

中華民國第 65 屆中小學科學展覽會

作品說明書

國小組 數學科

團隊合作獎

080402

會再次相遇嗎？

學校名稱： 新北市樹林區文林國民小學

作者：	指導老師：
小六 林書毓	林忠正
小六 吳宥廷	王郁惠
小六 劉尚峻	
小五 王巧妍	

關鍵詞： 速率、相遇

會再次相遇嗎？

摘要

一群運動員在一條直線跑道上，以互不相同的均速做折返跑。當這群運動員於某一時刻全部相遇於某一點後，這樣的情形會不會再度發生？我們找出這群運動員第一次相遇和再次相遇的條件及相遇點，並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定 k 名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

壹、前言

在一條長 x 的直線跑道上做折返跑，如果有 2 名運動員第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ 的地方，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？如果這 2 名運動員第一次相遇分別在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 $\frac{3}{4}x$ 、…的地方，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？本文主要探討 k 名運動員，同時由原點出發，在什麼條件下會相遇？相遇點在哪裡？會再次相遇嗎？再次相遇點又為何？並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定 k 名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

一、原始題目

本題目出處為：International Mathematics Tournament of Towns 環球城市數學競賽 2008 秋季賽 國中組 初級卷 第五題。內容如下：

在一條直線的跑道上有數名運動員，每位運動員都以互不相同的均速跑步。他們由跑道的一端同時出發，當他們抵達跑道的另一端時立即折返繼續跑。已知出發後某一個時刻這些運動員全都相遇於某一點，試證這樣的情況將會再度發生。

二、文獻探討

我們上網找了很多資料，找到一篇李晨均的作品，比較如下：

文獻名稱	相同的條件	不同的探討內容及不同的解題方式
李晨均 〈蜂擁而至〉 全國中小學科展第 63 屆 國小組	多者在一條直線上 做反覆運動，尋求 相遇的條件	給定 3 個不同的速率比(有 3 組)，求同時由蜂巢 出發，往返於花與蜂巢之間，問 3 者是否會相 遇，延伸探討 k 隻蜜蜂，但沒有結果。
本文		由 2 名、3 名、…運動員相遇，找出多名運動員 在 a 點相遇的集合 S ，從集合 S 中任選 k 名運動 員，他們同時都會在 a 點相遇，並在 $2a$ 點再次相 遇，並延伸探討圓形跑道相遇的情形及找出給定 k 名運動員的速率比，判斷他們是否相遇。

三、研究動機

上資優數學課時，我們做了很多題目，其中〈環球城市數學競賽題-數名運動員在直線跑道上折返跑的相遇問題〉讓我們覺得好玩、有趣，因為題目沒有給數據，如運動員的人數、跑道的長度、運動員間的速率比、相遇的時間點及相遇點在哪裡？在好奇心的驅使下，我們決定深入探討、一窺究竟。

四、研究目的

(一)數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形及再次相遇的條件。

(二)將直線的跑道轉換為圓形跑道，探討運動員相遇的情形。

(三)在直線跑道上，給定 k 名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ ，這 k 名運動員會相遇的條件為何？

貳、研究設備及符號定義、名詞解釋

一、研究設備：自製模型、紙、筆、電腦

二、符號定義、名詞解釋及其他說明

(一) 原點(0)、 x ：在直線的跑道上，將出發點標示為原點(0)、折返點標示為 x ，如圖 1。

在圓形的跑道上，將出發點標示為原點(0)、圓周長標示為 x ，如圖 2。

(二) P_k ：表示第 k 名運動員，如 P_1 為第一名(個)運動員，且 k 越大，代表那名運動員的速率越快。

(三)相遇：分為同方向的「追上」與反方向的「碰面」。

(四) a ：相遇點， P_1 、 P_2 的相遇點為 a 。

(五) S_k ：表示同時由原點出發，在 a 點相遇的所有可能集合， k 為區別碼。

(六) V_k ：表示第 k 名運動員的速率，如 V_1 為第一名(個)運動員的速率，且 k 越大代表速率越快。

(七)第一次相遇： P_1 、 P_2 同時從原點出發，由於速率不同， P_1 跑比較慢，若兩人在 a 點相遇則 P_1 跑到 a 時， P_2 由折返點 x 返回，也跑到 a ，此時 P_1 跑 a ， P_2 跑 $2x - a$ 。

(八)一個迴圈： P_i 、 P_j 同時從原點出發，經過數次的相遇後，再次同時返回原點，稱為「一個迴圈」。

(九) k 名運動員他們的速率比為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，假設為最簡整數比，且 $V_1 < V_2 < \dots < V_k$



圖 1 直線折返示意圖

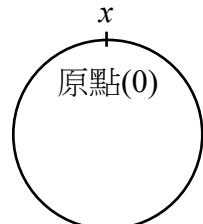
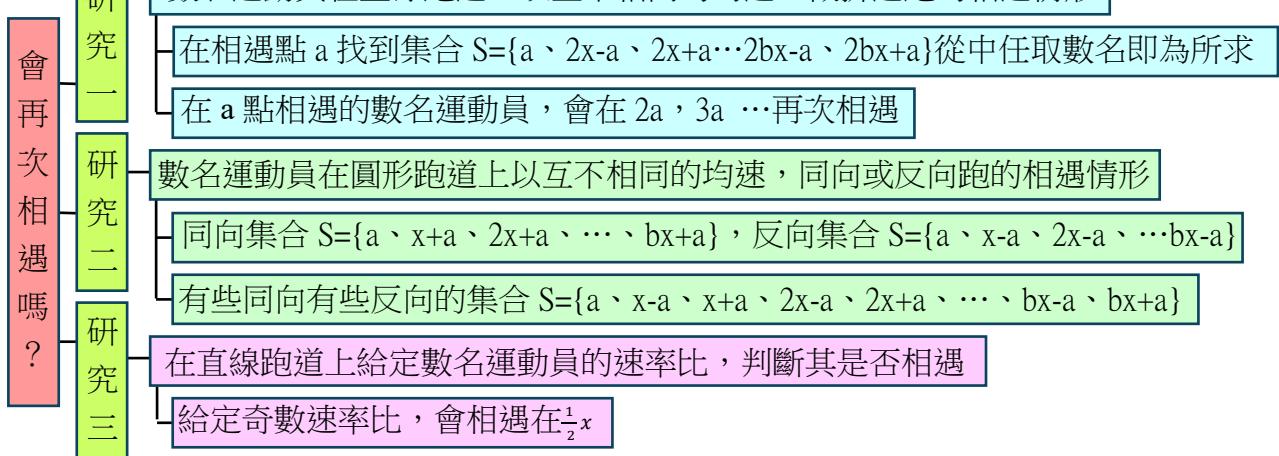


圖 2

參、研究過程與結果



本研究所有圖片皆為作者與指導老師使用 word 繪製。

研究一：數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速，做折返跑的相遇情形

在一條長 x 的直線跑道上，我們將 2 名運動員、3 名運動員、…… k 名運動員在 $\frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{4}x, \dots$ 的相遇點整理成表，觀察各表找出 k 名運動員第一次相遇和再度相遇的情形。

一、在直線跑道上折返跑，兩名運動員(P_1, P_2)相遇的情形

(一) P_1, P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$

1. P_1 跑 $\frac{1}{2}x$, P_2 跑 $\frac{3}{2}x$ ，由 $V_1T : V_2T = \frac{1}{2}x : \frac{3}{2}x = 1 : 3$,

知 $V_1 : V_2 = 1 : 3$ ，如圖 3。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 x ，此時 P_2 跑回原點(0)後

返回也跑到 x ，兩人第二次相遇(追上)，如圖 4。

3. 承 2.，接著 P_1 從折返點 x 返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 從

折返點 x 返回跑到原點(0)後，繼續跑到 $\frac{1}{2}x$ ，兩人

第三次相遇(碰面)，如圖 5。

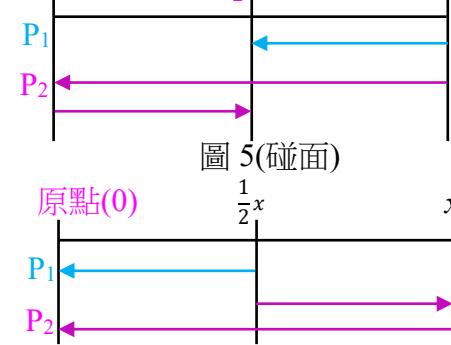
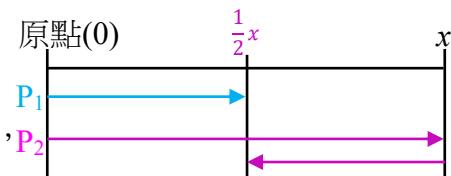
4. 承 3.，接著 P_1 從 $\frac{1}{2}x$ 跑回原點(0)，此時 P_2 從 $\frac{1}{2}x$

跑到 x 後再返回跑到原點(0)，兩人第四次相遇(追上)，

如圖 6。

5. 從上述 1.~4. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x, x,$

$\frac{1}{2}x$ ，原點(0)，其中 x 、原點(0)為追上。



(二) P_1 、 P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$

1. P_1 跑 $\frac{1}{3}x$ ， P_2 跑 $\frac{5}{3}x$ ，由 $V_1T : V_2T = \frac{1}{3}x : \frac{5}{3}x = 1 : 5$ ，原點(0)

知 $V_1 : V_2 = 1 : 5$ ，如圖 7。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 跑回原點(0)

後返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，兩人第二次相遇(追上)，如圖 8。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{3}x) : (ax + \frac{1}{3}x) = 1 : 5$$

$$a = \frac{1}{2}$$

3. 承 2.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{2}{3}x$ ，此時 P_2 跑到 x 後

返回跑到 $\frac{2}{3}x$ ，兩人第三次相遇(碰面)，如圖 9。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{2}x) : (\frac{3}{2}x - ax) = 1 : 5, a = \frac{2}{3}$$

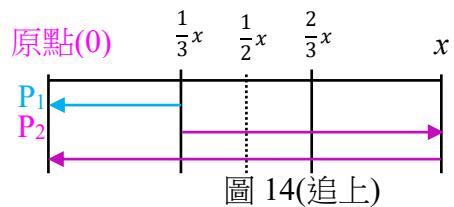
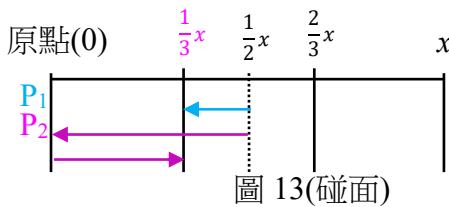
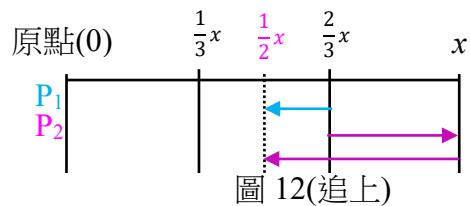
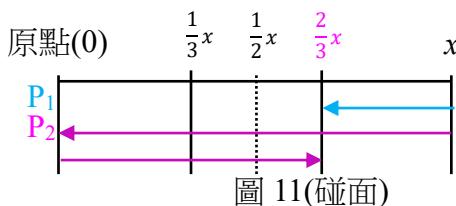
4. 承 3.，接著 P_1 繼續往前跑到 x ，此時 P_2 跑回原點(0)

後返回跑到 x ，兩人第四次相遇(追上)，如圖 10。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

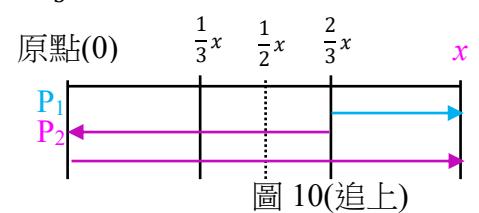
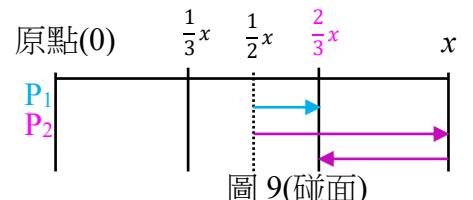
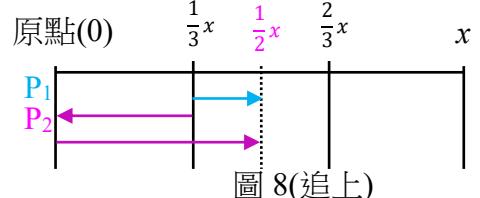
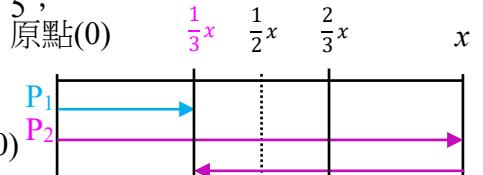
$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{2}{3}x) : (ax + \frac{2}{3}x) = 1 : 5, a = 1$$

5. 兩人同時由折返點 x 返回原點(0)的相遇情形，如圖 11~14。



6. 從上述 1.~5. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{1}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ， x ， $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{3}x$ ，原點(0)，

其中 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ ，原點(0)為追上。



(三) P_1 、 P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{2}{3}x$

1. P_1 跑 $\frac{2}{3}x$ ， P_2 跑 $\frac{4}{3}x$ ，

由 $V_1T : V_2T = \frac{2}{3}x : \frac{4}{3}x = 1 : 2$ ，知 $V_1 : V_2 = 1 : 2$ ，

如圖 15。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 x 後返回跑到 $\frac{2}{3}x$ ，

此時 P_2 跑回原點(0)後返回也跑到 $\frac{2}{3}x$ 的位置，

兩人第二次相遇(碰面)，如圖 16。

3. 承 2.，接著 P_1 繼續往前跑到原點(0)，此時 P_2 跑到

x 後返回也跑到原點(0)，兩人第三次相遇(追上)，

如圖 17。

4. 從上述 1.~3. 知，兩人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x$ ， $\frac{2}{3}x$ ，原點(0)，其中原點(0)為追上。

(四) P_1 、 P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$

1. P_1 跑 $\frac{1}{4}x$ ， P_2 跑 $\frac{7}{4}x$ ，由 $V_1T : V_2T = \frac{1}{4}x : \frac{7}{4}x = 1 : 7$ ，知 $V_1 : V_2 = 1 : 7$ ，

如圖 18。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{1}{3}x$ ，此時 P_2 跑回

原點(0)後返回，也跑到 $\frac{1}{3}x$ 的位置，兩人第二次相遇(追上)，如圖 19。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{4}x) : (ax + \frac{1}{4}x) = 1 : 7, a = \frac{1}{3}.$$

3. 承 2.，接著 P_1 跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 往前跑到 x 後返回，

也跑到 $\frac{1}{2}x$ ，兩人第三次相遇(碰面)，如圖 20。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{3}x) : (\frac{4}{3}x - ax + \frac{1}{3}x) = 1 : 7, a = \frac{1}{2}.$$

4. 承 3.，在第三次相遇後， P_1 繼續往前跑到 $\frac{2}{3}x$ ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回，

也跑到 $\frac{2}{3}x$ ，兩人第四次相遇(追上)，如圖 21。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{1}{2}x) : (ax + \frac{1}{2}x) = 1 : 7, a = \frac{2}{3}.$$

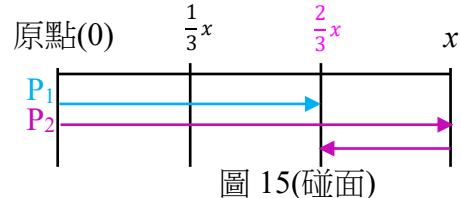


圖 15(碰面)

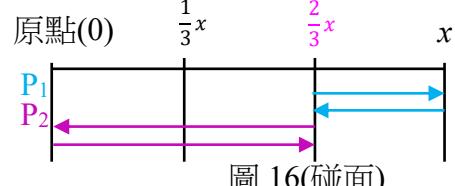


圖 16(碰面)

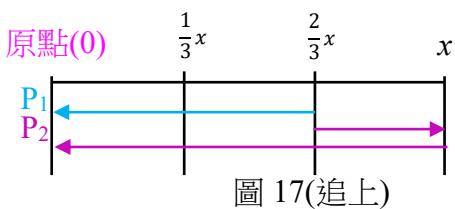


圖 17(追上)

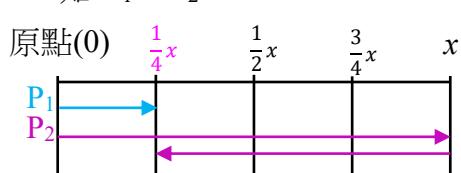


圖 18(碰面)

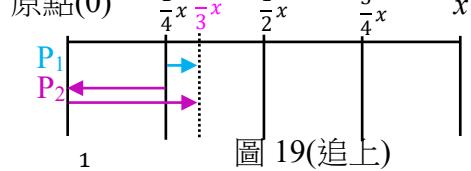


圖 19(追上)

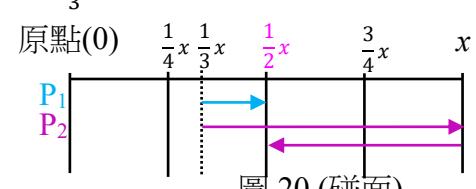


圖 20(碰面)

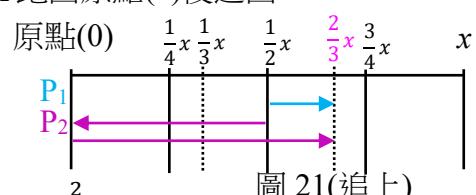


圖 21(追上)

5. 承 4. , 在第四次相遇後， P_1 繼續往前跑到 $\frac{3}{4}x$,
 此時 P_2 往前跑到折返點 x 再返回，也跑到 $\frac{3}{4}x$,
 兩人第五次相遇(碰面)，如圖 22。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ,

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{2}{3}x) : (\frac{4}{3}x - ax) = 1 : 7, a = \frac{3}{4}.$$

6. 承 5. , 在第五次相遇後， P_1 繼續往前跑到 x ,

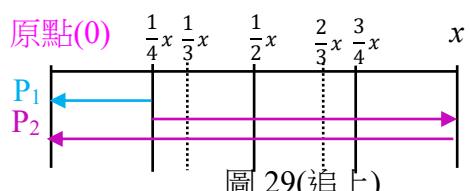
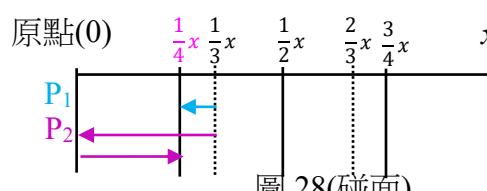
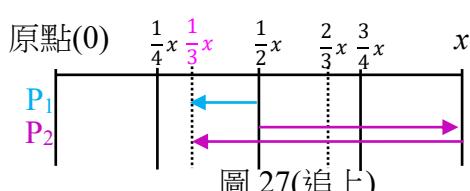
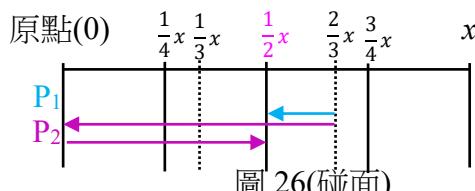
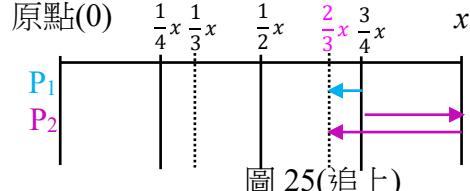
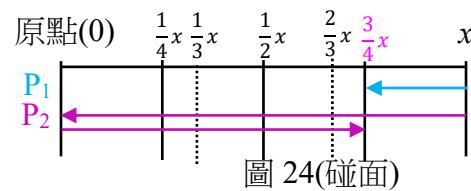
此時 P_2 跑回原點(0)後返回，也跑到 x ,

兩人第六次相遇(追上)，如圖 23。

說明：設 P_1 、 P_2 兩人相遇點為 ax ,

$$\text{由 } V_1T : V_2T = (ax - \frac{3}{4}x) : (ax + \frac{3}{4}x) = 1 : 7, a = 1.$$

7. 兩人同時由折返點(x)返回，回程與去程情形相同，如圖 24~圖 29。



8. 從上述 1.~7. 知，兩人第一次在 $\frac{1}{4}x$ 的位置相遇，則接下來兩人相遇的位置

依序是： $\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{4}x$ ，原點(0)。

(五) P_1 、 P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次在 $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ ……的情形(詳見筆記)，

將其結果整理成表一，表一中假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了 $2x-a$ 。

表一 兩人相遇的情形

第一次相遇點	兩人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x$, x , $\frac{1}{2}x$, 0	1:3
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{2}{3}x$, x , $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{3}x$, 0	1:5
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x$, $\frac{2}{3}x$, 0	1:2
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{3}{4}x$, x , $\frac{3}{4}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{3}x$, $\frac{1}{4}x$, 0	1:7
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{4}x$, x , $\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{3}{4}x$, 0	3:5
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{3}{5}x$, $\frac{3}{4}x$, $\frac{4}{5}x$, x , $\frac{4}{5}x$, $\frac{3}{4}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{5}x$, 0	1:9
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{4}{3}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{2}{5}x$, 0	1:4
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{2}{5}x$, x , $\frac{2}{5}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{3}{5}x$, 0	3:7
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{4}{5}x$, 0	2:3
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{3}{5}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{5}{6}x$, x , $\frac{5}{6}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{6}x$, 0	1:11
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x$, $\frac{1}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{6}x$, x , $\frac{1}{6}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{3}x$, $\frac{5}{6}x$, 0	5:7
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x$, $\frac{1}{6}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{3}{7}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{5}{7}x$, $\frac{5}{6}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, x , $\frac{6}{7}x$, $\frac{5}{6}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{5}x$, $\frac{1}{6}x$, $\frac{1}{7}x$, 0	1:13
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{4}{5}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{2}{5}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{2}{5}x$, 0	1:6
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x$, $\frac{3}{4}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{5}{7}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{4}{7}x$, x , $\frac{4}{7}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{1}{4}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{7}x$, 0	3:11
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{2}{3}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{2}{5}x$, 0	2:5
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{3}{7}x$, $\frac{2}{7}x$, x , $\frac{2}{7}x$, $\frac{3}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{1}{2}x$, $\frac{1}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{5}{7}x$, 0	5:9
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{4}{7}x$, $\frac{2}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, $\frac{6}{7}x$, 0	3:4

(六) 從上述(一)~(五)發現：

1. 觀察每個「第一次」相遇點發現，在第一次相遇時， P_1 跑的距離 + P_2 跑的距離 = $2x$ 。
2. 若 P_1 跑到 a 點和 P_2 第一次相遇，則 P_1 跑 a 、 P_2 跑 $2x-a$ 。
3. 當 P_1 跑到 $2a$ 時， P_1 和 P_2 會再次相遇，但不一定是第二次相遇，因為之間有可能有「追上」的情形。
4. P_1 、 P_2 第一次相遇的點 = $\frac{2v_1}{v_1+v_2}$ ； P_1 、 P_2 第一次追上的點 = $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 。

5. 當 $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 為正奇數時，只在 x 這點才會追上；而當 $\frac{2v_1}{v_2-v_1}$ 為正偶數時，沒有追上的情形。

(七)相遇點的探討

設 P_1 的速率為 V_1 ， P_2 的速率為 V_2 ($V_1 < V_2$)，所費時間為 T ，相遇點為 a 。

1. 若第一次相遇是碰面在 $\frac{1}{2}x$ 時， $V_1 : V_2 = 1 : 3$ 。

說明： $V_1T = \frac{1}{2}x$ (1)， $V_2T = 2x - \frac{1}{2}x = \frac{3}{2}x$ (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{1}{3}$ 。

2. 若第一次相遇是追上在 $\frac{1}{2}x$ 時， $V_1 : V_2 = 1 : 5$ 。

說明： $V_1T = \frac{1}{2}x$ (1)， $V_2T = 2x + \frac{1}{2}x = \frac{5}{2}x$ (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{1}{5}$ 。

3. 若第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x$ (m, n 為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

說明： $V_1T = \frac{m}{n}x$ (1)， $V_2T = 2x - \frac{m}{n}x$ (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n-m}$ ，

第一次相遇是碰面在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

4. 若第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x$ (m, n 為正整數) 時， $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

說明： $V_1T = \frac{m}{n}x$ (1)， $V_2T = 2x + \frac{m}{n}x$ (2)，

(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2} = \frac{m}{2n+m}$ ，

第一次相遇是追上在 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

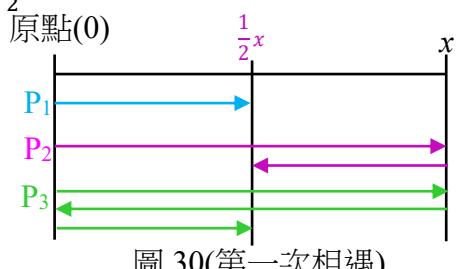
二、在直線跑道上折返跑，三名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3)相遇的情形

(一) P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$

1. 若 P_1 跑了 $\frac{1}{2}x$ ， P_2 跑了 $\frac{3}{2}x$ ， P_3 跑了 $\frac{5}{2}x$ ，

由 $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{1}{2}x : \frac{3}{2}x : \frac{5}{2}x = 1 : 3 : 5$ ，

知 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 5$ ，如圖 30。



2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 x ，此時 P_2 跑回原點(0)後

返回跑到 x ，而 P_3 跑到 x 後返回原點(0)再次跑到 x ，

三人第二次相遇，如圖 31。

3. 承 2.，接著 P_1 從折返點 x 返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時

P_2 從折返點 x 返回跑到原點(0)後，繼續跑到 $\frac{1}{2}x$ ，

而 P_3 從折返點 x 返回跑到原點(0)後，繼續跑到折

返點 x 返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，三人第三次相遇，如圖 32。

4. 承 3.，接著 P_1 從 $\frac{1}{2}x$ 跑回原點(0)，此時 P_2 從 $\frac{1}{2}x$

跑到 x 後再返回跑到原點(0)，而 P_3 從 $\frac{1}{2}x$ 跑到

原點(0)後，返回跑到 x ，再返回跑到原點(0)，三人

第四次相遇，如圖 33。

5. 從上述 1.~4. 知，三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， x ，

$\frac{1}{2}x$ ，原點(0)。

(二) P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$

1. 若 P_1 跑了 $\frac{1}{3}x$ ， P_2 跑了 $\frac{5}{3}x$ ， P_3 跑了 $\frac{7}{3}x$ ，

由 $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{1}{3}x : \frac{5}{3}x : \frac{7}{3}x = 1 : 5 : 7$ ，

知 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 5 : 7$ ，如圖 34。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 跑回

原點(0)後返回也跑到 $\frac{1}{2}x$ ，而 P_3 跑到 x 後返回

也跑到 $\frac{1}{2}x$ ，三人第二次相遇，如圖 35。

說明：設 P_1 、 P_2 、 P_3 三人相遇點為 a ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T : V_3T = (a - \frac{1}{3}x) : (a + \frac{1}{3}x) : (x - a + \frac{2}{3}x) = 1 : 5 : 7, a = \frac{1}{2}x.$$

3. 承 2.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{2}{3}x$ ，此時 P_2 跑到 x 後返回也跑到 $\frac{2}{3}x$ ，而 P_3 跑到原點(0)後

返回也跑到 $\frac{2}{3}x$ ，三人第三次相遇，如圖 36。

說明：設 P_1 、 P_2 、 P_3 三人相遇點為 a ，

$$\text{由 } V_1T : V_2T : V_3T$$

$$= (a - \frac{1}{2}x) : (a + \frac{1}{6}x) : (a + \frac{1}{2}x) = 1 : 5 : 7, a = \frac{2}{3}x.$$

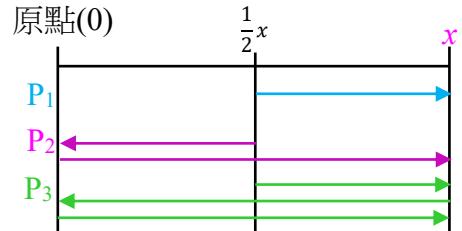


圖 31(第二次相遇)

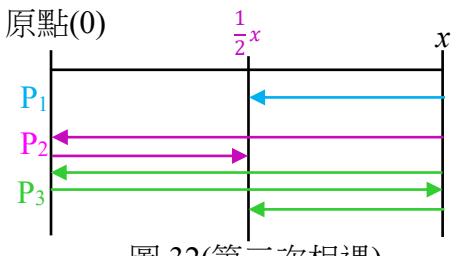


圖 32(第三次相遇)

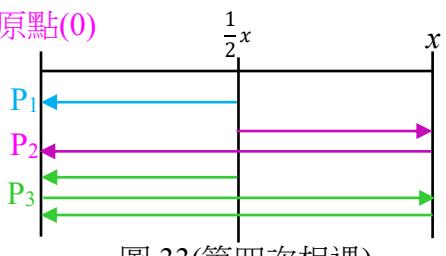


圖 33(第四次相遇)

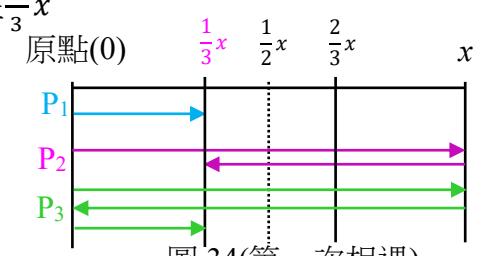


圖 34(第一次相遇)

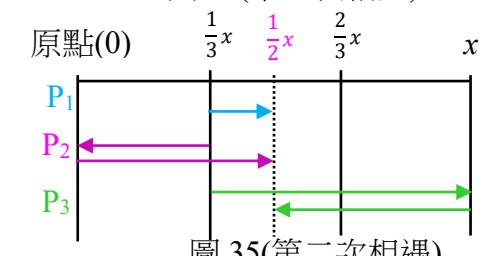


圖 35(第二次相遇)

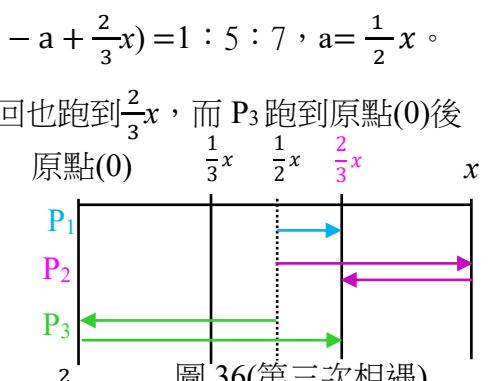
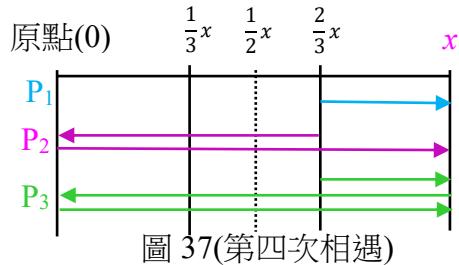


圖 36(第三次相遇)

4. 承 3.，接著 P_1 繼續往前跑到折返點 x ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回也跑到 x ，而 P_3 跑到 x 後，跑回原點(0)再返回跑到 x ，三人第四次相遇，如圖 37。



5. 三人同時由折返點返回原點時相遇的情形，如圖 38~圖 41。

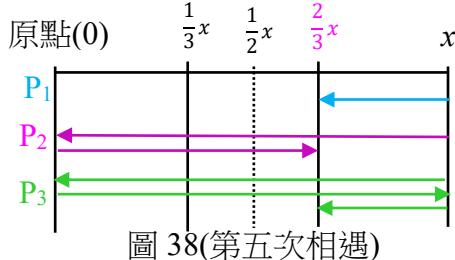


圖 38(第五次相遇)

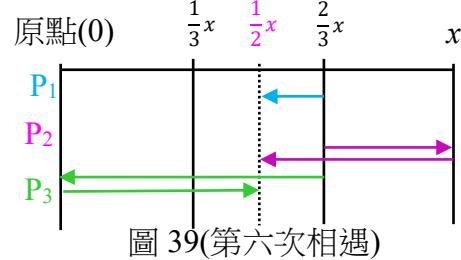


圖 39(第六次相遇)

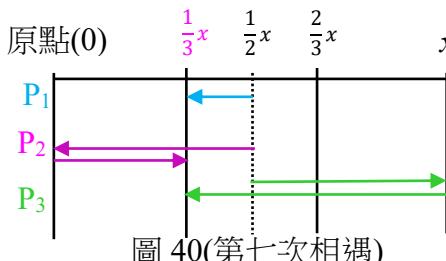


圖 40(第七次相遇)

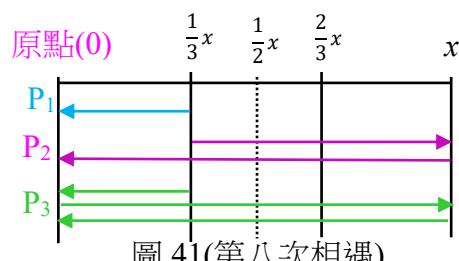


圖 41(第八次相遇)

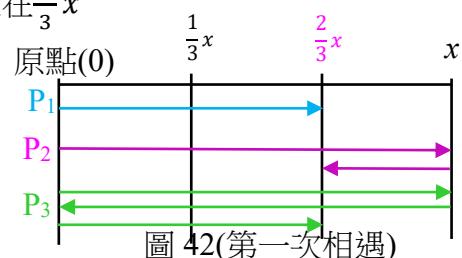
6. 從上述 1.~5. 知，三人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ ，則接下來三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x$ ，原點(0)。

(三) P_1, P_2, P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{2}{3}x$

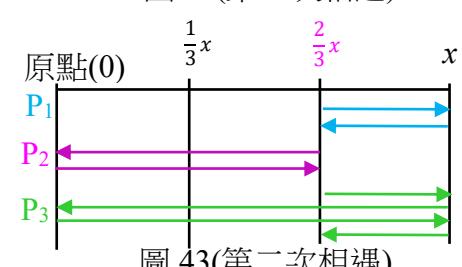
1. 若 P_1 跑了 $\frac{2}{3}x$ ， P_2 跑了 $\frac{4}{3}x$ ， P_3 跑了 $\frac{8}{3}x$ ，

由 $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{2}{3}x : \frac{4}{3}x : \frac{8}{3}x = 1 : 2 : 4$ ，

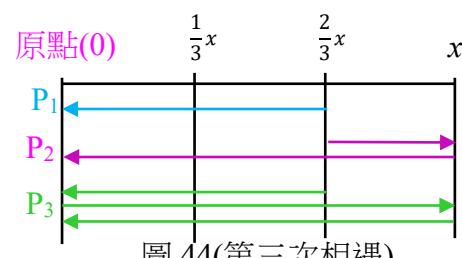
知 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，如圖 42。



2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 x 後返回 $\frac{2}{3}x$ ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回也跑到 $\frac{2}{3}x$ ，而 P_3 跑到 x 後跑回原點(0)再跑到 x 後返回，也跑到 $\frac{2}{3}x$ ，三人第二次相遇，如圖 43。



3. 承 2.，接著 P_1 繼續往前跑到原點(0)，此時 P_2 跑到折返點 x 後返回，也跑到原點(0)，而 P_3 跑回原點(0)後返回到折返點 x ，再跑回原點(0)，三人第三次相遇，如圖 44。



4. 從上述 1.~3. 知，三人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 原點(0)$ 。

(四) P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$

1. 若 P_1 跑了 $\frac{1}{4}x$ ， P_2 跑了 $\frac{7}{4}x$ ， P_3 跑了 $\frac{9}{4}x$ ，

由 $V_1T : V_2T : V_3T = \frac{1}{4}x : \frac{7}{4}x : \frac{9}{4}x = 1 : 7 : 9$ ，

知 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 7 : 9$ ，如圖 45。

2. 承 1.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回 x ，最後也跑到 $\frac{1}{2}x$ ，而 P_3 跑到 x 後返回原點(0)，最後也跑到 $\frac{1}{2}x$ ，三人第二次相遇，如圖 46。

3. 承 2.，接著 P_1 繼續往前跑到 $\frac{3}{4}x$ ，此時 P_2 往前跑到原點後返回 x ，最後也跑到 $\frac{3}{4}x$ ，而 P_3 往前跑到 x ，返回原點後，最後也跑到 $\frac{3}{4}x$ ，三人第三次相遇，如圖 47。

4. 承 3.，接著 P_1 繼續往前跑到 x ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回，也跑到 x ，而 P_3 往前跑到 x ，返回原點後，最後也跑到 x ，三人第四次相遇，如圖 48。

5. 三人同時由折返點返回，回程與去程情形相同，如圖 49~圖 52。

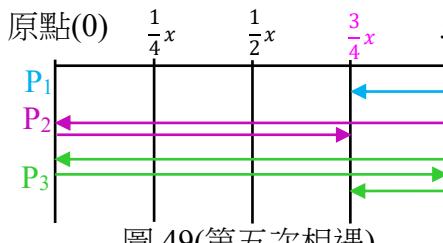


圖 49(第五次相遇)

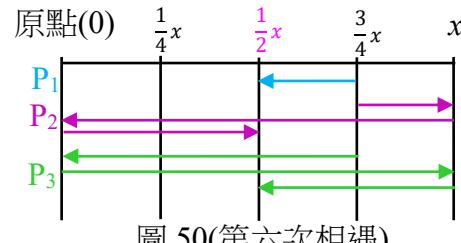


圖 50(第六次相遇)

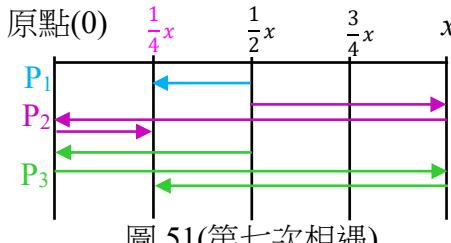


圖 51(第七次相遇)

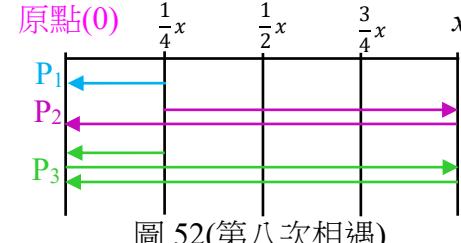


圖 52(第八次相遇)

6. 從上述 1.~5. 知，三人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$ ，則接下來三人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{3}{4}x$ ， x ， $\frac{3}{4}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{4}x$ ，原點(0)。

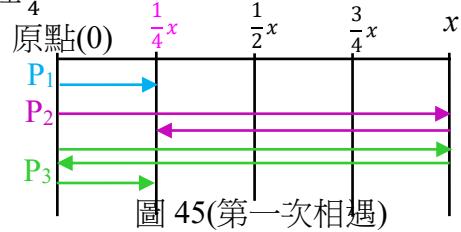


圖 45(第一次相遇)

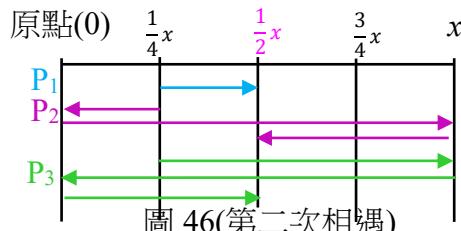


圖 46(第二次相遇)

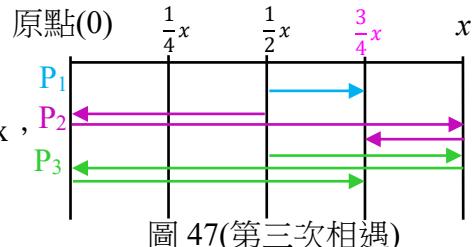


圖 47(第三次相遇)

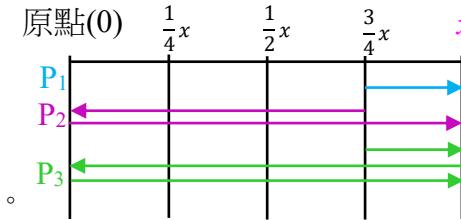


圖 48(第四次相遇)

(五) P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ ……的情形(詳見筆記)，將其結果整理成表二，表二中假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了 $2x-a$ ， P_3 跑了 $2x+a$ 。

表二 三人相遇的情形

第一次相遇點	三人從原點同時出發，再次回到原點的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	3:11:17
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10

(六) 從上述(一)~(五)發現：

1. 觀察每個「第一次」相遇點，發現在第一次相遇時， P_3 跑的距離最少是 P_1 跑的距離加上 $2x$ ，也就是從原點(0)到折返點再回原點(0)，亦即跑一圈之後再加上 P_1 跑的距離。
2. 若 P_1 跑到 a 點和 P_2 、 P_3 第一次相遇，則 P_1 跑 a 、 P_2 跑 $2x-a$ 、 P_3 至少跑 $2x+a$ 。
3. 當 P_1 跑到 $2a$ 時， P_1 、 P_2 、 P_3 會再次相遇。
4. P_1 、 P_2 、 P_3 的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3$ 時， $V_1 + V_2 = V_3 - V_1$ 。

三、在直線跑道上折返跑，四名運動員(P₁、P₂、P₃、P₄)相遇的情形

(一)P₁、P₂、P₃、P₄同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$

1.若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，相遇情形如圖 53~圖 56。

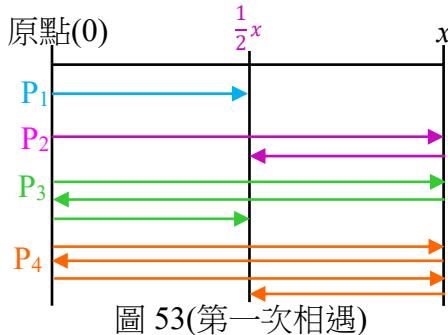


圖 53(第一次相遇)

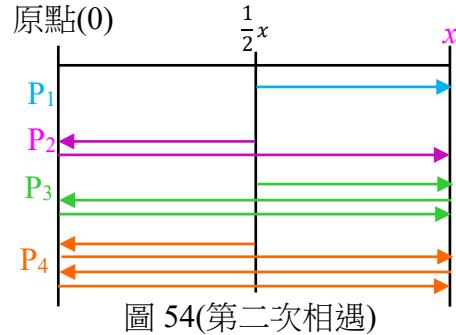


圖 54(第二次相遇)

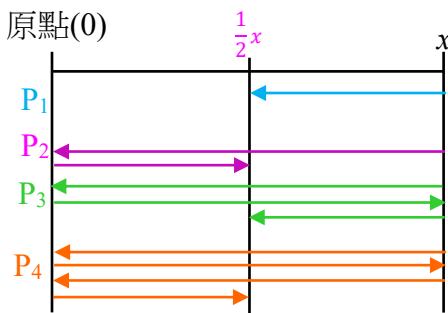


圖 55(第三次相遇)

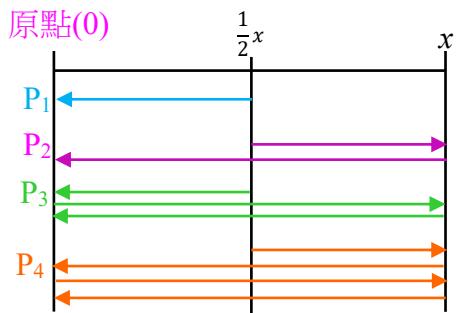


圖 56(第四次相遇)

2.四人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ， x ， $\frac{1}{2}x$ ，原點(0)。

(二)P₁、P₂、P₃、P₄同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ 。

1.若四人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ ，相遇情形如圖 57~圖 64。

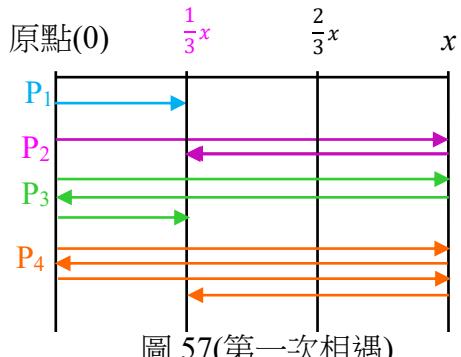


圖 57(第一次相遇)

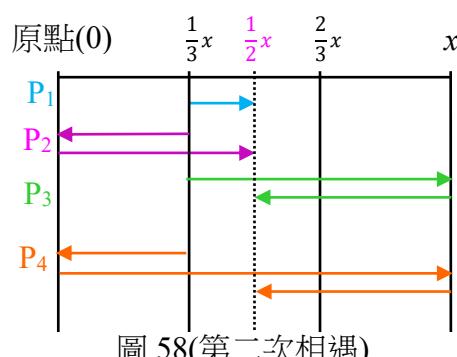


圖 58(第二次相遇)

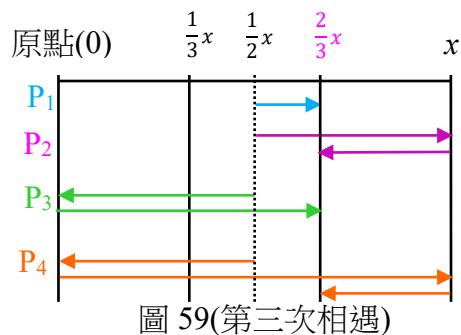


圖 59(第三次相遇)

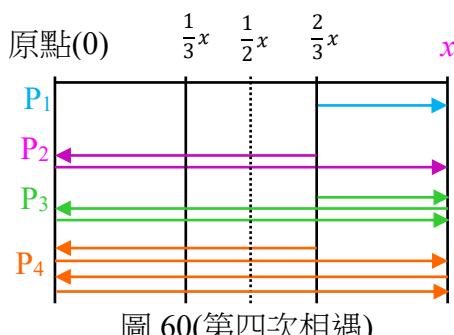
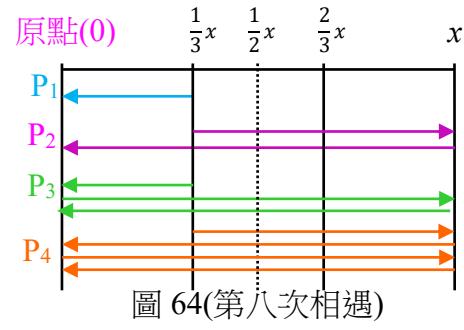
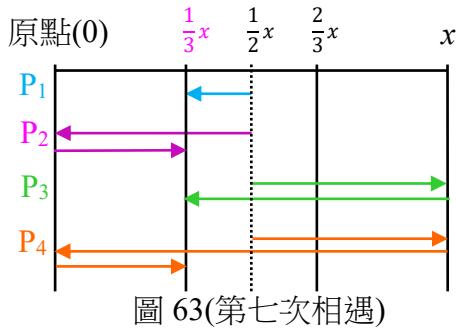
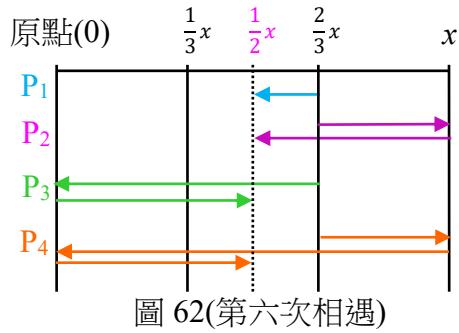
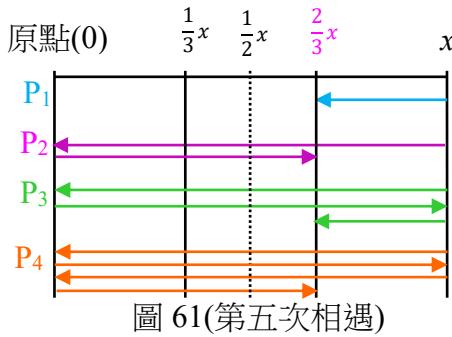


圖 60(第四次相遇)

2. 四人同時由折返點返回原點時的相遇情形，如圖 61~圖 64。



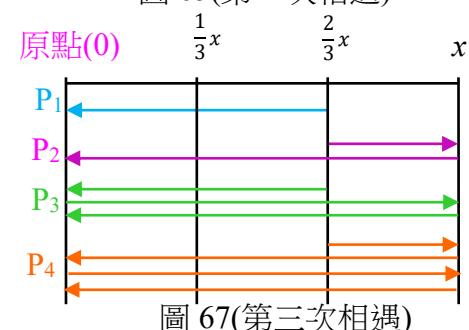
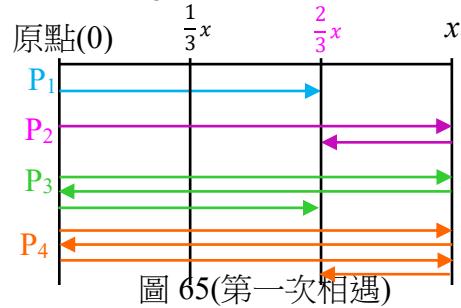
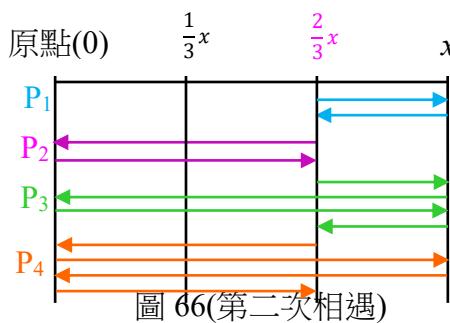
3. 從上述 1.~2. 知，四人第一次相遇在 $\frac{1}{3}x$ ，則接下來四人相遇的位置

依序是： $\frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x$ ，原點(0)。

(三) P₁、P₂、P₃、P₄ 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{2}{3}x$

1. 若四人第一次相遇在 $\frac{2}{3}x$ ，則接下來四人的相遇情形，如圖 65~圖 67。

2. 從上述 1. 知，四人相遇的位置依序是： $\frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, \text{原點}(0)$ 。



(四) P₁、P₂、P₃、P₄ 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$

1. 若四人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$ ，其相遇情形如圖 68~圖 75。

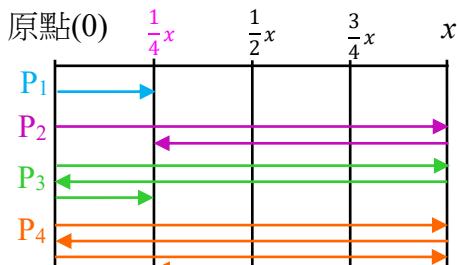


圖 68(第一次相遇)

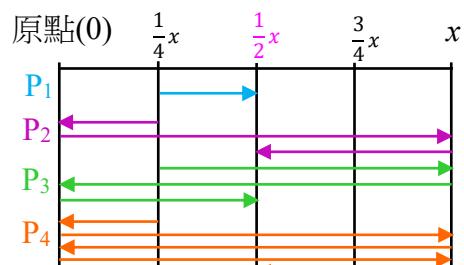


圖 69(第二次相遇)

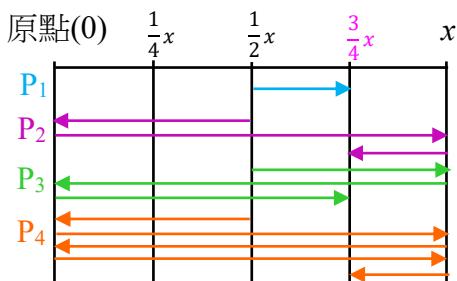


圖 70(第三次相遇)

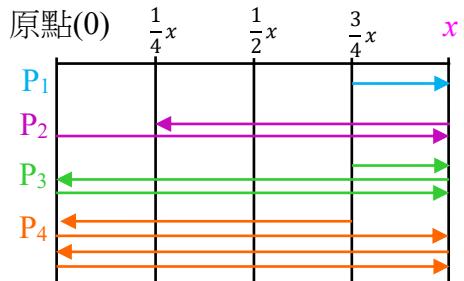


圖 71(第四次相遇)

2.四人同時由折返點返回，回程與去程情形相同，如圖 72~圖 75。

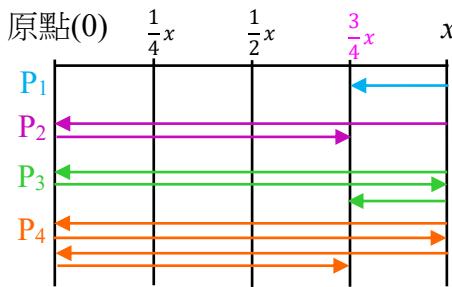


圖 72(第五次相遇)

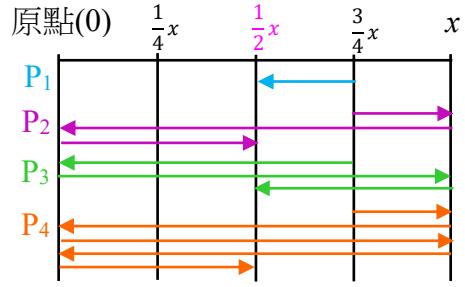


圖 73(第六次相遇)

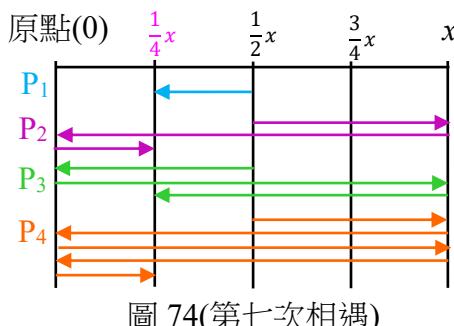


圖 74(第七次相遇)

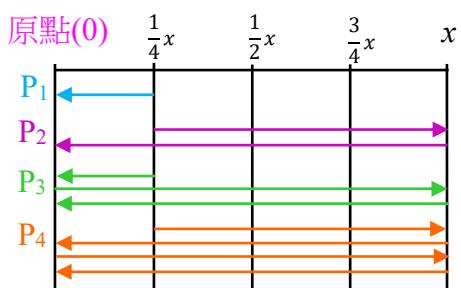


圖 75(第八次相遇)

3.從上述 1~2.知，四人第一次相遇在 $\frac{1}{4}x$ ，則接下來四人相遇的位置依序是： $\frac{1}{2}x$ ，

$\frac{3}{4}x$ ， x ， $\frac{3}{4}x$ ， $\frac{1}{2}x$ ， $\frac{1}{4}x$ ，原點(0)。

(五) P_1 、 P_2 、 P_3 、 P_4 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ ……的情形
(詳見筆記)，將其結果整理成表三，表三中假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了 $2x-a$ ， P_3 跑了 $2x+a$ ， P_4 跑了 $4x-a$ 。

表三 四人相遇的情形

第一次相遇點	四人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5:7
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7:11
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4:5
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9:15
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11:13
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11:19
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$	1:4:6:9
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13:17
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7:8
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13:23
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17:19
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15:27
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, 0$	1:6:8:13
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17:25
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9:12
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19:23
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10:11

(六) 從上述(一)~(五)發現：

1. 觀察每個「第一次」相遇點，發現在第一次相遇時， P_4 跑的距離最少是 P_2 跑的距離加上 $2x$ ，也就是從原點(0)到折返點再回原點(0)，即「跑一圈之後再加上 P_2 跑的距離」。
2. 若 P_1 跑到 a 點和 P_2 、 P_3 、 P_4 第一次相遇，則 P_1 跑 a 、 P_2 跑 $2x-a$ 、 P_3 至少跑 $2x+a$ 、 P_4 至少跑 $4x-a$ 。
3. 當 P_1 跑到 $2a$ 時， P_1 、 P_2 、 P_3 、 P_4 會再次相遇。

(七)從表一~表三中發現：若 $a = \frac{m}{n}x$ ，其中 m, n 互質，且 $0 < m < n$ ，則

1.當 n, m 都是奇數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

2.當 n 是偶數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

3.當 n 是奇數， m 是偶數，則 $0, \frac{2}{n}x, \frac{4}{n}x, \frac{6}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 都是相遇點，

而 $\frac{1}{n}x, \frac{3}{n}x, \frac{5}{n}x, \dots, \frac{n-2}{n}x$ 不是相遇點。

說明：1. n, m 都是奇數，則 $m, 2m, \dots, (n-1)m, nm$ 分別除以 n ，它們的餘數都不會

相同，這些餘數恰為 $1, 2, 3, \dots, n-1, 0$ 。因此 $\frac{m}{n}x, \frac{2m}{n}x, \frac{3m}{n}x, \dots,$

$\frac{(n-1)m}{n}x, \frac{nm}{n}x$ 這 n 個點恰為 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 這 n 個點。

2.當 n 為偶數，因為 n, m 互質，所以 m 為奇數，其證明方法與 1. 同。

3.當 n 為奇數， m 為偶數，設 lm 除以 n 的商為 q ，餘數為 r ，則 $lm = nq + r$

$\Rightarrow \frac{lm}{n}x = \frac{nq+r}{n}x = qx + \frac{r}{n}x$ ，若 $\frac{lm}{n}x$ 與 $\frac{r}{n}x$ 為同一點，則 q 為偶數，此時 r 為偶數，所以 $\frac{1}{n}x, \frac{3}{n}x, \frac{5}{n}x, \dots, \frac{n-2}{n}x$ 不是相遇點。

反之，若 r 為偶數，則可找到 l ，使得 $lm = nq + r$ ，又因為 r, m 為偶數， n 為奇數，則 q 必為偶數，成立。

四、在直線跑道上折返跑， k 名運動員($P_1, P_2, P_3, \dots, P_k$)相遇的情形

有 k 名運動員，分別為 P_1, P_2, \dots, P_k ，其中 P_1 跑最慢。

(一)設原點到折返點的距離為 x ， k 名運動員同時從原點出發，考慮 P_1 跑到 a 點時 ($0 < a < x$)，這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇。由於速率各不相同，所以跑者跑的距離依序為 $\{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，如圖 76。

(二)令集合 $S_1 = \{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，則從集合 S_1 中任取 k 個數，即為這 k 名運動員同時從原點出發，且在 a 點相遇的情形。

(三)當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，故所有運動員跑的距離也會多一倍，即跑者跑的距離依序為 $\{2a, 4x-2a, 4x+2a, 8x-2a, 8x+2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a\}$ ，所以這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，也會在 $2a$ 點再次相遇，亦即

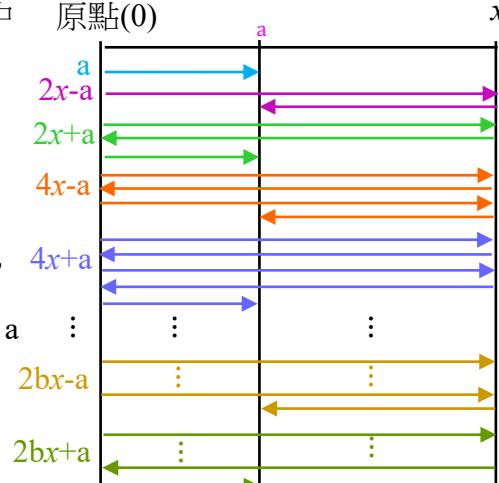


圖 76

這 k 名運動員在時間 t 時第一次相遇，則在 $2t, 3t, \dots$ 也會相遇。

說明：設第 1 個運動員在時間 t 時跑 a ($0 < a < x$)，則其他運動員跑的距離為 $2bx - a$ (碰面)或 $2bx + a$ (追上)。 yt 分鐘時，第 1 個運動員跑 ya ($y=2, 3\dots$)，其他運動員跑 $y(2bx - a)$ 或 $y(2bx + a) \Rightarrow ya + y(2bx - a) = y \cdot 2bx$ (碰面)或 $ya + y(2bx + a) = y(2bx + 2a)$ (追上)，故當 k 名運動員在時間 t 時第一次相遇，則在 $2t, 3t \dots yt$ 也會相遇。

研究二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速，同向或反向跑的相遇情形

在圓形跑道上取一點為原點(0)，圓周長為 x ，如圖 77。數名運動員($P_1, P_2, P_3, \dots, P_k$)，距離比 $P_1 < P_2 < P_3 < \dots < P_k$ ，其中 P_1 跑最慢)以互不相同的均速從原點出發，有順時針方向者，也有逆時針方向者，當他們全部相遇在 a ($0 < a < \frac{1}{2}x$) 點時，探討如下：

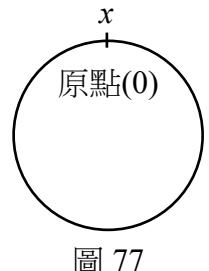


圖 77

一、與 P_1 跑同向的相遇情形

(一) P_1, P_2 兩個人同時從原點同向出發，若 2 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x+a$ 的距離，如圖 78。

(二) P_1, P_2, P_3 三個人同時從原點同向出發，若 3 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x+a$ 的距離， P_3 至少跑了 $2x+a$ 的距離，因每個人的速率不同，且相遇在 a 點，所以每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與 P_1 同時從原點同向出發，且在 a 點相遇，其距離依序為 $\{a, x+a, 2x+a, 3x+a, \dots, (b-1)x+a\}$ 。

(四)令集合 $S_2 = \{a, x+a, 2x+a, 3x+a, \dots, (b-1)x+a\}$ ，則從集合 S_2 中任取 k 個數，即為 k 名運動員與 P_1 同時從原點同向出發，且在 a 點相遇的情形。

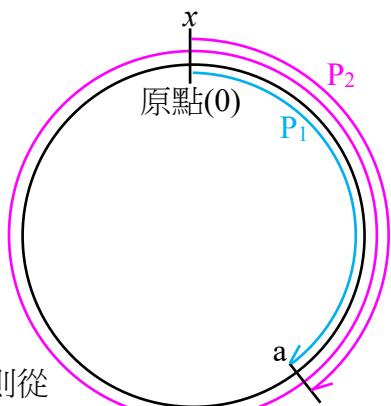


圖 78

(五)當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，可得跑者跑的距離依序為 $\{2a, 2x+2a, 4x+2a, 6x+2a, \dots, 2(b-1)x+2a\}$ ，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，也會在 $2a$ 點再次相遇。

二、與 P_1 跑反向的相遇情形

(一) P_1, P_2 兩個人同時從原點反向出發，若 2 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x-a$ 的距離，如圖 79。

(二) P_1, P_2, P_3 三個人同時從原點出發， P_2, P_3 與 P_1 反向，若 3 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x-a$ 的距離， P_3 至少跑了 $2x-a$ 的距離，因每個人的速率不同，

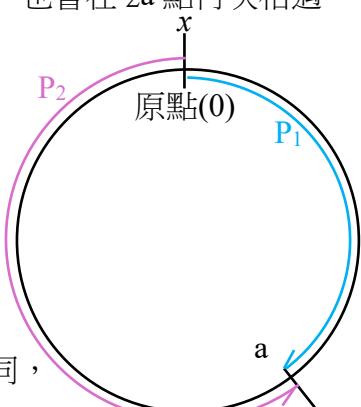


圖 79

且相遇在 a 點，所以每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與 P_1 同時從原點反向出發，且在 a 點相遇，則運動員跑的距離依序為 $\{a, x-a, 2x-a, 3x-a, \dots, (b-1)x-a\}$ 。

(四)令集合 $S_3 = \{a, x-a, 2x-a, 3x-a, \dots, (b-1)x-a\}$ ，則從集合 S_3 中任取 k 個數，即為 $k-1$ 名運動員與 P_1 同時從原點反向出發，且在 a 點相遇的情形。

(五)當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，

所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，則運動員跑的距離依序為 $\{2a, 2x-2a, 4x-2a, 6x-2a, \dots,$

$2(b-1)x-2a\}$ ，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，也會在 $2a$ 點再次相遇。

三、數名運動員與 P_1 有跑同向、有跑反向的相遇情形

(一) P_1, P_2, P_3 三個人同時從原點出發， P_2 與 P_1 反向， P_3 與 P_1 同向，若 3 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x-a$ 的距離， P_3 至少跑了 $x+a$ 的距離，如圖 80。

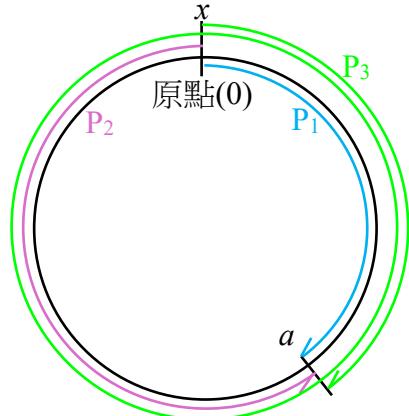


圖 80

(二) P_1, P_2, P_3, P_4, P_5 五個人同時從原點出發， P_2, P_4 與 P_1 反向， P_3, P_5 與 P_1 同向，若 5 人在 a 點相遇，則 P_1 至少跑了 a 的距離， P_2 至少跑了 $x-a$ 的距離， P_3 至少跑了 $x+a$ 的距離， P_4 至少跑了 $2x-a$ 的距離， P_5 至少跑了 $2x+a$ 的距離，因每個人的速率不同，且相遇在 a 點，所以在正反 2 種方向每增加一名運動員，就至少增加一圈的距離。

(三)數名運動員與 P_1 同時從原點或同向或反向出發，且在 a 點相遇，則數名運動員跑的距離依序為 $\{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ 。

(四)令集合 $S_4 = \{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，則從集合 S_4 中任取 k 個數，即為 k 名運動員同時從原點與 P_1 同向或反向出發，且在 a 點相遇的情形。

(五)當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，則數名運動員跑的距離依序為 $\{2a, 2x-2a, 2x+2a, 4x-2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a\}$ ，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，也會在 $2a$ 點再次相遇。

研究三：在直線跑道上給定數名運動員的速率比，探討相遇的情形

在研究一中，我們給定 k 名運動員的相遇點 a ，找出這 k 名運動員的速率比，並說明再次相遇的條件。而研究二是把直線跑道轉換為圓形跑道，找出符合相遇條件的集合 S ，從 S 中任取 k 名運動員跑步的距離，即為所求。

在研究三中，我們將探討給定 k 名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 時，這 k 名運動員在什麼條件下會相遇。

一、給定 k 名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$

對於每個 $V_i (i \geq 2)$ ，設 $V_i - V_1$ (或 $V_i + V_1$)與 $V_1 + V_2$ 的最大公因數為 $d_i > 1$ ，
且設 D 為 $d_2, d_3, d_4, \dots, d_k$ 的最大公因數，若 $D > 1$ ，則這 k 名運動員必會相遇。

說明：設 $t = \frac{V_1 + V_2}{D}$ ，對於每個 V_i ，則 $(V_i - V_1)t = (V_i - V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i - V_1}{D} (V_1 + V_2)$ ，

$$(或 (V_i + V_1)t = (V_i + V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i + V_1}{D} (V_1 + V_2))$$

因為 $d_i | V_i - V_1$ (或 $d_i | V_i + V_1$)且 $D | d_i$ ，所以 $\frac{V_i - V_1}{D}$ 為正整數(或 $\frac{V_i + V_1}{D}$ 為正整數)，

若 $D > 1$ ，則 $(V_i - V_1)t$ (或 $(V_i + V_1)t$)為 $V_1 + V_2$ 的倍數，此時這 k 名運動員會在

$$at = \frac{2V_1}{V_1 + V_2} \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} x = \frac{2V_1}{D} x \text{ 相遇。}$$

(1)若 D 是偶數，則 d_3, \dots, d_k 全是偶數，

$\Rightarrow V_2 \pm V_1, V_3 \pm V_1, \dots, V_k \pm V_1$ 全是偶數，

$\Rightarrow V_1, V_2, V_3, \dots, V_k$ 同為奇數(P23 已證明會相遇在 $\frac{1}{2}x$)或同為偶數(不合，因為

$V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 是最簡整數比)，因此可設 D 為奇數。

(2) D 不整除 V_1 ：若 D 整除 V_1 ，因為 $D | V_1 + V_2$ 且 $D | V_i - V_1 \Rightarrow D | V_2, D | V_3, \dots, D | V_k$ ， $\Rightarrow V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 不是最簡整數比，矛盾。

(3)由(1)、(2)知， $\frac{2V_1}{D}$ 不是整數，所以 at 不在 $0, x$ 的位置。

(4)舉例說明

例一 $V_1 : V_2 : V_3 : V_4 = 9 : 12 : 16 : 23 \Rightarrow$ 會相遇

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (16 - 9, 9 + 12) = (7, 21) = 7$$

$$\Rightarrow (V_4 - V_1, V_1 + V_2) = (23 - 9, 9 + 12) = (14, 21) = 7$$

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (V_4 - V_1, V_1 + V_2) = 7, t = 3 \Rightarrow$$
 會相遇

二、探討森棚教官數學題——飛到西飛到東

〈飛到西飛到東〉三隻速度不同的蜜蜂同時從蜂巢出發，在蜂巢與一朵花之間來回等速直線飛行，蜂巢與花的距離為 1 單位，一旦飛到大花馬上回頭再往蜂巢飛，碰到蜂巢又回頭往大花飛，如此周而復始。只考慮理想的狀態，不考慮加速度等等因素，飛得最慢的蜜蜂從蜂巢到花飛一趟要 1 分鐘。

Q1：如果三隻蜜蜂的速度比是 $1 : 2 : 4$ 時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q2：如果三隻蜜蜂的速度比是 $1 : 3 : 9$ 時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q3：如果三隻蜜蜂的速度比是 $1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$ 時，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

說明一：Q1 三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，

$$(1) P_1, P_2 \text{ 第一次的相遇點 } a = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x \Rightarrow a = \frac{2 \times 1}{1+2}x \Rightarrow a = \frac{2}{3}x。$$

(2) 將 x 分成 3 等份， P_1, P_2 的相遇點分別為： $\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$ ，如圖 81、圖 82。

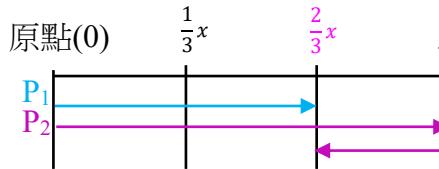


圖 81

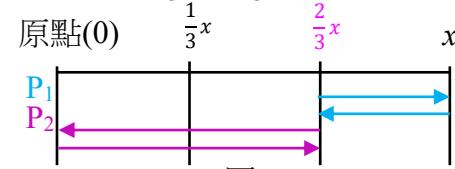


圖 82

(3) 相同的時間點， P_3 的位置分別為： $\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$ ，如圖 83、圖 84。

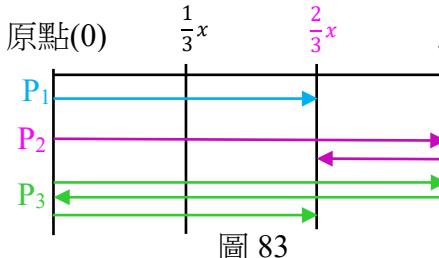


圖 83

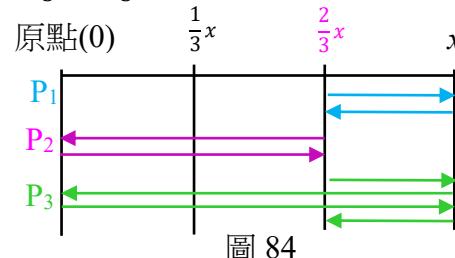


圖 84

(4) P_1, P_2 第一次的相遇點為 $\frac{2}{3}x$ ，與 P_3 在相同的時間點位置相同。若 P_1 跑 a 距離的時間為 t ， P_1, P_2, P_3 同時由原點出發，在時間為 t 時，三人會在 $\frac{2}{3}x$ 的地方相遇。

說明二：Q2 三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 9$ ，

$$(1) P_1, P_2 \text{ 第一次的相遇點 } a = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x \Rightarrow a = \frac{2 \times 1}{1+3}x \Rightarrow a = \frac{1}{2}x。$$

(2) 將 x 分成 2 等份， P_1, P_2 的相遇點分別為： $\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$ ，如圖 85、圖 86，回程路徑圖省略。

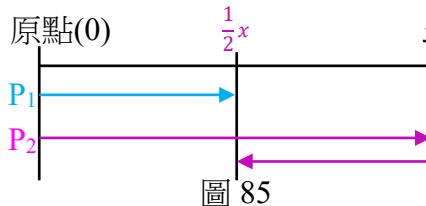


圖 85

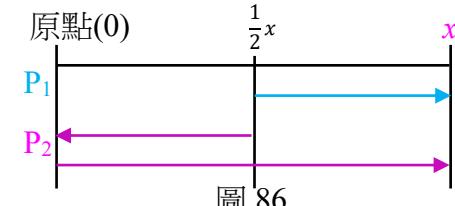


圖 86

(3) 相同的時間點， P_3 的位置分別為： $\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$ ，如圖 87、圖 88，回程路徑圖省略。

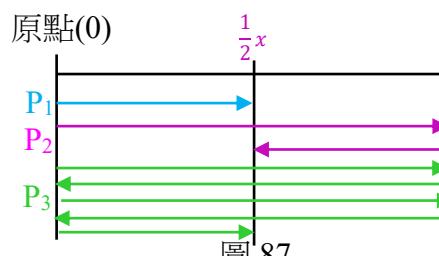


圖 87

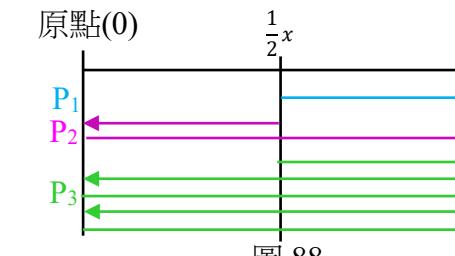


圖 88

(4) P_1 、 P_2 第一次的相遇點為 $\frac{1}{2}x$ ，與 P_3 在相同的時間點位置相同。若 P_1 跑 a 距離的時間為 t ， P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點出發，在時間為 t 時，三人會在 $\frac{1}{2}x$ 的地方相遇。

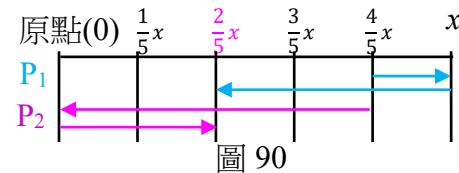
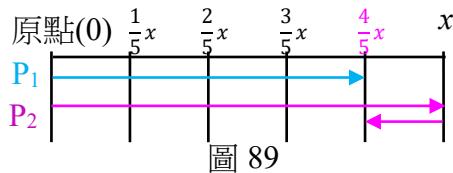
說明三：Q3 三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$ ，

(1) 將 $1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$ 化成整數比 $4 : 6 : 9$ ，

$$P_1, P_2 \text{ 第一次的相遇點 } a = \frac{2V_1}{V_1 + V_2} x \Rightarrow a = \frac{2 \times 4}{4+6} x \Rightarrow a = \frac{8}{10} x \Rightarrow a = \frac{4}{5} x.$$

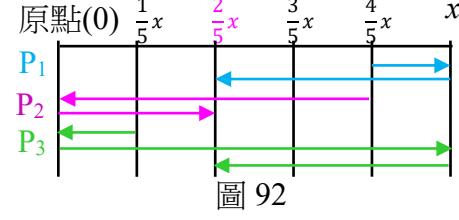
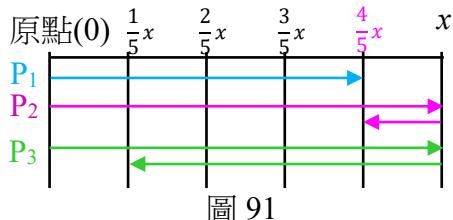
(2) 將 x 分成 5 等份， P_1 、 P_2 相遇的點分別為： $\frac{4}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{3}{5}x$ 、 $\frac{4}{5}x$ 、 0 ，

如圖 89、圖 90。



(3) 相同的時間點， P_3 的位置分別為： $\frac{1}{5}x$ 、 $\frac{2}{5}x$ 、 $\frac{3}{5}x$ 、 $\frac{4}{5}x$ 、 0 ，如圖 91、

圖 92，回程路徑圖省略。



(4) P_1 、 P_2 第二次的相遇點為 $\frac{2}{5}x$ ，與 P_3 在相同的時間點位置相同。若 P_1 跑 a 距離的時間為 t ， P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點出發，在時間為 $2t$ 時，三人會在 $\frac{2}{5}x$ 的地方相遇。

說明四：利用我們找到相遇的條件 $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) \neq 1$

Q1：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (4 - 1, 1 + 2) = 3 \neq 1$$

\Rightarrow 在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

Q2：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 9$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 1, 1 + 3) = 4 \neq 1$$

\Rightarrow 在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

.Q3：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4} = 4 : 6 : 9$ ，

$$\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 4, 4 + 6) = 5 \neq 1$$

\Rightarrow 在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

肆、討論

一、兩個有趣的現象

在探討運動員的速率比時，我們從研究一的資料中發現兩個有趣的現象，可以直
接判斷是否會相遇，以及相遇點在哪裡？

(一) 現象一：當給定的速率比全為奇數時，會相遇在 $\frac{1}{2}x$

1. 例如 $a=1, x=2$ ，則 $2x-a=3, 2x+a=5, 4x-a=7, 4x+a=9, 6x-a=11, 6x+a=13, 8x-a=15 \dots$ (如圖 93)，集合 $\{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15 \dots\}$

剛好符合集合 $S_1 = \{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, 8x-a, \dots\}$ 的形式，所以速率比全為奇數時，會在 $\frac{1}{2}x$ 相遇。

2. 將 1. 的情形一般化：有 k 名運動員 P_1, P_2, \dots, P_k ，其速率比為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，設此連比為最簡整數比，且均為奇數，則 $\frac{x}{2}$ 必是一個相遇點。

說明：當 P_1 跑了 $\frac{V_1}{2}x$ ，此時其他人各跑了

$$\frac{V_1}{2}x \times \frac{V_2}{V_1} = \frac{V_2}{2}x, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_3}{V_1} = \frac{V_3}{2}x, \dots, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_k}{V_1} = \frac{V_k}{2}x。圖 93$$

因為 V_1, V_2, \dots, V_k 均為奇數，所以 $\frac{V_1}{2}x, \frac{V_2}{2}x, \dots, \frac{V_k}{2}x$ 均在同一點 $\frac{x}{2}$ 。

3. 承 2.，反之，若 $\frac{x}{2}$ 是一個相遇點，則最簡速率比 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ 中，

V_1, V_2, \dots, V_k 必都是奇數。

說明：若有一個 V_i 是偶數，因為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ 是最簡整數比，則必有一個 V_j 是

奇數。在相遇點時，設 V_i 跑了 $(2b+\frac{1}{2})x = \frac{4b+1}{2}x$ 或 $(2b+1+\frac{1}{2})x = \frac{4b+3}{2}x$ ，

此時 V_j 跑了 $\frac{(4b+1)V_j}{2V_i}x$ 或 $\frac{(4b+3)V_j}{2V_i}x$ ，這兩數的分子為奇數，分母為 4 的倍

數，這也就是說當 V_i 跑到 $\frac{x}{2}$ 的點時， V_j 不會跑到 $\frac{x}{2}$ 的點。

(二) 現象二：當給定的速率比全為偶數時(排除 3 的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$

1.例如 $a=2$ 、 $x=3$ ，則 $2x-a=4$ 、 $2x+a=8$ 、 $4x-a=10$ 、 $4x+a=14$ 、 $6x-a=16$ 、 $6x+a=20$ 、 $8x-a=22$ …(如圖 94)，集合{2、4、8、10、14、16、20、22…}剛好符合集合 $S_1=\{a、2x-a、2x+a、4x-a、4x+a、6x-a、6x+a、8x-a\cdots\}$ 的形式，所以速率比全為偶數時(排除 3 的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$ 。

2.若偶數的速率比中有 3 的倍數時，可先將全部的比除以 2，除以 2 後若能得到一個全為奇數的比，即可比照現象一，會相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，否則另外討論。

3.將 1.的情形一般化：有 k 名運動員 P_1 、 P_2 、…、 P_k ，其速率的最簡整數比為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，

這些 V_i 都不是 3 的倍數，則 $\frac{2}{3}x$ 會是一個相遇點。

說明：若 P_1 跑了 $\frac{4V_1}{3}x$ 時，其餘 P_2 、…、 P_k 各跑了 $\frac{4V_2}{3}x$ 、 $\frac{4V_3}{3}x$ 、…、 $\frac{4V_k}{3}x$ 。

每個 i ， $V_i=3b+1$ ，或 $V_i=3b+2$

若 $V_i=3b+1$ ，則 $\frac{4V_i}{3}x=\frac{12b+4}{3}x=(4b+1)x+\frac{x}{3}$ 與 $\frac{2}{3}x$ 是相同的點。

若 $V_i=3b+2$ ，則 $\frac{4V_i}{3}x=\frac{12b+8}{3}x=(4b+2)x+\frac{2x}{3}$ 與 $\frac{2}{3}x$ 是相同的點。

4.承 3.，反之，若 $\frac{2}{3}x$ 是一個相遇點，則這些 V_i 都不是 3 的倍數。

說明：若有一個 V_j 是 3 的倍數，因為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ 是最簡整數比，則必有一個不是 3 的倍數，設為 V_i 。

在相遇點時， V_i 跑了 $(2b+\frac{2}{3})x=\frac{6b+2}{3}x$ 或 $(2b+1+\frac{1}{3})x=\frac{6b+4}{3}x$

此時 V_j 跑了 $\frac{6b+2}{3}x \times \frac{v_j}{v_i}$ 或 $\frac{6b+4}{3}x \times \frac{v_j}{v_i}$

因 V_j 是 3 的倍數，上兩式可以化簡為 $\frac{(6b+2)v'_j}{v_i}x$ 或 $\frac{(6b+4)v'_j}{v_i}x$ ($v_j=3v'_j$)

分子是整數，分母 V_i 不是 3 的倍數，因此這兩個分數所在的點都不會是 $\frac{2}{3}x$ ，也就是說當 V_i 走到點 $\frac{2}{3}x$ 時， V_j 不會走到點 $\frac{2}{3}x$ 。

(三)當給定的速率比有奇數有偶數時，將其速率比 $\times 2$ ，使之換成偶數比(排除 3 的倍數)，

則會相遇在 $\frac{2}{3}x$ ，若速率比中有 3 的倍數時，另外討論。

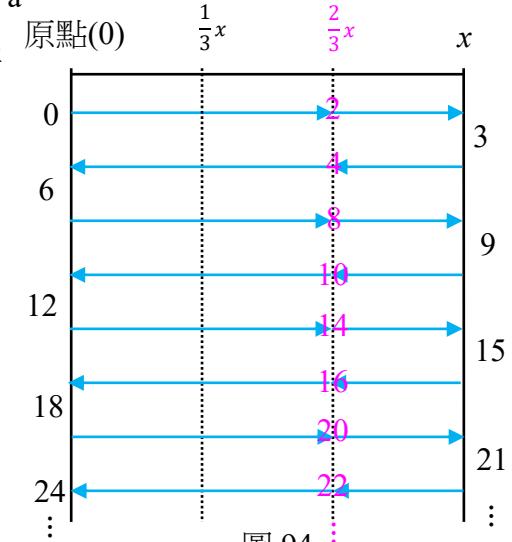


圖 94

二、三名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3)的討論

(一)若 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 5$

1.首先考慮 $V_1 : V_2 = 1 : 3$,

第一次相遇點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+3}x = \frac{1}{2}x$, \Rightarrow 相遇點在 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ 、 0 。

第一次追上點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{3-1}x = x$, \Rightarrow 追上點在 x 、 0 。

2.再考慮 $V_1 : V_3 = 1 : 5$,

第一次相遇點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+5}x = \frac{1}{3}x$, \Rightarrow 相遇點在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 x 、 $\frac{2}{3}x$ 、
 $\frac{1}{3}x$ 、 0 。

第一次追上點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{5-1}x = \frac{1}{2}x$, \Rightarrow 追上點在 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ 、 0 。

3.由上述 1.2.知, 三人相遇點在 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ 、 0 , 此時 P_1 、 P_2 為相遇, 而 P_3 追上 P_1 。

(二)若 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 5 : 7$

1.首先考慮 $V_1 : V_2 = 1 : 5$,

第一次相遇點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+5}x = \frac{1}{3}x$, \Rightarrow 相遇點在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 x 、 $\frac{2}{3}x$ 、
 $\frac{1}{3}x$ 、 0 。

第一次追上點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{5-1}x = \frac{1}{2}x$, \Rightarrow 追上點在 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ 、 0 。

2.再考慮 $V_1 : V_3 = 1 : 7$,

第一次相遇點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+7}x = \frac{1}{4}x$, \Rightarrow 相遇點在 $\frac{1}{4}x$ 、 $\frac{1}{2}x$ 、 $\frac{3}{4}x$ 、 x 、
 $\frac{3}{4}x$ 、 $\frac{1}{2}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 0 。

第一次追上點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{7-1}x = \frac{1}{3}x$, \Rightarrow 追上點在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 x 、 $\frac{2}{3}x$ 、
 $\frac{1}{3}x$ 、 0 。

3.由上述 1.2.知, (1)三人相遇點在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 x 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{3}x$ 、 0 , 此時 P_1 、 P_2 為相遇, 而

P_3 追上 P_1 ; (2)三人相遇點在 $\frac{1}{2}x$ 、 x 、 $\frac{1}{2}x$ 、 0 , 此時 P_1 、 P_3 為相遇, 而 P_2 追上 P_1 。

(三)若 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$

1.首先考慮 $V_1 : V_2 = 1 : 2$,

第一次相遇點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+2}x = \frac{2}{3}x$, \Rightarrow 相遇點在 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 0 。

第一次追上點 $a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{2-1}x = 2x$, \Rightarrow 追上點在 0 , 亦即無追上。

2.再考慮 $V_1 : V_3 = 1 : 4$ ，

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+4}x = \frac{2}{5}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, 0$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{4-1}x = \frac{2}{3}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0.$$

3.由上述 1.2. 知，三人相遇點在 $\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$ ，此時 P_1, P_2 為相遇，而 P_3 追上 P_1 。

(四)若 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 7 : 9$

1.首先考慮 $V_1 : V_2 = 1 : 7$ ，

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_2}x = \frac{2 \times 1}{1+7}x = \frac{1}{4}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0.$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_2-V_1}x = \frac{2 \times 1}{7-1}x = \frac{1}{3}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, 0.$$

2.再考慮 $V_1 : V_3 = 1 : 9$ ，

$$\text{第一次相遇點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_1+V_3}x = \frac{2 \times 1}{1+9}x = \frac{1}{5}x, \Rightarrow \text{相遇點在 } \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0.$$

$$\text{第一次追上點 } a = \frac{m}{n}x = \frac{2V_1}{V_3-V_1}x = \frac{2 \times 1}{9-1}x = \frac{1}{4}x, \Rightarrow \text{追上點在 } \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0.$$

3.由上述 1.2. 知，三人相遇點在 $\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$ ，此時 P_1, P_2 為相遇，而 P_3 追上 P_1 。

三、相遇若發生在原點和折返點，此種相遇的方式為追上的情形，兩人第一次相遇不會發生在折返點。

四、兩人在直線跑道上做折返跑時，因速率不同，較快者到折返點後返回，兩人一定會相遇，兩人第一次相遇，必為面對面相遇，此時兩人所跑的距離和為 $2x$ ，爾後再有面對面相遇，它的相遇點會是第一次相遇點的倍數；若相遇點不是第一次相遇點的倍數，此種相遇的方式為追上的情形。

五、在討論多人相遇的情形時，我們以最慢的兩人 P_1 和 P_2 相遇點為基準，較快的 $P_3, P_4 \dots$ 來會合，因為 P_1 和 P_2 相遇的頻率較少，方便討論。

伍、結論

一、數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速做折返跑的相遇情形

有 k 名運動員，分別標示為 $P_1, P_2, P_3, \dots, P_k$ ，原點(0)，其中 P_1 跑最慢。

(一) 設原點到折返點的距離為 x ， k 名運動員同時從原點出發，考慮 P_1 跑到 a 點時 ($0 < a < x$)，這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇。由於速率各不同，其跑者的距離依序為 $\{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，如圖 95。

(二) 令 $S_1 = \{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，則從 S_1 中任取 k 個數，即為 k 名運動員同時從原點出發，且在 a 點相遇的情形。

(三) 當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為 $\{2a, 4x-2a, 4x+2a, 8x-2a, 8x+2a, 12x-2a, 12x+2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a\}$ ，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，會在 $2a$ 點再次相遇。

二、數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速跑步時的相遇情形

(一) 數名運動員與 P_1 同時從原點或同向或反向出發，且在 a 點相遇，其距離依序為 $\{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ 。

(二) 令 $S_4 = \{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，則從 S_4 中任取 k 個數，即為 k 名運動員同時從原點或同向或反向出發，且在 a 點相遇的情形。

(三) 當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為 $\{2a, 2x-2a, 2x+2a, 4x-2a, 4x+2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a\}$ ，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，會在 $2a$ 點再次相遇。

三、在直線跑道上折返跑， k 名運動員($P_1, P_2, P_3, \dots, P_k$)相遇的情形

給定 k 名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$

(一) 對於每個 V_i ($i \geq 2$)，設 $V_i - V_1$ (或 $V_i + V_1$) 與 $V_1 + V_2$ 的最大公因數為 $d_i > 1$ ，且設 D 為 $d_3, d_4, d_5, \dots, d_k$ 的最大公因數，若 $D > 1$ ，則這 k 名運動員必會相遇。

(二) 當給定的速率比全為奇數時，會在 $\frac{1}{2}x$ 相遇。

(三) 當都不是 3 的倍數，會在 $\frac{2}{3}x$ 相遇。

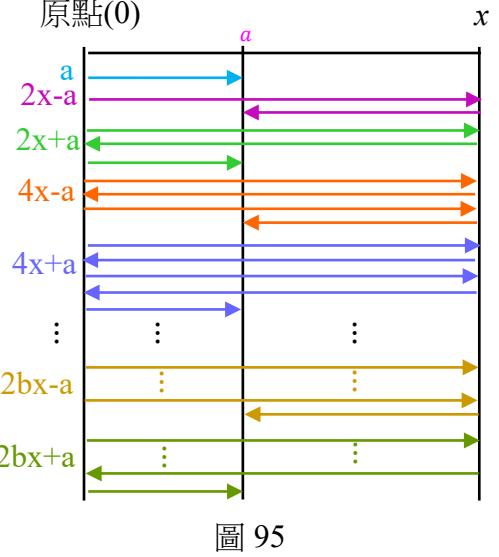


圖 95

陸、參考文獻資料

- 一、International Mathematics Tournament of Towns 環球城市數學競賽 2008 秋季賽 國中組 初級卷 第五題。
- 二、游森棚 (2022 February) 11、特約專欄〈森棚教官數學題——飛到西飛到東〉 科學研習月刊第 61 卷第 1 期. <https://www.ntsec.gov.tw/article/detail.aspx?a=5132>
- 三、李晨均〈蜂擁而至〉中華民國第 63 屆中小學科學展覽會國小組 數學科

【評語】080402

此作品探討數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形以及會再次相遇的條件。之後並延伸探討圓形跑道相遇的情形，以及討論在直線跑道上，給定數名運動員的速率比，判斷是否會相遇的條件。作者主要是先找出這群運動員第一次相遇的地點，接著分析再次相遇的條件及相遇地點，這個想法很自然且直接，也成功地得到不錯的結果，不過在討論給定運動員的速率比的情形時，僅得到一些特定的結果，如果能針對這部分的內容進行加強，則作品更顯完整。

作品海報

會再次相遇嗎？

壹、前言

在一條長 x 的直線跑道上做折返跑，如果有2名運動員第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？如果這2名運動員第一次相遇分別在 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、 $\frac{3}{4}x$ 、…，其條件為何？又他們會再次相遇嗎？本文主要探討 k 名運動員，同時由原點出發，在什麼條件下會相遇？相遇點在哪裡？會再次相遇嗎？再次相遇點又為何？並延伸探討圓形跑道相遇的情形，最後討論給定 k 名運動員的速率比，判斷其是否會相遇。

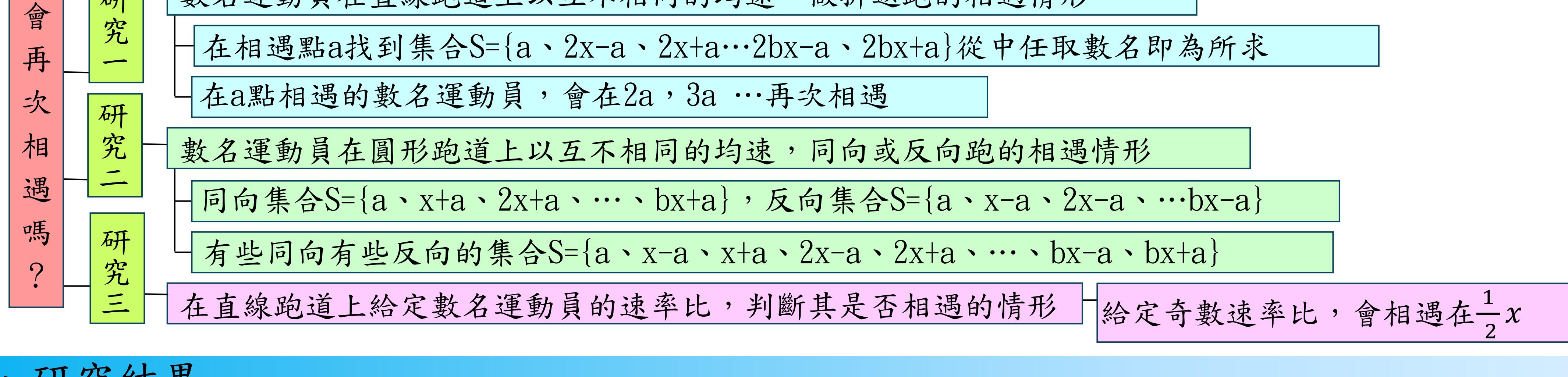
一、研究動機

環球城市數學競賽題—數名運動員在直線跑道上折返跑的相遇問題[1]，如運動員的人數、運動員間的速率比、相遇的時間點及相遇點的關係，在好奇心的驅使下，我們決定深入探討、一窺究竟。

二、研究目的

- (一)數名運動員在直線跑道上做互不相同的均速折返跑，找出在某一時刻會全部相遇在同一點的情形及再次相遇的條件。
- (二)將直線的跑道轉換為圓形跑道，探討運動員相遇的情形。
- (三)在直線跑道上，給定 k 名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ ，這 k 名運動員會相遇的條件為何？

貳、研究過程



參、研究結果

研究一：數名運動員在直線跑道上以互不相同的均速，做折返跑的相遇情形

在一條長 x 的直線跑道上，我們將2名運動員、3名運動員、…、 k 名運動員分別在 $\frac{1}{2}x$ 、 $\frac{1}{3}x$ 、 $\frac{2}{3}x$ 、 $\frac{1}{4}x$ 、…的相遇點整理成表，觀察各表找出 k 名運動員第一次相遇和再度相遇的情形。

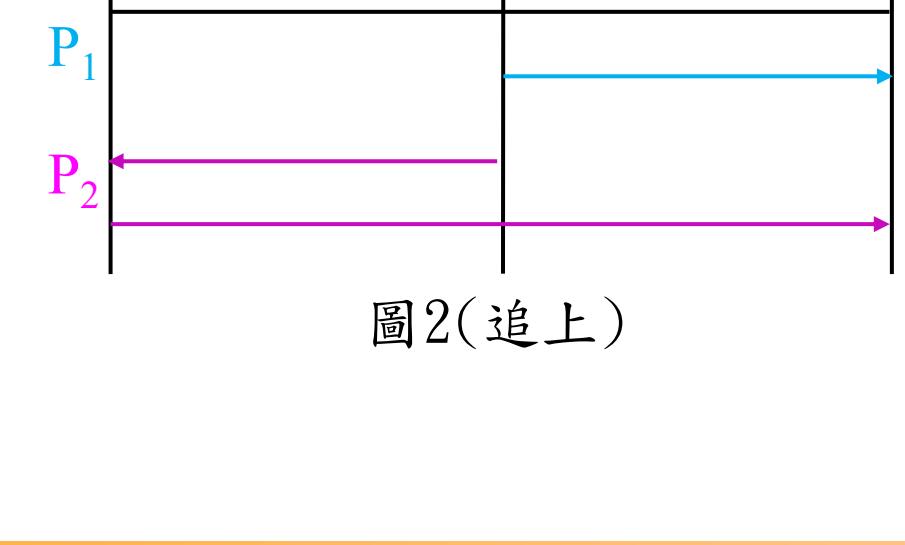
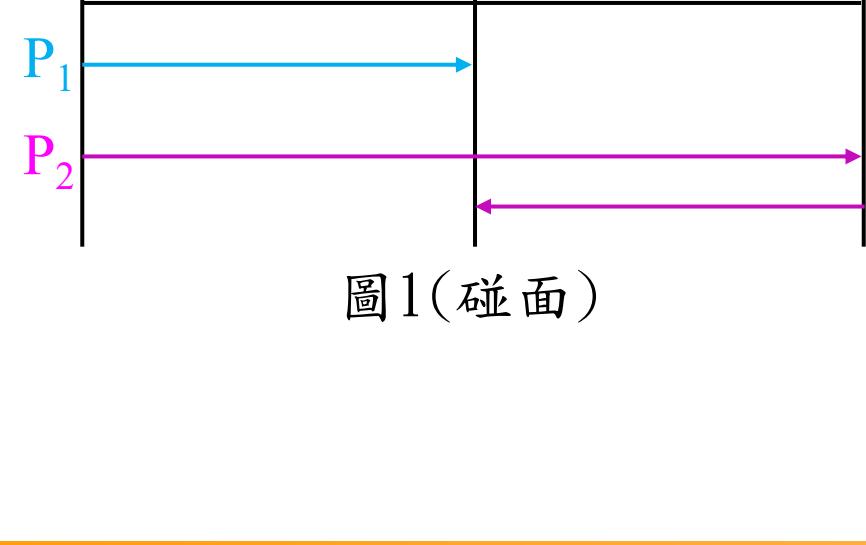
一、在直線跑道上折返跑，兩名運動員(P_1 、 P_2)相遇的情形，如圖1~圖4

- (一) P_1 、 P_2 同時由原點(0)出發，若兩人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$
 1. P_1 跑了 $\frac{1}{2}x$ ， P_2 跑了 $\frac{3}{2}x$ ，由 $V_1T : V_2T = \frac{1}{2}x : \frac{3}{2}x = 1 : 3$ ，知 $V_1 : V_2 = 1 : 3$ ，如圖1。
 2. 承1.，接著 P_1 繼續往前跑到 x ，此時 P_2 跑回原點(0)後返回也跑到 x ，兩人第二次相遇(追上)，如圖2。
 3. 承2.，接著 P_1 從 x 返回跑到 $\frac{1}{2}x$ ，此時 P_2 從 x 返回跑到原點後，繼續跑到 $\frac{1}{2}x$ ，兩人第三次相遇，如圖3。
 4. 承3.，接著 P_1 從 $\frac{1}{2}x$ 跑回原點，此時 P_2 從 $\frac{1}{2}x$ 跑到 x 後再返回跑到原點，兩人第四次相遇(追上)，如圖4。
- 5. 從上述1.~4.知，兩人相遇的位置依序是 $\frac{1}{2}x$ ， x ， $\frac{1}{2}x$ ，原點(0)，其中 x 、原點(0)為追上。

(二)我們將二人相遇的情形整理成表一，表一中

假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了 $2x-a$ 。

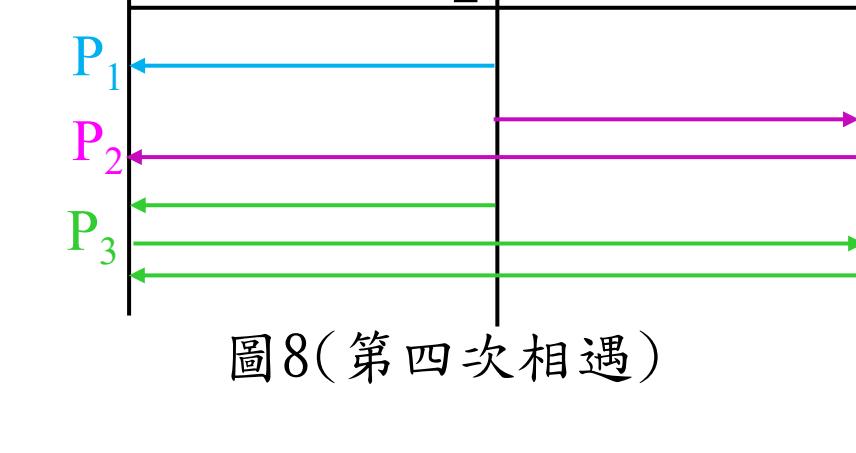
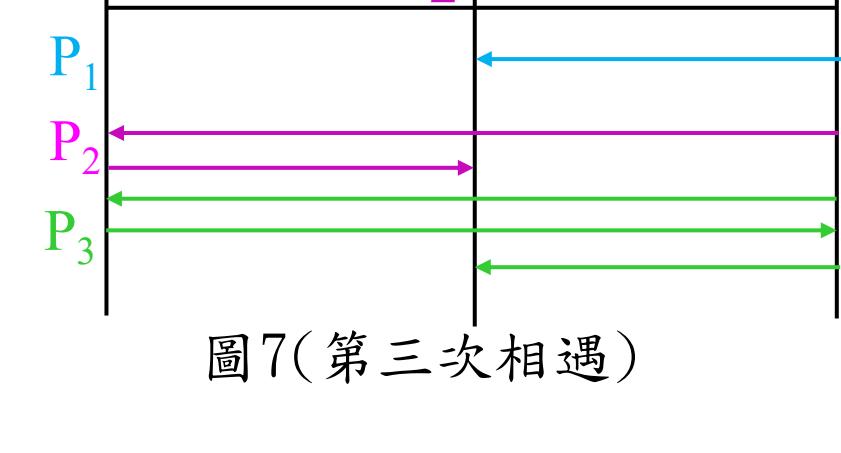
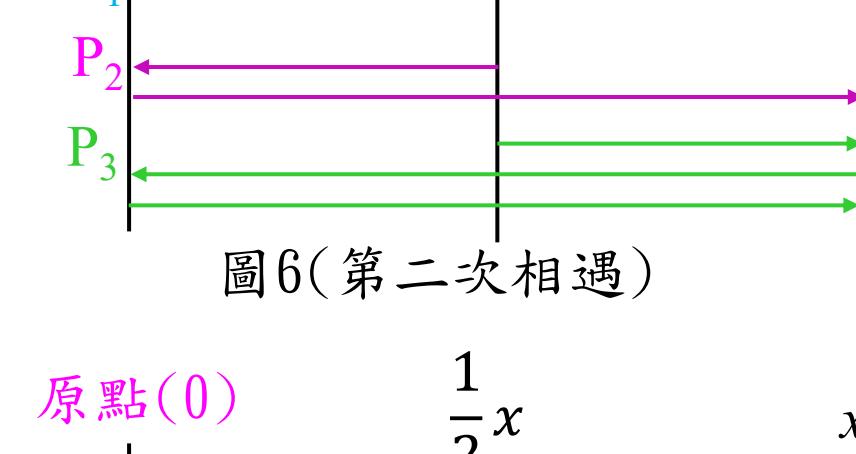
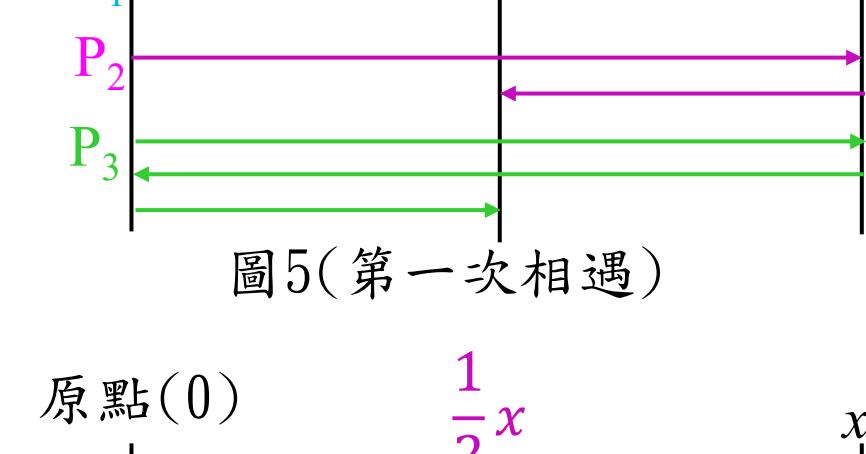
表一 兩人相遇的情形	
第一次相遇點	兩人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, 0$
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, 0$
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{4}x, 0$
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{3}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{4}{6}x, \frac{3}{6}x, \frac{2}{6}x, \frac{1}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{6}x, 0$
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{5}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{4}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$



二、在直線跑道上折返跑，三名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3)相遇的情形，如圖5~圖8

- (一) P_1 、 P_2 、 P_3 同時由原點(0)出發，若三人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，其情形如圖5~圖8。

- (二)我們將三人相遇的情形整理成表二，表二中假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了 $2x-a$ ， P_3 跑了 $2x+a$ 。



表二 三人相遇的情形	
第一次相遇點	三人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{1}{3}x, 0$
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{3}x, 0$
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$

三、在直線跑道上折返跑，四名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3 、 P_4)相遇的情形，如圖9~圖12

(一) P_1 、 P_2 、 P_3 、 P_4 同時由原點(0)出發，若四人第一次相遇在 $\frac{1}{2}x$ ，

其情形如圖9~圖12。

(二)我們將四人相遇的情形整理成表三，表三中假設 P_1 跑了 a ， P_2 跑了

$2x-a$ ， P_3 跑了 $2x+a$ ， P_4 跑了 $4x-a$ 。

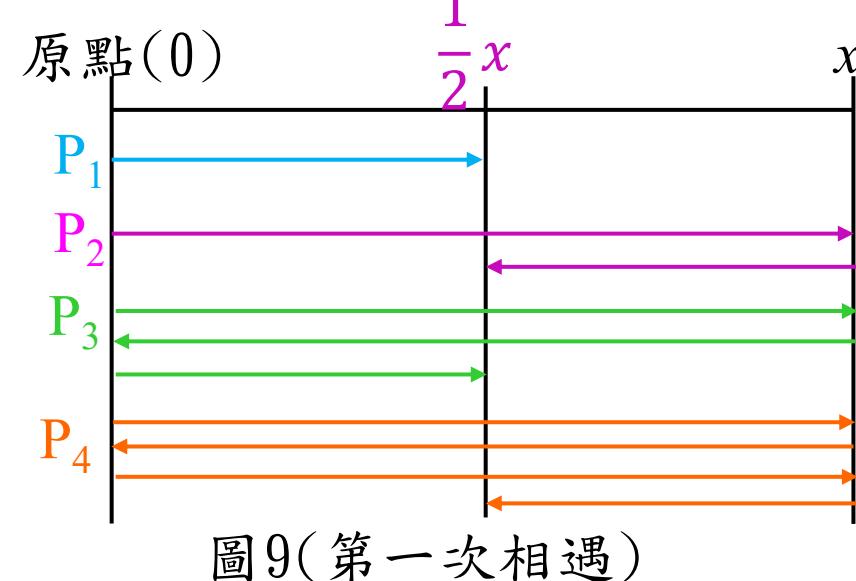


圖9(第一次相遇)

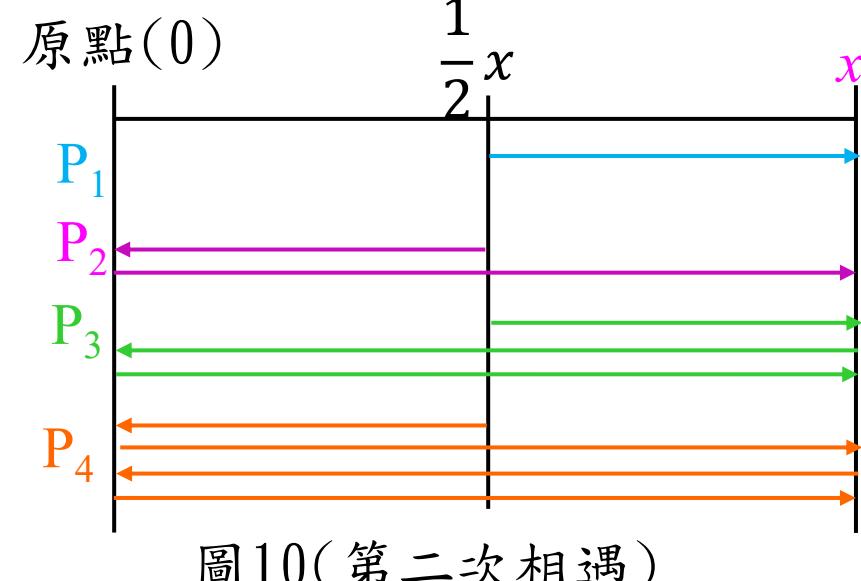


圖10(第二次相遇)

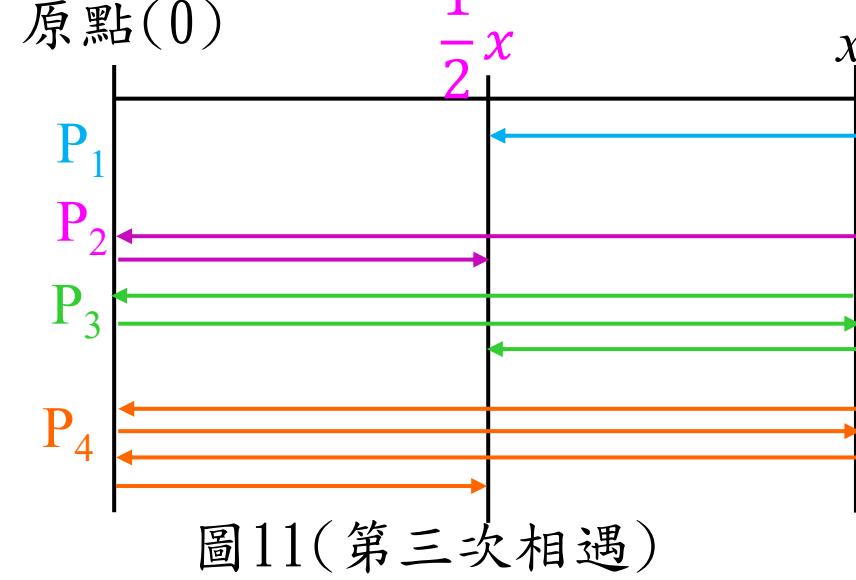


圖11(第三次相遇)

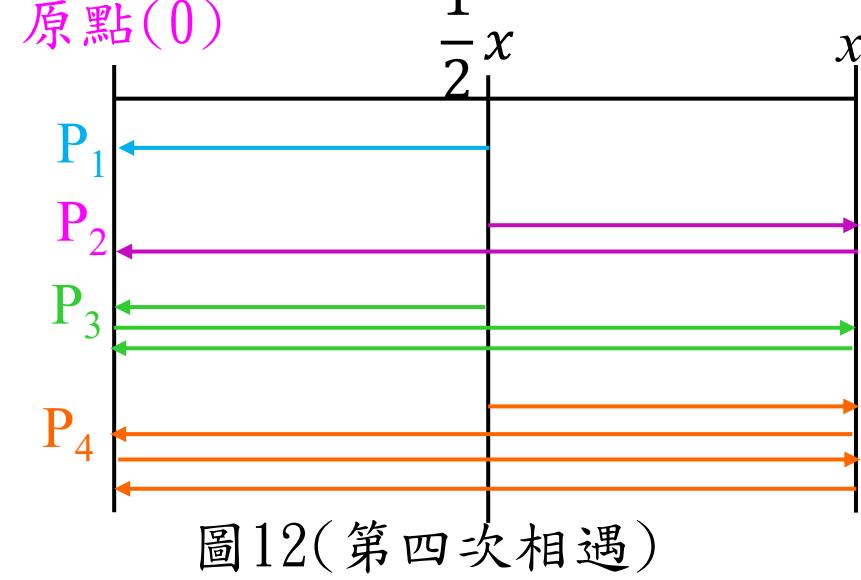


圖12(第四次相遇)

第一次相遇點	四人從原點同時出發，再次回到原點前的所有相遇點	距離(速率)比
$\frac{1}{2}x$	$\frac{1}{2}x, x, \frac{1}{2}x, 0$	1:3:5:7
$\frac{1}{3}x$	$\frac{1}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{3}x, x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, 0$	1:5:7:11
$\frac{2}{3}x$	$\frac{2}{3}x, \frac{2}{3}x, 0$	1:2:4:5
$\frac{1}{4}x$	$\frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, x, \frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, 0$	1:7:9:15
$\frac{3}{4}x$	$\frac{3}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{4}x, x, \frac{1}{4}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{4}x, 0$	3:5:11:13
$\frac{1}{5}x$	$\frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{5}x, 0$	1:9:11:19
$\frac{2}{5}x$	$\frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	1:4:6:9
$\frac{3}{5}x$	$\frac{3}{5}x, \frac{4}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{5}x, \frac{2}{5}x, x, \frac{2}{5}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{5}x, \frac{3}{5}x, 0$	3:7:13:17
$\frac{4}{5}x$	$\frac{4}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{2}{5}x, \frac{4}{5}x, 0$	2:3:7:8
$\frac{1}{6}x$	$\frac{1}{6}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{5}{6}x, x, \frac{5}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{1}{6}x, 0$	1:11:13:23
$\frac{5}{6}x$	$\frac{5}{6}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{6}x, x, \frac{1}{6}x, \frac{2}{3}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{3}x, \frac{5}{6}x, 0$	5:7:17:19
$\frac{1}{7}x$	$\frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:13:15:27
$\frac{2}{7}x$	$\frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, 0$	1:6:8:13
$\frac{3}{7}x$	$\frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{2}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{5}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, 0$	3:11:17:25
$\frac{4}{7}x$	$\frac{4}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{5}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{4}{7}x, 0$	2:5:9:12
$\frac{5}{7}x$	$\frac{5}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{1}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{6}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{2}{7}x, x, \frac{2}{7}x, \frac{3}{7}x, \frac{6}{7}x, \frac{1}{2}x, \frac{1}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{5}{7}x, 0$	5:9:19:23
$\frac{6}{7}x$	$\frac{6}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{4}{7}x, \frac{2}{7}x, \frac{6}{7}x, 0$	3:4:10:11

四、從表一中發現： P_1 、 P_2 第一次碰面的點 $=\frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ ； P_1 、 P_2 第一次追上的點 $=\frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

(一)若第一次相遇是碰面在 $a=\frac{m}{n}x$ (m 、 n 為正整數)時， $a=\frac{m}{n}x=\frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

說明： $V_1T=\frac{m}{n}x$ (1)， $V_2T=2x-\frac{m}{n}x$ (2)，(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2}=\frac{m}{2n-m}$ ，

第一次相遇是碰面在 $a=\frac{m}{n}x=\frac{2v_1}{v_1+v_2}x$ 。

(二)若第一次相遇是追上在 $a=\frac{m}{n}x$ (m 、 n 為正整數)時， $a=\frac{m}{n}x=\frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

說明： $V_1T=\frac{m}{n}x$ (1)， $V_2T=2x+\frac{m}{n}x$ (2)，(1)、(2)兩式相除得到： $\frac{V_1}{V_2}=\frac{m}{2n+m}$ ，

第一次相遇是追上在 $a=\frac{m}{n}x=\frac{2v_1}{v_2-v_1}x$ 。

五、從表一~表三中發現：若 $a=\frac{m}{n}x$ ，其中 m 、 n 互質，且 $0 < m < n$ ，則

(一)當 n 、 m 都是奇數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

(二)當 n 是偶數，則 $0, \frac{1}{n}x, \frac{2}{n}x, \frac{3}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 也都是相遇點。

(三)當 n 是奇數， m 是偶數，則 $0, \frac{2}{n}x, \frac{4}{n}x, \frac{6}{n}x, \dots, \frac{n-1}{n}x$ 都是相遇點，而 $\frac{1}{n}x, \frac{3}{n}x, \frac{5}{n}x, \dots, \frac{n-2}{n}x$ 不是相遇點。

六、結論一：在直線跑道上折返跑， k 名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3 、 \dots 、 P_k)相遇的情形

有 k 名運動員，分別為 P_1 、 P_2 、 \dots 、 P_k ，其中 P_1 跑最慢。

(一)設原點到折返點的距離為 x ， k 名運動員同時從原點出發，考慮 P_1 跑到 a 點時($0 < a < x$)，

這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇。由於速率各不相同，所以跑者跑的距離依序為

{ $a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a$ }，如圖13。

(二)令集合 $S_1=\{a, 2x-a, 2x+a, 4x-a, 4x+a, 6x-a, 6x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，

則從集合 S_1 中任取 k 個數，即為這 k 名運動員同時從原點出發，且在 a 點相遇的情形。

(三)當 P_1 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，故所有運動員跑的距離也會多一倍，

即跑者跑的距離依序為{ $2a, 4x-2a, 4x+2a, 8x-2a, 8x+2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a$ }，

所以這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，也會在 $2a$ 點再次相遇，亦即這 k 名運動員在

時間 t 時第一次相遇，則在 $2t, 3t, \dots$ 也會相遇。

說明：設第1個運動員在時間 t 時跑 a ($0 < a < x$)，則其他運動員跑的距離為 $2bx-a$ (碰面)或 $2bx+a$ (追上)。yt分鐘時，

第1個運動員跑 ya ($y=2, 3, \dots$)，其他運動員跑 $y(2bx-a)$ 或 $y(2bx+a)$ ⇒ $ya+y(2bx-a)=y \cdot 2bx$ (碰面)或

$ya+y(2bx+a)=y(2bx+2a)$ (追上)，故當 k 名運動員在時間 t 時第一次相遇，則在 $2t, 3t, \dots, yt$ 也會相遇。

研究二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速，同向或反向跑的相遇情形

在圓形跑道上取一點為原點(0)，圓周長為 X ，如圖14。數名運動員(P_1 、 P_2 、 P_3 、 \dots 、 P_k)，距離比 $P_1 < P_2 < P_3 < \dots < P_k$ ，其中 P_1 跑最慢)以互不相同的均速從原點出發，有順時針方向者，也有逆時針方向者，當他們全部相遇在 a ($0 < a < \frac{1}{2}X$)點時，探討如下：

一、與 P_1 跑同向的相遇情形，如圖15。

二、與 P_1 跑反向的相遇情形，如圖16。

三、數名運動員與 P_1 有跑同向、有跑反向的相遇情形，如圖17。

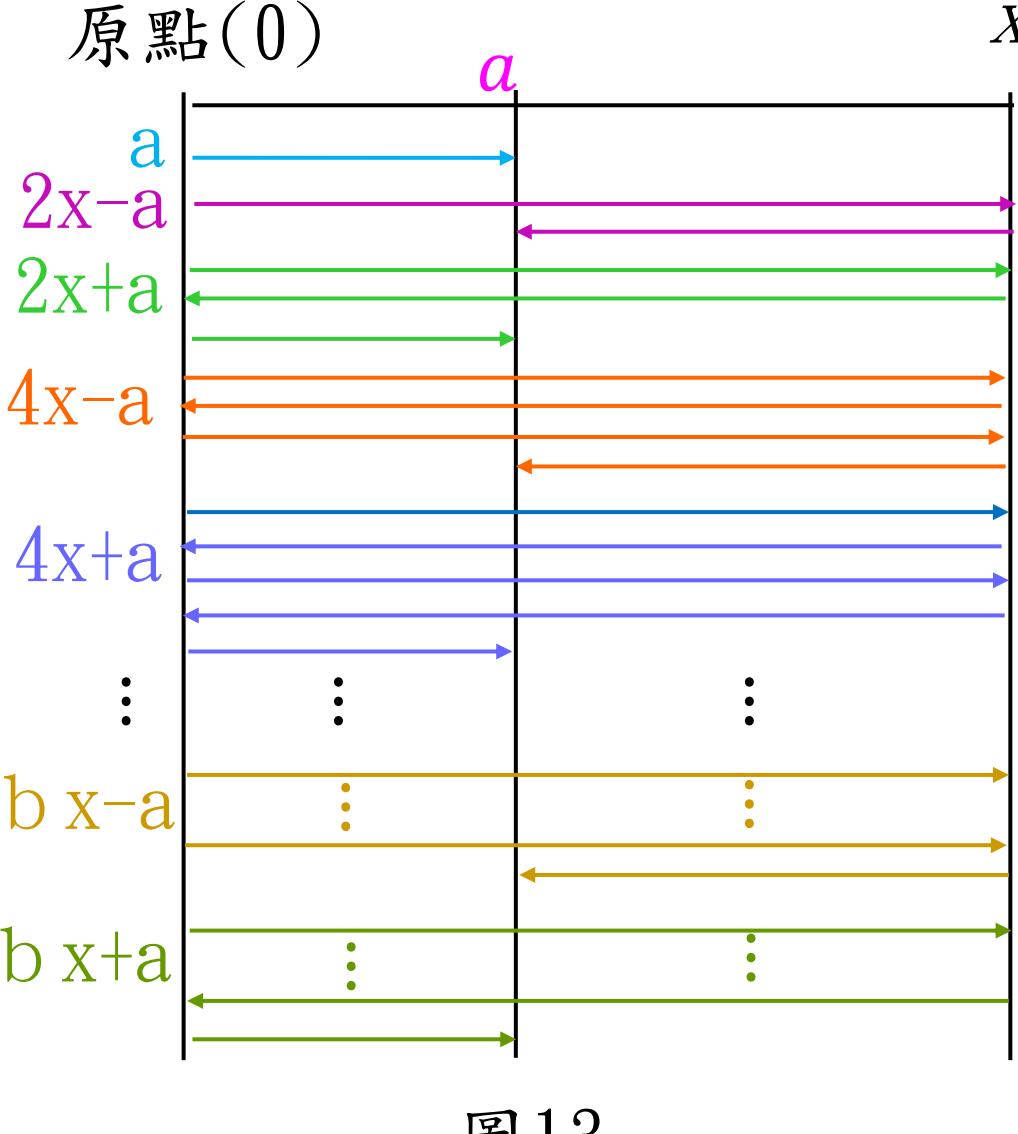


圖13

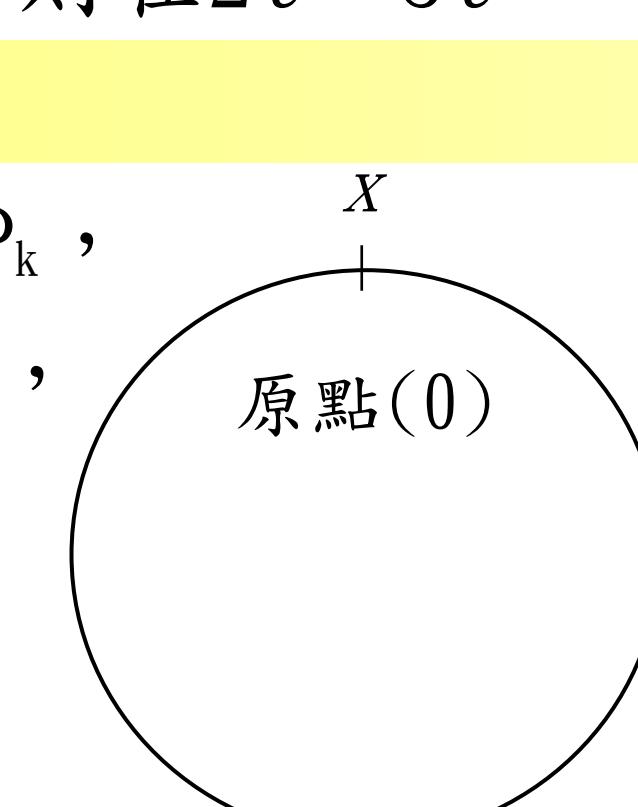


圖14

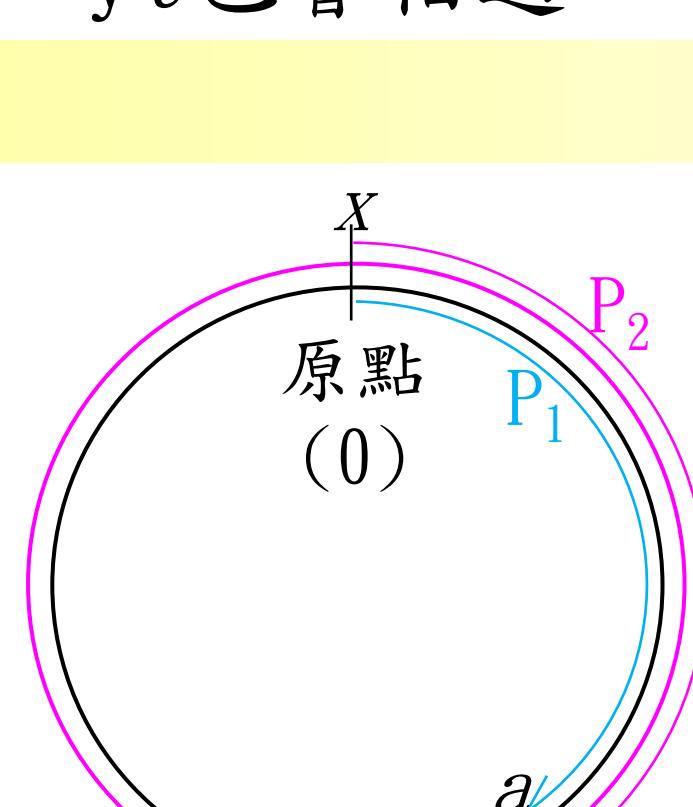


圖15

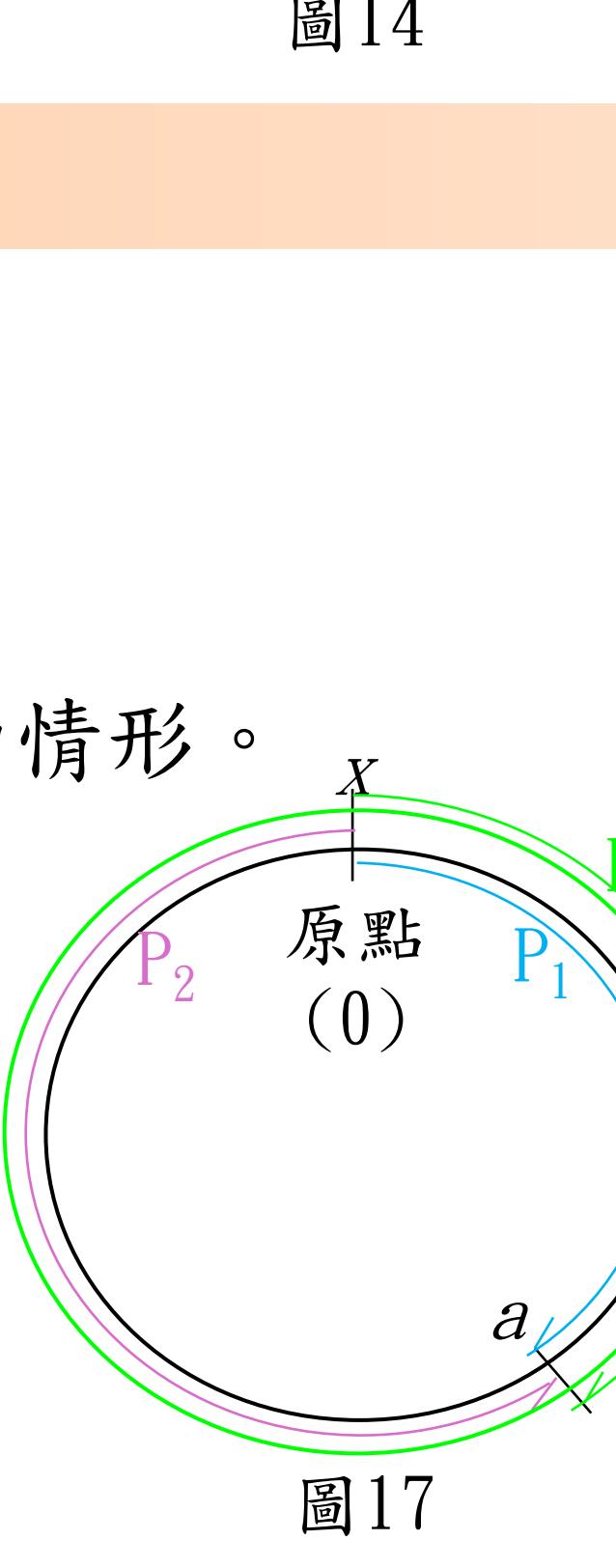


圖16

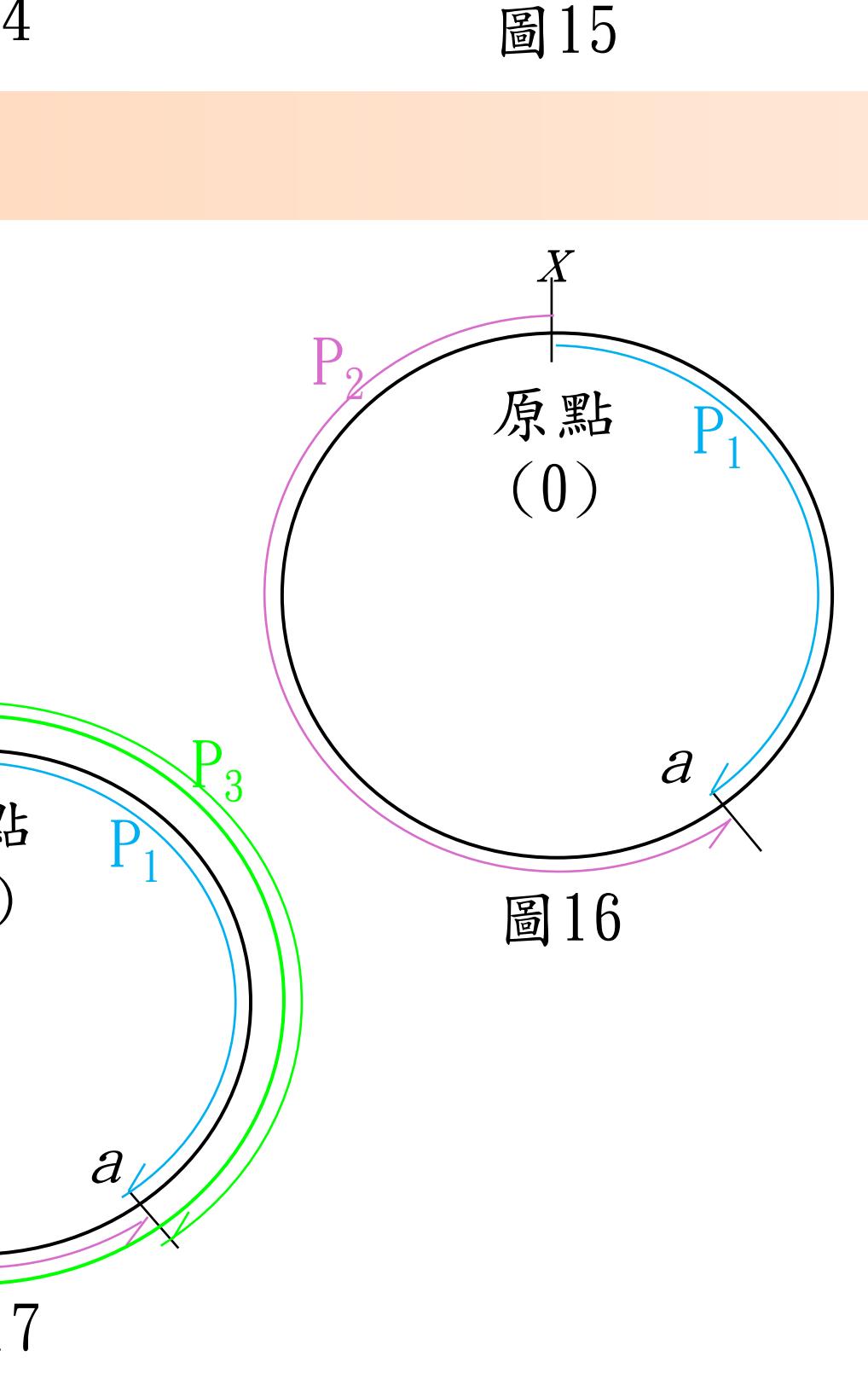


圖17

四、結論二：數名運動員在圓形跑道上以互不相同的均速跑步時的相遇情形

(一)數名運動員與 P_1 同時從原點或同向或反向出發，且在 a 點相遇，其距離

依序為{ $a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a$ }。

(二)令 $S_2=\{a, x-a, x+a, 2x-a, 2x+a, \dots, 2bx-a, 2bx+a\}$ ，

則從 S_2 中任取 k 個數，即為 k 名運動員同時從原點或同向或反向出發，且在 a 點相遇的情形。

(三)當 S_2 由 a 點跑到 $2a$ 點時，由於跑步的時間多了一倍，所以所有的運動員

所跑的距離也會多一倍，其跑者的距離依序為{ $2a, 2x-2a, 2x+2a, 4x-2a, 4x+2a, \dots, 4bx-2a, 4bx+2a$ }，亦即這 k 名運動員第一次同時在 a 點相遇後，

會在 $2a$ 點再次相遇。

研究三：在直線跑道上給定數名運動員的速率比，探討相遇的情形

給定k名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 時，這k名運動員在什麼條件下會相遇。

一、給定k名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ ，對於每個 V_i ($i \geq 3$)，設 $V_i - V_1$ (或 $V_i + V_1$)與 $V_1 + V_2$ 的最大公因數為 $d_i > 1$ ，且設D為 $d_3, d_4, d_5, \dots, d_k$ 的最大公因數，若 $D > 1$ ，則這k名運動員必會相遇。

說明：設 $t = \frac{V_1 + V_2}{D}$ ，對於每個 V_i ，則 $(V_i - V_1)t = (V_i - V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i - V_1}{D}(V_1 + V_2)$ ，

(或 $(V_i + V_1)t = (V_i + V_1) \cdot \frac{V_1 + V_2}{D} = \frac{V_i + V_1}{D}(V_1 + V_2)$)，因為 $d_i | V_i - V_1$ (或 $d_i | V_i + V_1$)且 $D | d_i$ ，

所以 $\frac{V_i - V_1}{D}$ 為正整數(或 $\frac{V_i + V_1}{D}$ 為正整數)。

若 $D > 1$ ，則 $(V_i - V_1)t$ (或 $(V_i + V_1)t$)為 $V_1 + V_2$ 的倍數，此時這k名運動員會在

$at = \frac{2V_1}{V_1 + V_2} \cdot \frac{V_1 + V_2}{D}x = \frac{2V_1}{D}x$ 相遇。

(1)若D是偶數，則 d_3, d_4, \dots, d_k 全是偶數， $\Rightarrow V_2 \pm V_1, V_3 \pm V_1, \dots, V_k \pm V_1$ 全是偶數，

$\Rightarrow V_1, V_2, \dots, V_k$ 同為奇數或同為偶數(不合，因為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 是最簡整數比)，因此可設D為奇數。

(2)D不整除 V_1 ：若D整除 V_1 ，因為 $D | V_1 + V_2$ 且 $D | V_i - V_1 \Rightarrow D | V_2, D | V_3, \dots, D | V_k$ ， $\Rightarrow V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$ 不是最簡整數比，矛盾。

(3)由(1)、(2)知， $\frac{2V_1}{D}$ 不是整數，所以at不在0、x的位置。

(4)舉例說明 若 $V_1 : V_2 : V_3 : V_4 = 9 : 12 : 16 : 23 \Rightarrow$ 會相遇

$$d_3 = (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (7, 21) = 7, d_4 = (V_4 - V_1, V_1 + V_2) = (14, 21) = 7$$

$$\Rightarrow D = (d_3, d_4) = (7, 7) = 7 \Rightarrow at = \frac{2V_1}{D}x = \frac{18}{7}x = \frac{54}{21}x = 2x + \frac{12}{21}x,$$

$$\Rightarrow P_1, P_2, P_3, P_4 \text{ 會在 } \frac{12}{21}x \text{ 相遇。}$$

二、探討森棚教官數學題——飛到西飛到東

〈飛到西飛到東〉三隻速度不同的蜜蜂同時從蜂巢出發，在蜂巢與一朵花之間來回等速直線飛行，蜂巢與花的距離為1單位，一旦飛到大花馬上回頭再往蜂巢飛，碰到蜂巢又回頭往大花飛，如此周而復始。只考慮理想的狀態，不考慮加速度等等因素，飛得最慢的蜜蜂從蜂巢到花飛一趟要1分鐘。

Q1：若三隻蜜蜂速度比 $1 : 2 : 4$ ，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q2：若三隻蜜蜂速度比 $1 : 3 : 9$ ，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

Q3：若三隻蜜蜂速度比 $1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4}$ ，有沒有可能在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點？

說明一：(1)Q1三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ，相遇情形如圖18~圖21。

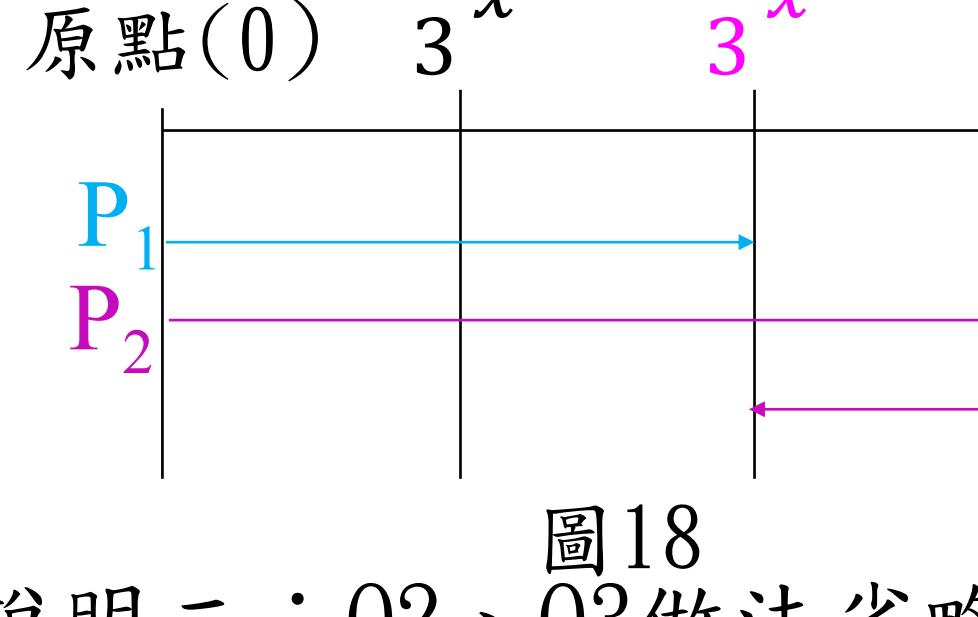


圖18

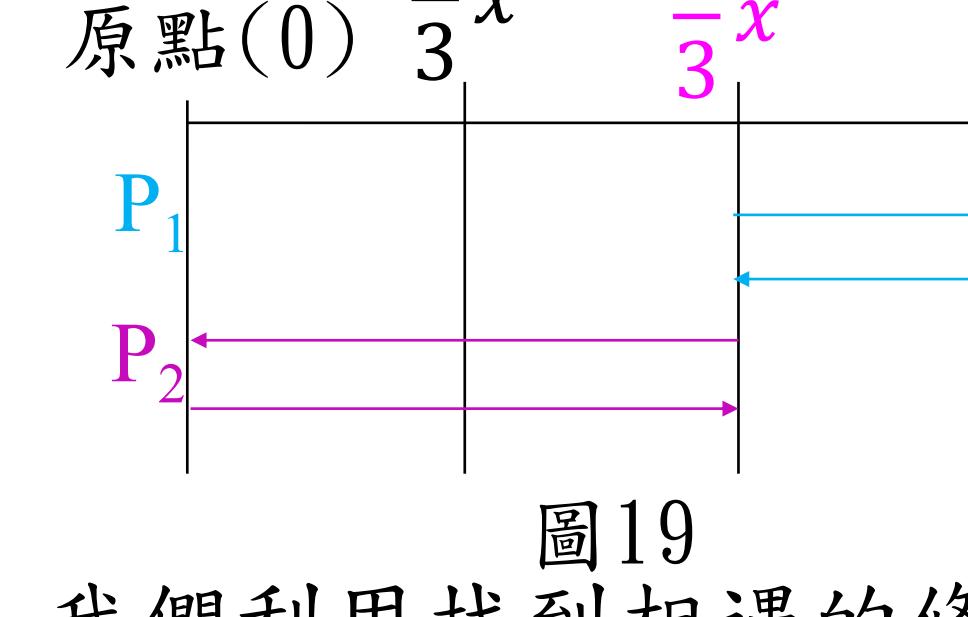


圖19

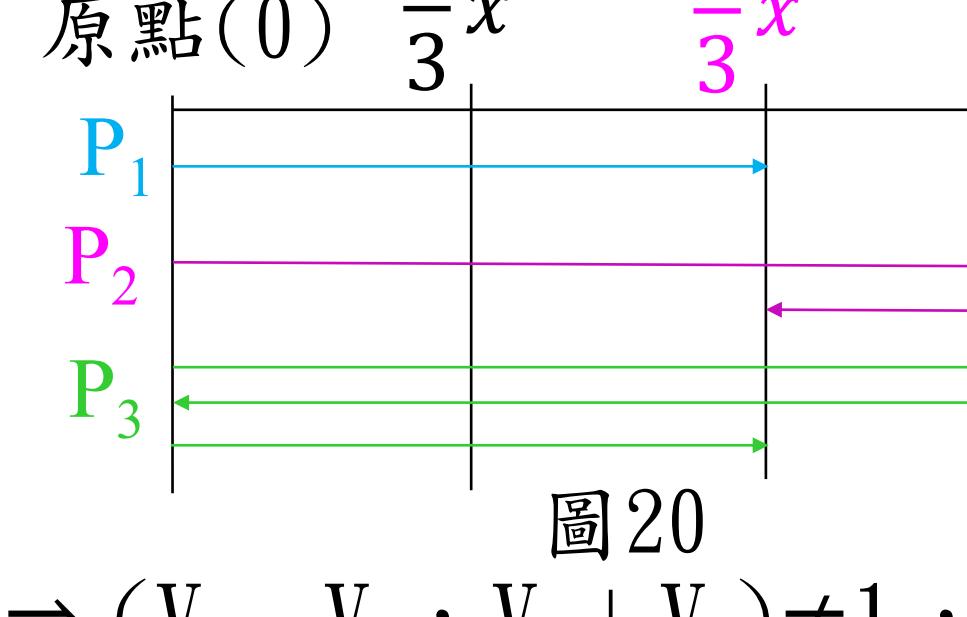


圖20

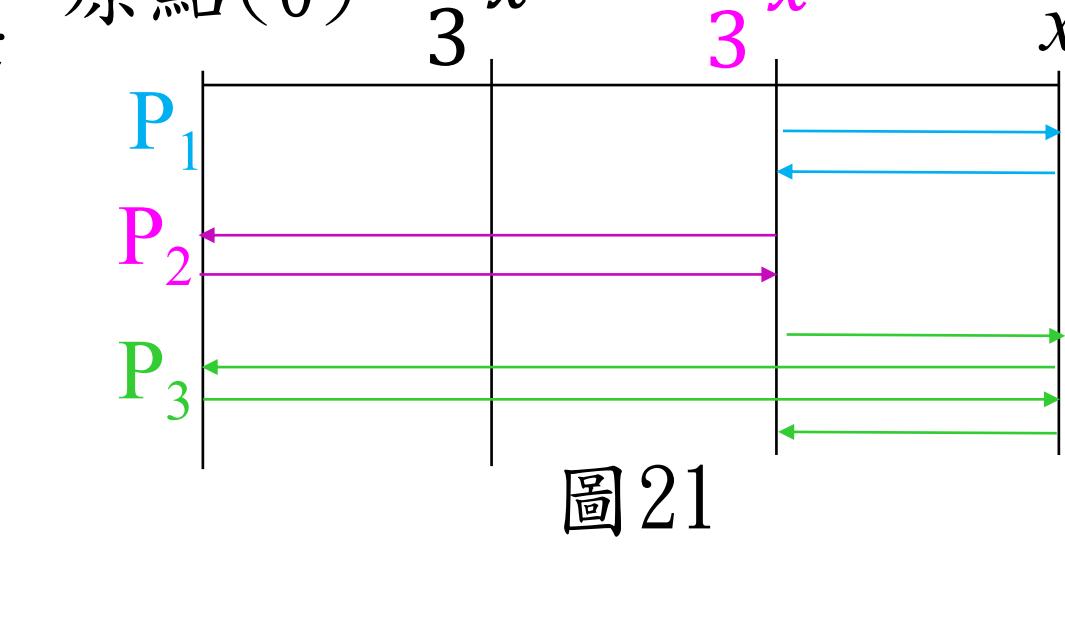


圖21

說明二：Q2、Q3做法省略，我們利用找到相遇的條件 $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) \neq 1$ ，

Q1：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 2 : 4$ ， $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (4 - 1, 1 + 2) = 3 \neq 1$

Q2：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : 3 : 9$ ， $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 1, 1 + 3) = 4 \neq 1$

Q3：三隻蜜蜂速度比 $V_1 : V_2 : V_3 = 1 : \frac{3}{2} : \frac{9}{4} = 4 : 6 : 9$ ， $\Rightarrow (V_3 - V_1, V_1 + V_2) = (9 - 4, 4 + 6) = 5 \neq 1$

上述Q1~Q3的 $(V_3 - V_1, V_1 + V_2) \neq 1$ ，所以在某個時刻，三隻蜜蜂剛好飛到介於蜂巢與花之間的同一點。

三、結論三：在直線跑道上，給定k名運動員的速率比為 $V_1 : V_2 : V_3 : \dots : V_k$

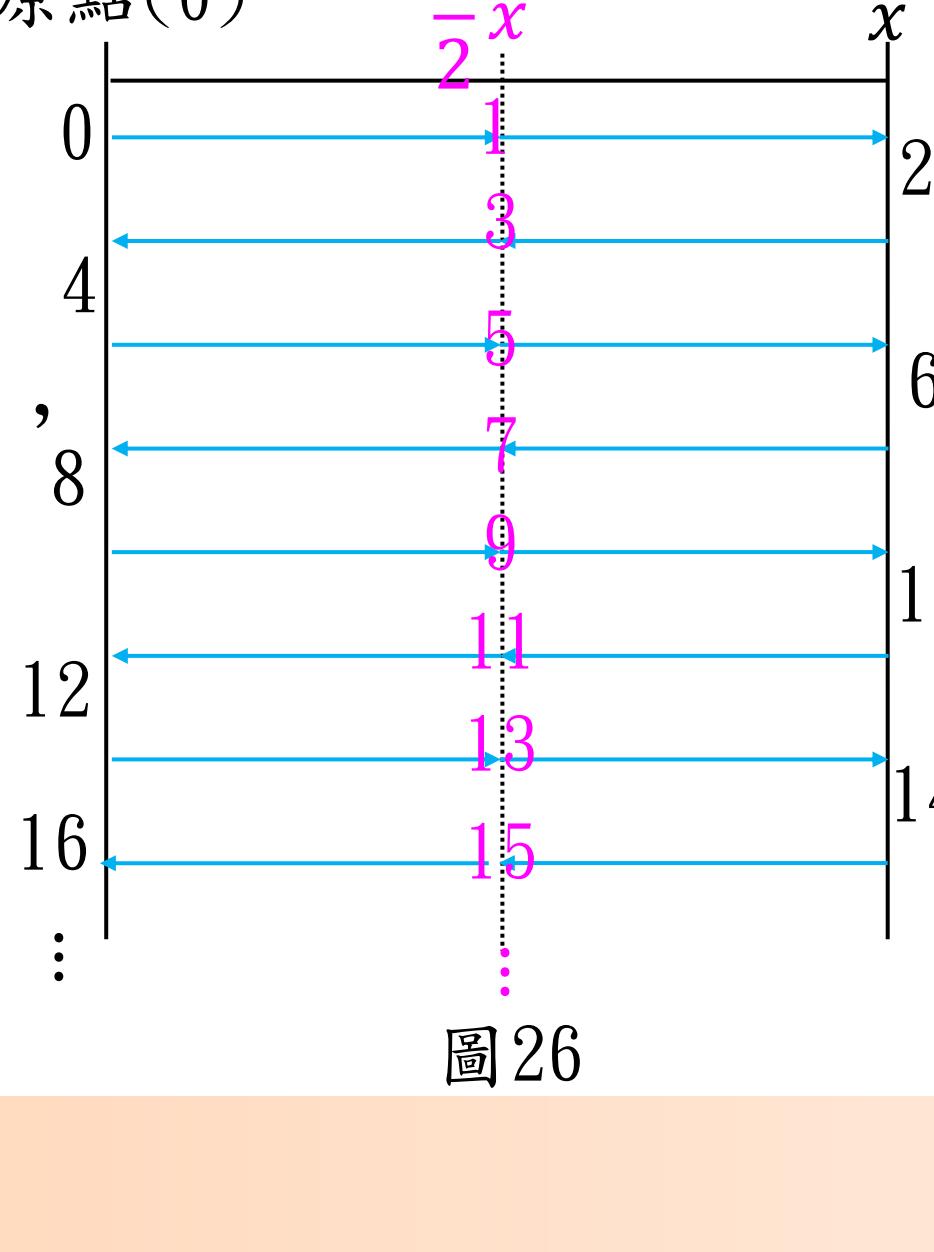
對於每個 V_i ($i \geq 3$)，設 $V_i - V_1$ (或 $V_i + V_1$)與 $V_1 + V_2$ 的最大公因數為 $d_i > 1$ ，且設D為 $d_3, d_4, d_5, \dots, d_k$ 的最大公因數，若 $D > 1$ ，則這k名運動員必會相遇。

肆、討論：兩個有趣的現象

一、現象一：當給定的速率比全為奇數時，會相遇在 $\frac{1}{2}x$

(一)例如 $a = 1, x = 2$ ，則 $2x - a = 3, 2x + a = 5, 4x - a = 7, 4x + a = 9, 6x - a = 11, 6x + a = 13, \dots$

$8x - a = 15 \dots$ (如圖26)，集合 $\{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, \dots\}$ 剛好符合集合 $S_1 = \{a, 2x - a, 2x + a, 4x - a, 4x + a, 6x - a, 6x + a, 8x - a, \dots\}$ 的形式，所以速率比全為奇數時，會在 $\frac{1}{2}x$ 相遇。



(二)將(一)的情形一般化：有k名運動員 P_1, P_2, \dots, P_k ，其速率比為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，

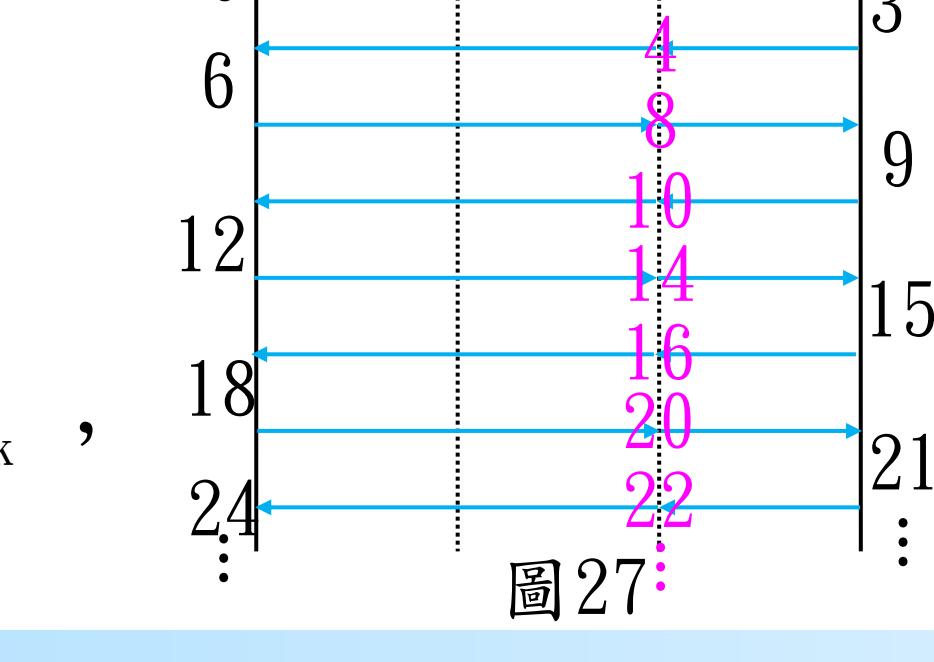
設此連比為最簡整數比，且均為奇數，則 $\frac{x}{2}$ 必是一個相遇點。

說明：當 P_1 跑了 $\frac{V_1}{2}x$ ，此時其他人各跑了 $\frac{V_1^2}{2}x \times \frac{V_2}{V_1} = \frac{V_2}{2}x, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_3}{V_1} = \frac{V_3}{2}x, \dots, \frac{V_1}{2}x \times \frac{V_k}{V_1} = \frac{V_k}{2}x$ 。因為 $V_1, V_2, V_3, \dots, V_k$ 均為奇數，所以 $\frac{V_1}{2}x, \frac{V_2}{2}x, \dots, \frac{V_k}{2}x$ 均在同一點 $\frac{x}{2}$ 。

二、現象二：當給定的速率比全為偶數時(排除3的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$

(一)例如 $a = 2, x = 3$ ，則 $2x - a = 4, 2x + a = 8, 4x - a = 10, 4x + a = 14, \dots$

\dots (如圖27)，集合 $\{2, 4, 8, 10, 14, 16, 20, 22, \dots\}$ 剛好符合集合 $S_1 = \{a, 2x - a, 2x + a, 4x - a, 4x + a, 6x - a, 6x + a, 8x - a, \dots\}$ 的形式，所以速率比全為偶數時(排除3的倍數)，會相遇在 $\frac{2}{3}x$ 。



(二)將(一)的情形一般化：有k名運動員 P_1, P_2, \dots, P_k ，其速率比為 $V_1 : V_2 : \dots : V_k$ ，

這些 V_i 都不是3的倍數，則 $\frac{2}{3}x$ 會是一個相遇點。

伍、參考文獻資料

[1] International Mathematics Tournament of Towns環球城市數學競賽 2008秋季賽 國中組 初級卷 第五題。

[2] 游森棚 (2022 February) 11、特約專欄〈森棚教官數學題——飛到西飛到東〉 科學研習月刊第61卷第1期。

[3] 李晨均、戴浚皓〈蜂擁而至〉 中華民國第63屆中小學科學展覽會國小組 數學科

本研究所有圖片皆為作者與指導老師使用Word繪製。