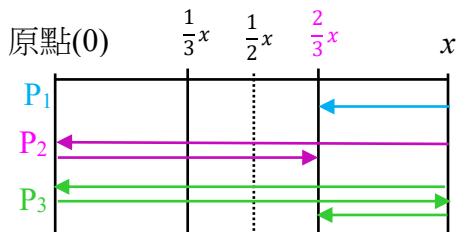


圖 38(第五次相遇)

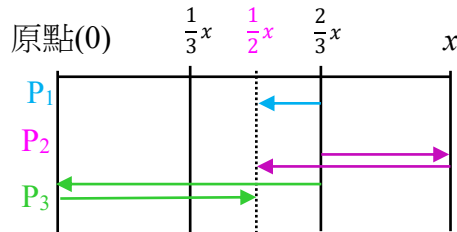


圖 39(第六次相遇)

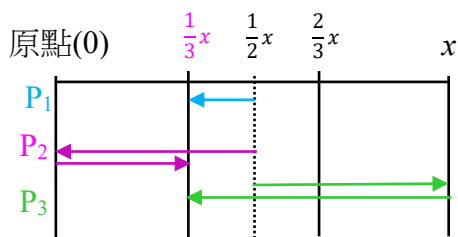


圖 40(第七次相遇)

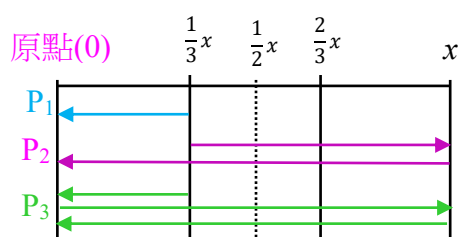


圖 41(第八次相遇)

- 6.從上述 1.~5.知，三人第一次相遇在  $\frac{1}{3}x$ ，則接下來三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{3}x$ ，原點(0)。

(三) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在  $\frac{2}{3}x$

- 1.若  $P_1$  跑了  $\frac{2}{3}x$ ， $P_2$  跑了  $\frac{4}{3}x$ ， $P_3$  跑了  $\frac{8}{3}x$ ，  
由  $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{2}{3}x : \frac{4}{3}x : \frac{8}{3}x = 1 : 2 : 4$ ，  
知  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，如圖 42。

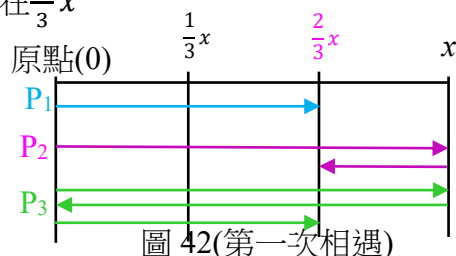


圖 42(第一次相遇)

- 2.承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$  後返回  $\frac{2}{3}x$ ，此時  $P_2$  跑回原點(0)後返回也跑到  $\frac{2}{3}x$ ，而  $P_3$  跑到  $x$  後跑回原點(0)再跑到  $x$  後返回，也跑到  $\frac{2}{3}x$ ，三人第二次相遇，如圖 43。

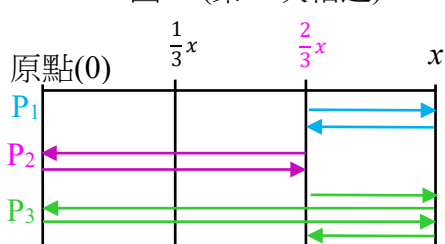


圖 43(第二次相遇)

- 3.承 2.，接著  $P_1$  繼續往前跑到原點(0)，此時  $P_2$  跑到折返點  $x$  後返回，也跑到原點(0)，而  $P_3$  跑回原點(0)後返回到折返點  $x$ ，再跑回原點(0)，三人第三次相遇，如圖 44。

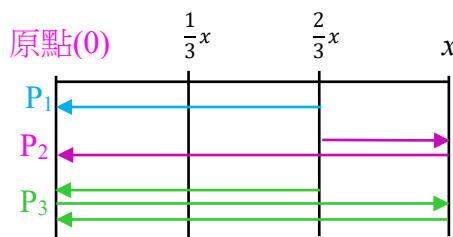


圖 44(第三次相遇)

- 4.從上述 1.~3.知，三人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ，原點(0)。

(四)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$

1. 若  $P_1$  跑了  $\frac{1}{4}x$ ， $P_2$  跑了  $\frac{7}{4}x$ ， $P_3$  跑了  $\frac{9}{4}x$ ，

由  $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{1}{4}x : \frac{7}{4}x : \frac{9}{4}x = 1 : 7 : 9$ ，

知  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 7 : 9$ ，如圖 45。

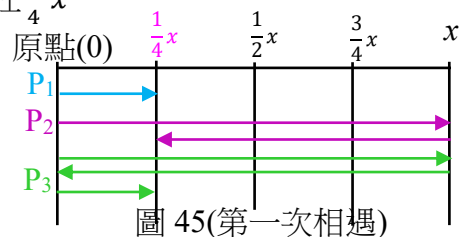


圖 45(第一次相遇)

2. 承 1.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{1}{2}x$ ，此時  $P_2$  跑回

原點(0)後返回  $x$ ，最後也跑到  $\frac{1}{2}x$ ，而  $P_3$  跑到  $x$  後

返回原點(0)，最後也跑到  $\frac{1}{2}x$ ，三人第二次相遇，

如圖 46。

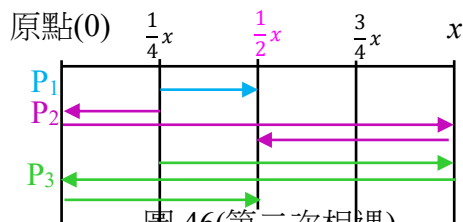


圖 46(第二次相遇)

3. 承 2.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $\frac{3}{4}x$ ，此時  $P_2$  往前跑

到原點後返回  $x$ ，最後也跑到  $\frac{3}{4}x$ ，而  $P_3$  往前跑到  $x$ ，

返回原點後，最後也跑到  $\frac{3}{4}x$ ，三人第三次相遇，

如圖 47。

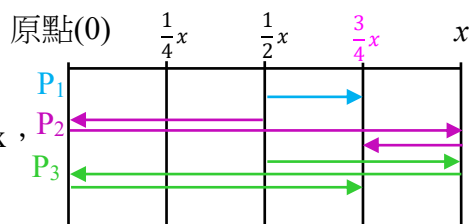


圖 47(第三次相遇)

4. 承 3.，接著  $P_1$  繼續往前跑到  $x$ ，此時  $P_2$  跑回原

點(0)後返回，也跑到  $x$ ，而  $P_3$  往前跑到  $x$ ，返回

原點後，最後也跑到  $x$ ，三人第四次相遇，如圖 48。

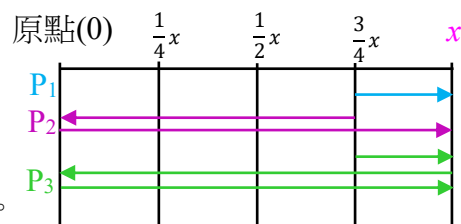


圖 48(第四次相遇)

5. 三人同時由折返點返回，回程與去程情形相同，如圖 49~圖 52。

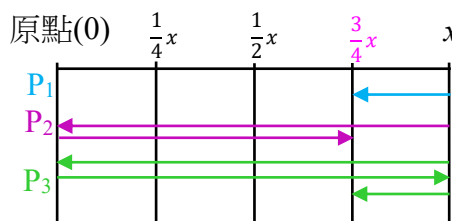


圖 49(第五次相遇)

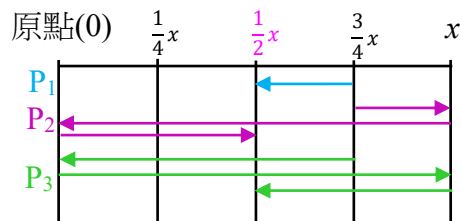


圖 50(第六次相遇)

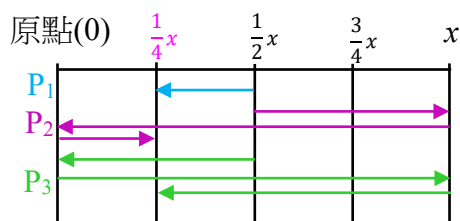


圖 51(第七次相遇)

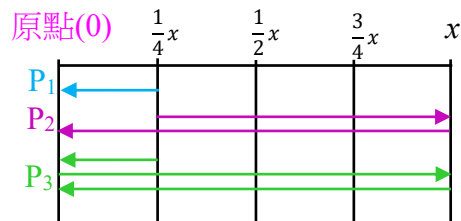


圖 52(第八次相遇)

6. 從上述 1.~5. 知，三人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$ ，則接下來三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{3}{4}x$ ，

$x$ ， $\frac{3}{4}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{4}x$ ，原點(0)。

(五)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在  $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ .....的情形(詳見筆記)，將其結果整理成表二，表二中假設  $P_1$  跑了  $a$ ， $P_2$  跑了  $2x-a$ ， $P_3$  跑了  $2x+a$ 。

表二 三人相遇的情形

第一次相遇點	三人從原點同時出發，再次回到原點的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10

(六)從上述(一)~(五)發現:

- 1.觀察每個「第一次」相遇點，發現在第一次相遇時， $P_3$ 跑的距離最少是  $P_1$ 跑的距離加上  $2x$ ，也就是從原點(0)到折返點再回原點(0)，亦即跑一圈之後再加上  $P_1$ 跑的距離。
- 2.若  $P_1$ 跑到  $a$  點和  $P_2$ 、 $P_3$ 第一次相遇，則  $P_1$ 跑  $a$ 、 $P_2$ 跑  $2x-a$ 、 $P_3$ 至少跑  $2x+a$ 。
- 3.當  $P_1$ 跑到  $2a$  時， $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 會再次相遇。
4.  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 的速率比為  $V_1 : V_2 : V_3$ 時， $V_1 + V_2 = V_3 - V_1$ 。

### 三、在直線跑道上折返跑，四名運動員(P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、P<sub>4</sub>)相遇的情形

(一)P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、P<sub>4</sub> 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$

1.若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，相遇情形如圖 53~圖 56。

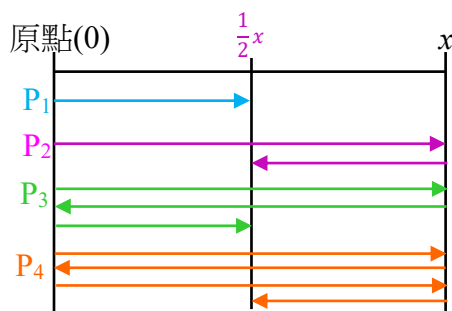


圖 53(第一次相遇)

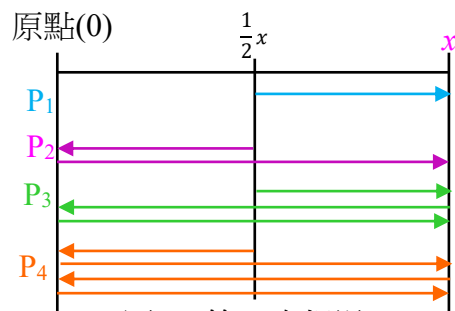


圖 54(第二次相遇)

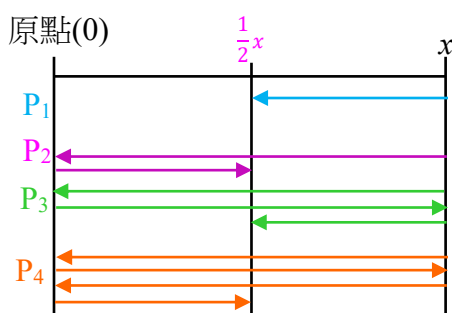


圖 55(第三次相遇)

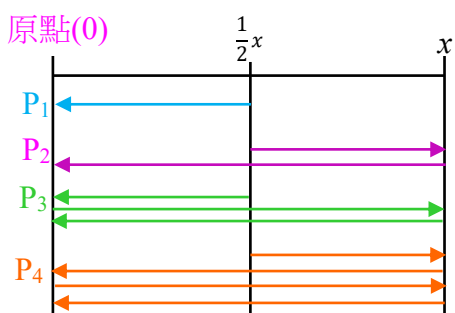


圖 56(第四次相遇)

2.四人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $x$ ， $\frac{1}{2}x$ ，原點(0)。

(二)P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、P<sub>4</sub> 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ 。

1.若四人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ ，相遇情形如圖 57~圖 64。

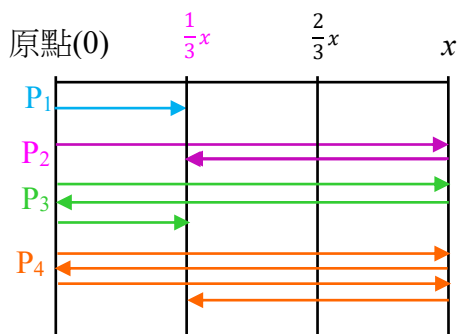


圖 57(第一次相遇)

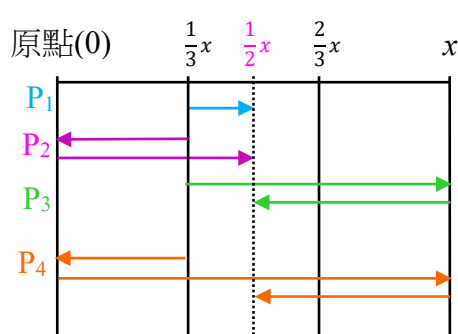


圖 58(第二次相遇)

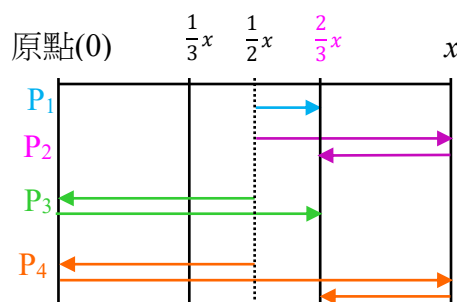


圖 59(第三次相遇)

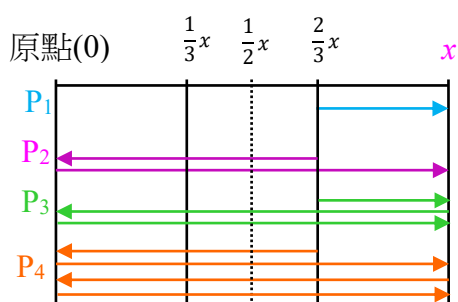


圖 60(第四次相遇)

2. 四人同時由折返點返回原點時的相遇情形，如圖 61~圖 64。

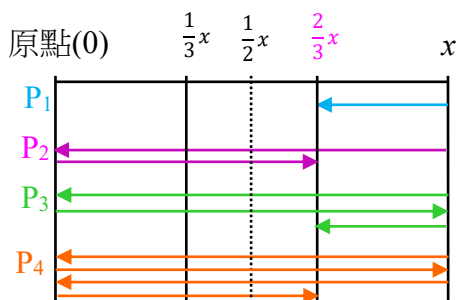


圖 61(第五次相遇)

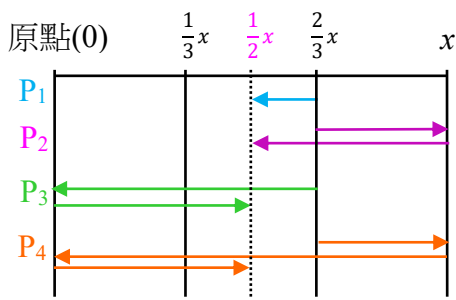


圖 62(第六次相遇)

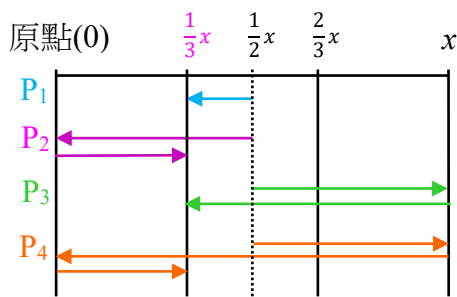


圖 63(第七次相遇)

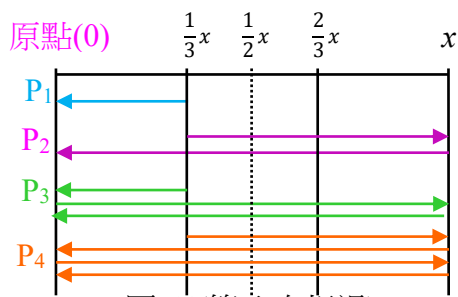


圖 64(第八次相遇)

3. 從上述 1.~2. 知，四人第一次相遇在  $\frac{1}{3}x$ ，則接下來四人相遇的位置

依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{3}x$ ，原點(0)。

(三)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$  同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在  $\frac{2}{3}x$

1. 若四人第一次相遇在  $\frac{2}{3}x$ ，則接下來四人的相遇情形，如圖 65~圖 67。

2. 從上述 1. 知，四人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x$ ，

$\frac{2}{3}x$ ，原點(0)。

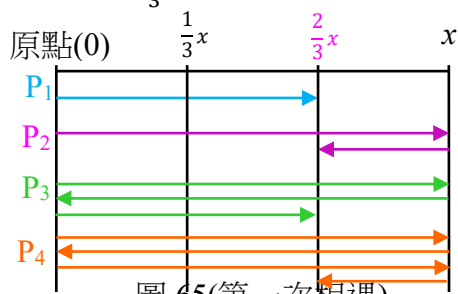


圖 65(第一次相遇)

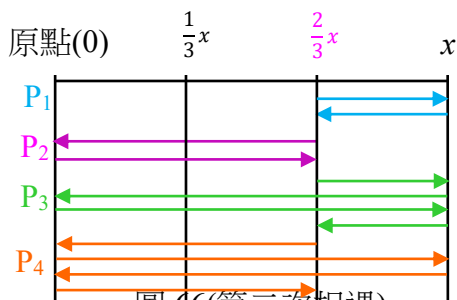


圖 66(第二次相遇)

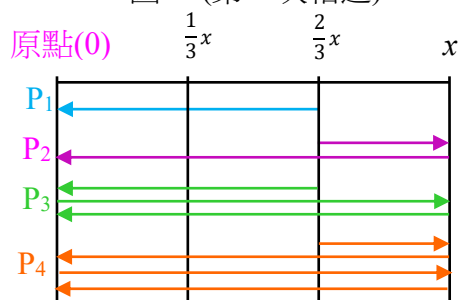


圖 67(第三次相遇)

(四)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$  同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$

1. 若四人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$ ，其相遇情形如圖 68~圖 75。

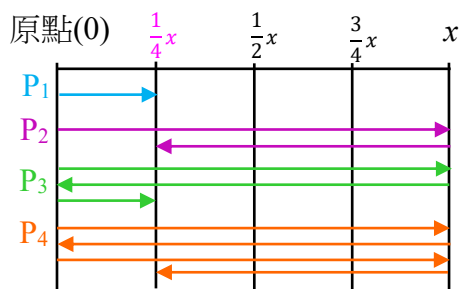


圖 68(第一次相遇)

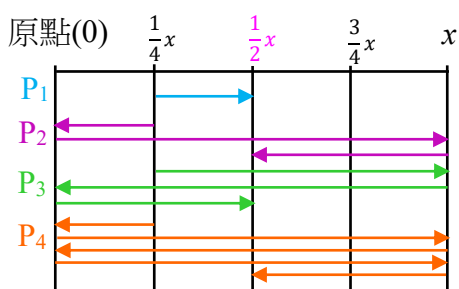


圖 69(第二次相遇)

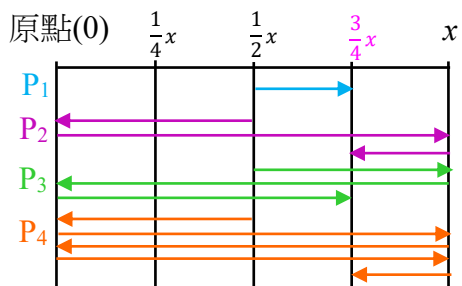


圖 70(第三次相遇)

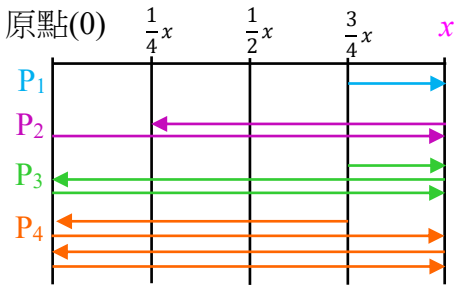


圖 71(第四次相遇)

2. 四人同時由折返點返回，回程與去程情形相同，如圖 72~圖 75。

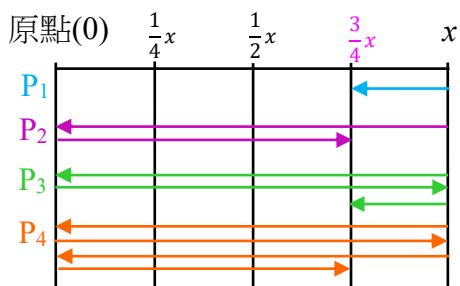


圖 72(第五次相遇)

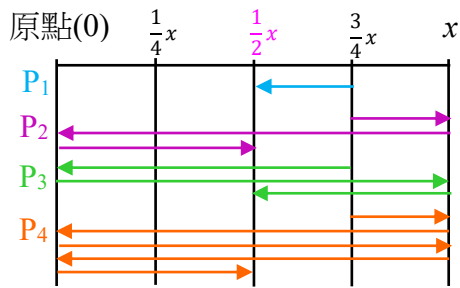


圖 73(第六次相遇)

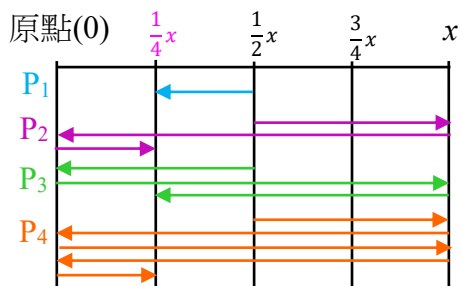


圖 74(第七次相遇)

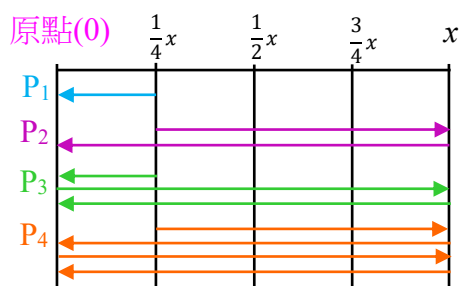


圖 75(第八次相遇)

3. 從上述 1.~2. 知，四人第一次相遇在  $\frac{1}{4}x$ ，則接下來四人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ，

$\frac{3}{4}x$ ， $x$ ， $\frac{3}{4}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{4}x$ ，原點(0)。



(五)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$  同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在  $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ ……的情形(詳見筆記)，將其結果整理成表三，表三中假設  $P_1$  跑了  $a$ ， $P_2$  跑了  $2x-a$ ， $P_3$  跑了  $2x+a$ ， $P_4$  跑了  $4x-a$ 。

表三 四人相遇的情形

第一次相遇點	四人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5:7
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7:11
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4:5
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9:15
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11:13
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11:19
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6:9
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13:17
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7:8
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13:23
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17:19
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15:27
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8:13
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17:25
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9:12
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19:23
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10:11

(六)從上述(一)~(五)發現：

- 1.觀察每個「第一次」相遇點，發現在第一次相遇時， $P_4$ 跑的距離最少是  $P_2$ 跑的距離加上  $2x$ ，也就是從原點(0)到折返點再回原點(0)，即「跑一圈之後再加上  $P_2$ 跑的距離」。
- 2.若  $P_1$ 跑到  $a$  點和  $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$ 第一次相遇，則  $P_1$ 跑  $a$ 、 $P_2$ 跑  $2x-a$ 、 $P_3$ 至少跑  $2x+a$ 、 $P_4$ 至少跑  $4x-a$ 。
- 3.當  $P_1$ 跑到  $2a$  時， $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$ 會再次相遇。

(七)從表一~表三中發現：若  $a=\frac{m}{n}x$ ，其中  $m、n$  互質，且  $0<m<n$ ，則

- 1.當  $n、m$  都是奇數，則  $0、\frac{1}{n}x、\frac{2}{n}x、\frac{3}{n}x、\cdots、\frac{n-1}{n}x$  也都是相遇點。
- 2.當  $n$  是偶數，則  $0、\frac{1}{n}x、\frac{2}{n}x、\frac{3}{n}x、\cdots、\frac{n-1}{n}x$  也都是相遇點。
- 3.當  $n$  是奇數， $m$  是偶數，則  $0、\frac{2}{n}x、\frac{4}{n}x、\frac{6}{n}x、\cdots、\frac{n-1}{n}x$  都是相遇點，  
而  $\frac{1}{n}x、\frac{3}{n}x、\frac{5}{n}x、\cdots、\frac{n-2}{n}x$  不是相遇點。

**說明**：1.  $n、m$  都是奇數，則  $m、2m、\cdots、(n-1)m、nm$  分別除以  $n$ ，它們的餘數都不會

相同，這些餘數恰為  $1、2、3、\cdots、n-1、0$ 。因此  $\frac{m}{n}x、\frac{2m}{n}x、\frac{3m}{n}x、\cdots、\frac{(n-1)m}{n}x、\frac{nm}{n}x$  這  $n$  個點恰為  $0、\frac{1}{n}x、\frac{2}{n}x、\frac{3}{n}x、\cdots、\frac{n-1}{n}x$  這  $n$  個點。

2.當  $n$  為偶數，因為  $n、m$  互質，所以  $m$  為奇數，其證明方法與 1.同。

3.當  $n$  為奇數， $m$  為偶數，設  $lm$  除以  $n$  的商為  $q$ ，餘數為  $r$ ，則  $lm=nq+r$

$\Rightarrow \frac{lm}{n}x = \frac{nq+r}{n}x = qx + \frac{r}{n}x$ ，若  $\frac{lm}{n}x$  與  $\frac{r}{n}x$  為同一點，則  $q$  為偶數，此時  $r$  為偶數，所以  $\frac{1}{n}x、\frac{3}{n}x、\frac{5}{n}x、\cdots、\frac{n-2}{n}x$  不是相遇點。

反之，若  $r$  為偶數，則可找到  $l$ ，使得  $lm=nq+r$ ，又因為  $r、m$  為偶數， $n$  為奇數，則  $q$  必為偶數，成立。

#### 四、在直線跑道上折返跑， $k$ 名運動員( $P_1、P_2、P_3、\cdots、P_k$ )相遇的情形

有  $k$  名運動員，分別為  $P_1、P_2、\cdots、P_k$ ，其中 原點(0)  $x$   
 $P_1$  跑最慢。

(一)設原點到折返點的距離為  $x$ ， $k$  名運動員同時從原

點出發，考慮  $P_1$  跑到  $a$  點時( $0<a<x$ )，這  $k$  名運

動員第一次同時在  $a$  點相遇。由於速率各不相同，

所以跑者跑的距離依序為  $\{a、2x-a、2x+a、4x-a$   $\vdots$

$、4x+a、6x-a、6x+a、\cdots、2bx-a、2bx+a\}$ ，

如圖 76。

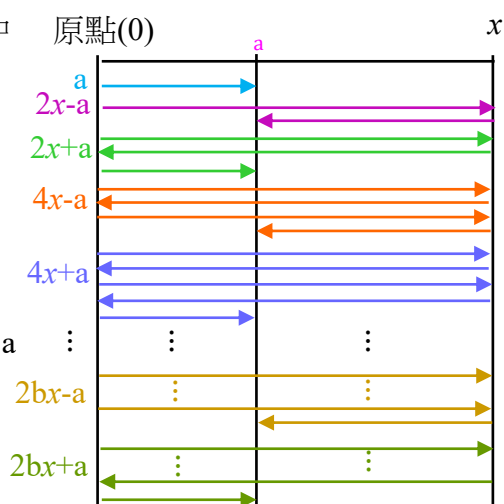


圖 76

(二)令集合  $S_1=\{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、$

$6x+a、\cdots、2bx-a、2bx+a\}$ ，則從集合  $S_1$  中任取  $k$  個數，即為這  $k$  名運動員同時從原點出發，且在  $a$  點相遇的情形。

(三)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，故所有運動員跑的距離也會多

一倍，即跑者跑的距離依序為  $\{2a、4x-2a、4x+2a、8x-2a、8x+2a、\cdots、4bx-2a、$

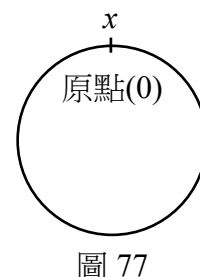
$4bx+2a\}$ ，所以這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇後，也會在  $2a$  點再次相遇，亦即

這  $k$  名運動員在時間  $t$  時第一次相遇，則在  $2t$ 、 $3t$ 、 $\cdots$  也會相遇。

**說明：**設第 1 個運動員在時間  $t$  時跑  $a$  ( $0 < a < x$ )，則其他運動員跑的距離為  $2bx - a$  (碰面) 或  $2bx + a$  (追上)。  $yt$  分鐘時，第 1 個運動員跑  $ya$  ( $y=2, 3, \cdots$ )，其他運動員跑  $y(2bx - a)$  或  $y(2bx + a) \Rightarrow ya + y(2bx - a) = y \cdot 2bx$  (碰面) 或  $ya + y(2bx + a) = y(2bx + 2a)$  (追上)，故當  $k$  名運動員在時間  $t$  時第一次相遇，則在  $2t$ 、 $3t \cdots yt$  也會相遇。

## 研究二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速，同向或反向跑的相遇情形

在圓形跑道上取一點為原點(0)，圓周長為  $x$ ，如圖 77。數名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $\cdots$ 、 $P_k$ ，距離比  $P_1 < P_2 < P_3 < \cdots < P_k$ ，其中  $P_1$  跑最慢)以互不相同的均速從原點出發，有順時針方向者，也有逆時針方向者，當他們全部相遇在  $a$  ( $0 < a < \frac{1}{2}x$ ) 點時，探討如下：



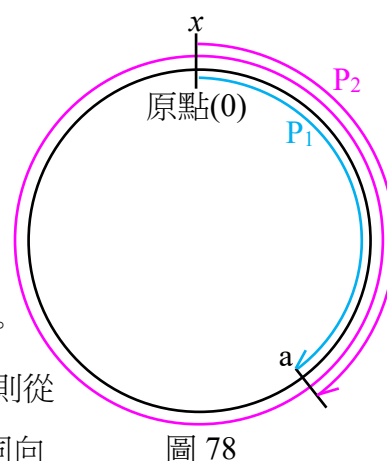
### 一、與 $P_1$ 跑同向的相遇情形

(一) $P_1$ 、 $P_2$  兩個人同時從原點同向出發，若 2 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離， $P_2$  至少跑了  $x + a$  的距離，如圖 78。

(二) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  三個人同時從原點同向出發，若 3 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離， $P_2$  至少跑了  $x + a$  的距離， $P_3$  至少跑了  $2x + a$  的距離，因每個人的速率不同，且相遇在  $a$  點，所以每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與  $P_1$  同時從原點同向出發，且在  $a$  點相遇，其距離依序為  $\{a, x + a, 2x + a, 3x + a, \cdots, (b-1)x + a\}$ 。

(四)令集合  $S_2 = \{a, x + a, 2x + a, 3x + a, \cdots, (b-1)x + a\}$ ，則從集合  $S_2$  中任取  $k$  個數，即為  $k$  名運動員與  $P_1$  同時從原點同向出發，且在  $a$  點相遇的情形。

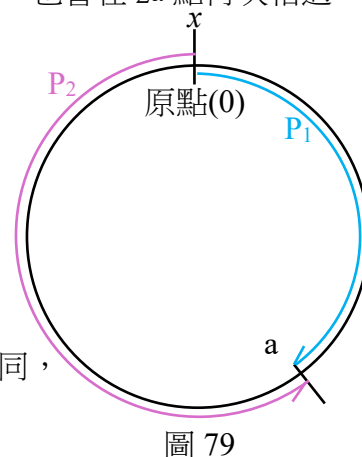


(五)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，可得跑者跑的距離依序為  $\{2a, 2x + 2a, 4x + 2a, 6x + 2a, \cdots, 2(b-1)x + 2a\}$ ，亦即這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇後，也會在  $2a$  點再次相遇。

### 二、與 $P_1$ 跑反向的相遇情形

(一) $P_1$ 、 $P_2$  兩個人同時從原點反向出發，若 2 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離， $P_2$  至少跑了  $x - a$  的距離，如圖 79。

(二) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  三個人同時從原點出發， $P_2$ 、 $P_3$  與  $P_1$  反向，若 3 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離， $P_2$  至少跑了  $x - a$  的距離， $P_3$  至少跑了  $2x - a$  的距離，因每個人的速率不同，



且相遇在  $a$  點，所以每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與  $P_1$  同時從原點反向出發，且在  $a$  點相遇，則運動員

跑的距離依序為  $\{a, x-a, 2x-a, 3x-a, \dots, (b-1)x-a\}$ 。

(四)令集合  $S_3 = \{a, x-a, 2x-a, 3x-a, \dots, (b-1)x-a\}$ ，則從集合  $S_3$  中任取  $k$  個數，

即為  $k-1$  名運動員與  $P_1$  同時從原點反向出發，且在  $a$  點相遇的情形。

(五)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，

所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，則運動員跑的

距離依序為  $\{2a, 2x-2a, 4x-2a, 6x-2a, \dots,$

$2(b-1)x-2a\}$ ，亦即這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇

後，也會在  $2a$  點再次相遇。

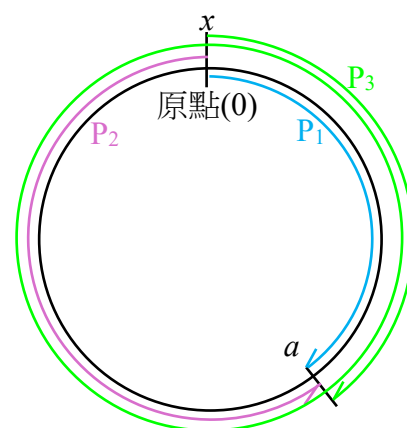


圖 80

三、數名運動員與  $P_1$  有跑同向、有跑反向的相遇情形

(一)  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  三個人同時從原點出發， $P_2$  與  $P_1$  反向， $P_3$  與

$P_1$  同向，若 3 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離，

$P_2$  至少跑了  $x-a$  的距離， $P_3$  至少跑了  $x+a$  的距離，如圖 80。

(二) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $P_4$ 、 $P_5$  五個人同時從原點出發， $P_2$ 、 $P_4$  與  $P_1$  反向， $P_3$ 、 $P_5$  與  $P_1$  同向，若

5 人在  $a$  點相遇，則  $P_1$  至少跑了  $a$  的距離， $P_2$  至少跑了  $x-a$  的距離， $P_3$  至少跑了  $x+a$

的距離， $P_4$  至少跑了  $2x-a$  的距離， $P_5$  至少跑了  $2x+a$  的距離，因每個人的速率不同，

且相遇在  $a$  點，所以在正反 2 種方向每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與  $P_1$  同時從原點或同向或反向出發，且在  $a$  點相遇，則數名運動員跑的距

離依序為  $\{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ 。

(四)令集合  $S_4 = \{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，則從集合  $S_4$  中任

取  $k$  個數，即為  $k$  名運動員同時從原點與  $P_1$  同向或反向出發，且在  $a$  點相遇的情形。

(五)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也

會多一倍，則數名運動員跑的距離依序為  $\{2a, 2x-2a, 2x+2a, 4x-2a, \dots, 4bx-2a,$

$4bx+2a\}$ ，亦即這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇後，也會在  $2a$  點再次相遇。

### 研究三：在直線跑道上給定數名運動員的速率比，探討相遇的情形

在研究一中，我們給定  $k$  名運動員的相遇點  $a$ ，找出這  $k$  名運動員的速率比，並說明再次相遇的條件。而研究二是把直線跑道轉換為圓形跑道，找出符合相遇條件的集合  $S$ ，從  $S$  中任取  $k$  名運動員跑步的距離，即為所求。

在研究三中，我們將探討給定  $k$  名運動員的速率比為  $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$  時，這  $k$  名運動員在什麼條件下會相遇。

一、給定  $k$  名運動員的速率比為  $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$

對於每個  $V_i (i \geq 2)$ ，設  $V_i - V_1$  (或  $V_i + V_1$ ) 與  $V_1 + V_2$  的最大公因數為  $d_i > 1$ ，  
且設  $D$  為  $d_2, d_3, d_4, \dots, d_k$  的最大公因數，若  $D > 1$ ，則這  $k$  名運動員必會相遇。

**說明**：設  $t = \frac{V_1 + V_2}{D}$ ，對於每個  $V_i$ ，則  $(V_i - V_1)t = (V_i - V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i - V_1}{D} (V_1 + V_2)$ ，

$$(\text{或 } (V_i + V_1)t = (V_i + V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i + V_1}{D} (V_1 + V_2))$$

因為  $d_i \mid V_i - V_1$  (或  $d_i \mid V_i + V_1$ ) 且  $D \mid d_i$ ，所以  $\frac{V_i - V_1}{D}$  為正整數 (或  $\frac{V_i + V_1}{D}$  為正整數)，

若  $D > 1$ ，則  $(V_i - V_1)t$  (或  $(V_i + V_1)t$ ) 為  $V_1 + V_2$  的倍數，此時這  $k$  名運動員會在

$$at = \frac{2v_1}{v_1 + v_2} \cdot \frac{v_1 + v_2}{D} x = \frac{2v_1}{D} x \text{ 相遇。}$$

(1) 若  $D$  是偶數，則  $d_3, \dots, d_k$  全是偶數，

$$\Rightarrow V_2 \pm V_1, V_3 \pm V_1, \dots, V_k \pm V_1 \text{ 全是偶數，}$$

$$\Rightarrow V_1, V_2, V_3, \dots, V_k \text{ 同為奇數 (P23 已證明會相遇在 } \frac{1}{2}x \text{) 或同為偶數 (不合，因為}$$

$V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$  是最簡整數比)，因此可設  $D$  為奇數。

(2)  $D$  不整除  $V_1$ ：若  $D$  整除  $V_1$ ，因為  $D \mid V_1 + V_2$  且  $D \mid V_i - V_1 \Rightarrow D \mid V_2$ 、

$$D \mid V_3, \dots, D \mid V_k, \Rightarrow V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k \text{ 不是最簡整數比，矛盾。}$$

(3) 由 (1)、(2) 知， $\frac{2v_1}{D}$  不是整數，所以  $at$  不在  $0, x$  的位置。

(4) 舉例說明

$$\boxed{\text{例一}} \quad V_1 : V_2 : V_3 : V_4 = 9 : 12 : 16 : 23 \Rightarrow \text{會相遇}$$

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (16 - 9, 9 + 12) = (7, 21) = 7$$

$$\Rightarrow (V_4 - V_1, V_1 + V_2) = (23 - 9, 9 + 12) = (14, 21) = 7$$

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (V_4 - V_1, V_1 + V_2) = 7, t = 3 \Rightarrow \text{會相遇}$$

二、探討森棚教官數學題——飛到西飛到東

〈飛到西飛到東〉三隻速度不同的蜜蜂同時從蜂巢出發，在蜂巢與一朵花之間來回等速直線飛行，蜂巢與花的距離為 1 單位，一旦飛到大花馬上回頭再往蜂巢飛，碰到蜂巢又回頭往大花飛，如此周而復始。只考慮理想的狀態，不考慮加速度等等因素，飛得最慢的蜜蜂從蜂巢到花飛一趟要 1 分鐘。

Q1：如果三隻蜜蜂的速度比是  $1 : 2 : 4$  時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q2：如果三隻蜜蜂的速度比是  $1 : 3 : 9$  時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q3：如果三隻蜜蜂的速度比是  $1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$  時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

**說明一**：Q1 三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，

(1)  $P_1$ 、 $P_2$  第一次的相遇點  $a = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x \Rightarrow a = \frac{2 \times 1}{1+2}x \Rightarrow a = \frac{2}{3}x$ 。

(2) 將  $x$  分成 3 等份， $P_1$ 、 $P_2$  的相遇點分別為： $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、0，如圖 81、圖 82。

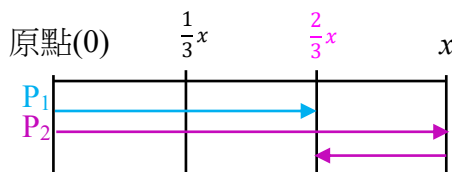


圖 81

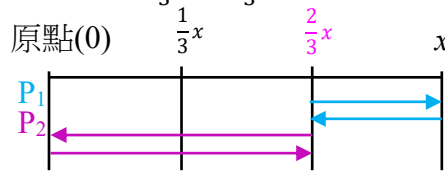


圖 82

(3) 相同的時間點， $P_3$  的位置分別為： $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、0，如圖 83、圖 84。

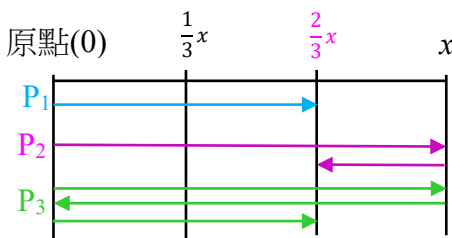


圖 83

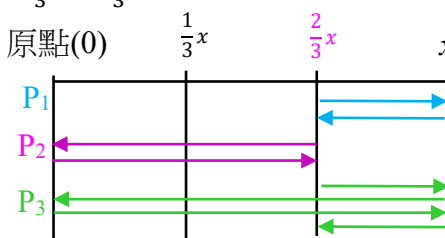


圖 84

(4)  $P_1$ 、 $P_2$  第一次的相遇點為  $\frac{2}{3}x$ ，與  $P_3$  在相同的時間點位置相同。若  $P_1$  跑  $a$  距離的時間為  $t$ ， $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點出發，在時間為  $t$  時，三人會在  $\frac{2}{3}x$  的地方相遇。

**說明二**：Q2 三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 9$ ，

(1)  $P_1$ 、 $P_2$  第一次的相遇點  $a = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x \Rightarrow a = \frac{2 \times 1}{1+3}x \Rightarrow a = \frac{1}{2}x$ 。

(2) 將  $x$  分成 2 等份， $P_1$ 、 $P_2$  的相遇點分別為： $\frac{1}{2}x$ 、 $x$ 、 $\frac{1}{2}x$ 、0，如圖 85、

圖 86，回程路徑圖省略。

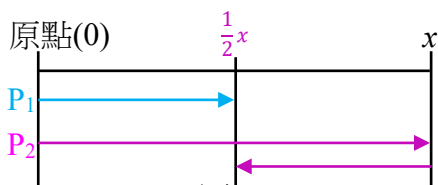


圖 85

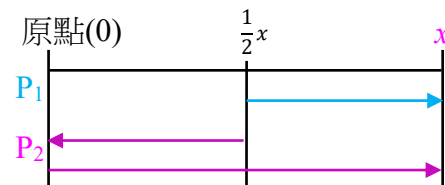


圖 86

(3) 相同的時間點， $P_3$  的位置分別為： $\frac{1}{2}x$ 、 $x$ 、 $\frac{1}{2}x$ 、0，如圖 87、圖 88，回程路徑圖省略。

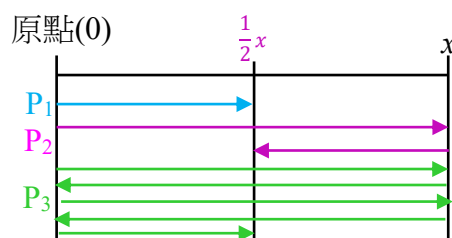


圖 87

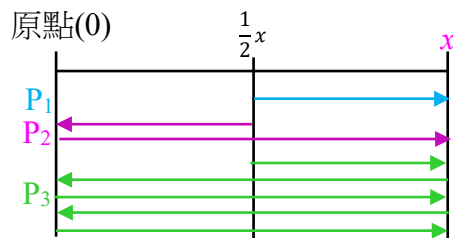


圖 88

(4)  $P_1$ 、 $P_2$  第一次的相遇點為  $\frac{1}{2}x$ ，與  $P_3$  在相同的時間點位置相同。若  $P_1$  跑  $a$  距離的時間為  $t$ ， $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點出發，在時間為  $t$  時，三人會在  $\frac{1}{2}x$  的地方相遇。

**說明三**：Q3 三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$ ，

(1) 將  $1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$  化成整數比  $4 : 6 : 9$ ，

$$P_1、P_2 \text{ 第一次的相遇點 } a = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x \Rightarrow a = \frac{2 \times 4}{4+6}x \Rightarrow a = \frac{8}{10}x \Rightarrow a = \frac{4}{5}x。$$

(2) 將  $x$  分成 5 等份， $P_1$ 、 $P_2$  相遇的点分別為： $\frac{4}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{4}{5}x$ 、 $0$ ，

如圖 89、圖 90。

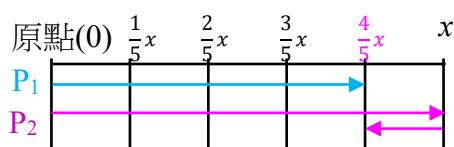


圖 89

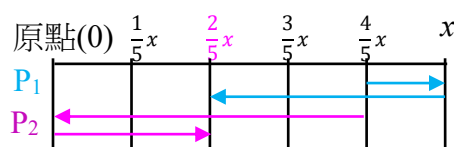


圖 90

(3) 相同的時間點， $P_3$  的位置分別為： $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{4}{5}x$ 、 $0$ ，如圖 91、

圖 92，回程路徑圖省略。

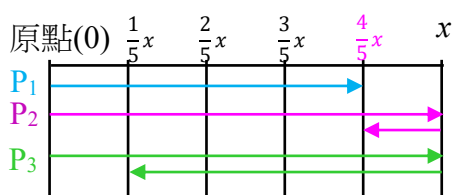


圖 91

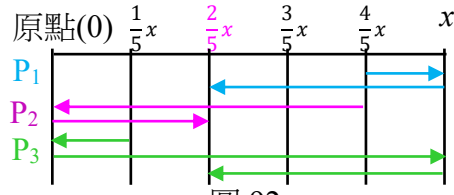


圖 92

(4)  $P_1$ 、 $P_2$  第二次的相遇點為  $\frac{2}{5}x$ ，與  $P_3$  在相同的時間點位置相同。若  $P_1$  跑  $a$  距離的時間為  $t$ ， $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$  同時由原點出發，在時間為  $2t$  時，三人會在  $\frac{2}{5}x$  的地方相遇。

**說明四**：利用我們找到相遇的條件  $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) \neq 1$

Q1：三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (4 - 1, 1 + 2) = 3 \neq 1$$

$\Rightarrow$  在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

Q2：三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 9$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 1, 1 + 3) = 4 \neq 1$$

$\Rightarrow$  在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

.Q3：三隻蜜蜂速度比  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4} = 4 : 6 : 9$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 4, 4 + 6) = 5 \neq 1$$

$\Rightarrow$  在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

## 肆、討論

### 一、兩個有趣的現象

在探討運動員的速率比時，我們從研究一的資料中發現兩個有趣的現象，可以直接判斷是否會相遇，以及相遇點在哪裡？

(一)現象一：當給定的速率比全為奇數時，會相遇在 $\frac{1}{2}x$

1.例如  $a=1$ 、 $x=2$ ，則  $2x-a=3$ 、 $2x+a=5$ 、 $4x-a=7$ 、 $4x+a=9$ 、 $6x-a=11$ 、 $6x+a=13$ 、 $8x-a=15$ ... (如圖 93)，集合 $\{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, \dots\}$

剛好符合集合  $S_1 = \{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, 8x-a, \dots\}$  的形式，所以速率比全為奇數時，會在 $\frac{1}{2}x$ 相遇。

2.將 1.的情形一般化：有  $k$  名運動員  $P_1, P_2, \dots, P_k$ ，其速率比為  $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，設此連比為最簡整數比，且均為奇數，則 $\frac{x}{2}$ 必是一個相遇點。

**說明**：當  $P_1$  跑了 $\frac{V_1}{2}x$ ，此時其他人各跑了

$$\frac{V_1}{2}x \times \frac{V_2}{V_1} = \frac{V_2}{2}x, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_3}{V_1} = \frac{V_3}{2}x, \dots, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_k}{V_1} = \frac{V_k}{2}x \quad \text{圖 93}$$

因為  $V_1, V_2, \dots, V_k$  均為奇數，所以 $\frac{V_1}{2}x, \frac{V_2}{2}x, \dots, \frac{V_k}{2}x$  均在同一點 $\frac{x}{2}$ 。

3.承 2.，反之，若 $\frac{x}{2}$ 是一個相遇點，則最簡速率比  $V_1 : V_2 : \dots : V_k$  中，

$V_1, V_2, \dots, V_k$  必都是奇數。

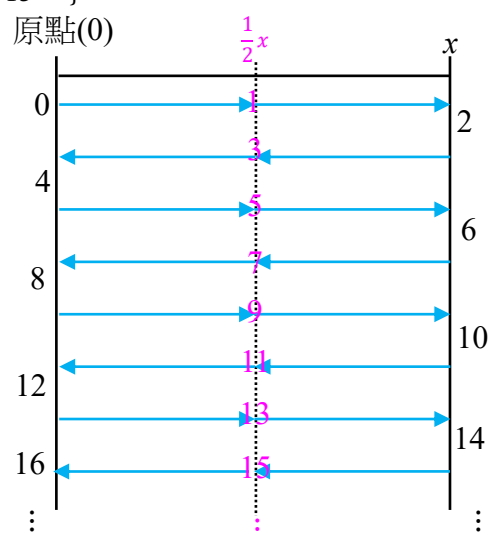
**說明**：若有一個  $V_i$  是偶數，因為  $V_1 : V_2 : \dots : V_k$  是最簡整數比，則必有一個  $V_j$  是

奇數。在相遇點時，設  $V_i$  跑了 $(2b + \frac{1}{2})x = \frac{4b+1}{2}x$  或  $(2b+1 + \frac{1}{2})x = \frac{4b+3}{2}x$ ，

此時  $V_j$  跑了 $\frac{(4b+1)V_j}{2V_i}x$  或  $\frac{(4b+3)V_j}{2V_i}x$ ，這兩數的分子為奇數，分母為 4 的倍

數，這也就是說當  $V_i$  跑到 $\frac{x}{2}$ 的點時， $V_j$  不會跑到 $\frac{x}{2}$ 的點。

(二)現象二：當給定的速率比全為偶數時(排除 3 的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$





1.例如  $a=2$ 、 $x=3$ ，則  $2x-a=4$ 、 $2x+a=8$ 、 $4x-a=10$ 、 $4x+a=14$ 、 $6x-a=16$ 、 $6x+a=20$ 、 $8x-a=22\cdots$ (如圖 94)，集合 $\{2、4、8、10、14、16、20、22\cdots\}$ 剛好符合集合  $S_1=\{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、8x-a\cdots\}$ 的形式，所以速率比全為偶數時

(排除 3 的倍數)，會相遇在  $\frac{2}{3}x$ 。

2.若偶數的速率比中有 3 的倍數時，可先將全部的比除以 2，除以 2 後若能得到一個全為奇數的比，即可比照現象一，會相遇在  $\frac{1}{2}x$ ，否則另外討論。

3.將 1.的情形一般化：有  $k$  名運動員  $P_1、P_2、\cdots、P_k$ ，其速率的最簡整數比為  $V_1:V_2:\cdots:V_k$ ，

這些  $V_i$  都不是 3 的倍數，則  $\frac{2}{3}x$  會是一個相遇點。

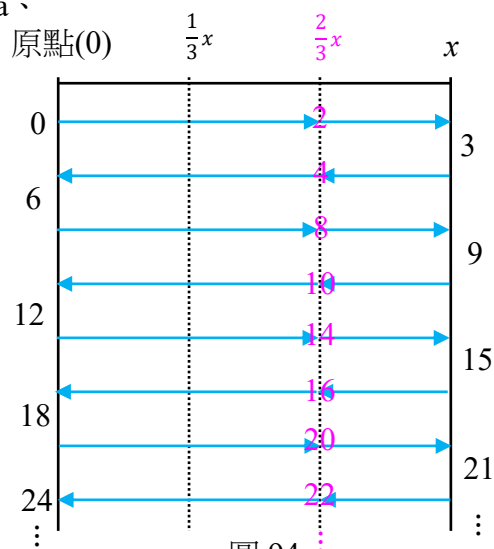


圖 94

**說明：**若  $P_1$  跑了  $\frac{4v_1}{3}x$  時，其餘  $P_2、\cdots、P_k$  各跑了  $\frac{4v_2}{3}x、\frac{4v_3}{3}x、\cdots、\frac{4v_k}{3}x$ 。

每個  $i$ ， $V_i=3b+1$ ，或  $V_i=3b+2$

若  $V_i=3b+1$ ，則  $\frac{4v_i}{3}x=\frac{12b+4}{3}x=(4b+1)x+\frac{x}{3}$  與  $\frac{2}{3}x$  是相同的點。

若  $V_i=3b+2$ ，則  $\frac{4v_i}{3}x=\frac{12b+8}{3}x=(4b+2)x+\frac{2x}{3}$  與  $\frac{2}{3}x$  是相同的點。

4.承 3.，反之，若  $\frac{2}{3}x$  是一個相遇點，則這些  $V_i$  都不是 3 的倍數。

**說明：**若有一個  $V_j$  是 3 的倍數，因為  $V_1:V_2:\cdots:V_k$  是最簡整數比，則必有一個不是 3 的倍數，設為  $V_i$ 。

在相遇點時， $V_i$  跑了  $(2b+\frac{2}{3})x=\frac{6b+2}{3}x$  或  $(2b+1+\frac{1}{3})x=\frac{6b+4}{3}x$

此時  $V_j$  跑了  $\frac{6b+2}{3}x \times \frac{v_j}{v_i}$  或  $\frac{6b+4}{3}x \times \frac{v_j}{v_i}$

因  $V_j$  是 3 的倍數，上兩式可以化簡為  $\frac{(6b+2)v'_j}{v_i}x$  或  $\frac{(6b+4)v'_j}{v_i}x$  ( $v_j=3v'_j$ )

分子是整數，分母  $V_i$  不是 3 的倍數，因此這兩個分數所在的點都不會是

$\frac{2}{3}x$ ，也就是說當  $V_i$  走到點  $\frac{2}{3}x$  時， $V_j$  不會走到點  $\frac{2}{3}x$ 。

(三)當給定的速率比有奇數有偶數時，將其速率比 $\times 2$ ，使之換成偶數比(排除 3 的倍數)，

則會相遇在  $\frac{2}{3}x$ ，若速率比中有 3 的倍數時，另外討論。

## 二、三名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ )的討論

(一)若  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 5$

1. 首先考慮  $V_1 : V_2 = 1 : 3$ ,

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+3}x = \frac{1}{2}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{2}x、x、\frac{1}{2}x、0。$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{3-1}x = x, \Rightarrow \text{追上點在 } x、0。$$

2. 再考慮  $V_1 : V_3 = 1 : 5$ ,

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+5}x = \frac{1}{3}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{3}x、\frac{2}{3}x、x、\frac{2}{3}x、\frac{1}{3}x、0。$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{5-1}x = \frac{1}{2}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{1}{2}x、x、\frac{1}{2}x、0。$$

3. 由上述 1.2. 知, 三人相遇點在  $\frac{1}{2}x、x、\frac{1}{2}x、0$ , 此時  $P_1、P_2$  為相遇, 而  $P_3$  追上  $P_1$ 。

(二)若  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 5 : 7$

1. 首先考慮  $V_1 : V_2 = 1 : 5$ ,

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+5}x = \frac{1}{3}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{3}x、\frac{2}{3}x、x、\frac{2}{3}x、\frac{1}{3}x、0。$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{5-1}x = \frac{1}{2}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{1}{2}x、x、\frac{1}{2}x、0。$$

2. 再考慮  $V_1 : V_3 = 1 : 7$ ,

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+7}x = \frac{1}{4}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{4}x、\frac{1}{2}x、\frac{3}{4}x、x、\frac{3}{4}x、\frac{1}{2}x、\frac{1}{4}x、0。$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{7-1}x = \frac{1}{3}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{1}{3}x、\frac{2}{3}x、x、\frac{2}{3}x、\frac{1}{3}x、0。$$

3. 由上述 1.2. 知, (1) 三人相遇點在  $\frac{1}{3}x、\frac{2}{3}x、x、\frac{2}{3}x、\frac{1}{3}x、0$ , 此時  $P_1、P_2$  為相遇, 而  $P_3$  追上  $P_1$ ; (2) 三人相遇點在  $\frac{1}{2}x、x、\frac{1}{2}x、0$ , 此時  $P_1、P_3$  為相遇, 而  $P_2$  追上  $P_1$ 。

(三)若  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$

1. 首先考慮  $V_1 : V_2 = 1 : 2$ ,

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+2}x = \frac{2}{3}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{2}{3}x、\frac{2}{3}x、0。$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{2-1}x = 2x, \Rightarrow \text{追上點在 } 0, \text{ 亦即無追上。}$$

2.再考慮  $V_1 : V_3 = 1 : 4$  ,

第一次相遇點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+4}x = \frac{2}{5}x$  ,  $\Rightarrow$  相遇點在  $\frac{2}{5}x$  、  $\frac{4}{5}x$  、  $\frac{4}{5}x$  、  $\frac{2}{5}x$  、 0

第一次追上點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{4-1}x = \frac{2}{3}x$  ,  $\Rightarrow$  追上點在  $\frac{2}{3}x$  、  $\frac{2}{3}x$  、 0 。

3.由上述 1.2.知，三人相遇點在  $\frac{2}{3}x$  、  $\frac{2}{3}x$  、 0，此時  $P_1$ 、 $P_2$  為相遇，而  $P_3$  追上  $P_1$ 。

(四)若  $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 7 : 9$

1.首先考慮  $V_1 : V_2 = 1 : 7$  ,

第一次相遇點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+7}x = \frac{1}{4}x$  ,  $\Rightarrow$  相遇點在  $\frac{1}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{3}{4}x$  、  $x$  、

$\frac{3}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{1}{4}x$  、 0 。

第一次追上點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{7-1}x = \frac{1}{3}x$  ,  $\Rightarrow$  追上點在  $\frac{1}{3}x$  、  $\frac{2}{3}x$  、  $x$  、  $\frac{2}{3}x$  、

$\frac{1}{3}x$  、 0 。

2.再考慮  $V_1 : V_3 = 1 : 9$  ,

第一次相遇點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+9}x = \frac{1}{5}x$  ,  $\Rightarrow$  相遇點在  $\frac{1}{5}x$  、  $\frac{2}{5}x$  、  $\frac{3}{5}x$  、  $\frac{4}{5}x$  、

$x$  、  $\frac{4}{5}x$  、  $\frac{3}{5}x$  、  $\frac{2}{5}x$  、  $\frac{1}{5}x$  、 0 。

第一次追上點  $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{9-1}x = \frac{1}{4}x$  ,  $\Rightarrow$  追上點在  $\frac{1}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{3}{4}x$  、  $x$  、

$\frac{3}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{1}{4}x$  、 0 。

3.由上述 1.2.知，三人相遇點在  $\frac{1}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{3}{4}x$  、  $x$  、  $\frac{3}{4}x$  、  $\frac{1}{2}x$  、  $\frac{1}{4}x$  、 0，此時  $P_1$ 、 $P_2$  為相遇，而  $P_3$  追上  $P_1$ 。

三、相遇若發生在原點和折返點，此種相遇的方式為追上的情形，兩人第一次相遇不會發生在折返點。

四、兩人在直線跑道上做折返跑時，因速率不同，較快者到折返點後返回，兩人一定會相遇，兩人第一次相遇，必為面對面相遇，此時兩人所跑的距離和為  $2x$ ，爾後再有面對面相遇，它的相遇點會是第一次相遇點的倍數；若相遇點不是第一次相遇點的倍數，此種相遇的方式為追上的情形。

五、在討論多人相遇的情形時，我們以最慢的兩人  $P_1$  和  $P_2$  相遇點為基準，較快的  $P_3$ 、 $P_4 \cdots$  來會合，因為  $P_1$  和  $P_2$  相遇的頻率較少，方便討論。

## 伍、結論

### 一、數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速做折返跑的相遇情形

有  $k$  名運動員，分別標示為  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $\dots$ 、 $P_k$ ，原點(0)  
，其中  $P_1$  跑最慢。

- (一)設原點到折返點的距離為  $x$ ， $k$  名運動員同時從原點出發，考慮  $P_1$  跑到  $a$  點時( $0 < a < x$ )，這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇。由於速率各不同，其跑者的距離依序為  $\{a$ 、 $2x-a$ 、 $2x+a$ 、 $4x-a$ 、 $4x+a$ 、 $6x-a$ 、 $6x+a$ 、 $\dots$ 、 $2bx-a$ 、 $2bx+a\}$ ，如圖 95。

- (二)令  $S_1 = \{a$ 、 $2x-a$ 、 $2x+a$ 、 $4x-a$ 、 $4x+a$ 、 $6x-a$ 、 $6x+a$ 、 $\dots$ 、 $2bx-a$ 、 $2bx+a\}$ ，則從  $S_1$  中任取  $k$  個數，即為  $k$  名運動員同時從原點出發，且在  $a$  點相遇的情形。

- (三)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為  $\{2a$ 、 $4x-2a$ 、 $4x+2a$ 、 $8x-2a$ 、 $8x+2a$ 、 $12x-2a$ 、 $12x+2a$ 、 $\dots$ 、 $4bx-2a$ 、 $4bx+2a\}$ ，亦即這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇後，會在  $2a$  點再次相遇。

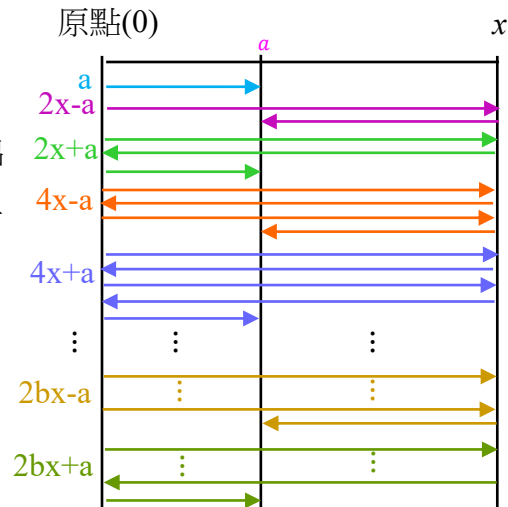


圖 95

### 二、數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速跑步時的相遇情形

- (一)數名運動員與  $P_1$  同時從原點或同向或反向出發，且在  $a$  點相遇，其距離依序為  $\{a$ 、 $x-a$ 、 $x+a$ 、 $2x-a$ 、 $2x+a$ 、 $\dots$ 、 $2bx-a$ 、 $2bx+a\}$ 。

- (二)令  $S_4 = \{a$ 、 $x-a$ 、 $x+a$ 、 $2x-a$ 、 $2x+a$ 、 $\dots$ 、 $2bx-a$ 、 $2bx+a\}$ ，則從  $S_4$  中任取  $k$  個數，即為  $k$  名運動員同時從原點或同向或反向出發，且在  $a$  點相遇的情形。

- (三)當  $P_1$  由  $a$  點跑到  $2a$  點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為  $\{2a$ 、 $2x-2a$ 、 $2x+2a$ 、 $4x-2a$ 、 $4x+2a$ 、 $\dots$ 、 $4bx-2a$ 、 $4bx+2a\}$ ，亦即這  $k$  名運動員第一次同時在  $a$  點相遇後，會在  $2a$  點再次相遇。

### 三、在直線跑道上折返跑， $k$ 名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 、 $\dots$ 、 $P_k$ )相遇的情形

給定  $k$  名運動員的速率比為  $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$

- (一)對於每個  $V_i$  ( $i \geq 2$ )，設  $V_i - V_1$  (或  $V_i + V_1$ ) 與  $V_1 + V_2$  的最大公因數為  $d_i > 1$ ，且設  $D$  為  $d_3$ 、 $d_4$ 、 $d_5$ 、 $\dots$ 、 $d_k$  的最大公因數，若  $D > 1$ ，則這  $k$  名運動員必會相遇。

- (二)當給定的速率比全為奇數時，會在  $\frac{1}{2}x$  相遇。

- (三)當都不是 3 的倍數，會在  $\frac{2}{3}x$  相遇。

## 陸、參考文獻資料

- 一、International Mathematics Tournament of Towns 環球城市數學競賽 2008 秋季賽 國中組 初級卷 第五題。
- 二、游森棚 (2022 February) 11、特約專欄〈森棚教官數學題——飛到西飛到東〉 科學研習月刊第 61 卷第 1 期. <https://www.ntsec.gov.tw/article/detail.aspx?a=5132>
- 三、李晨均〈蜂擁而至〉中華民國第 63 屆中小學科學展覽會國小組 數學科

## 【評語】 080402

此作品探討數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形以及會再次相遇的條件。之後並延伸探討圓形跑道相遇的情形，以及討論在直線跑道上，給定數名運動員的速率比，判斷是否會相遇的條件。作者主要是先找出這群運動員第一次相遇的地點，接著分析再次相遇的條件及相遇地點，這個想法很自然且直接，也成功地得到不錯的結果，不過在討論給定運動員的速率比的情形時，僅得到一些特定的結果，如果能針對這部分的內容進行加強，則作品更顯完整。

作品海報

會再次相遇嗎？



壹、前言

在一條長 $x$ 的直線跑道上做折返跑，如果有2名運動員第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？如果這2名運動員第一次相遇分別在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 $\frac{3}{4}x$ 、 $\cdots$ ，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？本文主要探討 $k$ 名運動員，同時由原點出發，在什麼條件下會相遇？相遇點在哪裡？會再次相遇嗎？再次相遇點又為何？並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定 $k$ 名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

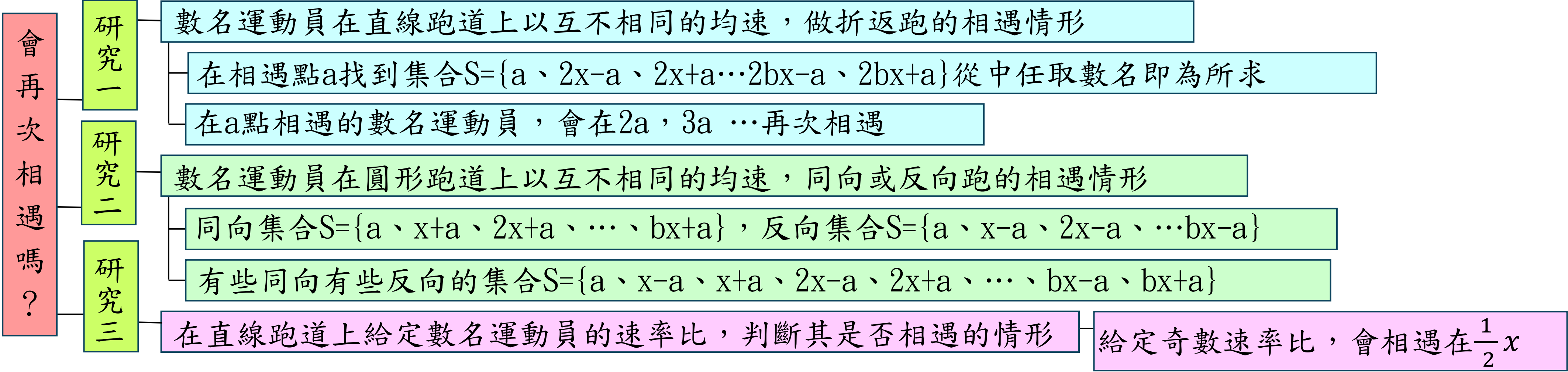
一、研究動機

環球城市數學競賽題一數名運動員在直線跑道上折返跑的相遇問題[1]，如運動員的人數、運動員間的速率比、相遇的時間點及相遇點的關係，在好奇心的驅使下，我們決定深入探討、一窺究竟。

二、研究目的

- (一)數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形及再次相遇的條件。
- (二)將直線的跑道轉換為圓形跑道，探討運動員相遇的情形。
- (三)在直線跑道上，給定 $k$ 名運動員的速率比為 $V_1:V_2:V_3:\cdots:V_k$ ，這 $k$ 名運動員會相遇的條件為何？

貳、研究過程



參、研究結果

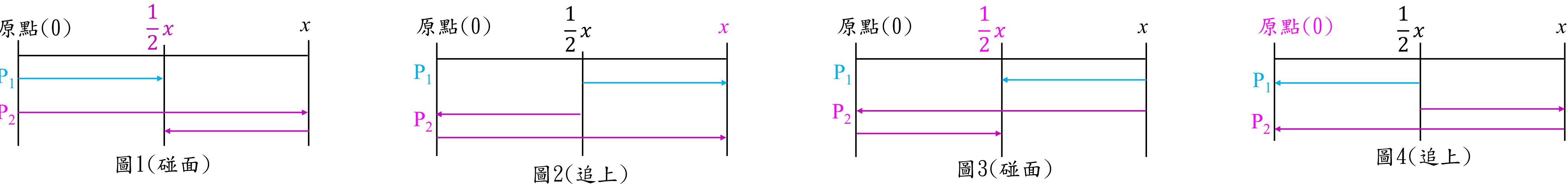
研究一：數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速，做折返跑的相遇情形

在一條長 $x$ 的直線跑道上，我們將2名運動員、3名運動員、 $\cdots$ 、 $k$ 名運動員分別在 $\frac{1}{2}x$ 、 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 $\cdots$ 的相遇點整理成表，觀察各表找出 $k$ 名運動員第一次相遇和再度相遇的情形。

一、在直線跑道上折返跑，兩名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ )相遇的情形，如圖1~圖4

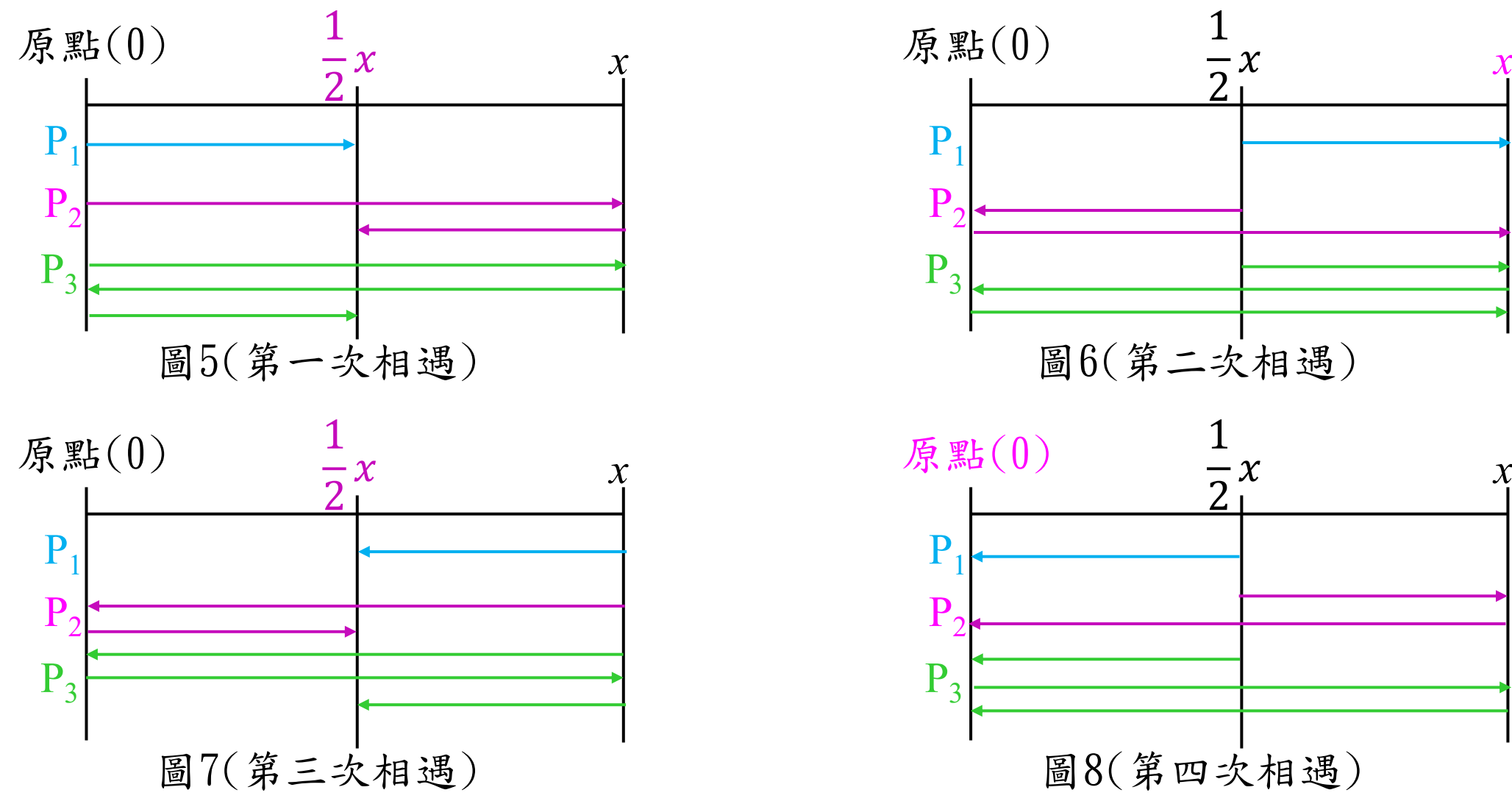
- (一) $P_1$ 、 $P_2$ 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ 
  - $P_1$ 跑了 $\frac{1}{2}x$ ， $P_2$ 跑了 $\frac{3}{2}x$ ，由 $V_1T:V_2T=\frac{1}{2}x:\frac{3}{2}x=1:3$ ，知 $V_1:V_2=1:3$ ，如圖1。
  - 承1.，接著 $P_1$ 繼續往前跑到 $x$ ，此時 $P_2$ 跑回原點(0)後返回也跑到 $x$ ，兩人第二次相遇(追上)，如圖2。
  - 承2.，接著 $P_1$ 從 $x$ 返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 $P_2$ 從 $x$ 返回跑到原點後，繼續跑到 $\frac{1}{2}x$ ，兩人第三次相遇，如圖3。
  - 承3.，接著 $P_1$ 從 $\frac{1}{2}x$ 跑回原點，此時 $P_2$ 從 $\frac{1}{2}x$ 跑到 $x$ 後再返回跑到原點，兩人第四次相遇(追上)，如圖4。
  - 從上述1.~4.知，兩人相遇的位置依序是 $\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$ ，其中 $x$ 、原點(0)為追上。
- (二)我們將二人相遇的情形整理成表一，表一中假設 $P_1$ 跑了 $a$ ， $P_2$ 跑了 $2x-a$ 。

表一 兩人相遇的情形		
第一次相遇點	兩人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{1}{4}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{3}{4}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{4}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{4}{5}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{3}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{7}x, \frac{5}{6}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{6}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{6}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{5}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:6
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{3}{4}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{3}{4}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{3}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{6}{5}x, \frac{6}{7}x, 0$	2:5
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4



二、在直線跑道上折返跑，三名運動員( $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ )相遇的情形，如圖5~圖8

- (一) $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，其情形如圖5~圖8。
- (二)我們將三人相遇的情形整理成表二，表二中假設 $P_1$ 跑了 $a$ ， $P_2$ 跑了 $2x-a$ ， $P_3$ 跑了 $2x+a$ 。



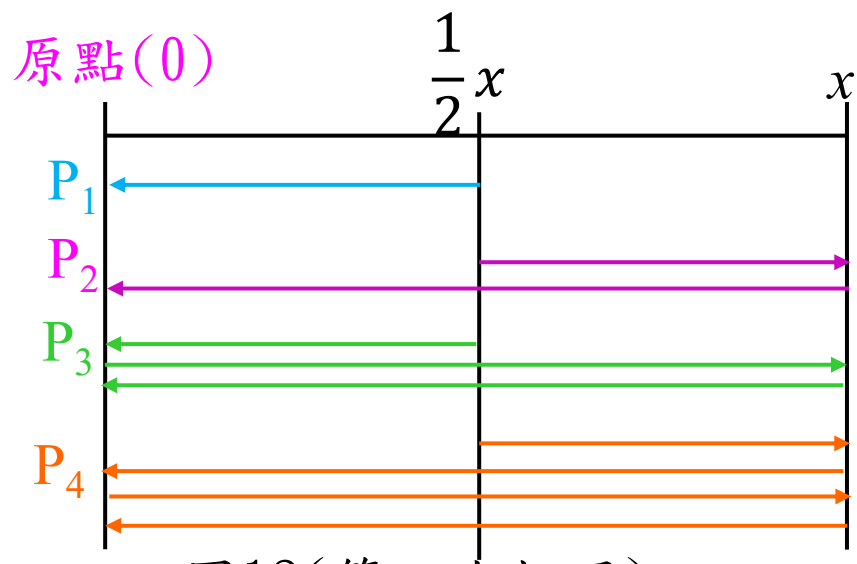
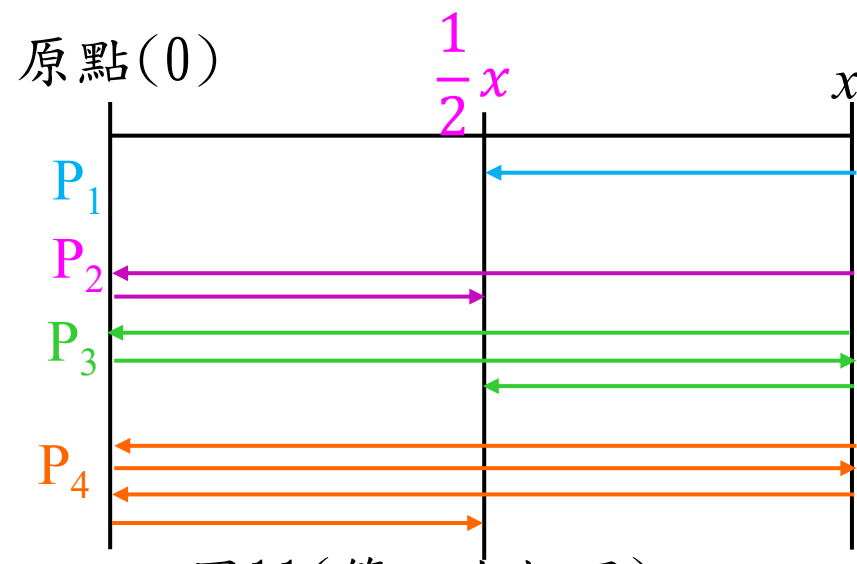
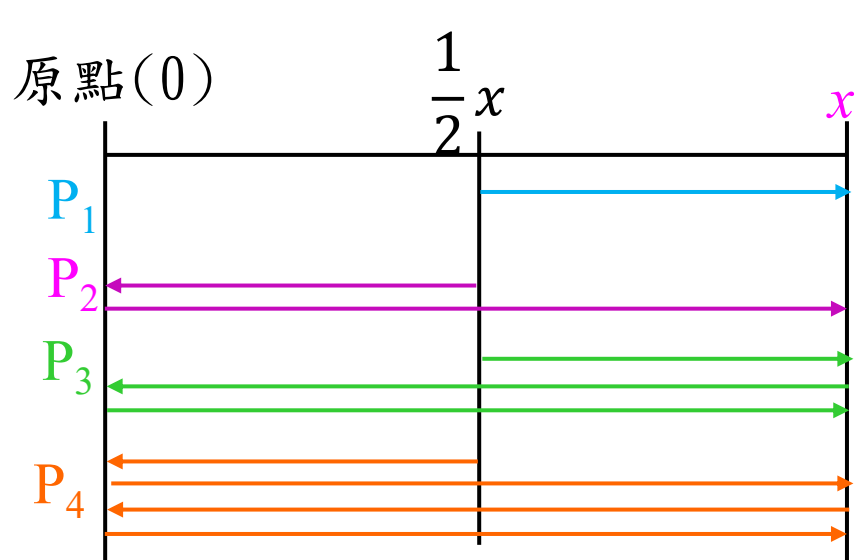
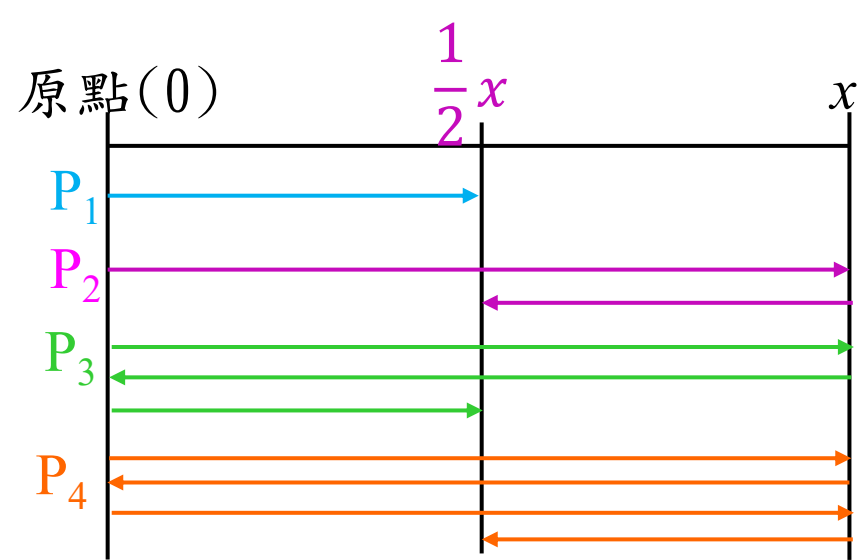
表二 三人相遇的情形		
第一次相遇點	三人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10



三、在直線跑道上折返跑，四名運動員(P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、P<sub>4</sub>)相遇的情形，如圖9~圖12

(一)P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、P<sub>4</sub>同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，其情形如圖9~圖12。

(二)我們將四人相遇的情形整理成表三，表三中假設P<sub>1</sub>跑了a，P<sub>2</sub>跑了 $2x-a$ ，P<sub>3</sub>跑了 $2x+a$ ，P<sub>4</sub>跑了 $4x-a$ 。



表三 四人相遇的情形		
第一次相遇點	四人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5:7
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7:11
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4:5
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9:15
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11:13
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11:19
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6:9
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13:17
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7:8
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13:23
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17:19
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15:27
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8:13
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17:25
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9:12
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19:23
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10:11

四、從表一中發現：P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub> 第一次碰面的點= $\frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ ； P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>第一次追上的點= $\frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

(一)若第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x$  (m、n為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

說明：V<sub>1</sub>T= $\frac{m}{n}x$  (1)， V<sub>2</sub>T= $2x - \frac{m}{n}x$  (2)， (1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n-m}$ ，

第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

(二)若第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x$  (m、n為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

說明：V<sub>1</sub>T= $\frac{m}{n}x$  (1)， V<sub>2</sub>T= $2x + \frac{m}{n}x$  (2)， (1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n+m}$ ，

第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

五、從表一~表三中發現：若 $a = \frac{m}{n}x$ ，其中m、n互質，且0<m<n，則

(一)當n、m都是奇數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

(二)當n是偶數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

(三)當n是奇數，m是偶數，則 $0, \frac{2}{n}x, \frac{4}{n}x, \frac{6}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 都是相遇點，而 $\frac{1}{n}x, \frac{3}{n}x, \frac{5}{n}x, \dots, \frac{n-2}{n}x$ 不是相遇點。

六、結論一：在直線跑道上折返跑，k名運動員(P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、…、 P<sub>k</sub>)相遇的情形

有k名運動員，分別為P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、…、 P<sub>k</sub>，其中P<sub>1</sub>跑最慢。

(一)設原點到折返點的距離為x，k名運動員同時從原點出發，考慮P<sub>1</sub>跑到a點時(0<a<x)，這k名運動員第一次同時在a點相遇。由於速率各不相同，所以跑者跑的距離依序為{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、…、2bx-a、2bx+a}，如圖13。

(二)令集合S<sub>1</sub>={a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、…、2bx-a、2bx+a}，則從集合S<sub>1</sub>中任取k個數，即為這k名運動員同時從原點出發，且在a點相遇的情形。

(三)當P<sub>1</sub>由a點跑到2a點時，由於跑步的時間多了一倍，故所有運動員跑的距離也會多一倍，即跑者跑的距離依序為{2a、4x-2a、4x+2a、8x-2a、8x+2a、…、4bx-2a、4bx+2a}，所以這k名運動員第一次同時在a點相遇後，也會在2a點再次相遇，亦即這k名運動員在時間t時第一次相遇，則在2t、3t、…也會相遇。

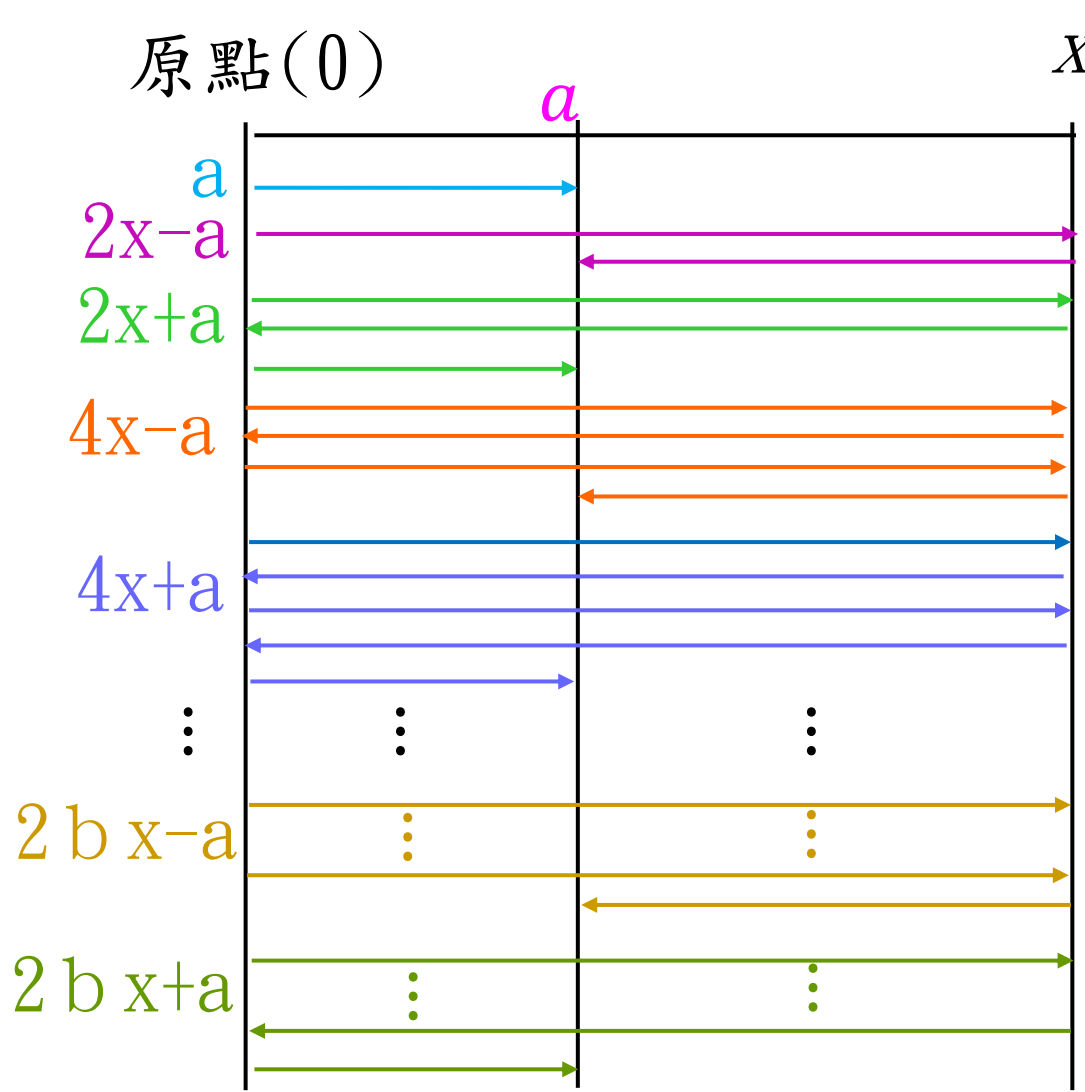


圖13

說明：設第1個運動員在時間t時跑a (0<a<x)，則其他運動員跑的距離為2bx-a(碰面)或2bx+a(追上)。yt分鐘時，第1個運動員跑ya(y=2、3…)，其他運動員跑y(2bx-a)或y(2bx+a)⇒ya+y(2bx-a)= y•2bx(碰面)或ya+y(2bx+a)= y(2bx+2a)(追上)，故當k名運動員在時間t時第一次相遇，則在2t、3t、…、yt也會相遇。

研究二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速，同向或反向跑的相遇情形

在圓形跑道上取一點為原點(0)，圓周長為x，如圖14。數名運動員(P<sub>1</sub>、P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>、…、P<sub>k</sub>，距離比P<sub>1</sub><P<sub>2</sub><P<sub>3</sub><…<P<sub>k</sub>，其中P<sub>1</sub>跑最慢)以互不相同的均速從原點出發，有順時針方向者，也有逆時針方向者，當他們全部相遇在a (0<a< $\frac{1}{2}x$ )點時，探討如下：

一、與P<sub>1</sub>跑同向的相遇情形，如圖15。

二、與P<sub>1</sub>跑反向的相遇情形，如圖16。

三、數名運動員與P<sub>1</sub>有跑同向、有跑反向的相遇情形，如圖17。

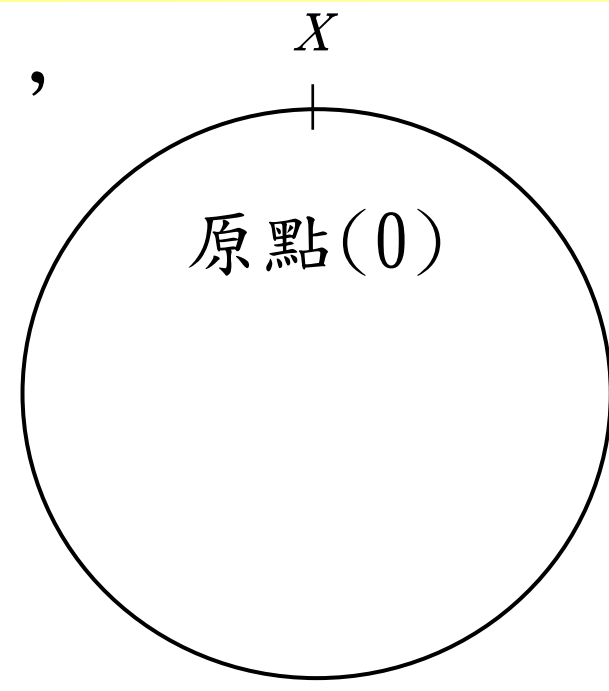


圖14

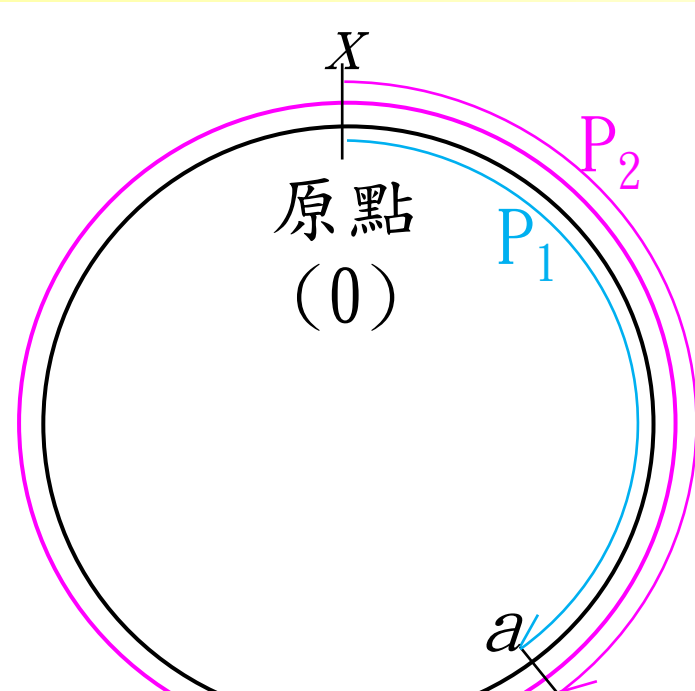


圖15

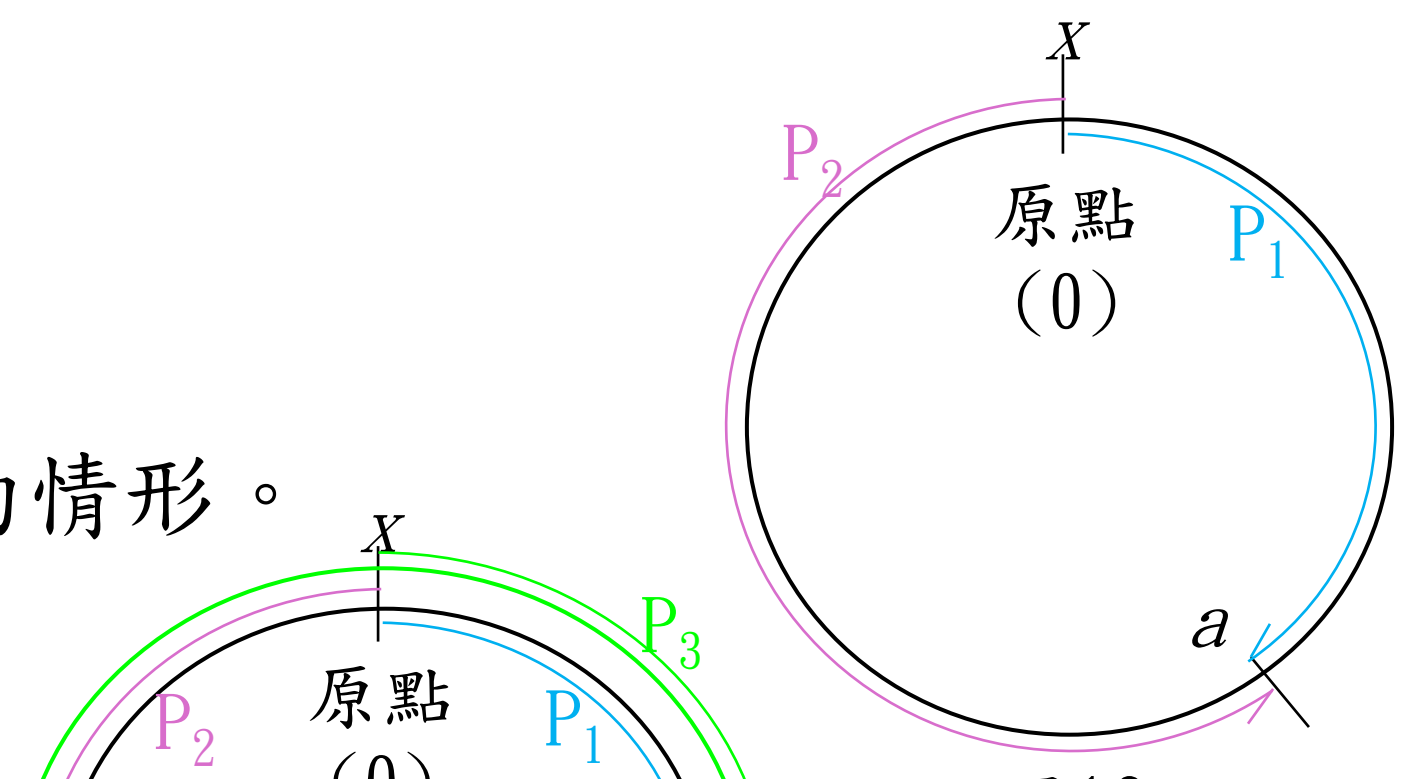


圖16

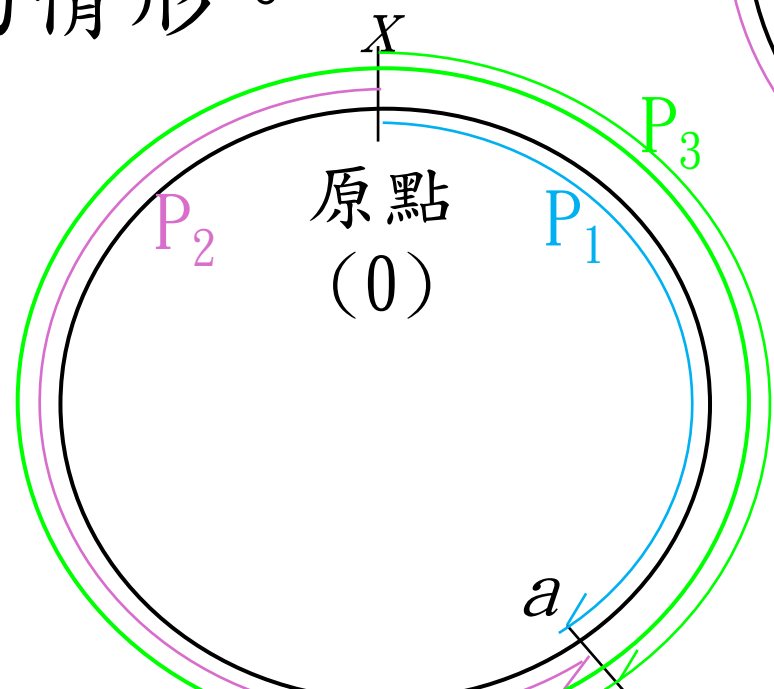


圖17

四、結論二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速跑步時的相遇情形

(一)數名運動員與P<sub>1</sub>同時從原點或同向或反向出發，且在a點相遇，其距離依序為{a、x-a、x+a、2x-a、2x+a、…、2bx-a、2bx+a}。

(二)令S<sub>2</sub>={a、x-a、x+a、2x-a、2x+a、…、2bx-a、2bx+a}，

則從S<sub>2</sub>中任取k個數，即為k名運動員同時從原點或同向或反向出發，且在a點相遇的情形。

(三)當S<sub>2</sub>由a點跑到2a點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為{2a、2x-2a、2x+2a、4x-2a、4x+2a、…、4bx-2a、4bx+2a}，亦即這k名運動員第一次同時在a點相遇後，會在2a點再次相遇。



研究三：在直線跑道上給定數名運動員的速率比，探討相遇的情形

給定k名運動員的速率比為 $V_1:V_2:V_3\cdots:V_k$ 時，這k名運動員在什麼條件下會相遇。

一、給定k名運動員的速率比為 $V_1:V_2:V_3:\cdots:V_k$ ，對於每個 $V_i$  ( $i\geq3$ )，設 $V_i-V_1$ (或 $V_i+V_1$ )與 $V_1+V_2$ 的最大公因數為 $d_i>1$ ，且設D為 $d_3、d_4、d_5、\cdots d_k$ 的最大公因數，若 $D>1$ ，則這k名運動員必會相遇。

說明：設 $t=\frac{V_1+V_2}{D}$ ，對於每個 $V_i$ ，則 $(V_i-V_1)t=(V_i-V_1)\cdot\frac{V_1+V_2}{D}=\frac{V_i-V_1}{D}(V_1+V_2)$ ，  
(或 $(V_i+V_1)t=(V_i+V_1)\cdot\frac{V_1+V_2}{D}=\frac{V_i+V_1}{D}(V_1+V_2)$ )，因為 $d_i\mid V_i-V_1$ (或 $d_i\mid V_i+V_1$ )且 $D\mid d_i$ ，  
所以 $\frac{V_i-V_1}{D}$ 為正整數(或 $\frac{V_i+V_1}{D}$ 為正整數)。

若 $D>1$ ，則 $(V_i-V_1)t$ (或 $(V_i+V_1)t$ )為 $V_1+V_2$ 的倍數，此時這k名運動員會在

$at=\frac{2v_1}{v_1+v_2}\cdot\frac{v_1+v_2}{D}x=\frac{2v_1}{D}x$ 相遇。

(1)若D是偶數，則 $d_3、d_4、\cdots、d_k$ 全是偶數， $\Rightarrow V_2\pm V_1、V_3\pm V_1、\cdots、V_k\pm V_1$ 全是偶數，  
 $\Rightarrow V_1、V_2、\cdots、V_k$ 同為奇數或同為偶數(不合，因為 $V_1:V_2:V_3:\cdots:V_k$ 是最簡整數比)，  
因此可設D為奇數。

(2)D不整除 $V_1$ ：若D整除 $V_1$ ，因為 $D\mid V_1+V_2$ 且 $D\mid V_i-V_1\Rightarrow D\mid V_2、D\mid V_3、\cdots D\mid V_k$ ，  
 $\Rightarrow V_1:V_2:V_3:\cdots:V_k$ 不是最簡整數比，矛盾。

(3)由(1)、(2)知， $\frac{2v_1}{D}$ 不是整數，所以at不在0、x的位置。

(4)舉例說明 若 $V_1:V_2:V_3:V_4=9:12:16:23\Rightarrow$ 會相遇

$d_3=(V_3-V_1, V_1+V_2)=(7, 21)=7$ ， $d_4=(V_4-V_1, V_1+V_2)=(14, 21)=7$   
 $\Rightarrow D=(d_3, d_4)=(7, 7)=7\Rightarrow at=\frac{2v_1}{D}x=\frac{18}{7}x=\frac{54}{21}x=2x+\frac{12}{21}x$ ，  
 $\Rightarrow P_1、P_2、P_3、P_4$ 會在 $\frac{12}{21}x$ 相遇。

二、探討森棚教官數學題——飛到西飛到東

〈飛到西飛到東〉三隻速度不同的蜜蜂同時從蜂巢出發，在蜂巢與一朵花之間來回等速直線飛行，蜂巢與花的距離為1單位，一旦飛到大花馬上回頭再往蜂巢飛，碰到蜂巢又回頭往大花飛，如此周而復始。只考慮理想的狀態，不考慮加速度等等因素，飛得最慢的蜜蜂從蜂巢到花飛一趟要1分鐘。

Q1:若三隻蜜蜂速度比1:2:4，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q2:若三隻蜜蜂速度比1:3:9，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q3:若三隻蜜蜂速度比 $1:\frac{3}{2}:\frac{9}{4}$ ，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

說明一：(1)Q1三隻蜜蜂速度比 $V_1:V_2:V_3=1:2:4$ ，相遇情形如圖18~圖21。

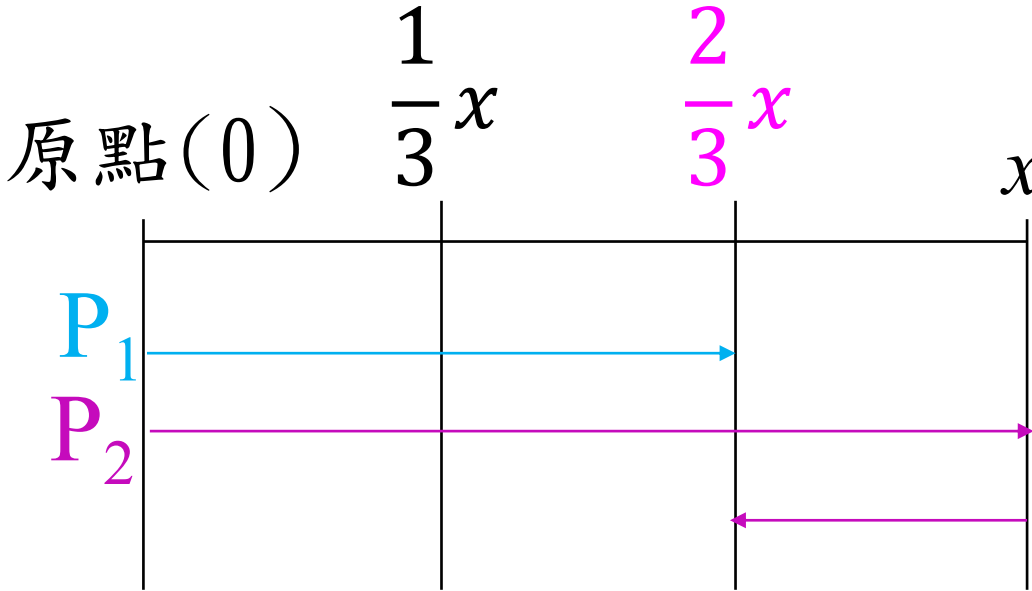


圖18

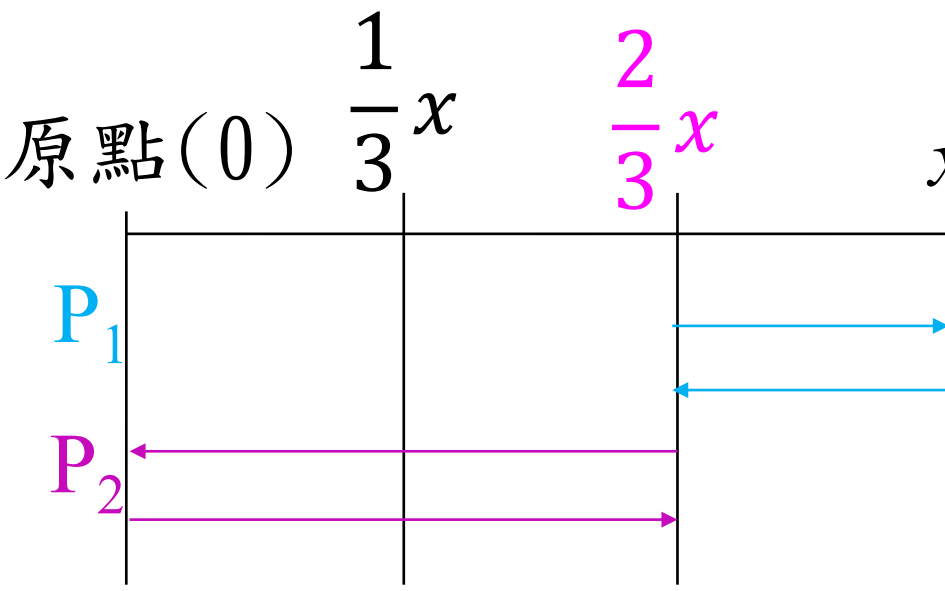


圖19

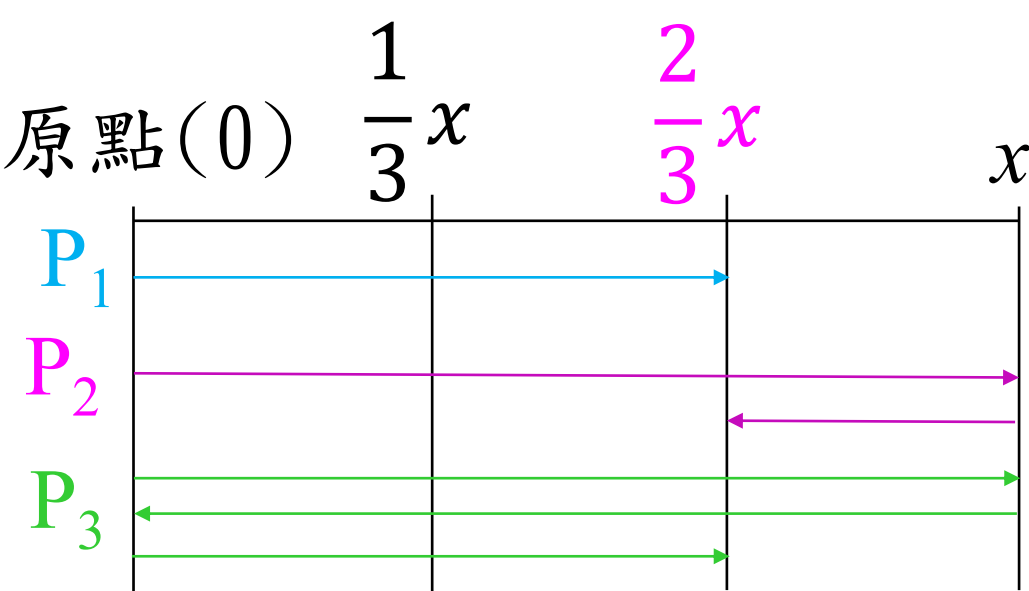


圖20

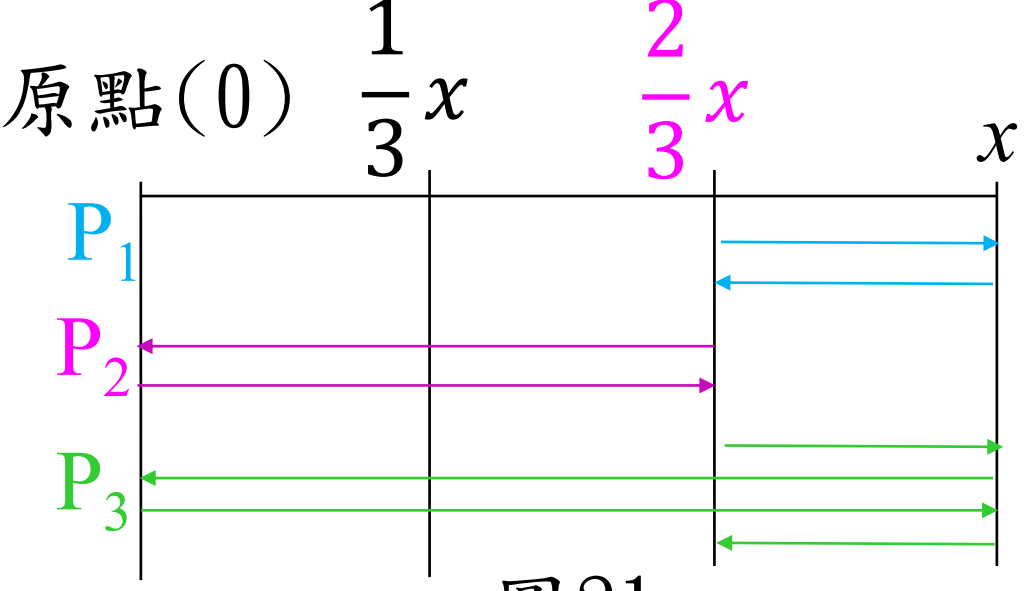


圖21

說明二：Q2、Q3做法省略，我們利用找到相遇的條件 $\Rightarrow (V_3-V_1, V_1+V_2)\neq1$ ，

Q1：三隻蜜蜂速度比 $V_1:V_2:V_3=1:2:4$ ， $\Rightarrow (V_3-V_1, V_1+V_2)=(4-1, 1+2)=3\neq1$

Q2：三隻蜜蜂速度比 $V_1:V_2:V_3=1:3:9$ ， $\Rightarrow (V_3-V_1, V_1+V_2)=(9-1, 1+3)=4\neq1$

Q3：三隻蜜蜂速度比 $V_1:V_2:V_3=1:\frac{3}{2}:\frac{9}{4}=4:6:9$ ， $\Rightarrow (V_3-V_1, V_1+V_2)=(9-4, 4+6)=5\neq1$

上述Q1~Q3的 $(V_3-V_1, V_1+V_2)\neq1$ ，所以在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

三、結論三：在直線跑道上，給定k名運動員的速率比為 $V_1:V_2:V_3:\cdots:V_k$

對於每個 $V_i$ ( $i\geq3$ )，設 $V_i-V_1$ (或 $V_i+V_1$ )與 $V_1+V_2$ 的最大公因數為 $d_i>1$ ，且設D為 $d_3、d_4、d_5、\cdots d_k$ 的最大公因數，若 $D>1$ ，則這k名運動員必會相遇。

肆、討論：兩個有趣的現象

一、現象一：當給定的速率比全為奇數時，會相遇在 $\frac{1}{2}x$

(一)例如 $a=1、x=2$ ，則 $2x-a=3、2x+a=5、4x-a=7、4x+a=9、6x-a=11、6x+a=13、8x-a=15\cdots$ (如圖26)，集合 $\{1、3、5、7、9、11、13、15\cdots\}$ 剛好符合集合  
 $S_1=\{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、8x-a\cdots\}$   
的形式，所以速率比全為奇數時，會在 $\frac{1}{2}x$ 相遇。

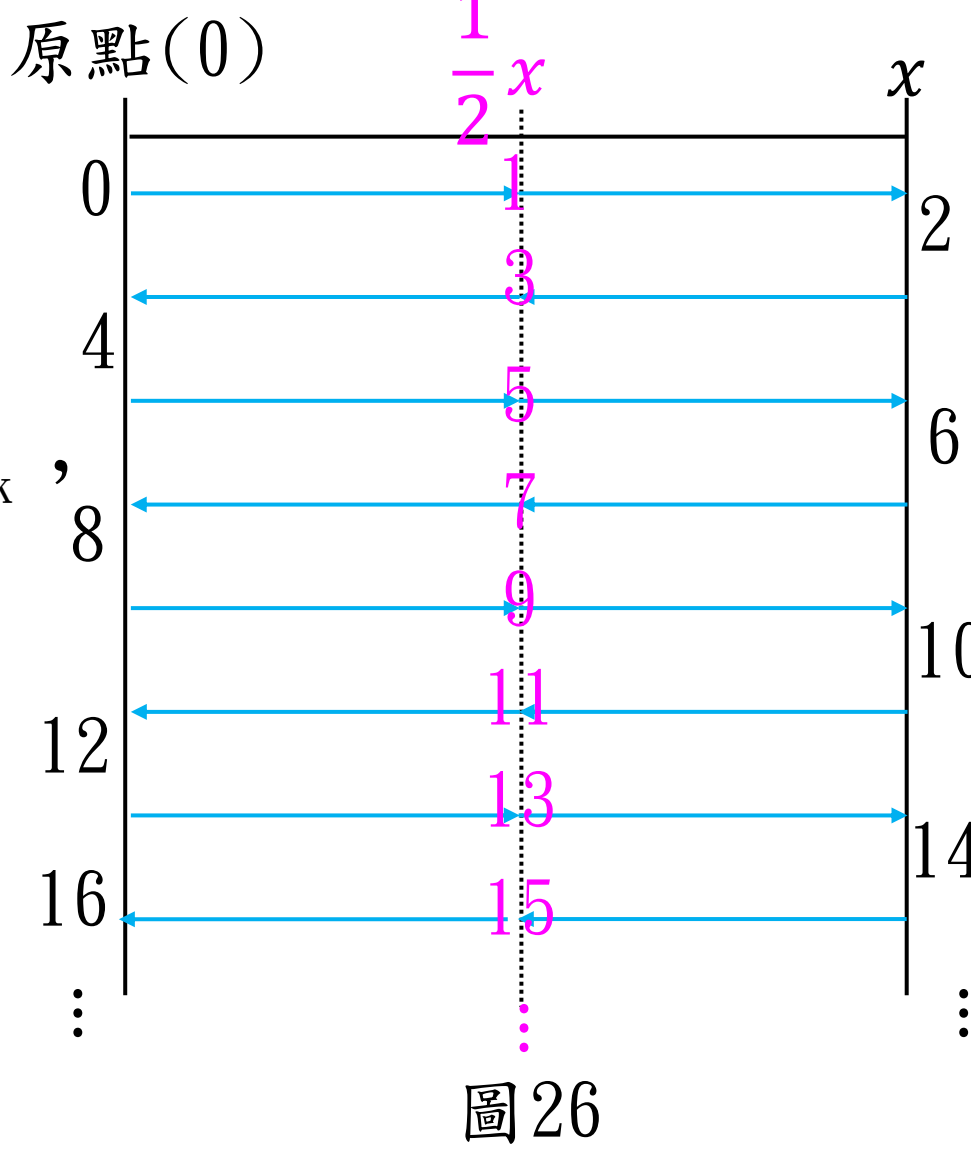


圖26

(二)將(一)的情形一般化：有k名運動員 $P_1、P_2、\cdots、P_k$ ，其速率比為 $V_1:V_2:\cdots:V_k$ ，  
設此連比為最簡整數比，且均為奇數，則 $\frac{x}{2}$ 必是一個相遇點。

說明：當 $P_1$ 跑了 $\frac{V_1}{2}x$ ，此時其他人各跑了 $\frac{V_1}{2}x\times\frac{V_2}{V_1}=\frac{V_2}{2}x、\frac{V_1}{2}x\times\frac{V_3}{V_1}=\frac{V_3}{2}x$   
、 $\cdots、\frac{V_1}{2}x\times\frac{V_k}{V_1}=\frac{V_k}{2}x$ 。因為 $V_1、V_2、V_3、\cdots、V_k$ 均為奇數，  
所以 $\frac{V_1}{2}x、\frac{V_2}{2}x、\cdots、\frac{V_k}{2}x$ 均在一點 $\frac{x}{2}$ 。

二、現象二：當給定的速率比全為偶數時(排除3的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$

(一)例如 $a=2、x=3$ ，則 $2x-a=4、2x+a=8、4x-a=10、4x+a=14、\cdots$ (如圖27)，集合 $\{2、4、8、10、14、16、20、22\cdots\}$ 剛好符合集合  
 $S_1=\{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、8x-a\cdots\}$   
的形式，所以速率比全為偶數時(排除3的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$ 。

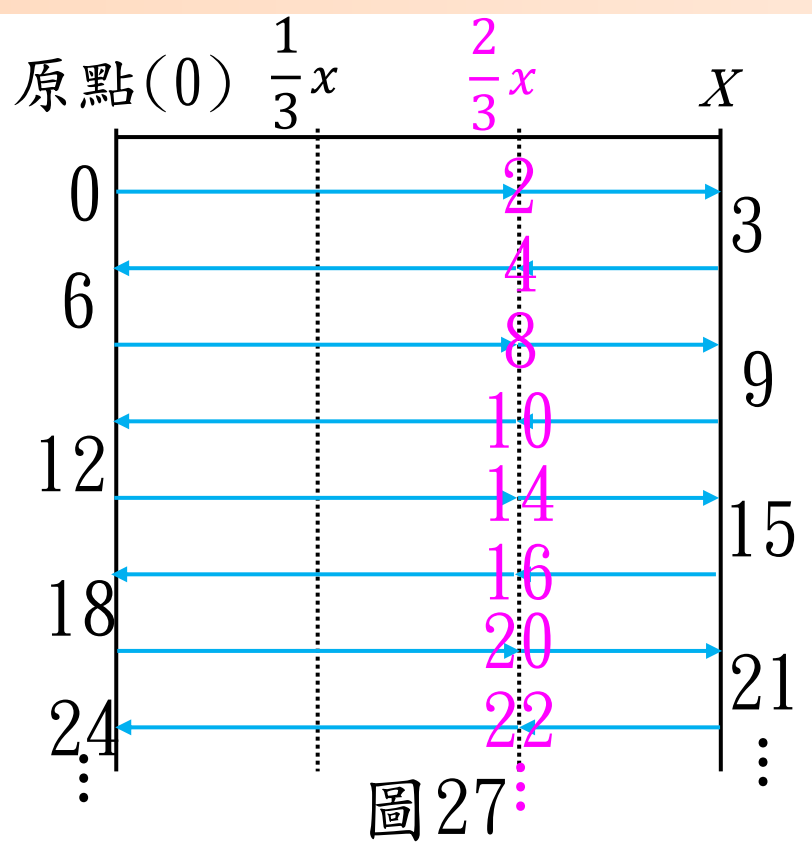


圖27

(二)將(一)的情形一般化：有k名運動員 $P_1、P_2、\cdots、P_k$ ，其速率比為 $V_1:V_2:\cdots:V_k$ ，  
這些 $V_i$ 都不是3的倍數，則 $\frac{2}{3}x$ 會是一個相遇點。

伍、參考文獻資料

[1]International Mathematics Tournament of Towns環球城市數學競賽 2008秋季賽 國中組 初級卷 第五題。  
[2]游森棚 (2022 February) 11、特約專欄〈森棚教官數學題——飛到西飛到東〉 科學研習月刊第61卷第1期。  
[3]李晨均、戴浚濤〈蜂擁而至〉 中華民國第63屆中小學科學展覽會國小組 數學科  
本研究所有圖片皆為作者與指導老師使用word繪製。