

# 中華民國第 65 屆中小學科學展覽會

## 作品說明書

國小組 數學科

第三名

080401

方圓之間—魔錶 3 探秘

學校名稱：屏東縣屏東市仁愛國民小學

作者：	指導老師：
小六 邱宇辰	陳淑慧
	鄭鈺清

關鍵詞：對稱性、立柱唯一性、同步轉

# 方圓之間—魔錶 3 探秘

## 摘要

本研究找出魯比克鐘最少步數解法，發現立柱影響連動範圍、鐘面組合數和同步轉解法：

一、立柱具有唯一性：用於考慮鐘面重疊範圍時， $2 \leq n \leq 8$  用鐘面集合的交、差集計算；以阿達瑪矩陣積得到全部鐘面連動範圍。

二、對稱性是決定影響唯一圖的關鍵，考慮「雙重對稱」特性，得到 5 種唯一立柱組合。

三、組合數與起始狀態數：無對稱軸時，鐘面有  $n$  個的組合，組合數為  $4^n$  個，起始狀態數有  $4^n - 1$ 。有 1 個對稱軸，對稱軸上有  $a$  個鐘，共有  $n$  個鐘的鐘面組合，組合數為

$$\frac{4^n + 2^{n+a}}{2} \text{ 個，起始狀態數有 } \frac{4^n + 2^{n+a}}{2} - 1 \text{ 個。}$$

四、鐘面同步轉在考慮立柱唯一性與鐘面對稱性，彼此獨立的鐘面僅有 14 個，同一指向 0 的最少步數一定是 7 步。

## 壹、研究動機

學期初的時候在一個魔方比賽場合遇到友隊給我的魔錶(Rubik's Clock)，我覺得這個玩具的轉法可以用矩陣表現，就著手探究起來。

## 貳、研究目的

- 一、找出所有異構鐘面組合及圖連通特性。
- 二、立柱數量對鐘面連動範圍的影響及可影響的鐘面數量。
- 三、研究  $n$  同步轉的條件為何以及同一指向 0 的最少次數。



\*圖 1 魯比克鐘

## 參、研究設備及器材

一、 $3 \times 3$  魔錶。

二、USL 方塊、磁鐵版和強力磁鐵自製鐘面，  
如圖 2-1、圖 2-2-1 和 2-2-2。

三、筆記本、筆、平板(拍照用\*)、  
電腦(繪圖和處理資料\*)。

四、微軟 Excel 程式及 GeoGebra 程式。



圖 2-1  
自製 4 指向鐘面

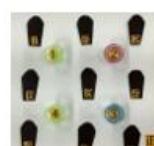


圖 2-2-1 簡化鐘面(正)



圖 2-2-2 簡化鐘面

\*資料來源：本研究使用照片和圖片皆研究者自行拍攝、繪製。

## 肆、研究過程及方法

研究魔錶的結構和操作方法之後，我採用以下釋義與方法說明：

### 一、形似魔方的魔錶

魔錶又叫做魯比克鐘(Rubik's Clock, 以下簡稱 RCK)，我很好奇魔錶與傳統 $1 \times 3 \times 3$ 魔術方塊(Rubik cube)有哪些差異。分析魔錶結構後發現，兩者相同之處是都有上、下兩面 9 個方塊/鐘面。兩者的差別在於魔方前後左右顏色不同，目標是將多色組合的混亂狀態轉動到六個面顏色一致。魔錶則是多了指針，目標是將指向從混亂轉為一致。

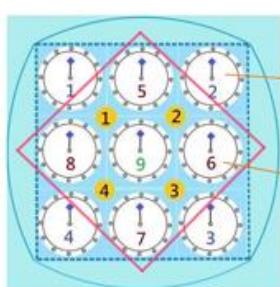


圖 3-1 正面結構

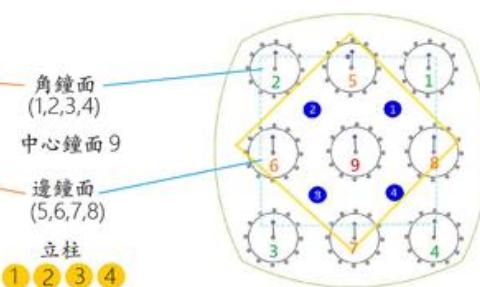


圖 3-2 背面結構

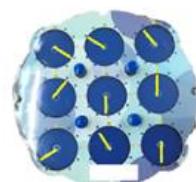


圖 3-3 起始狀態



圖 3-4 完成狀態

(一) 鐘面結構：RCK 上下兩面各有 9 個小鐘，指針與一般時鐘相同

皆有 12 個方向。本研究以「mod 4」將鐘面訂為 4 個指向(0,1,2,3)，

12 點鐘↑0，3 點鐘→1，6 點鐘↓2，9 點鐘←3。

(二) 立柱：共 4 個，詳圖 3-1，圍繞立柱的鐘面會同步旋轉。

(三) 鐘面編號有 3 種，角鐘面(代稱 C)、邊鐘面(代稱 E)和中心鐘面(代稱 M)。

(四) 遊戲規則：任意打散鐘面後，旋轉四個角的旋鈕，把指針的混亂狀態調整至全體指向 12 點鐘(即完成狀態)。圖 3-3 起始狀態

(五) 找出最少步數：所有非完成狀態的其他狀態都可以當作起始狀態。本研究在找出從指針混亂狀態(圖例 3-3)到全部鐘面皆指向 0(即 12 時，如圖 3-4)的最少步數。

### 二、解釋名詞

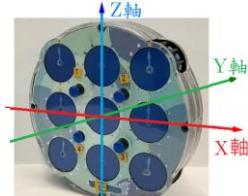
(一) 對稱軸：包含將 RCK 翻面的 *Flip*，再細分為以 x 軸為旋轉軸的 *x-Flip*、以 z 軸為旋轉軸的 *z-Flip* 兩種，還有以 y 軸為旋轉軸但不翻面的 *y-turn* (詳右下圖 4)。

(二) 立柱狀態：以 *p(pins)* 表示，1/0 表示有/無，

以 4 元組(4-tuples)表現，(1,1,1,1)表示有 4 個立柱。

(三) *C(p)* 是 *p* 可完成的最大鐘面組合數。

圖 4 對稱軸



(四) *I(influence)*：指運動範圍，和立柱一起運動的鐘面。

(五) *A(Area)* 是影響範圍，轉動過程中全部被改變的鐘面。

(六) *ST*：同步轉(Simultaneous Turns)，正面轉動的同時，反面同步進行獨立的轉動。

[*p;u,d*] 表示立柱狀態為 *p* 時，正面立柱轉動 *u* 格、反面立柱轉動 *d* 格。

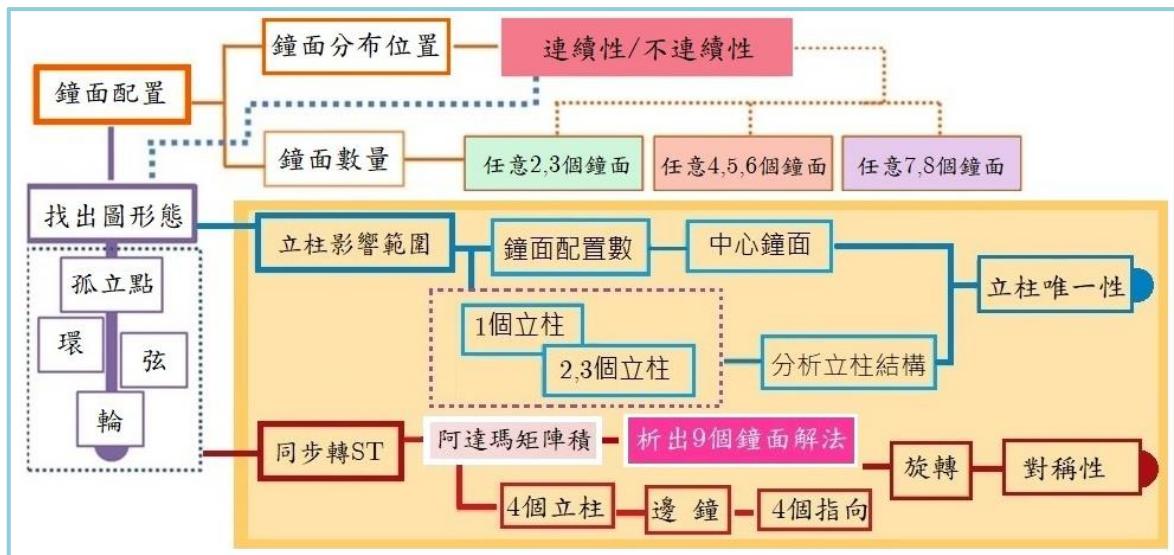
(七) 阿達瑪矩陣積(Hadamard product of matrix)：兩矩陣 *A* 和 *B* 的阿達瑪矩陣積  $A \odot B = C$ ，第 *i* 列第 *j* 行的元素為  $c_{ij} = a_{ij}b_{ij}$ ，也就是將 *A* 和 *B* 同位置的元素相乘。

(八) 集合(set)：由元素(elements)組成的集合體，本研究中，元素為鐘面編號數字。

(九) 簡單圖(graph)有點(vertices)和邊(edges)、是有序對 $G = (V, E)$ [5]：

1.  $K_n$ ：n 點完全圖，點彼此相連； $\overline{K_n}$ ：有 n 個孤立點，沒有邊。
  2.  $P_n$ ：P 是路徑(path)，有 n 個點，n-1 條邊。
  3.  $C_n$ ：表示 n 點圈(cycle)，有「起點和終點相同」的 n 點路徑。
  4.  $V_c^m$  表示 m 點環(ring)，包含 m 點圈 $C_m$ 及其中連接不相鄰點的弦(chord)。  
 $V_c^{max}$ 表示最大環點數， $V_c^{min}$ 表示最小環點數。
  5.  $W_n$ ：表示 n+1 點輪，將 $C_n$ 的全部頂點都連接到一個新點/完全點後產生的圖。
  6.  $K_{m,n}$ ：完全二分圖，有兩個大小為 m, n 的點集，兩點相鄰若且唯若屬於不同點集。
- (十) 歐拉圖(Eulerian diagram)：點表示鐘面，邊表示立柱控制的運動鐘面範圍。以此形成的無向圖，該圖存在行跡包含的所有邊。

### 三、研究架構



我在研究過程中先找出所有鐘面的可能性，以坐標軸與圖特徵確認唯一圖的數量，同時發現對稱是改變鐘面狀態的方法。其後以交集和差集確認立柱數量對鐘面運動範圍。

最後，分析對稱軸與阿達瑪矩陣積分析 9 鐘面得到同步轉最少步數。

### 四、文獻回顧與討論

從國內外文獻發現，與 RCK 相關的研究多以群論切入，僅有兩篇解 12 指向解魔錶最少步數，一篇是用程式解 [6]，另有一篇是用線性代數建構矩陣 [7]。歷年數學科作品僅有 4 件魔方研究，早期有「魔術方塊解法的數學理論」(第 25 屆)[1]以線性代數中矩陣和向量等工具分析旋轉、組合運算(轉)等轉動法。近期有「簡析魔術方塊 2—魔術方塊公式解之分析」(第 54 屆) [4] 將各方格編號後以速解常見的「層先法」分析步驟通式。

第 47 屆國小組數學科作品—魔術「方塊」變「平面」[2]

第 51 屆國小組數學科作品—神奇的魔術方塊-餘數的應用與探討[3]

兩件國小組作品前者以摺紙探討色紙上「割線」數量及位置對可顯出面數的影響，後者以自創編碼探討重複同一組轉動後回到原位轉法，再以最小公倍數計算重複次數。

根據以上所述，本研究重點則在於析出異構  $n$  鐘面，以  $G = (V, E)$  表示連通與不連通，探討連通性與立柱的關係。進一步探討 RCK 正、反面指向同一最少步數，以交集、聯集解出  $3 \leq$  鐘面數  $\leq 8$  的正反面指向同一最少步數，以阿達瑪矩陣積解出 9 鐘面指向同一性最少步數。

## 五、找出所有異構鐘面組合及圖連通特性 (研究目的)

### (一) 分析所有鐘面組合可能性及結構

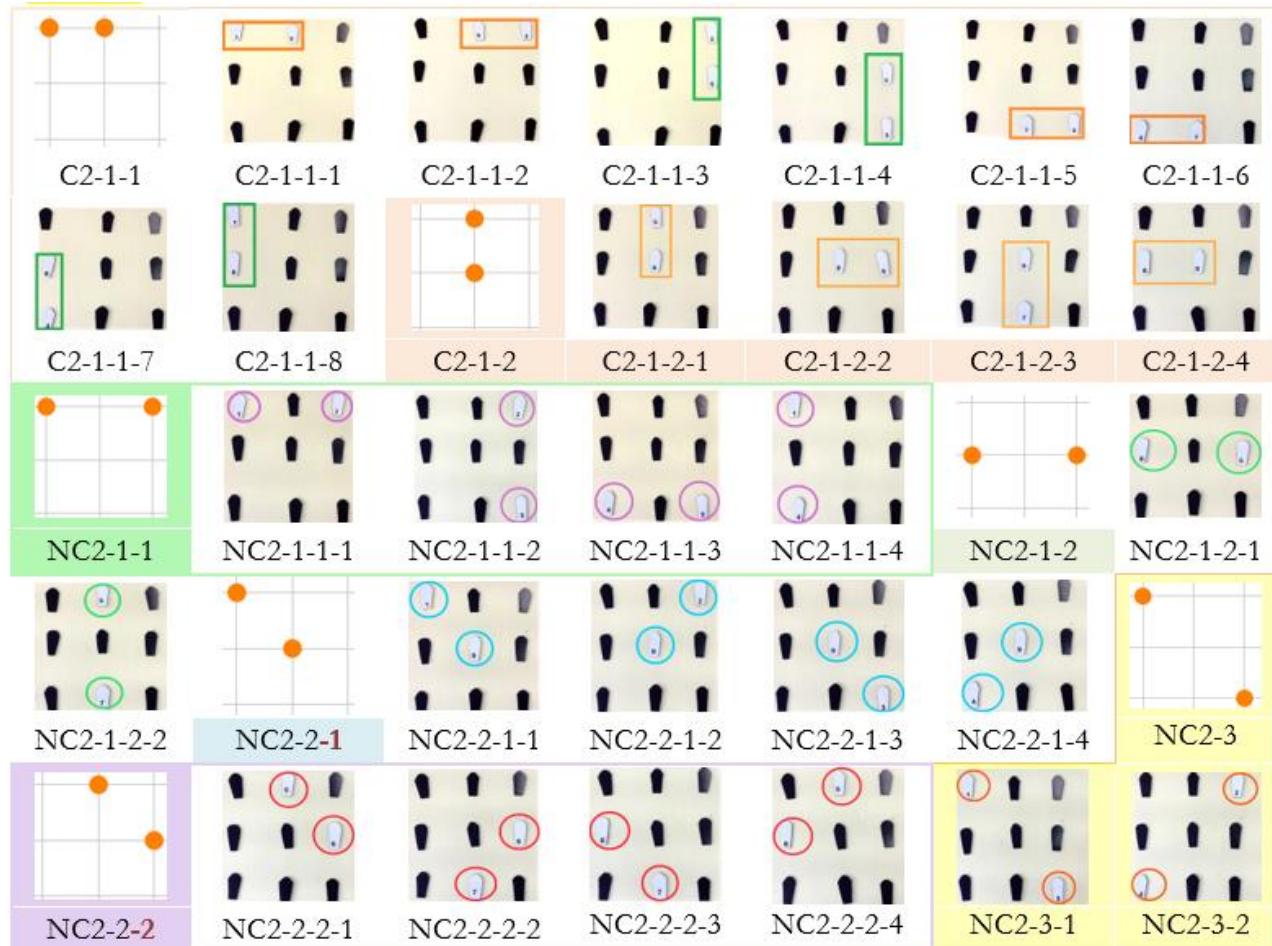
我以點代表鐘面，形成連續 3 鐘面(Continuous 3)與不連續 3 鐘面(Non-C3)，比對方法是把鐘面 9 視為座標中心， $n$  鐘面數放入座標中比對。以 1C2E 為例(圖 5)，以點表示鐘面、邊對稱軸、角對稱軸、斜角對稱軸，對應同構類型，得到 3 種唯一圖，分別命名為「邊連線 Side」、「中心連線 Central」和「對角連線 Diagnal」。

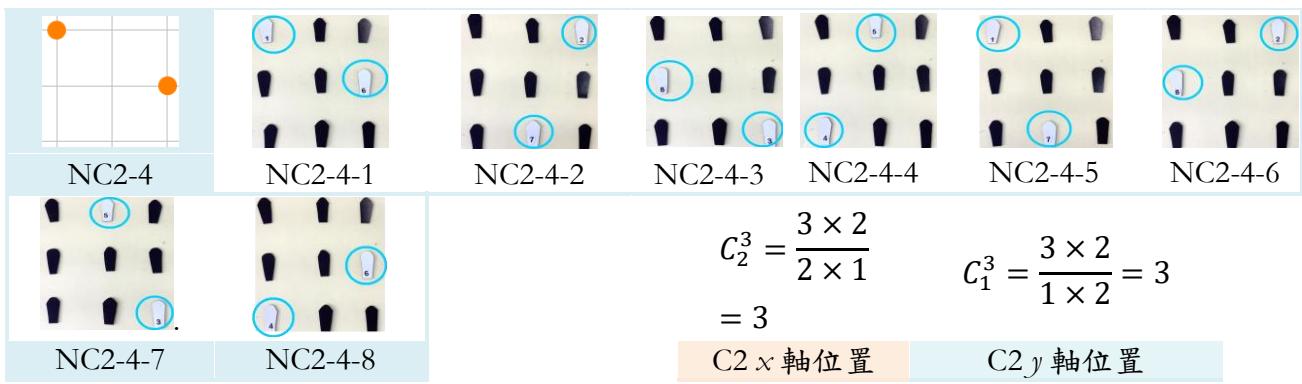


圖 5 檢視異構的方法

具體的鐘面配置如「1 邊鐘+2 角鐘」即 1E2C 視為 Side 同構；把「中心鐘+2 邊鐘」即 1M2E 視為 Central 同構；把「中心鐘+2 角鐘」即 1M2C 視為 Diagnal 同構。

**2 個鐘面**：鐘面組合分為連續鐘面 C2(Continuous 2)與不連續鐘面 NC2 (Non-C2)如下

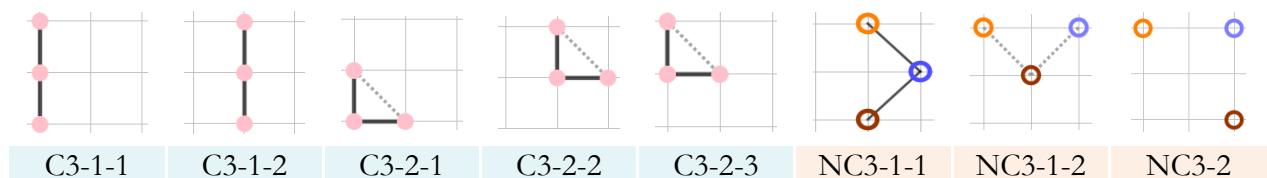


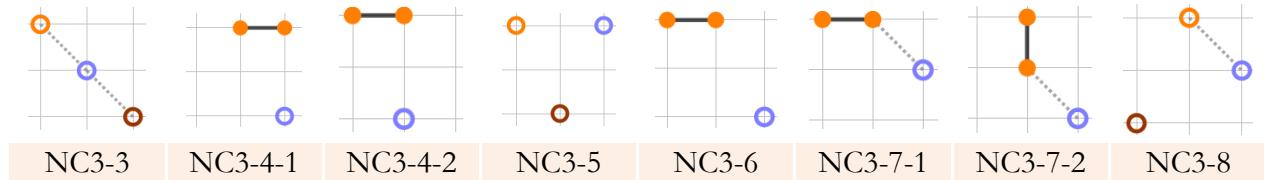


我把 NC2 依照鐘面相對位置，以鏡射、翻轉、平移分類成「相同類型」，再依角、邊、中心鐘的數目細分(即不考慮平移)變成同構類型，搭配坐標軸找出唯一圖得到以下結果。

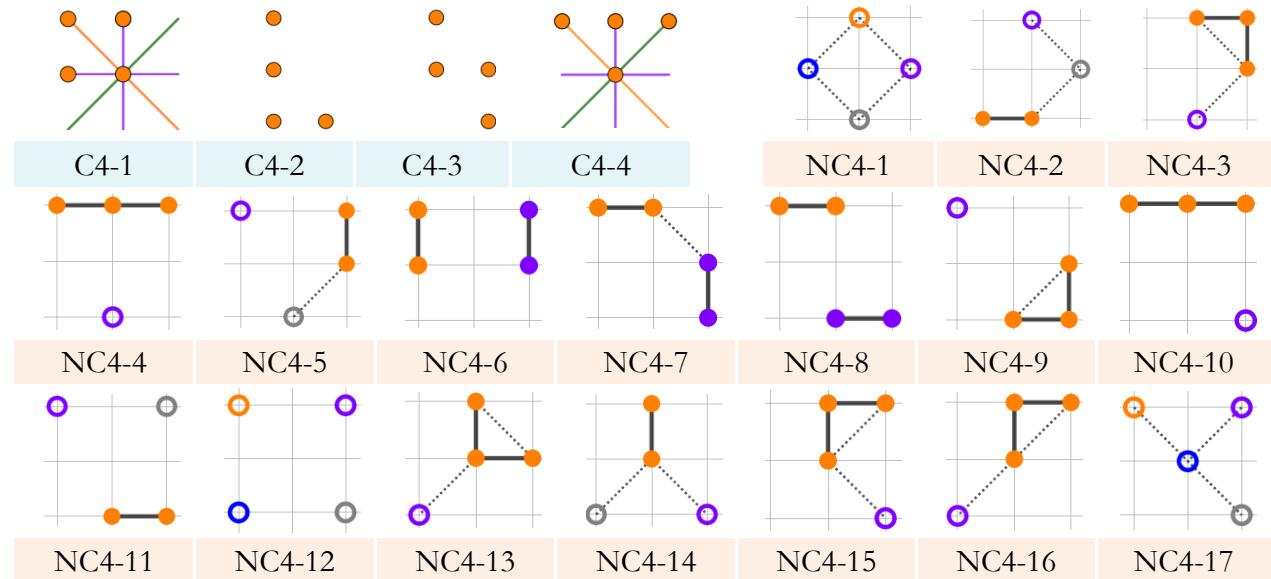
1. C2 共有 12 種組合，有 8 種不包含中心鐘，和 C2-1-1 同構；另外 4 種包含中心鐘，和 C2-1-2 同構。C2 的可能擺放位置， $x$  軸位置有  $C_2^3 = 3$  種，但是「左、右」的組合會不連續； $y$  軸則有  $C_1^3 = 3$  種可能擺放位置；而 C2 可以是「 $2 \times 1$ 」或是「 $1 \times 2$ 」兩種擺法，故 C2 共有  $(3 - 1) \times 3 \times 2 = 12$  種組合。
2. NC2 中，NC2-1 有 6 種組合，其中，4 種由 2 個角鐘組成，和 NC2-1-1 同構；另外 2 種是相對的邊鐘，和 NC2-1-2 同構。NC2-1 在棋盤上的可能擺放位置， $x$  軸位置有  $C_2^3 = 3$  種，但是「左、中」及「中、右」兩組合會成為連續圖 C2； $y$  軸則有  $C_1^3 = 3$  種可能擺放位置；此 NC2 可以是  $3 \times 1$ 「橫放」或是  $1 \times 3$ 「直放」兩種擺法，故 NC2-1 共有  $(3 - 2) \times 3 \times 2 = 6$  種組合。
3. NC2-2 的「最小外接矩形」為  $2 \times 2$ ，共有 8 種組合，4 種為「中心+角鐘」的組合，和 NC2-2-1 同構；另外 4 種是兩個相鄰的邊鐘，和 NC2-2-2 同構。NC2-2 的可能擺放位置， $x$  軸位置有  $C_2^3 = 3$  種，可是「左、右」的組合外接矩形是  $n \times 3$ ，形成異構圖； $y$  軸位置有  $C_2^3 = 3$  種，但「上、下」的組合外接矩形是  $3 \times m$ ，也會形成異構圖 ( $1 \leq n, m \leq 3$ )。 $xy$  組合確定後，形成一個  $2 \times 2$  的範圍，NC2-2 在此範圍內的擺放可能性有  $4 \times 2 = 8$  種，但「旋轉  $180^\circ$ 」及「沿著  $45^\circ$  對角連線翻轉」都不會改變 NC2-2，因此不同的擺放法剩下  $8 \div (2 \times 2) = 2$  種，故 NC2-2 共有  $(3 - 1) \times (3 - 1) \times 2 = 8$  種可能組合。
4. NC2-3 只有 2 種組合，2 種屬於同一個同構類型，都是由兩個相對的角鐘組成的。NC2-3 「最小外接矩形」為  $3 \times 3$ ，和鐘面範圍相同，所以不需考慮平移。  
翻轉的作用和旋轉  $90^\circ$  一樣，所以也不納入考慮。但 NC2-3 如果旋轉  $180^\circ$ ，就會變回原樣，因此只有  $\frac{360^\circ \div 90^\circ}{360^\circ \div 180^\circ} = \frac{4}{2} = 2$  種組合。
5. NC2-4 有 8 種組合，都是一個角鐘和一個不相鄰的邊鐘，所以全部屬於同一個同構類型。NC2-4 中，每個角鐘可以配對 2 個邊鐘，因此共有  $4 \times 2 = 8$  種組合。

**3 個鐘面**：全部鐘面組合有 16 個，5 個連續鐘面和 11 個不連續鐘面；鐘面之間的縱橫連接以實線/邊表示，對角連接以虛線表示(鐘面組合 C3-1-1~NC3-8)。

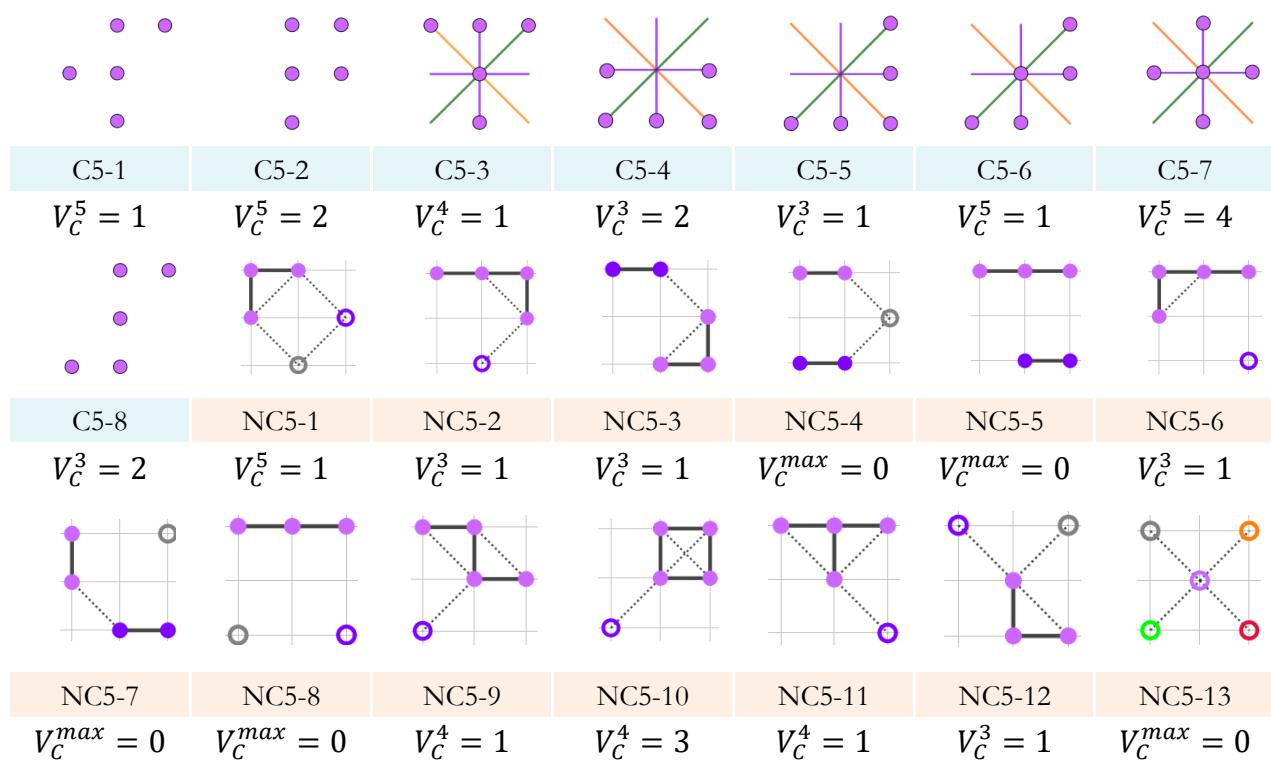




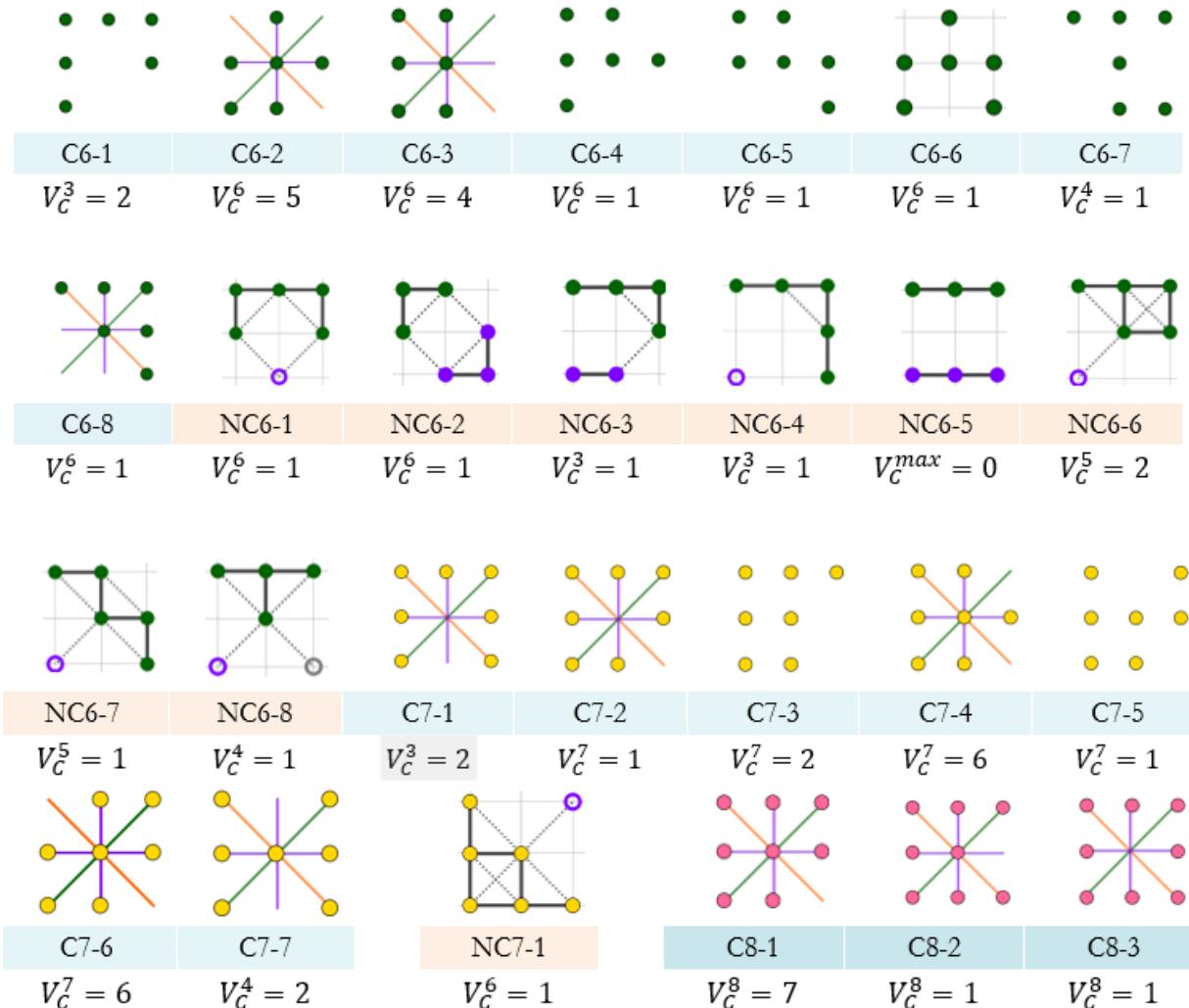
**4 個鐘面**：全部配置有 21 個，4 個連續鐘面和 17 個不連續鐘面(鐘面組合 C4-1~NC4-17)。



**5 個鐘面**：有 8 個連續鐘面和 13 個不連續鐘面(鐘面組合 C5-1~NC5-13) 全部有 21 個。



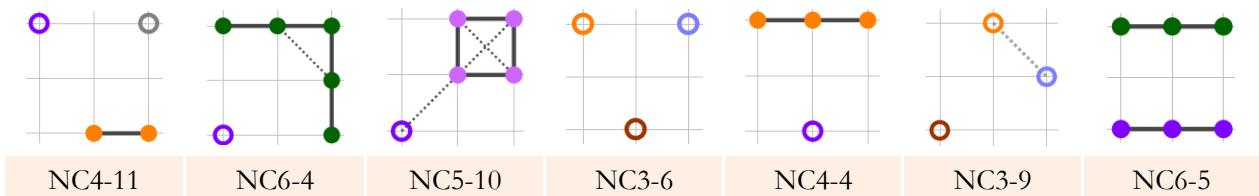
**6、7、8 鐘面**：6 個鐘面全部配置有 16 個，8 個連續鐘面和 8 個不連續鐘面；7 個鐘面全部配置有 8 個，7 個連續鐘面和唯一 1 個不連續鐘面如下；8 個鐘面只有 3 個連續鐘面，沒有不連續的鐘面組合。(圖 C6-1~C8-3)



## (二) 以孤立點、弦、環、輪找出異構圖

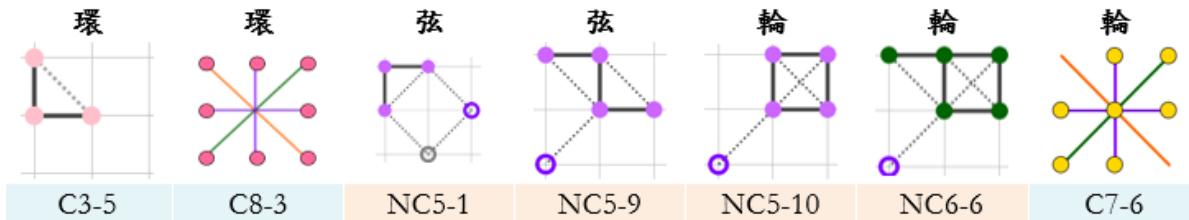
### 1. 圖—不連通

不孤立點只出現在非連通圖，因為它的度序列為 0。n 點圖不可能有 n-1 個孤立點，因為 n-1 個孤立點表示最後一個點也是孤立點。

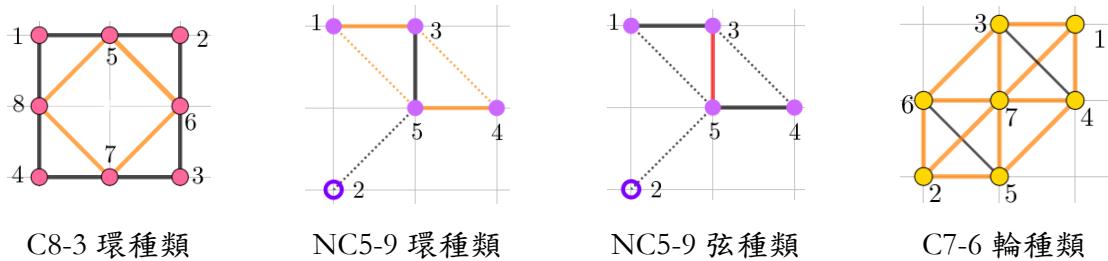


### 2. 圖—連通

環是一個起點和終點相同的封閉迴路，如 C3-5。弦是連接環上兩個不相鄰點的邊，如 NC5-1。輪是將環上每個點都連接到一個新點的圖，如 C7-6。



C8-3 有 3 點環 $(1,5,8),(2,5,6),(3,6,7),(4,7,8)$ ， $V_C^4$ 有 $(5,6,7,8)$ ， $V_C^5$ 有 $(1,5,6,7,8),(2,6,7,8,5),(3,7,8,5,6)$ ， $(4,8,5,6,7)$ ， $V_C^6$ 有 $(1,5,2,6,7,8),(2,6,3,7,8,5),(3,7,4,8,5,6),(4,8,1,5,6,7),(1,5,6,3,7,8),(2,6,7,4,8,5)$ ， $V_C^7$ 有 $(1,5,2,6,3,7,8),(2,6,3,7,4,8,5),(3,7,4,8,1,5,6),(4,8,1,5,9,6,7)$ ， $V_C^8$ 有 $(1,2,3,4,5,6,7,8)$ ，共 20 種環。



本研究中  $V_C^{min} = 3$ ，隨著鐘面數  $\geq 4$  增加，會出現環套環，即「弦」的構造[5]；

$$3 \leq V_C^m \leq 8$$

$$4 \leq W_n \leq 7$$

## 六、立柱數量對鐘面運動範圍的影響及可影響的鐘面數量(研究目的二)

### (一) 立柱唯一性

若不考慮對稱性，立柱有  $2^4 - 1 = 15$  種狀態： $(1,0,0,0)$ 、 $(1,0,0,1)$ 、 $(1,0,1,0)$ 、 $(1,0,1,1)$ 、 $(1,1,0,0)$ 、 $(1,1,0,1)$ 、 $(1,1,1,0)$ 、 $(1,1,1,1)$ 、 $(0,0,0,1)$ 、 $(0,0,1,0)$ 、 $(0,0,1,1)$ 、 $(0,1,0,0)$ 、 $(0,1,0,1)$ 、 $(0,1,1,0)$ 、 $(0,1,1,1)$ 。若考慮對稱性的話，必須去除旋轉、鏡射後重複的立柱狀態，會得到「5 種唯一立柱」： $(1,0,0,0)$ 、 $(1,1,0,0)$ 、 $(1,0,1,0)$ 、 $(1,1,1,0)$ 、 $(1,1,1,1)$ 。

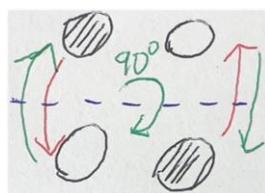
$(1,0,0,1)$	$(1,1,0,0)$	$(1,1,1,0)$	$(1,1,0,1)$	$(1,0,1,1)$	$(1,0,0,0)$	$(0,1,0,0)$
2 實 2 虛立柱	3 實 1 虛立柱			1 實 3 虛立柱		
圖 6-1~2	圖 6-3、6-4、6-5			圖 6-6~6-7		

### 【對稱中的對稱】

$(1,0,1,0)$ 除了斜  $45^\circ$  的翻轉，是「第一級對稱」以外，若是縱、橫翻轉，再旋轉  $90^\circ$ ，也會維持原樣，這就是翻、旋轉並用的「第二級對稱」。我發現，在有對稱性的前提下，翻轉和旋轉是可以達到相同結果。

表 1 第二級對稱

(1,0,1,0)	



横向翻轉 → 旋轉 90°		縱向翻轉 → 旋轉 90°	

(1,0,1,0)

(1,0,1,0)

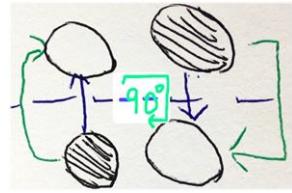


圖 7 變換方式

橫向翻轉		旋轉 90°	縱向翻轉

圖 8 縱、橫翻轉對照旋轉

上表上排是依序變換，下排是分開變換。 $(1, 0, 1, 0)$  有 $180^\circ$  旋轉對稱，將其翻轉、旋轉後，與 RCK 翻面的效果相同且互補，是五個唯一立柱中，唯一有第二級對稱的狀態。

## (二) 立柱運動範圍

將各立柱狀態的運動範圍以圖呈現，黃色為 1、白色為 0、立柱為藍色。反面為正面沿著 Z 軸旋轉(z-Flip)後的結果，因此討論立柱時只考慮正面結果。

1. **立柱 1 $\Leftarrow$ 3**：正面 1 反面 3 的影響範圍，共有 4 種狀態，4 種的差異只有旋轉角度，相對鐘面位置皆相同。

狀態 1	狀態 2	狀態 3	狀態 4
$(10,0,0,1) \Leftarrow (1,1,1,0)$	$(0,0,1,0) \Leftarrow (1,1,0,1)$	$(0,1,0,0) \Leftarrow (1,0,1,1)$	$(1,0,0,0) \Leftarrow (0,1,1,1)$

圖 9 立柱 1 $\Leftarrow$ 3 影響範圍

單一個立柱的影響範圍就是周圍的 4 個鐘面，及背面對應的角鐘面。當鄰近立柱的齒輪轉動時，會帶動正、反角鐘面，正角鐘面再透過立柱影響鄰近 3 個鐘面。

2. **立柱 2 $\Leftarrow$ 2**：正面 2 反面 2 的影響範圍

10-1_(0,0,1,1) $\Leftarrow$ (1,1,0,0)	10-2_(0,1,0,1) $\Leftarrow$ (1,0,1,0)	10-3_(0,1,1,0) $\Leftarrow$ (1,0,0,1)

10-4_(1,0,0,1) $\Leftarrow$ (0,1,1,0)	10-5_(1,0,1,0) $\Leftarrow$ (0,1,0,1)	10-6_(1,1,0,0) $\Leftarrow$ (0,0,1,1)

圖 10 立柱 2 $\Leftarrow$ 2 影響範圍

相鄰的兩個立柱影響範圍是周邊 6 個鐘加背面兩個鐘，對角的兩個立柱因重疊較少，影響範圍較大，為正面 7 個鐘加背面 2 個鐘。

### 3. 立柱 3≤1：正面 3 反面 1 的影響範圍

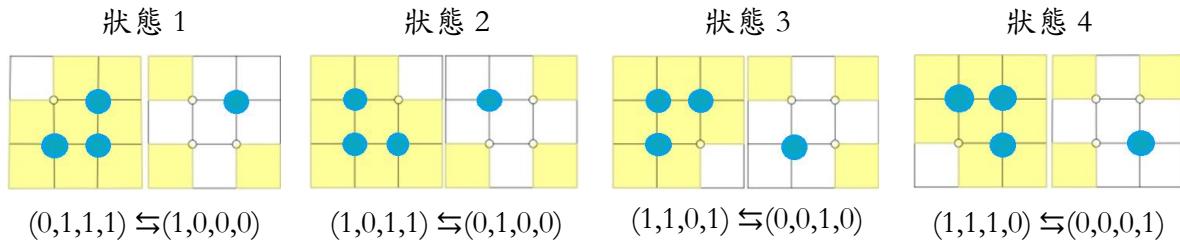


圖 11 立柱 3≤1 的影響範圍

這個狀態包含正面除了一個角鐘面外的所有鐘及背面 3 個角鐘面。

### 4. 立柱 4≤0：正面(1,1,1,1)反面(0,0,0,0)的影響範圍

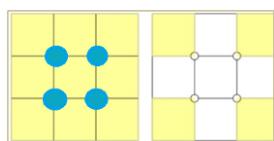


圖 12 全立柱的影響範圍

正 4≤0，反 0≤4

4 個立柱影響範圍含括正面每一個鐘和背面所有角鐘面，當所有正面指針指向皆相同時，可用來將全部指針指向 12 時。

當正面角鐘面是 0, 1, 2, 3，反面角鐘面會是 0, 3, 2, 1，**角鐘面連動使指向永遠相同**。

立柱具有改變鐘面的決定性，立柱的對稱軸也會存在於鐘面範圍(如圖 10-1)，左右鏡像對稱同時存在於立柱與連動範圍；成群立柱成單一狀態，狀態間的對稱使其同構，故有 5 個唯一立柱，即立柱唯一性。

## (三) 多重連動範圍的分析

### 1. 「重疊」產生交集

當兩個不同的立柱狀態 A 和 B 的影響範圍重疊時，從完成狀態進行 [A:1] 和 [B:1] 後再進行 [A + B:-1]，也就是兩個立柱狀態的聯集往負方向轉動一格後，「非 0 鐘面」即重複範圍。

第 1 種

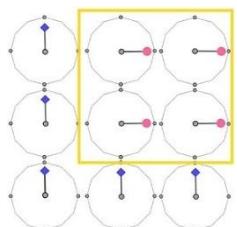


圖 13-1 [A:1]

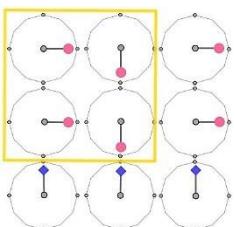


圖 13-2 [B:1]

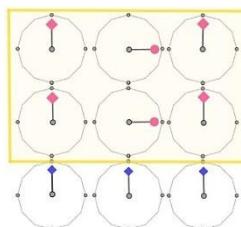


圖 13-3 [A + B:-1]

$$A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 0, 0, 0)$$

$$I(A) \odot I(B)$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 0 & 0 \times 0 & 0 \times 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

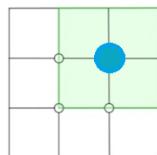


圖 13-4 I(A)

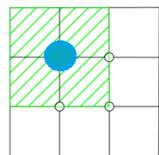


圖 13-5 I(B)

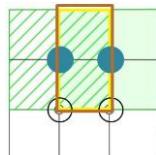


圖 13-6 I(A) ⊕ I(B)

## 第 2 種

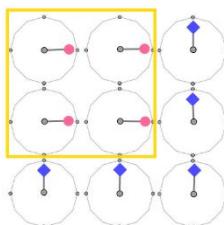


圖 14-1 [A:1]

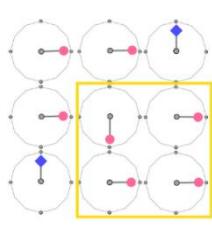


圖 14-2 [B:1]

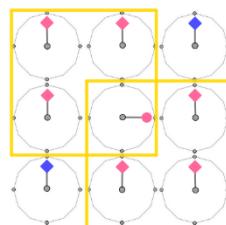


圖 14-3 [A + B:-1]

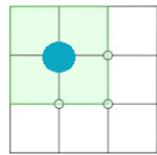


圖 14-4 I(A)

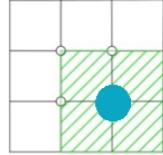


圖 14-5 I(B)

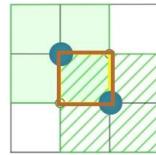


圖 14-6 I(A) ⊕ I(B)

$$A = (1, 0, 0, 0), B = (0, 0, 1, 0)$$

$$I(A) \odot I(B)$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \times 0 & 1 \times 0 & 0 \times 0 \\ 1 \times 0 & 1 \times 1 & 0 \times 1 \\ 0 \times 0 & 0 \times 1 & 0 \times 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## 第 3 種

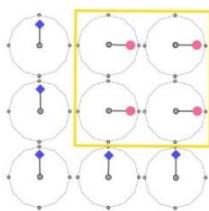


圖 15-1 [A:1]

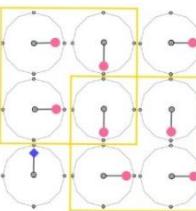


圖 15-2 [B:1]

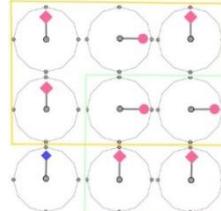


圖 15-3 [A + B:-1]

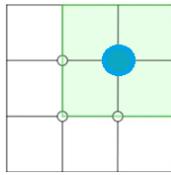


圖 15-4 I(A)

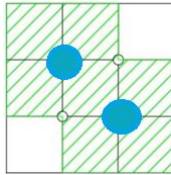


圖 15-5 I(B)

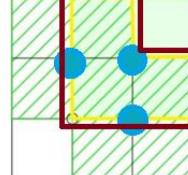


圖 15-6 I(A) ⊕ I(B)

$$A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 0, 1, 0)$$

$$I(A) \odot I(B)$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 1 \\ 0 \times 0 & 0 \times 1 & 0 \times 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$I(B)$  未包含右上方 2 號角鐘面的緣故， $I(A)$  和  $I(B)$  的重疊範圍即  $I(A)$  一角鐘面。

儘管  $I(A)$  和  $I(B)$  的影響範圍也包含背面的角鐘面，但沒有重疊，進行完這 3 個轉動後會恢復指向 12。兩矩陣的阿達瑪積也會成為重複範圍的矩陣。由於矩陣內的元素都是 0 和 1，這兩個數字的乘法組合只有  $1 \times 1$ ，故只有  $A$  和  $B$  重疊的區域會是 1，其他的元素都是 0。

鐘面集合的交集和阿達瑪矩陣積都可以用來計算重疊的運動範圍。

以第 1 種  $A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 0, 0, 0)$ 、第 2 種  $A = (1, 0, 0, 0), B = (0, 0, 1, 0)$ 、第 3 種  $A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 0, 1, 0)$  為例。依序處理  $[A:1] \rightarrow [B:1] \rightarrow [A + B:-1]$ ，在鐘面上只會轉動交集，因此只要兩集合可在鐘面上被立柱析出，其交集也可以在鐘面上呈現。

## 2. 「突出」產生差集

兩個影響範圍 $A$ 和 $B$ 除了相互重疊外，也可能 $A$ 完全包含在 $B$ 內，兩者交集為 $A$ ，也就是 $I(A) \odot I(B) = I(A)$ 。此時， $B$ 和 $A$ 的差集 $B \setminus A$  [9]，也就是在 $B$ 內但不在 $A$ 內的鐘面，可由從完成狀態做 $[B:1]$ 和 $[A:-1]$ 後，非 0 的鐘面所得到。第 1 種 $A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 1, 0, 0)$ 、第 2 種 $A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 1, 1, 0)$ 、第 3 種 $A = (0, 1, 0, 0), B = (0, 1, 0, 1)$ 。

### 第 1 種

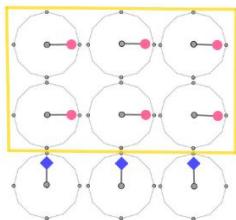


圖 16-1  $[B:1]$

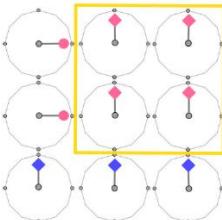


圖 16-2  $[A:-1]$

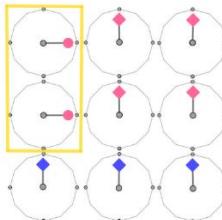


圖 16-3 差集

$$A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 1, 0, 0)$$

$$I(B) - I(A)$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

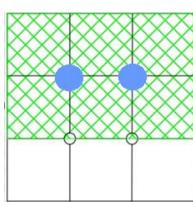


圖 16-4  $(B)$

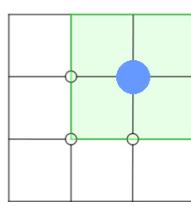


圖 16-5  $I(A)$

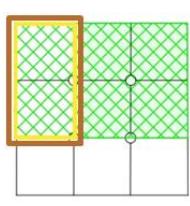


圖 16-6 差集

$$= \begin{pmatrix} 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 0 - 0 & 0 - 0 & 0 - 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

圖 16-4  $(B)$

圖 16-5  $I(A)$

圖 16-6 差集

差集可由矩陣間相減所得到。由於 $A$ 完全包含在 $B$ 內，不會出現「在 $A$ 內但不在 $B$ 內」，

0-1 得到-1 的情況。我發現如果  $A$  維持 $(0, 1, 0, 0)$ ，但  $B$  改為 $(1, 1, 1, 0)$ ，則這個情況和上一個類似，但 $B$ 多了一個立柱和兩個鐘面。由於這兩個鐘面都不屬於 $A$ ，因此差集變大。

$A$ 位於 $B$ 正中央，將 $B$ 分成兩塊，因此不連續鐘面也能以差集同步改變。

### 第 2 種

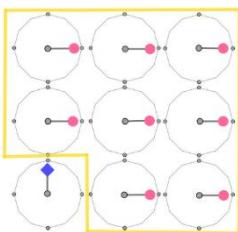


圖 17-1  $[B:1]$

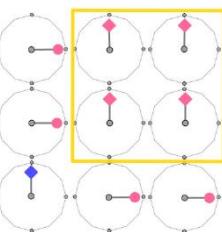


圖 17-2  $[A:-1]$

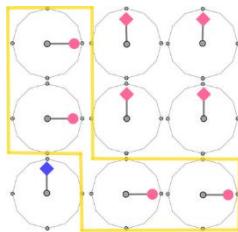


圖 17-3 差集

$$A = (0, 1, 0, 0), B = (1, 1, 1, 0)$$

$$B - A$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

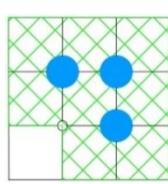


圖 17-4  $I(B)$

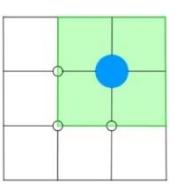


圖 17-5  $I(A)$

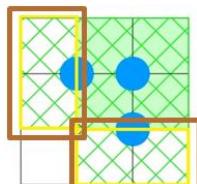


圖 17-6 差集

$$= \begin{pmatrix} 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 0 - 0 & 1 - 0 & 1 - 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

### 第 3 種

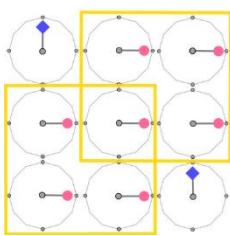


圖 18-1 [B:1]

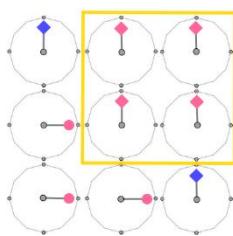


圖 18-2 [A:-1]

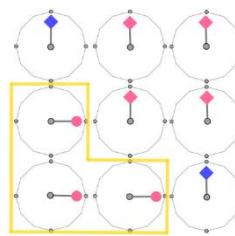


圖 18-3 差集

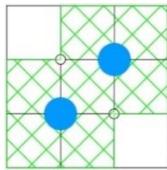


圖 18-4 I(B)

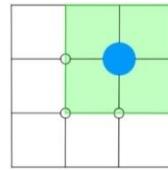


圖 18-5 I(A)

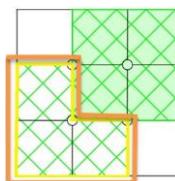


圖 18-6 差集

$$A = (0, 1, 0, 0), B = (0, 1, 0, 1)$$

$$B - A$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 0 & 0 - 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

因為  $B$  的正立柱呈斜對角，含括 7 個鐘面而不是 6 個，因此去掉  $A$  後，剩下的差集有 3 個鐘面，左下角鐘面將其他兩個邊鐘面連接起來，不會被  $A$  切斷，所以差集是連續的。

### 七、n 同步轉的條件及指向同一的最少步數(研究目的三)

RCK 上可以同時進行「正面立柱」及「背面立柱」的轉動：18 個鐘面，有 4 個角鐘面互相連動，因此有 14 個獨立數值。由於 1 次轉動可以將 1 個鐘面對齊，因此需要 14 個轉動。正、反面同時轉動需  $14 \div 2 = 7$  個同步轉(ST)。以下為 1 種起始狀態，以數值 mod4 呈現。

表 2 同步轉編碼

正面/反面鐘面符號			計算結果			數值 mod4		
a/-b 左上-角鐘	e/j 上-邊鐘	b/-a 右上-角鐘	0/1	1/1	3/0	a=0 -a=0	b=3 -b=1	c=2 -c=2
h/k 左-邊鐘	i/n 中心鐘	f/m 右-邊鐘	2/0	1/2	3/0	d=1 -d=3	e=1 j=1	f=3 m=0
d/-c 左下-角鐘	g/l 下-邊鐘	c/-d 右下-角鐘	1/2	1/3	2/3	g=1 l=3	h=2 k=0	i=1 n=2

【發現】具正反關係值： $(a, -a)$ 、 $(b, -b)$ 、 $(c, -c)$ 、 $(d, -d)$ 。獨立存在值： $e, f, g, h, i, j, k, l, m, n$ 。數值分析例如  $[0111; g-f-d-m/n-l] \Leftrightarrow (g-f-d-m/n-l) = (1-3-1-0/2-3) = (-3, -1) \Leftrightarrow [1011; (-3, -1)] \text{mod } 4 = (1, 3)$ ，以 9 個鐘面的 7 個同步轉例，色框表示角鐘運動。為了使正反面同步，我想到利用正面 ST 數值使用加法、反面使用減法得到第 1 次數值後再同餘值：

(一) 同步轉 1-ST 1  $[1011; g-f-d-m/n-l]$ ，轉動計算正面  $g - f - d - m = -3$ ；反面  $n - 1 = -1$

正面 1011			數值 mod 4			鐘面狀態		
$a+g-f-d-m=0+(-3)$	$e+g-f-d-m=1+(-3)$	$b+n-l=3+(-1)$	1	2	2	→	↓	↓
$h+g-f-d-m=2+(-3)$	$i+g-f-d-m=1+(-3)$	$f+g-f-d-m=3+(-3)$	3	2	0	←	↓	↑
$d+g-f-d-m=1+(-3)$	$g+g-f-d-m=1+(-3)$	$c+g-f-d-m=2+(-3)$	2	2	3	↓	↓	←
反面 1000			反面 mod 4			鐘面狀態		
$-b-(n-l)=1-(-1)$	$j-(n-l)=1-(-1)$	$-a-(g-f-d-m)=0-(-3)$	2	2	3	↓	↓	←
$k-(n-l)=0-(-1)$	$n-(n-l)=2-(-1)$	$m=0$	1	3	0	→	←	↑
$-c-(g-f-d-m)=2-(-3)$	$l=3$	$-d-(g-f-d-m)=3-(-3)$	1	3	2	→	←	↓

ST1 完成後，反面的中心鐘與下邊鐘必消去變成 1。下邊鐘不會被 ST1 影響，依然為  $l = 3$ ，而中心鐘數值為  $n - (n - l) = n - n + l = l = 3$ ，數值相同。

(二) 同步轉 2-ST2 [1001; f-g, l-m]，轉動計算正面  $f - g = 3 - 1 = 2$ ；反面  $l - m = 3 - 0 = 3$ 。

正面 1001			數值 mod 4		鐘面狀態	
$a+g-f-d-m+(f-g)=1+2$	$e+g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$b+n-l+(l-m)=2+3$	3	0	1	← ↑ →
$h+g-f-d-m+(f-g)=3+2$	$i+g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$g-d-m=0$	1	0	0	→ ↑ ↑
$g-f-m+(f-g)=2+2$	$2g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$c+g-f-d-m+(l-m)=3+3$	0	0	2	↑ ↑ ↓
反面 1001			數值 mod 4		鐘面狀態	
$l-n-b-(l-m)=2-3$	$l-n+j-(l-m)=2-3$	$f+d+m-g-a-(f-g)=3-2$	3	3	1	← ← →
$l-n+k-(l-m)=1-3$	$l-(l-m)=3-3$	$m=0$	2	0	0	↓ ↑ ↑
$f+d+m-g-c-(l-m)=1-3$	$l-(l-m)=3-3$	$f+m-g-(f-g)=2-2$	2	0	0	↓ ↑ ↑

當 ST2 完成之後，反面右下角的 4 個鐘面數值皆會消去，變成  $m$ ， $m=0$ 。

因為 ST1 完成時，反面的中心鐘與下邊鐘都消去變成 1，在 ST2 時，這兩個鐘由反面的立柱轉到  $m=0$  的位置，而右下角鐘面則由正面立柱使用角鐘連動的方式轉到  $m = 0$ 。

角鐘連動是正反面之間唯一互相影響的方式，可以讓同步轉 1 個就 3 個數值(反面鐘、與正面連動的角鐘及正反面皆影響不到的「基準鐘」)指向變成相同。

(三) 同步轉 3-ST3 [(1,0,0,0); g-i, f-c+m-l]，轉動計算正面  $g - i = 1 - 1 = 0$ ；

反面  $f - c + m - l = 3 - 2 + 0 - 3 = -2 \equiv 2 \pmod{4}$ 。

正面 (1,0,0,0)			數值 mod 4		鐘面狀態	
$a-d-m+(g-i)=3+0$	$e-d-m+(g-i)=0+0$	$b+n-m+(f-c+m-l)=1+2$	3	0	3	← ↑ ←
$h-d-m+(g-i)=1+0$	$i-d-m+(g-i)=0+0$	$g-d-m=0$	1	0	0	→ ↑ ↑
$-m+(f-c+m-l)=0+2$	$g-d-m=0$	$c+g-f-d-2m+l+(f-c+m-l)=2+2$	2	0	0	↓ ↑ ↑
反面 (1,0,1,1)			數值 mod 4		鐘面狀態	
$m-n-b-(f-c+m-l)=3-2$	$j+m-n-(f-c+m-l)=3-2$	$d+m-a-(g-i)=1-0$	1	1	1	→ → →
$k+m-n-(f-c+m-l)=2-2$	$m-(f-c+m-l)=0-2$	$m-(f-c+m-l)=0-2$	0	2	2	↑ ↓ ↓
$f+d+2m-g-c-l-(f-c+m-l)=2-2$	$m-(f-c+m-l)=0-2$	$m-(f-c+m-l)=0-2$	0	2	2	↑ ↓ ↓

當 ST3 完成之後，正面右下角的 4 個鐘面數值皆會消去，變成  $g-d-m=0$ 。

因為 ST2 完成時，正面的右邊鐘與下邊鐘都消去變成  $g-d-m=0$ ，在 ST3 時，中心鐘由正面立柱轉向  $g-d-m=0$ ；右下角鐘則是由反面立柱透過角鐘連動轉到  $g-d-m=0$ 。同時，反面的右下 4 個鐘面依然相同，因為反面立柱(1,0,1,1)和右下 4 個鐘面的差集為空集合。

從 ST1 到 ST3，數值消去使兩面的右下都產生數值相同，我稱為「階段 1」。這個過程可由對角對稱軸「複製」至兩面的左上方。

(四) **x-Flip**：由於正反兩面的右下角  $2 \times 2$  範圍完成，利用對稱性翻轉 (Flip 左上→右下)，形成 2 對角立柱  $(1,0,1,0)$  與  $(0,1,0,1)$  影響範圍， $c-f+l=2$  和  $g-d-m=0$  分別以 **A** 和 **B** 代換。

正面		
$A=2$	$A=2$	$-B=0$
$A=2$	$A=2$	$k-n+c-f+l=0$
$d+m-a+i-g=1$	$j-n+c-f+l=1$	$c-f+l-n-b=1$
反面		
$B=0$	$B=0$	$-A=2$
$B=0$	$B=0$	$h-d-m+g-i=1$
$b+n-c+f-l=3$	$e-d-m+g-i=0$	$a-d-m+g-i=3$

數值 mod 4	鐘面狀態
2	↓ ↓ ↑
2	↓ ↓ ↑
1	→ → →
數值 mod 4 鐘面狀態	
0	↑ ↑ ↓
0	↑ ↑ →
3	← ↑ ←

(五) 同步轉 4-ST4 [1011;j-k+a-h,j-e]，正面轉動計算  $j-k+a-h = 1 - 0 + 0 - 2 = -1 \equiv 3 \pmod{4}$ ；反面轉動計算  $i-e = 1 - 1 = 0$ 。

正面 1011		
$A+(j-k+a-h)=2+3$	$A+(j-k+a-h)=2+3$	$-B+(i-e)=0+0$
$A+(j-k+a-h)=2+3$	$A+(j-k+a-h)=2+3$	$k-n+c-f+l+(j-k+a-h)=0+3$
$d+m-a+i-g+(j-k+a-h)=1+3$	$j-n+c-f+l+(j-k+a-h)=1+3$	$c-f+l-n-b+(j-k+a-h)=1+3$
反面 1000		
$B-(i-e)=0-0$	$B-(i-e)=0-0$	$-A-(j-k+a-h)=2-3$
$B-(i-e)=0-0$	$B-(i-e)=0-0$	$h-d-m+g-i=1$
$b+n-c+f-l-(j-k+a-h)=3-3$	$e-d-m+g-i=0$	$a-d-m+g-i-(j-k+a-h)=3-3$

數值 mod 4	鐘面狀態
1	→ → ↑
1	→ → ←
0	↑ ↑ ↑
數值 mod 4 鐘面狀態	
0	↑ ↑ ←
0	↑ ↑ →
0	↑ ↑ ↑

ST4 完成後，反面的中心鐘與下邊鐘必消去變成  $B-i+e$ 。下邊鐘不會被 ST4 影響，依然為  $e-d-m+g-i=0$ ，而中心鐘數值為  $B-(i-e)=g-d-m-i+e=e-d-m+g-i=0$ ，數值相同。

(六) 同步轉 5-ST5 [1001;k-j,e-h]，正面轉動計算  $k-j=0-1=-1 \equiv 3 \pmod{4}$ ；反面轉動計算  $e-h=1-2=-1 \equiv 3 \pmod{4}$ 。

正面 1001		
$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$i-e-B+(e-h)=0+3$
$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j+a-h-n=3$
$d+m+i-g+j-k-h+(k-j)=0+3$	$2j-n+A-k+a-h+(k-j)=0+3$	$A-n-b+j-k+a-h+(e-h)=0+3$
反面 1001		
$B+e-i-(e-h)=0-3$	$B+e-i-(e-h)=0-3$	$k-a+h-j-A-(k-j)=3-3$
$B+e-i-(e-h)=0-3$	$B+e-i-(e-h)=0-3$	$h+B-i=1$
$b+n-A-j+k-a+h-(e-h)=0-3$	$B+e-i-(e-h)=0-3$	$B-i+j+k+h-(k-j)=0-3$

數值 mod 4	鐘面狀態
0	↑ ↑ ←
0	↑ ↑ ←
3	← ← ←
數值 mod 4 鐘面狀態	
1	→ → ↑
1	→ → →
1	→ → →

當 ST5 完成之後，反面右下角的 4 個鐘面數值皆會消去，變成  $B-i+h=1$ 。因為 ST4 完成時，反面的中心鐘與下邊鐘都消去變成  $B+e-i$ ，在 ST5 時，這兩個鐘由反面的立柱轉到  $B-i+h=1$  的位置，而右下角鐘面則由正面立柱使用角鐘運動的方式轉到  $B-i+h=1$ 。

(七) 同步轉 6-ST6 [1000;j-n,k+b+h-e]，正面轉動計算  $j-n = 1 - 2 = -1 \equiv 3 \pmod{4}$ ；

反面轉動計算  $k+b+h-e = 0 + 3 + 2 - 1 = 4 \equiv 0 \pmod{4}$ 。

正面 1000			數值 mod 4 鐘面狀態		
$(j-n)+A+a-h=0+3$	$(j-n)+A+a-h=0+3$	$i-B-h+(k+b+h-e)=3$	3	3	3 ← ← ←
$(j-n)+A+a-h=0+3$	$(j-n)+A+a-h=0+3$	$j-n+A+a-h=3$	3	3	3 ← ← ←
$i-B-h+(k+b+h-e)=3$	$j-n+A+a-h=3$	$A-n-b+j-k+a-2h+e+(k+b+h-e)=3$	3	3	3 ← ← ←
反面 1011			數值 mod 4 鐘面狀態		
$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	$h-A-a-(j-n)=0+1$	1	1	1 → → →
$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	1	1	1 → → →
$b+n-A-j+k-a+2h-e-(k+b+h-e)=1-0$	$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	$B-i+h-(k+b+h-e)=1-0$	1	1	1 → → →

當 ST6 完成之後，正面右下角的 4 個鐘面數值皆會消去，變成  $j-n+A+a-h=3$ 。

因為 ST5 完成時，正面的右邊鐘與下邊鐘都消去變成  $g-d-m=0$ ，在 ST6 時，中心鐘由正面立柱轉向  $j-n+A+a-h=3$ ；右下角鐘則是由反面立柱透過角鐘連動轉到  $j-n+A+a-h=3$ 。

從 ST4 到 ST6，數值消去使兩面的右下都產生數值相同，我稱為「階段 2」。階段 1 和 2 將兩面左上及右下共 7 個鐘面轉至相同，這 7 個鐘恰好為立柱(1,0,1,0)的影響範圍。

(八) 同步轉 7-ST7 [1010;n-j-A-a+h,i-B+k+b-e]，正面轉動計算  $n-j-A-a+h=2-1-2-0+2=1$ ；

反面轉動計算  $B-i-k-b+e=0-1-0-3+1=-3 \equiv 1 \pmod{4}$ 。

正面 1010			數值 mod 4 鐘面狀態		
$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$i-B+k+b-e+(i-B+k+b-e)=3+1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑
$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑
$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	$j-n+A+a-h+(n-j-A-a+h)=3+1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑
反面 1010			數值 mod 4 鐘面狀態		
$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$n-A-j-a+h-(n-j-A-a+h)=1-1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑
$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑
$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	$B-i-k-b+e-(i-B+k+b-e)=1-1$	0	0	0 ↑ ↑ ↑

最後一個同步轉 7-ST7，使用 I(1,0,1,0)的範圍將正、反面同時轉至方向 0。I(1,0,1,0)包含中心鐘與 4 個邊鐘、2 個角鐘，兩面的角鐘因為角鐘連動而可以同時指向 0。(1,0,1,0)是唯一連動範圍包括  $4 \div 2 = 2$  個角鐘，以及所有邊鐘的唯一立柱：由於邊鐘無法從另一面控制（邊鐘連動並不存在），立柱必須要可以控制全部的邊鐘。(1,0,1,0)也擁有對稱性，因此可以透過斜角對稱的 2x2 範圍，對齊 I(1,0,1,0)的所有鐘面。

## 伍、研究結果與討論

研究發現立柱對鐘面組合產生影響。實際操作時，鐘面數會隨著立柱出現改變。由於相鄰 2 鐘面由 1 個立柱控制，相對 2 鐘面雖然要以 2、3 個立柱控制，但其圖特徵皆相同，因此本研究不考慮 2 鐘面配置與立柱的關係。在分析  $n$  個鐘面的組合配置中，指向同一最少步數的立柱順序如下。

### 一、立柱數量影響鐘面運動範圍及連通性—3~8 個鐘面組合

表 3 NC3 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態		完成指向		指向同一最少步數		影響範圍		圖(V,E)特徵		直	斜
鐘面配置	組合數	立柱順序		指 123	指 0	鐘面數	$K_n$	$P_n$	$K_n$	$P_n$	
567-1	NC3-1	39	4→3→2,3	2	3	8	3	0	0	3	
567-2	NC3-1	39	1→2→2,3	2	3	8	3	0	0	3	
123	NC3-2	39	1→2→3	3	3	8	3	0	3	0	
129-1	NC3-3	39	4→1→1,2	2	3	8	3	0	0	3	
129-2	NC3-3	39	3→1→1,2	2	3	8	3	0	0	3	
139-1	NC3-4	39	2→1→1,3	2	3	8	3	0	0	3	
139-2	NC3-4	39	4→1→1,3	2	3	8	3	0	0	3	
139-3	NC3-4	39	1→3→1,3	2	3	7	3	0	0	3	
235-1	NC3-5	63	1→2→3	3	3	8	1	2	1	2	
235-2	NC3-5	63	1→2→2,3	2	3	8	1	2	1	2	
127-1	NC3-6	39	1→1,2→1,2,3,4	2	3	9	3	0	3	0	
127-2	NC3-6	39	1→2→4	3	3	8	3	0	3	0	
127-3	NC3-6	39	1→2→3	3	3	8	3	0	3	0	
135	NC3-7	63	2→1→3	2	3	8	1	2	1	2	
156	NC3-8	63	3→2→1,2	2	3	8	1	2	0	3	
456-1	NC3-9	39	4→3→2	3	3	8	3	0	1	2	
456-2	NC3-9	39	4→1→2	3	3	8	3	0	1	2	
157-1	NC3-10	63	4→2→1	3	3	8	1	2	1	2	
157-2	NC3-10	63	3→2→1	3	3	8	1	2	1	2	
359-1	NC3-11	63	2→3→2,3	2	3	6	1	2	0	3	
359-2	NC3-11	63	2→3→4	3	3	8	1	2	0	3	
359-3	NC3-11	63	1→3→2,3	2	3	8	1	2	0	3	
359-4	NC3-11	63	1→4→2,3	2	3	9	1	2	0	3	

表 4 C3 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態		完成指向		指向同一最少步數		影響範圍		圖(V,E)特徵		直	斜
鐘面配置	組合數	立柱順序		指 123	指 0	鐘面數	$P_n$	$C_n$	$P_n$	$C_n$	
184	C3-1-1	39	1→4→1,4	2	3	6	3	0	3	0	
579-1	C3-1-2	39	2→3→2,3	2	3	6	3	0	3	0	

始混散狀態			完成指向		指向同一最少步數		影響範圍	圖(V,E)特徵		直	斜
579-2	C3-1-2	39	4→2→2,3	2	3	8		3	0	3	0
579-3	C3-1-2	39	1→3→2,3	2	3	8		3	0	3	0
579-4	C3-1-2	39	1→4→2,3	2	3	9		3	0	3	0
579-5	C3-1-2	39	1→4→1,4	2	3	6		3	0	3	0
579-6	C3-1-2	39	2→4→1,4	2	3	8		3	0	3	0
579-7	C3-1-2	39	3→1→1,4	2	3	8		3	0	3	0
158	C3-2-1	39	1→2→4	2	3	8		3	0	0	3
569-1	C3-2-2	39	4→1→2	2	3	8		3	0	0	3
569-2	C3-2-2	39	4→3→2	2	3	8		3	0	0	3
159	C3-2-3	63	4→2→1	2	3	8		3	0	0	3

我把鐘面配置分類為直邊 (縱線、橫線)和斜邊 (縱、橫、斜線)，在不考慮立柱影響下，僅就鐘面配置的圖特徵分析，發現：

- (1) 在表 4 中，直邊形成的圖沒有圈；加入斜邊會構成  $C_3$  的圖如 C3-2-1~3-2-3。
- (2) 在鐘面配置上，直邊構成的  $P_3$  形成邊連線/中心連線，加入斜邊不會出現圈如 C3-1-1~3-1-2。
- (3) 考慮直圖時，我注意到孤立點的出現，在不連續鐘面配置，NC3 會出現 3 點皆孤立點  $\bar{K}_3$ ，還有路徑和孤立點混和的  $\bar{K}_1 + P_2$  (直斜圖的組合詳表 5)。

$\bar{K}_3$  (3,0)



表 5 直、斜圖組合類型一覽表

$\bar{K}_1 + P_2$   
(3,1)



圖 19-1~2

$P_3$  (3,2)



$C_3$  (3,3)



圖 19-3~4

表 6 NC4 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態			完成指向					(V,E)特徵					
鐘面配置	組合數	立柱順序	指 0	1	2	3	指 0	鐘面數	類別	$\bar{K}_n$	$C_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$
5678-1	NC4-1	54	1→2,3→1,2,3	3	3	6			直	4	0	(0,0)	(0,0)
5678-2	NC4-1	54	2→3,4→2,3,4	3	3	6			直	4	0	(0,0)	(0,0)
5678-3	NC4-1	54	3→4,1→3,4,1	3	3	6			斜	0	4	(0,0)	(0,0)
5678-4	NC4-1	54	4→1,2→4,1,2	3	3	6			斜	0	4	(0,0)	(0,0)
5674-1	NC4-2	255	2→3→2,3→2,3,4	3	4	8			直	2	0	(1,2)	(0,0)
5674-2	NC4-2	255	1→2→2,3→4	3	4	9			斜	0	0	(1,4)	(0,0)

始混散狀態			完成指向指向同一/影響範圍					$(V, E)$ 特徵 直 斜							
鐘面配置		組合數	立柱順序		指 0	1	2	3	指 0	鐘面數	類別	$\bar{K}_n$	$C_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$
5672-1	NC4-3	255	2→1→3→4		3	4			9		直	1	0	(1,3)	(0,0)
5672-2	NC4-3	255	1→3→2→2,3		3	4			8		斜	0	3	(1,2)	(0,0)
1257-1	NC4-4	159	1→2→1,2→3		4	4			8		直	1	0	(1,3)	(0,0)
1257-2	NC4-4	159	1→2→1,2→4		4	4			8		斜	1	0	(1,3)	(0,0)
1267-1	NC4-5	255	1→2→3→4		4	4			9		直	2	0	(1,2)	(0,0)
1267-2	NC4-5	255	1→2→3→2,3		3	4			8		斜	1	0	(1,3)	(0,0)
1268	NC4-6	135	1→2→3→4		4	4			9		直	0	0	(2,2)	(0,0)
1356	NC4-7	135	1→2→1,2→1,2,3		3	4			8		直	0	0	(2,2)	(0,0)
1357	NC4-8	135	1→3→2→4		3	4			9		斜	0	0	(1,4)	(0,0)
1367	NC4-9	159	3→2→4→1		3	4			9		直	0	0	(2,2)	(0,0)
1235	NC4-10	255	1→2→1,2→3		4	4			8		直	1	0	(1,3)	(0,0)
1237	NC4-11	255	1→2→3→4		4	4			9		直	2	0	(1,2)	(0,0)
1234	NC4-12	55	1→2→3→4		3	3			9		直	4	0	(0,0)	(0,0)
5694-1	NC4-13	159	4→1→3→1,3		3	4			8		直	1	0	(1,3)	(0,0)
5694-2	NC4-13	159	4→1→2→2,4		3	4			8		斜	0	3	(1,2)	(0,0)
5694-3	NC4-13	159	4→3→2→2,4		3	4			8		直	1	0	(1,3)	(0,0)
3459-1	NC4-14	159	4→2→3→2,3		4	4			8		直	2	0	(1,2)	(0,0)
3459-2	NC4-14	159	4→1→3→1,3		4	4			8		斜	0	0	(0,0)	(1,3)
2359	NC4-15	255	2→3→1→4		4	4			9		直	1	0	(1,3)	(0,0)
2459-1	NC4-16	255	2→4→1,4→2,4		3	4			8		斜	0	3	(1,2)	(0,0)
2459-2	NC4-16	255	1→2→3→4		4	4			8		直	1	0	(1,3)	(0,0)
1239	NC4-17	159	1→2→3→4		4	4			9		斜	0	0	(0,0)	(1,3)

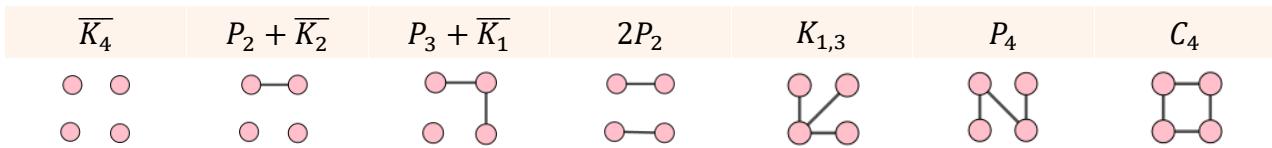
表 7 C4 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態			完成指向		指向同一/影響範圍					$(V, E)$ 特徵 直 斜					
鐘面組合		組合數	立柱順序		指 0	1	2	3	指 0	鐘面數	圖形類別	$C_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$	$K_n$
1256	C4-2	255	1→2→1,2→3		4	4			8		直	0	(1,4)	(0,0)	0
											斜	3	(1,2)	(0,0)	0
5679-1	C4-4	159	4→1→3→2,3		3	4			9		斜	4	(1,2)	(0,0)	0
											斜	4	(1,2)	(0,0)	0
5679-3	C4-4	159	3→4→2→2,3		3	4			8		直	0	(0,0)	(1,3)	0
											直	4	(0,0)	(0,0)	0
2569	C4-1	159	2→3→1→4		4	4			9		斜	0	(0,0)	(0,0)	4

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍			(V, E)特徵			
鐘面配置	組合數	立柱順序	指 0 1 2 3 →指 0	鐘面數	圖形類別	$C_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$	$K_n$	
1569	<b>C4-3</b>	255	1→2→3→4	4 4 9	直	0	(1,4)	(0,0)	0	
1689		255	1→2→4→3,4	4 4 9	斜	4	(1,2)	(0,0)	0	
1259-1	<b>C4-4</b>	159	1→2→1,2→3	4 4 8	直	0	(0,0)	(1,3)	0	
1259-2		159	1→2→1,2→4	4 4 8	斜	4	(1,2)	(0,0)	0	

1. 直線圖形：無論鐘面配置數，直線圖形全部都不會有  $C_3$ ，因為縱橫邊無法形成  $C_3 = V_C^3$ 。

表 8 4 個鐘面圖形表與唯一圖



2. 斜線圖形： $C4$  和  $NC4$  的斜線圖形包含純孤立點圖、路徑和孤立點混和圖、多重不相連路徑圖、圈和孤立點混和圖、純圈圖、純路徑圖、圈和分支路徑混和圖、完全二分圖及完全圖。

表 9 4 個鐘面圖與唯一圖

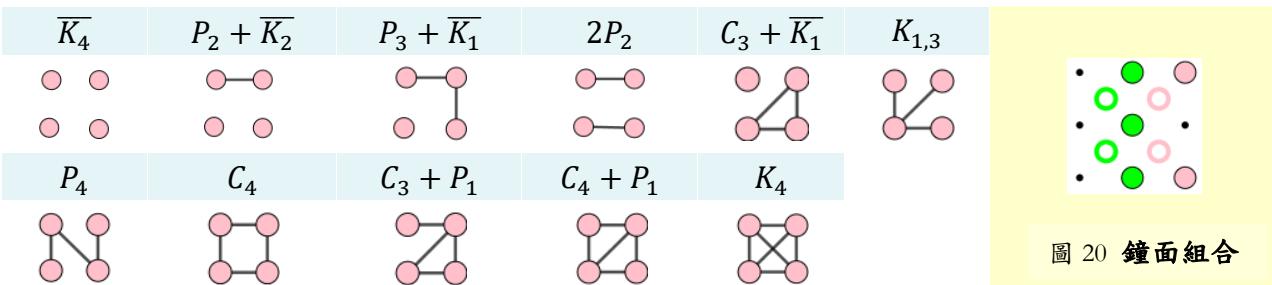


圖 20 鐘面組合

5 鐘面組合經常出現 2+3 鐘面的形式(詳圖 20)，2 鐘面組合一定是角鐘(C)+角鐘=2C，3 鐘面組合可能是邊鐘(E)+中心鐘(M)+邊鐘=2E+M, E+E+C=2E+C, C+E+C=2C+E, E+E+E=3E, E+M+C, C+M+C=2C+M, 也就是  $C((1,1,0,0))$  的 6 個鐘面組合。

表 8 NC5 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍			(V, E)特徵			
鐘面組合	組合數	立柱順序	指 0 1 2 3 →指 0	圖形類別	$\overline{K_n}$	$mC_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$	$K_n$	
15678-1	543	1→4→2→3→2,3	5 5 9	直	2	(0,0)	(1,3)	(0,0)	0	
15678-2		1→2→3→4→3,4	5 5 9	斜	0	(1,5)	(1,1)	(0,0)	0	
12567	1023	1→2→1,2→4→3	5 5 9	直	1	(0,0)	(1,4)	(0,0)	0	
13567		1→2→3→2,3→4	5 5 9	斜	0	(1,3)	(2,1)	(0,0)	0	
14567	543	1→4→2→3→2,3	5 5 9	直	0	(0,0)	(1,3),(1,2)	(0,0)	0	
				斜	1	(1,3)	(1,3)	(0,0)	0	
				直	1	(0,0)	(2,2)	(0,0)	0	
				斜	0	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍				$(V, E)$ 特徵				
鐘面組合	組合數	立柱順序		指 0123 →指 0			圖形類別 鐘面數	$\overline{K_n}$	$mC_n$	$mp_n$	$K_{m,n}$	
		5	5	9								
12357	1023	1→2→1,2→3→4		5	5	9	直	0	(0,0)	(1,3),(1,2)	(0,0)	0
12358	1023	1→2→1,2→3→4		5	5	9	直	1	(0,0)	(1,4)	(0,0)	0
							斜	1	(1,3)	(1,2)	(0,0)	0
12378	543	1→2→3→4→3,4		5	5	9	直	1	(0,0)	(2,2)	(0,0)	0
							斜	1	(0,0)	(1,4)	(0,0)	0
12345	543	3→4→1→2→1,2		5	5	9	直	2	(0,0)	(1,3)	(0,0)	0
14569	1023	1→3→1,3 →2,4→1,2,4		4	5	9	直	1	(0,0)	(1,4)	(0,0)	0
							斜	0	(1,4)	(2,2)	(0,0)	0
24569	640	1→3→4→2→2,4		4	5	9	直	1	(1,4)	(0,0)	(0,0)	0
							斜	0	(0,0)	(1,2)	(0,0)	4
12359	1023	1→2→1,2→3→4		5	5	9	直	1	(0,0)	(0,0)	(1,3)	0
							斜	0	(1,4)	(2,2)	(0,0)	0
12379	1023	1→4→3 →2,3→1,2,3		4	5	9	直	2	(0,0)	(1,3)	(0,0)	0
							斜	0	(1,3)	(2,2)	(0,0)	0
12349	219	3→1→1,2 →1,2,3→1,2,3,4		4	5	9	直	5	(0,0)	(0,0)	(0,0)	0
							斜	0	(0,0)	(0,0)	(1,4)	0

表 9 C5 起始混散狀態到完成指向同一的結果

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍				$(V, E)$ 特徵				
鐘面組合	組合數	立柱順序		指 0123 →指 0			圖形類別 鐘面數	$mC_n$	$mp_n$	$K_{m,n}$	$K_n$	
		4	5	9								
23567	543	3→4→3,4→1→1,4		4	5	9	直	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	0
							斜	(2,3)	(0,0)	(0,0)	0	0
12356	543	2→3→1→2,3→1,2,3		4	5	8	直	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	0
							斜	(1,3)	(2,1)	(0,0)	0	0
56789	219	1→4→2→2,3→1,2,3,4		4	5	9	直	(0,0)	(0,0)	(1,4)	0	0
							斜	(0,0)	(0,0)	(0,0)	0	4
25679	1023	1→3→4→2→2,3		4	5	9	直	(1,4)	(1,2)	(0,0)	0	0
							斜	(0,0)	(1,3)	(0,0)	4	0
45679-1	1023	3→4→1→1,4→1,3,4		4	5	8	直	(0,0)	(1,2)	(1,3)	0	0
45679-2	1023	3→1→4→1,4→1,2,4		4	5	9	斜	(2,3)	(1,2)	(0,0)	0	0
13569-1	543	1→4→2→1,2→1,2,3		4	5	9	直	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	0
13569-2	543	1→3→2→1,2→1,3		4	5	8	斜	(2,3)	(1,2)	(0,0)	0	0
12569-1	1023	1→2→3→4→1,2		4	5	9	直	(1,4)	(1,2)	(0,0)	0	0
12569-2	1023	1→2→1,2→3→4		4	4	9	斜	(0,0)	(1,3)	(0,0)	4	0
23579-1	543	2→3→1→4→1,4		5	5	9	直	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	0
23579-2	543	1→3→2→2,4→2,3		4	5	9	斜	(2,3)	(0,0)	(0,0)	0	0

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍			$(V, E)$ 特徵			
鐘面組合	組合數	立柱順序		指 0123 →指 0	圖形類別 鐘面數	$mC_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$	$K_n$	$W_n$
12579	640	1→4→1,4→2,3→1,2,3,4		4 5 9	直 (0,0) 斜 (1,4)	(0,0)	(1,2)	(1,3)	0	0
						(1,4)	(2,2)	(0,0)	0	0
13579	543	2→3→2,3→1,4→1,3,4		4 5 9	直 (0,0) 斜 (2,3)	(0,0)	(1,5)	(0,0)	0	0
						(2,3)	(0,0)	(0,0)	0	0

【發現】C5 與 NC5 在排除對稱後，幾乎只有 1 種「最佳立柱順序」，就是在歐拉圖上由範圍「大→小」的立柱順序。因為角鐘面只受一個立柱控制，角鐘面旁的立柱必須先動。

【特例】我發現 5 個鐘面以上的 C/NC 有些組合會出現兩種立柱順序，我把這些狀態以歐拉圖表現為「大→小」與「小→大」範圍。

例如 NC5-2 是不連續 5 鐘面，我把立柱與鐘面關係以歐拉圖表現，再分為 1,5,2 與 6,7 鐘面指向 0 兩個階段如下：

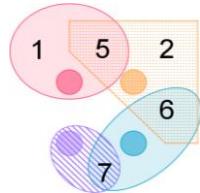


圖 21 原鐘面配置

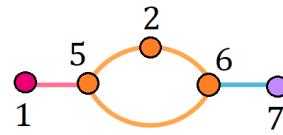
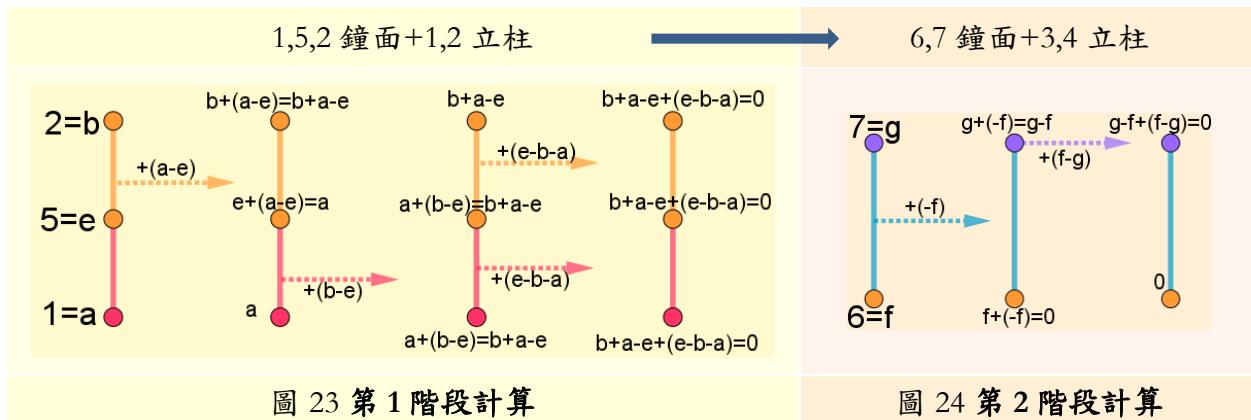


圖 22 歐拉圖



「大→小」的方法會造成階段性的指向 0，所以指向同一時就指向 0 了。「小→大」的方法利用階段性的指向同一，因此最後會多一個轉動把鐘面全部指向 0。**每個階段的鐘面都是連動範圍間的差集**。

### (一) 6 鐘面組合

6 鐘面的組合會出現 3+3 鐘面的形式，前 3 鐘面的組合一定是角鐘(C)+邊鐘+角鐘=2C+E，後 3 鐘面組合同樣是 C((1,1,0,0)) 的 6 個組合。這種組合在 NC6 較常出現，C6 由於沒有不同的「連通部分」而較少出現，只出現在 125689 的組合。C6 還有 3 個影響範圍鐘面數=8 的圖，和 C((1,1,1,0)) 的 3 個唯一圖相同。7 鐘面以上的影響範圍全部為 9，故不列出。

表 10 C6 與 NC6 起始混散狀態到完成指向同一結果

始混散狀態		完成指向		指向同一/影響範圍			(V,E)特徵				
鐘面組合	組合數	立柱順序	指 0123 →指 0	圖形類別 鐘面數	$\overline{K_n}$	$mC_n$	$mP_n$	$K_{m,n}$	$K_n$	$W_n$	
125678	1407	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直 斜	1 0	(0,0) (2,3)	(1,5) (1,3)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
135678	1099	$2 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 1,2,4 \rightarrow 1,3$	5 6 9	直 斜	0 0	(0,0) (2,3)	(2,3) (2,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
124567	4095	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直 斜	0 0	(0,0) (1,3)	(1,4) (1,3) (1,2) (1,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
123456	1407	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 1,2,3 \rightarrow 4$	6 6 9	直 斜	1 1	(0,0) (1,3)	(1,5) (2,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
123457	1134	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直	0	(0,0)	(2,3)	(0,0)	0	0	
124569	4095	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直 斜	1 0	(1,4) (1,5)	(1,2) (1,2) (1,3)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
134569	1407	$2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 2,3$ $\rightarrow 1,3 \rightarrow 1,3,4$	5 6 9	直 斜	1 0	(0,0) (2,3)	(1,5) (1,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
123459	1407	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直 斜	2 0	(0,0) (1,4)	(0,0) (3,2)	(1,3) (0,0)	0 0	0 0	
123568	4095	$3 \rightarrow 2 \rightarrow 2,3$ $\rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 1,2,3$	5 6 9	直 斜	0 0	(0,0) (2,3)	(1,6) (1,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
156789	1407	$4 \rightarrow 2 \rightarrow 4,2$ $\rightarrow 1 \rightarrow 1,2 \rightarrow 1,2,4$	5 6 8	直 斜	0 0	(1,4) (0,0)	(2,2) (1,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 5	
125689	1407	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 3,4$	6 6 9	直 斜	0 0	(1,6) (2,3)	(1,2) (0,0)	(0,0) (1,5)	0 0	0 0	
145689	4095	$4 \rightarrow 2 \rightarrow 4,2 \rightarrow 1$ $\rightarrow 1,2 \rightarrow 1,2,4$	5 6 8	直 斜	0 0	(1,4) (1,6) (1,3)	(2,2) (1,2)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
135689	4095	$2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ $\rightarrow 1,2 \rightarrow 1,2,3$	5 6 9	直 斜	0 0	(1,4) (1,6)	(1,3) (1,2)	(0,0) (1,3)	0 0	0 0	
345689	1407	$3 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ $\rightarrow 1,2 \rightarrow 3,4$ $\rightarrow 1,2,3,4$	5 6 9	直 斜	0 0	(0,0) (1,6)	(1,5) (0,0) (1,2) (1,3)	(0,0) (1,3)	0 0	0 0	
123579	4095	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1,2$ $\rightarrow 1,2,4 \rightarrow 1,2,3$	5 6 9	直 斜	0 0	(0,0) (1,2)	(1,5) (1,4) (1,2) (1,3)	(0,0) (0,0)	0 0	0 0	
123569	1407	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 13$ $\rightarrow 2 \rightarrow 12 \rightarrow 1,2,3$	5 6 8	直 斜	0 0	(1,4) (1,6)	(2,2) (1,2)	(0,0) (1,3)	0 0	0 0	

## (二)7、8鐘面組合

7個鐘面的組合有 $3+1+3$ 鐘面的形式，前3個鐘面的組合一定是角鐘(C)+邊鐘+角鐘，即 $2C+E$ 狀態，後3個鐘面組合同樣是 $C((1,1,0,0))$ 組合；中間的鐘面是邊鐘或中心鐘，由前3鐘面對齊至後3鐘面。

表 11 C7、NC7 及 C8 起始混散狀態到完成指向同一結果

始混散狀態			完成指向		指向同一		$(V, E)$ 特徵				
鐘面組合	組合數	立柱順序	指 0123 →指 0		圖形類別	$\overline{K_n}$	$mC_n$	$mp_n$	$K_{m,n}$	$mK_n$	$W_n$
1235678	8319	1→2→1,2→3 →4→3,4→1,2,3	6	7	直	0	(0,0)	(1,7)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(1,4)	(1,7)	(0,0)	(0,0)	0
1234567	8319	1→2→1,2→3→4 →3,4→1,2,3	6	7	直	0	(0,0)	(1,7)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(2,3)	(2,2)	(0,0)	(0,0)	0
1256789	8703	1→2→1,2→3→4 →3,4→1,2,3	6	7	直	0	(1,6)	(2,2)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(0,0)	(1,3)	(0,0)	(0,0)	6
1356789	4539	2→3→4→1→1,2 →1,2,4→1,3	6	7	直	0	(2,4)	(0,0)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(0,0)	(2,2)	(0,0)	(2,4)	0
1235679	16383	2→3→2,3→1→4 →1,4→1,2,3	6	7	直	0	(1,6)	(2,2)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(2,3)	(1,2)	(1,6)	(0,0)	0
1345679	16383	3→4→3,4→1→2 →1,2→1,3,4	6	7	直	0	(1,5)	(1,3) (1,2)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(1,3)	(1,2) (1,3)	(1,6)	(0,0)	0
1234579	4539	1→2→1,2→3 →4→3,4→1,2,3	6	7	直	0	(0,0)	(3,3)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(0,0)	(2,3)	(1,6)	(0,0)	0
1234569	8703	1→2→1,2→3→4 →3,4→1,2,3	7	7	直	1	(1,4)	(2,2)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(1,3)	(2,2)	(1,6)	(0,0)	0
12356789	33279	1→2→3→4→3,4 →1,2→1,2,4→1,2,3	7	8	直	0	(1,8)	(1,3)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(0,0)	(1,4)	(0,0)	(0,0)	7
12345679	33279	1→2→1,2→3→4 →3,4→1,2,4→1,2,3,4	7	8	直	0	(1,6)	(3,2)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(2,3)	(2,2)	(1,7)	(0,0)	0
12345678	10095	1→2→3→4→3,4 →1,2,3→1,2,4→1,2,3,4	7	8	直	0	(1,8)	(0,0)	(0,0)	(0,0)	0
					斜	0	(4,3)	(0,0)	(0,0)	(0,0)	0

記錄過程中，最難的是組合數的計算，尤其是 $2^+$ 個對稱軸時。計算組合數要針對各種對稱類型考量，因為對稱軸會造成看似不同其實是相同的狀態。以 NC3-567 為例，有兩種情況，對稱：5鐘和7鐘相同，6鐘有4種選擇，5與7鐘也有4種選擇，共 $4 \times 4 = 16$ 種；不對稱：5鐘和7鐘不同，共 $4 \times 4 \times 3 = 48$ 種組合。鐘面不對稱，翻轉會產生不同圖，要刪除一半，有 $48 \div 2 = 24$ 種唯一組合。全部共 $16 + 24 = 40$ 種組合，一種為完成狀態，起始狀態組合數 $40 - 1 = 39$ 個。如果鐘面配置完全沒有對稱性，如 NC3235，組合數不受對稱影響，共 $4^n$ 種，起始狀態組合數共 $4^n - 1$ 個( $n$ 表示鐘面數)。

## 二、n鐘面同步轉化為圖—3~8個鐘面組合

相鄰2鐘面由1個立柱控制，相對2鐘面雖然要以2、3個立柱控制，但其圖特徵皆相同，故不考慮2鐘面配置與立柱的關係。n鐘面同步轉的過程轉化為歐拉圖結果如下。

### (一) 3鐘面組合同步轉結果： $1 \leq 3$ 鐘面同步轉 $\leq 3$

以NC3-5為例，1,2,7號鐘面連動正反、面，立柱影響的鐘面數有(0,0,1,1)、(1,0,0,1)。

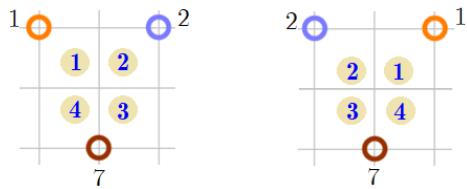


圖 25 正面範圍

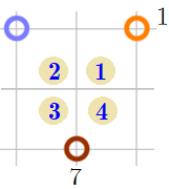


圖 26 反面範圍

表 12 NC3 同步轉 2 步示意

連動範圍	(0,0,1,1)	(1,0,0,1)
正面	7	1,7
反面	1,2	2,7

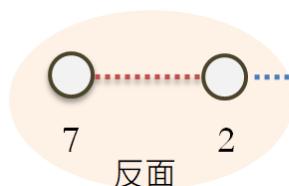


圖 27 歐拉圖

③④以 7 反為準  
①④將全部鐘面指向 0  
正面以實線表示；  
反面以虛線表示

小結 連續鐘面  $1 \leq C3$  同步轉  $\leq 3$ ，不連續鐘面也需要考慮同步轉， $1 \leq NC3$  同步轉  $\leq 2$ 。

### (二) 4鐘面組合同步轉結果： $0 \leq 4$ 鐘面同步轉 $\leq 4$

1. 沒有基準：以NC4-17為例，這種4鐘面組合沒有基準，同步轉無法減少步數。

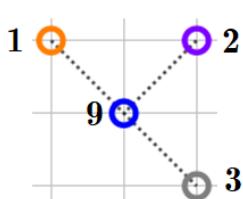


圖 28 NC4-17 正面

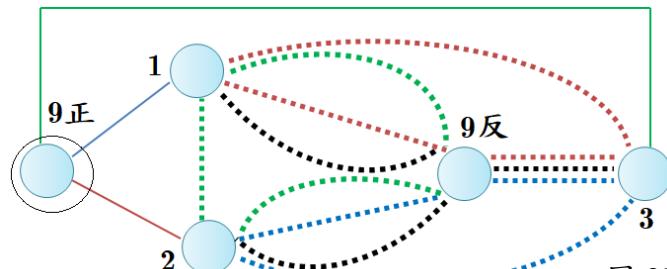


圖 29 歐拉圖

2. 有基準：以C4-4為例，這種4鐘面組合有基準，同步轉能減少步數。

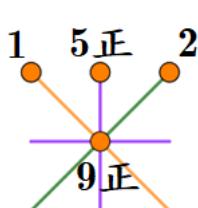


圖 30 C4-4 正面

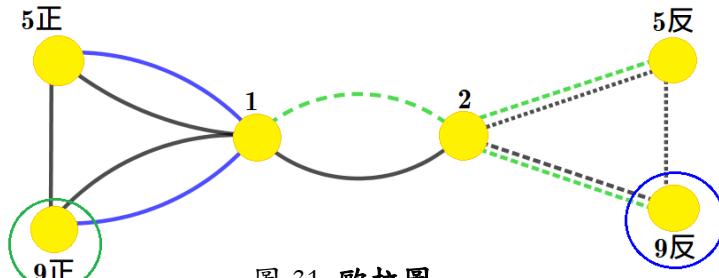


圖 31 歐拉圖

C4-4 立柱③④以 5 正為基準，①②以 5 反為基準。C4-4 又與 NC4-9、NC4-15 同構，過程一樣，併為唯一圖，換言之同步轉結果一樣。不連續4鐘面過程同構得到的唯一結果另有  $NC4-3-2 \cong NC4-5 \cong NC4-7$  (3ST)， $NC4-6 \cong NC4-8$  (3ST)， $4-3 \cong NC4-13$  (3ST+1NST)。

小結 連續鐘面  $1 \leq C4$  同步轉  $\leq 4$  不連續鐘面  $0 \leq NC4$  同步轉  $\leq 4$ 。

### 5、6、7、8 鐘面組合同步轉結果：

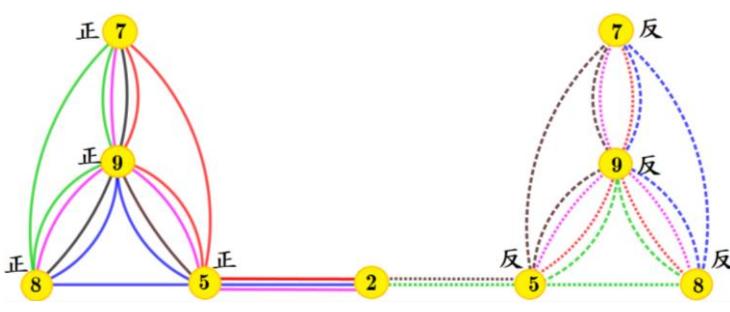


圖 32 C5-1 同步轉的歐拉圖

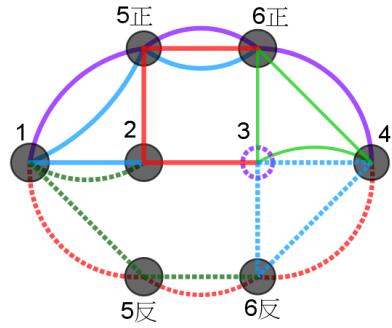


圖 33 NC6-4 同步轉的歐拉圖

同步轉數量範圍： $0 \leq 5\text{鐘面} \leq 4$ 、 $3 \leq C5 \leq 4$ 、 $0 \leq NC5 \leq 4$ ； $3 \leq 6\text{鐘面} \leq 5$ 、 $4 \leq C6 \leq 5$ 、 $3 \leq NC6 \leq 5$ ； $5 \leq 7\text{鐘面} \leq 6$ 、 $5 \leq C7 \leq 6$ 、 $NC7 = 5$ ； $8\text{鐘面} = 6$ 。

以  $V$  指歐拉圖的點數，就是互相獨立鐘面數。1 個鐘面  $C1: 1 \leq V \leq 2$ ；2 個鐘面  $C/NC2: 2 \leq V \leq 4$ ；3 個鐘面  $C/NC3: 3 \leq V \leq 6$ ；4 個鐘面  $C/NC4: 4 \leq V \leq 8$ ；5 個鐘面  $C/NC5: 6 \leq V \leq 10$ ；6 個鐘面  $C/NC6: 8 \leq V \leq 11$ ；7 個鐘面  $C/NC7: 10 \leq V \leq 12$ ；8 個鐘面  $C/NC8: 12 \leq V \leq 13$ ；9 個鐘面  $C9: V=14$ 。換言之， $C/NCn (1 \leq n \leq 4): n \leq V \leq 2n$ ； $C/NCn (5 \leq V \leq 9): 2n-4 \leq V \leq n+5$ 。

在  $V=C+2E+2M$  且  $n=C+E+M$ 。兩式相減得  $V-n=E+M$ 。將不等式兩邊減  $n$ ，得  $1 \leq n \leq 4$  時， $0 \leq E+M \leq n$ ， $n \leq 4$ 。因  $E+M \leq 5$ ， $n < 5$ ，故  $E+M$  最大值即為總鐘面數  $n$ 。

當  $5 \leq n \leq 9$  時， $n-4 \leq E+M \leq 5$ ，「 $E+M \leq 5$ 」的限制是上界，而  $E+M$  的下界是最多角鐘的狀態，即總鐘面數  $n$  減掉 4 個角鐘。

如果鐘面配置剛好有一個對稱軸，對稱軸上有  $A$  個鐘，不在對稱軸上有  $2B$  個鐘(兩邊對稱，不再對稱軸上的鐘必為偶數)，則對稱時有  $4^A \times 4^B \times 1^B = 4^{A+B}$  種組合，不對稱時有分成左右兩邊「完全不同」、「1 個鐘相同」、...、「 $B-1$  個鐘相同」等共  $B$  個組合，其中「 $n$  個鐘相同」的類別會有  $4^A \times 4^B \times 3^{B-n} \times 1^n \times C_n^B = 4^{A+B} 3^{B-n} C_n^B$  種組合，刪除一半的後有  $\frac{4^{A+B} 3^{B-n} C_n^B}{2}$  種。對稱與不對稱共有  $4^{A+B} + 4^{A+B} \sum_{n=0}^{B-1} \frac{3^{B-n} C_n^B}{2}$  種組合。

### 【引理】

$$f(B) = \sum_{n=0}^{B-1} 3^{B-n} C_n^B = 4^B - 1$$

$$f(x+1) = 3^{x+1} + 3^x C_1^{x+1} + 3^{x-1} C_2^{x+1} + \dots + 3^2 C_{x-1}^{x+1} + 3^1 C_x^{x+1}$$

$$f(x) = 3^x C_0^x + 3^{x-1} C_1^x + \dots + 3^2 C_{x-2}^x + 3^1 C_{x-1}^x$$

$$f(x+1) - f(x)$$

$$= 3^{x+1} + 3^x (C_1^{x+1} - C_0^x) + 3^{x-1} (C_2^{x+1} - C_1^x) + \dots + 3^2 (C_{x-1}^{x+1} - C_{x-2}^x) + 3^1 (C_x^{x+1} - C_{x-1}^x)$$

$$= 3^{x+1} + 3^x (C_{0+1}^{x+1} - C_0^x) + 3^{x-1} (C_{1+1}^{x+1} - C_1^x) + \dots + 3^2 (C_{x-2+1}^{x+1} - C_{x-2}^x) + 3^1 (C_{x-1+1}^{x+1} - C_{x-1}^x)$$

又因

$$\begin{aligned}
C_{n+1}^{x+1} - C_n^x &= \frac{(x+1)!}{(n+1)!((x+1)-(n+1))!} - \frac{x!}{n!(x-n)!} \\
&= \frac{x!(x+1)}{(n+1)!(x-n)!} - \frac{x!(n+1)}{(n+1)!(x-n)!} = \frac{x!(x-n)}{(n+1)!(x-n)!} \\
&= \frac{x!}{(n+1)!(x-(n+1))!} = C_{n+1}^x
\end{aligned}$$

故

$$\begin{aligned}
f(x+1) - f(x) &= 3^{x+1} + 3^x C_1^x + 3^{x-1} C_2^x + \cdots + 3^2 C_{x-1}^x + 3^1 C_x^x \\
&= 3(3^x + 3^{x-1} C_1^x + 3^{x-2} C_2^x + \cdots + 3^1 C_{x-1}^x + 1) \\
&= 3(f(x) + 1)
\end{aligned}$$

$f(x+1) - f(x) = 3f(x) + 3$ ，得到遞迴  $f(x+1) = 4f(x) + 3$

$$\begin{aligned}
f(x) &= 4f(x-1) + 3 \quad (x \geq 2) \\
&= 4(f(x-1) + 1) - 1 = 4(4(f(x-2) + 1) - 1 + 1) - 1 \\
&= 4^2(f(x-2) + 1) - 1 = 4^2(4(f(x-3) + 1) - 1 + 1) - 1 \\
&= 4^3(f(x-3) + 1) - 1 = 4^3(4(f(x-4) + 1) - 1 + 1) - 1 \cdots \\
&= 4^{x-1}(f(1) + 1) - 1 = 4^x - 1 \quad (x \geq 2)
\end{aligned}$$

當  $x = 1$  時，引理也成立。故對所有正整數  $B$ ，

$$\sum_{n=0}^{B-1} 3^{B-n} C_n^B = 4^B - 1 \blacksquare$$

即二項式定理展開  $4^B - 1 = (3+1)^B - 1$  後所得結果。

**【定理】**有一對稱軸，且對稱軸上有  $A$  個鐘，不在對稱軸上有  $2B$  個鐘，組合數為

$$\frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} \text{ 個，起始狀態數有 } \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} - 1 \text{ 個。}$$

$$\begin{aligned}
\text{【證明】組合數} &= \text{對稱圖} + \frac{\text{非對稱圖}}{2} = 4^{A+B} + 4^{A+B} \sum_{n=0}^{B-1} \frac{3^{B-n} C_n^B}{2} = 4^{A+B} + \frac{4^{A+B}(4^B - 1)}{2} \\
&= 4^{A+B} \left( 1 + \frac{4^B - 1}{2} \right) = 4^{A+B} \left( \frac{4^B + 1}{2} \right) = \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} \\
\text{起始狀態數} &= \text{組合數} - 1 = \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} - 1
\end{aligned}$$

**【推論】**有一個對稱軸，且對稱軸上有  $A$  個鐘，全部共有  $N$  個鐘，組合數為

$$\frac{4^N + 2^{N+A}}{2} \text{ 個，起始狀態數有 } \frac{4^N + 2^{N+A}}{2} - 1。$$

【證明】 $N = A + 2B$

$$\text{組合數} = \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} = \frac{4^N + 4^{N-B}}{2} = \frac{4^N + 4^{N-\frac{N-A}{2}}}{2} = \frac{4^N + 4^{\frac{2N-(N-A)}{2}}}{2} = \frac{4^N + 4^{\frac{N+A}{2}}}{2} = \frac{4^N + 2^{N+A}}{2}$$

$$\text{起始狀態數} = \text{組合數} - 1 = \frac{4^N + 2^{N+A}}{2} - 1$$

## 二、立柱可完成的最大鐘面組合數— $C(p)$

我分析立柱組合必定可以完成的最大鐘面組合，結果如下。

(一) 2相鄰立柱： $(1,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,1,1), (1,0,0,1)$

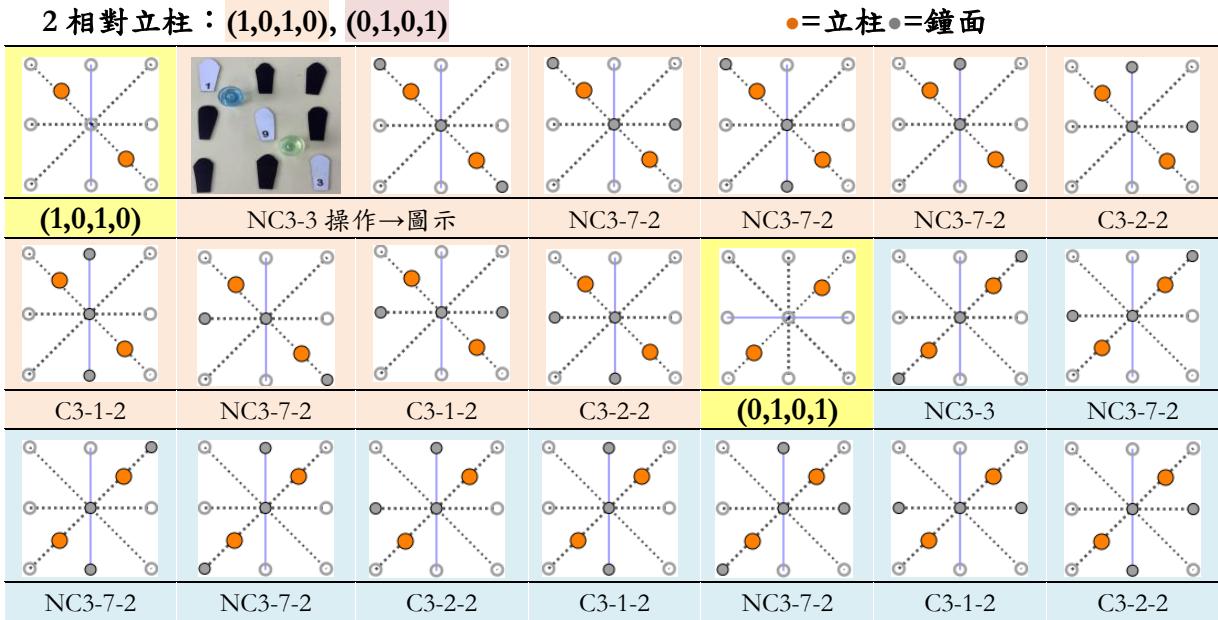
●=立柱 ●=鐘面

<b>(1,1,0,0)</b>	C3-1-1 操作→圖示	NC3-7-1	NC3-7-1	NC3-1-1	C3-1-2	NC3-7-2
		<b>(0,1,1,0)</b>	C3-1-1 操作→圖示	NC3-7-1	NC3-7-1	NC3-1-1
		NC3-7-2	NC3-1-2	<b>(0,0,1,1)</b>	C3-1-1 操作→圖示	NC3-7-1
		C3-1-2	NC3-7-2			<b>(1,0,0,1)</b>
		NC3-7-1	NC3-7-1	NC3-1-1	C3-1-2	NC3-7-2
		NC3-7-2				NC3-7-1

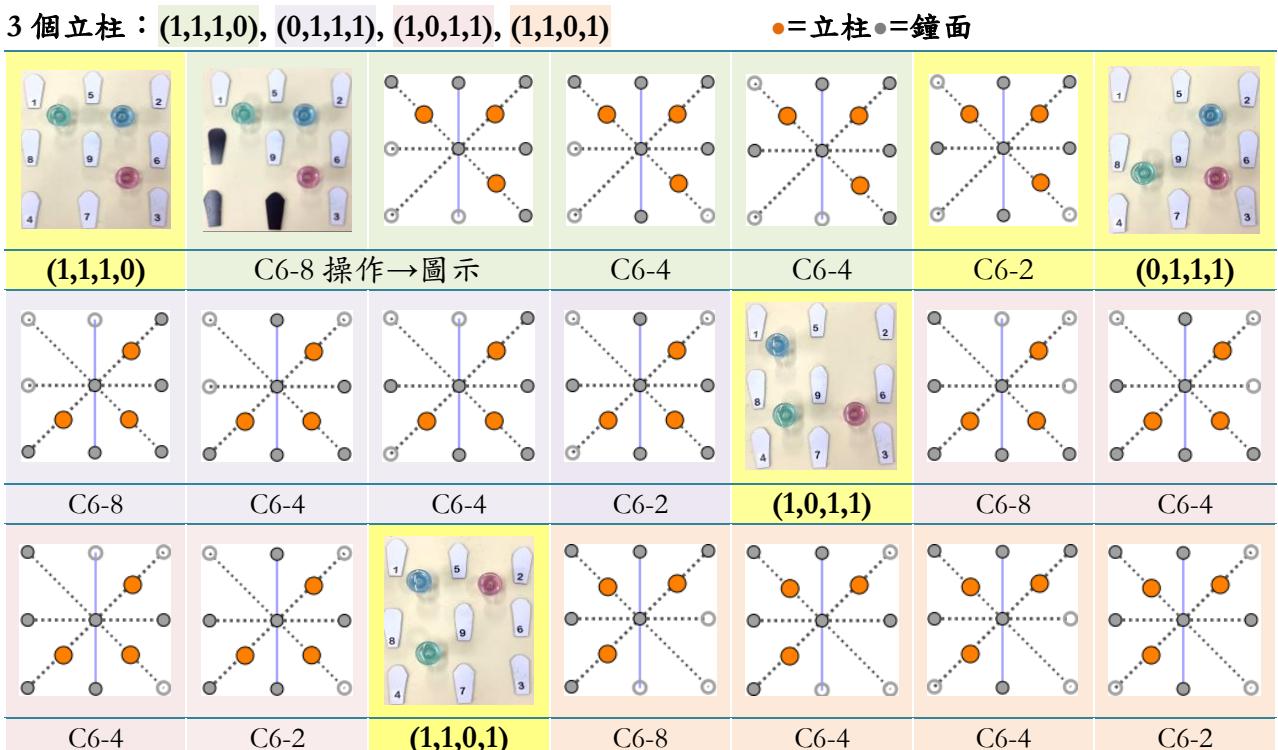
對稱圖為相同時，4個不對稱的圖會兩兩成對，互為鏡像，因此只有2個是唯一圖，共

有  $4 + \frac{8-4}{2} = 4 + 2 = 6$  個唯一圖。我歸類分析發現，兩相鄰立柱可以影響的鐘面組合有8種，

4種對稱，4種不對稱。考慮對稱唯一圖後，組合剩下6種，明顯對稱的有 **C3-1-1, C3-1-2, NC3-1-2, NC3-1-1**；不具對稱性的只有2個，**NC3-7-1, NC3-7-2**。



因為兩立柱相交的範圍只有中心鐘，因此全部 18 張圖皆有中心鐘。剩下兩個差集，有「邊+邊」、「角+邊」、「角+角」，有出現的連方有 4 個，分別為 NC3-3, NC3-7-2, C3-2-2 及 C3-1-2。當有 2 個立柱時，2 立柱斜放影響的連方數較多，因為此時兩個差集較大，有 3 個元素；但 2 立柱直放時，差集只有 2 個元素。



三個立柱可以影響的鐘面組合有 4 種，2 種對稱，2 種不對稱。考慮對稱唯一圖後，組合剩下 3 種，對稱的有 C6-8, C6-2；不對稱的只有 C6-4。

考慮對稱圖為相同時，2 個不對稱的圖會成對，互為鏡像，因此只有 2 個是唯一圖，有  $2 + (4 - 2)/2 = 2 + 1 = 3$  個唯一圖，和「2 立柱—相鄰」是相同的，可以由對稱圖數

(S) 及總圖數(C(p))得出唯一圖數量： $S + \frac{C(p)-S}{2} = \frac{C(p)+S}{2}$ 。這是因為相鄰 2 立柱及 3 個

立柱的組合都有一條對稱軸，並有「對稱」與「無對稱」兩種類型的圖的緣故。

## 陸、結論

### 一、立柱與運動範圍

(一) 立柱唯一性：考慮鐘面重疊範圍時， $2 \leq n \leq 8$  用鐘面集合的交、差集計算；

$n = 9$  可以透過阿達瑪矩陣積得到運動範圍。

(二) 對稱性：考慮「雙重對稱」特性，先以對稱軸刪除部分立柱狀態，再以立柱本身的對稱去除重複的立柱，得到共 5 種唯一立柱組合。

(三) 鐘面圖分析：環的範圍  $3 \leq C_n \leq 8$ ；輪的範圍  $4 \leq W_n \leq 7$ 。

### 二、組合數與起始狀態數

(一) 無對稱軸時，鐘面有  $n$  個的組合，組合數為  $4^n$  個，起始狀態數有  $4^n - 1$ 。

(二) 一個對稱軸，對稱軸上有  $a$  個鐘，全部共有  $n$  個鐘的鐘面組合，

組合數為  $\frac{4^n + 2^{n+a}}{2}$  個，起始狀態數有  $\frac{4^n + 2^{n+a}}{2} - 1$  個。

(三) 若對稱圖數為  $S$ ，總圖數為  $C(p)$ ，則唯一圖數量為  $\frac{C(p)+S}{2}$ 。

### 三、 $n$ 鐘面同步轉

$1 \leq 3$  鐘面  $\leq 3$  有  $1 \leq C_3 \leq 3$ 、 $1 \leq NC_3 \leq 2$ ； $0 \leq 4$  鐘面  $\leq 4$  有  $1 \leq C_4 \leq 4$ 、  
 $0 \leq NC_4 \leq 4$ ； $0 \leq 5$  鐘面  $\leq 4$  有  $3 \leq C_5 \leq 4$ 、 $0 \leq NC_5 \leq 4$ ； $3 \leq 6$  鐘面  $\leq 5$  有  
 $4 \leq C_6 \leq 5$ 、 $3 \leq NC_6 \leq 5$ ； $5 \leq 7$  鐘面  $\leq 6$  有  $5 \leq C_7 \leq 6$ 、 $NC_7 = 5$ 。 $8$  鐘面 = 6。

### 四、全部鐘面同步轉

(一) ST 步驟 1~3 和 ST 步驟 4~6 利用正面角鐘運動及反面立柱，分別完成位於兩面右下和左上的  $2 \times 2$  區塊，藉由中心鐘面整合，兩個區塊成為  $(1,0,1,0)$  的運動範圍。

(二) 只有  $(1,0,1,0)$  的立柱符合對稱及包含所有邊鐘的限制，因此是全部鐘面 ST 中，ST1~6 透過對稱性建構出的唯一立柱。

(三) 鐘面同步轉在考慮立柱唯一性與鐘面對稱性，彼此獨立的鐘面僅有 14 個，指向 0 的最少步數一定是 7 步。

## 柒、未來研究建議

本研究將 9 個鐘面採 4 個指向以阿達瑪矩陣積、交集、差集和歐拉圖來研究，可以做為未來不同指向研究的參考工具。

## 捌、參考文獻

- [1] 王俊欽、社培基等(1985 年)。魔術方塊解法的數學理論。第 25 屆國中組數學科作品。
- [2] 黃靜怡、游又臻等(2007 年)。魔術「方塊」變「平面」。第 47 屆國小組數學科作品。
- [3] 蘇元惠、廖宜翔等(2011 年)。神奇的魔術方塊-餘數的應用與探討。第 51 屆國小組數學科作品。
- [4] 劉韋杉、楊佳渝、陳韋綸(2014 年)。簡析魔術方塊 2—魔術方塊公式解之分析。第 54 屆國中組數學科作品。
- [5] 張鎮華(2017)。演算法觀點的圖論。臺北市：臺大出版中心。
- [6] Anonymous. Rubik's Clock has now been solved! <https://cube20.org/clock/>
- [7] Dénes, J. & Mullen, G. L. (1995). Rubik's Clock and Its Solution. *Mathematics Magazine*, 68(5), 378-381.
- [8] Million, E.(2007.) The Hadamard product.  
<http://buzzard.ups.edu/courses/2007spring/projects/million-paper.pdf>
- [9] Peil, Timothy. Readings for Session 5 – (Continued) Complement and Set Difference.  
<https://web.mnstate.edu/peil/MDEV102/U1/S6/Complement3.htm>

## 【評語】080401

此作品探討魯比克鐘的遊戲，主要的研究內容分別是找出所有異構鐘面組合及圖連通特性、立柱數量對鐘面運動範圍的影響及可影響的鐘面數量、 $n$  同步轉的條件為何以及同一指向 0 的最少次數。作品中對於理論的探討內容豐富，但較欠缺與實際操作的連結，如果能針對這部分的內容進行加強，則作品更顯完整。

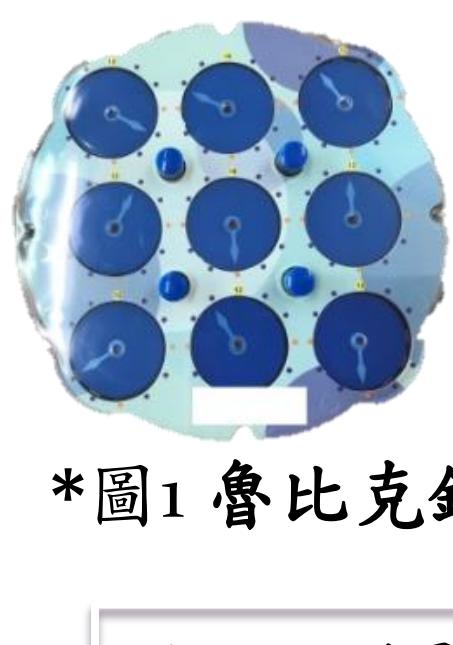
作品海報

方圓之間

魔鬼錶3  
探秘

## 研究目的

- 一. 找出所有異構鐘面組合及圖連通特性。
- 二. 立柱數量對鐘面運動範圍的影響及可影響的鐘面數量。
- 三. 研究n同步轉的條件為何以及同一指向0的最少次數。



\*圖1 魯比克鐘

## 名詞釋義

## 研究過程及方法

## 研究設備及器材

3x3魔錶、USL方塊、磁鐵版和強力磁鐵自製鐘面、筆記本、筆、平板(拍照用\*)、電腦(繪圖和處理資料\*)、微軟Excel及GeoGebra程式。 \* 資料來源：本研究使用照片和圖片皆研究者自行拍攝、繪製。

圖2-1  
自製鐘面圖2-2  
鐘面(正)圖2-2  
鐘面(反)

1. 鐘面結構：RCK上下兩面各有9個小鐘，指針與一般時鐘相同皆有12個方向。本研究以「mod 4」將鐘面訂為4個指向(0,1,2,3)，12點鐘↑0，3點鐘→1，6點鐘↓2，9點鐘←3。
2. 立柱：共4個，圍繞立柱的鐘面會同步旋轉。
3. 鐘面編號有3種，角鐘面C、邊鐘面E和中心鐘面M。
4. 遊戲規則：任意打散鐘面後，旋轉四個角的旋鈕，把指針的混亂狀態調整至全體指向12點鐘。
5. 找出最少步數：從指針混亂狀態到全部鐘面皆指向0/12時。

所有非完成狀態的其他狀態都可以當作起始狀態

我的研究重點在於析出異構n鐘面，以 $G = (V, E)$ 表示連通與不連通，探討連通性與立柱的關係，進一步解出魔錶指向同一性最少步數及鐘面組合數。

(一) 對稱軸：包含將RCK翻面的Flip：以x軸為旋轉軸的x-Flip、以z軸為旋轉軸的z-Flip兩種，及以y軸為旋轉軸但不翻面的y-turn。

(二) 立柱狀態：以 $p(pins)$ 表示，1/0表示有/無，以4元組(4-tuples)表現，(1,1,1,1)表示正面有4個立柱。

(三)  $C(p)$ 是 $p$ 可完成的最大鐘面組合數。

(四)  $I(influence)$ ：指運動範圍，和立柱一起運動的鐘面。

(五)  $A(Area)$ 是影響範圍，轉動過程中全部被改變的鐘面。

(六) ST：同步轉(Simultaneous Turns)，正面轉動的同時，反面同步進行獨立的轉動。

(七) 阿達瑪矩陣積(Hadamard product of matrix)：

兩矩陣A和B的阿達瑪矩陣積 $A \odot B = C$ ，

將A和B同位置的元素相乘，

第i列第j行的元素 $c_{ij} = a_{ij} b_{ij}$ 。

(八) 集合(set)：由元素(elements)組成的集合體，

本研究中的元素為鐘面編號數字。

(九) 簡單圖(graph)有點(vertices)和邊(edges)、是有序對 $G = (V, E)$ 。

(十) 歐拉圖(Eulerian diagram)：點表示鐘面，邊表示立柱控制的運動鐘面範圍。

以此形成的無向圖，該圖存在行跡包含的所有邊。

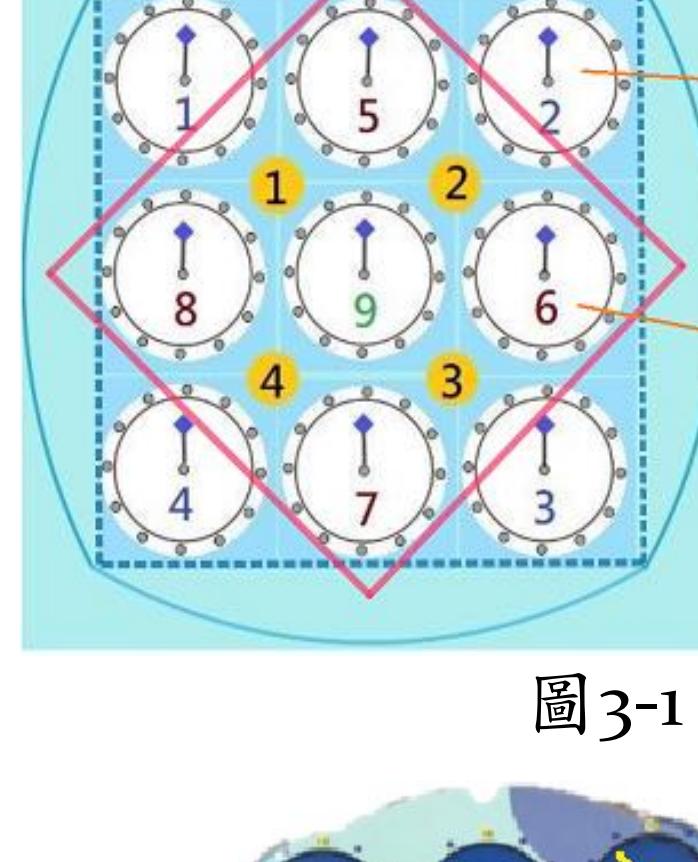


圖3-1

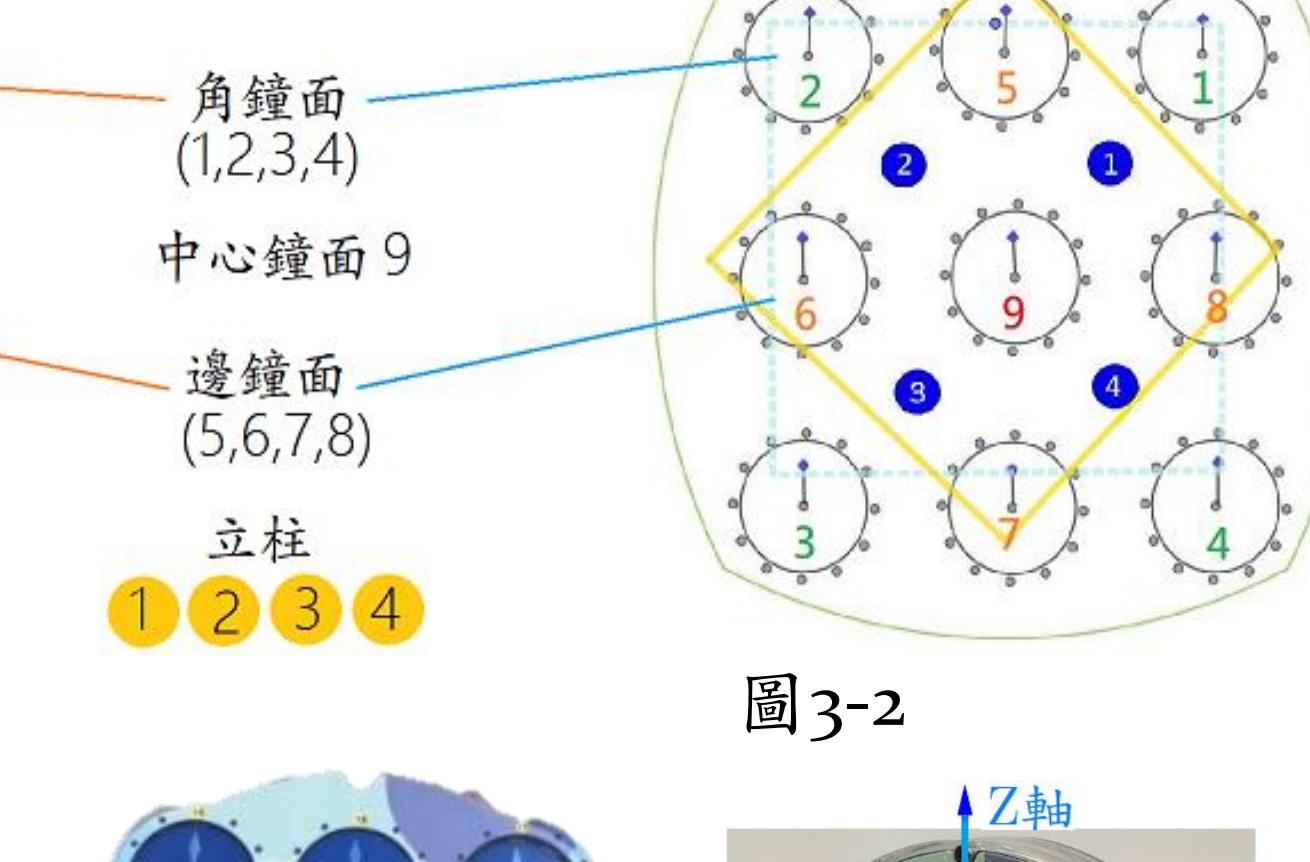


圖3-2



圖3-3

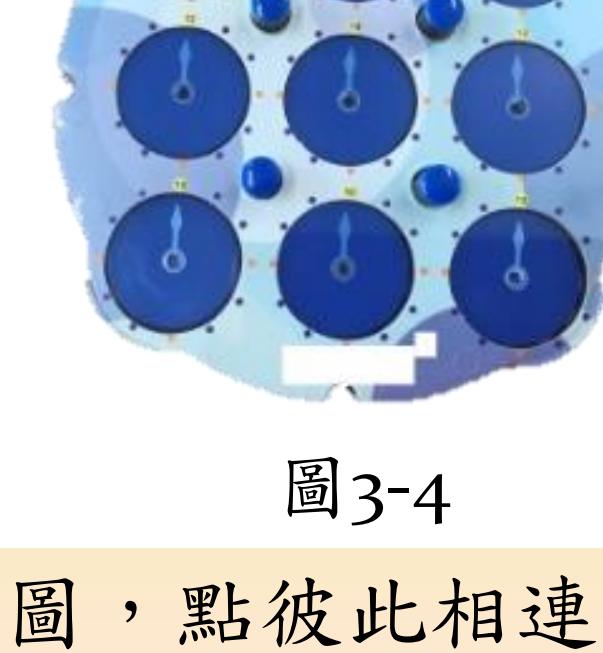


圖3-4

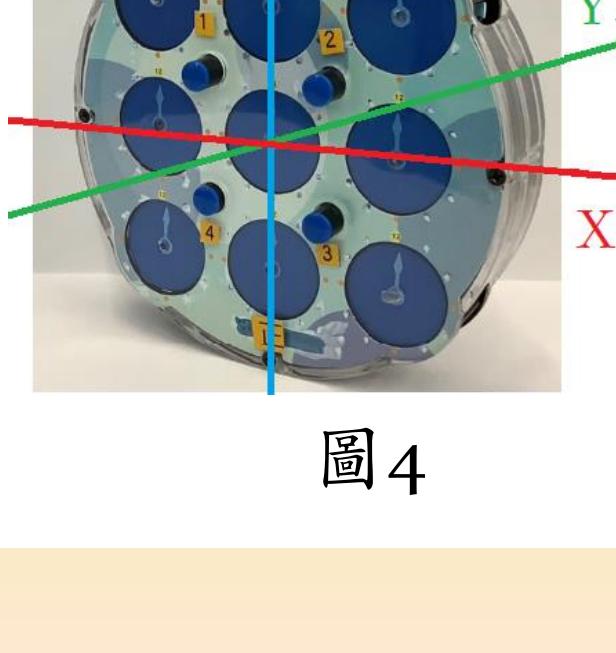


圖4

$K_n$ ：n點完全圖，點彼此相連；

$K_n$ ：有n個孤立點，沒有邊。

$P_n$ ：P是路徑(path)，有n個點，n-1條邊。

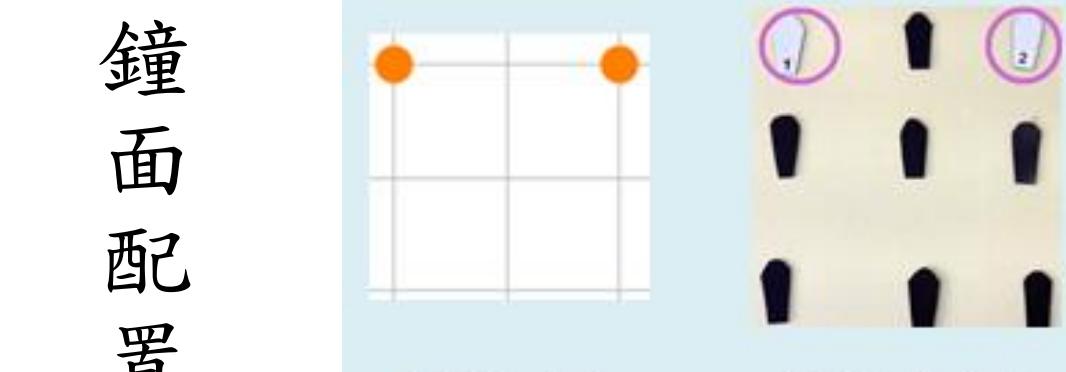
$C_n$ ：表示n點圈(cycle)，有「起點和終點相同」的n點路徑。

$W_n$ ：表示n+1點輪，將 $C_n$ 的全部頂點都連接到一個新點/完全點後產生的圖。

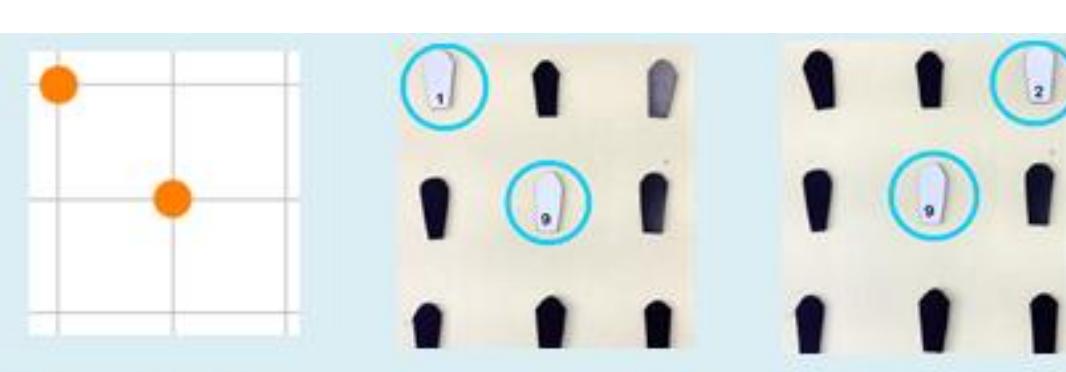
$K_{m,n}$ ：完全二分圖，有兩個大小為m, n的點集，兩點相鄰若且唯若屬於不同點集。



圖5 檢視異構的方法



鐘面配置

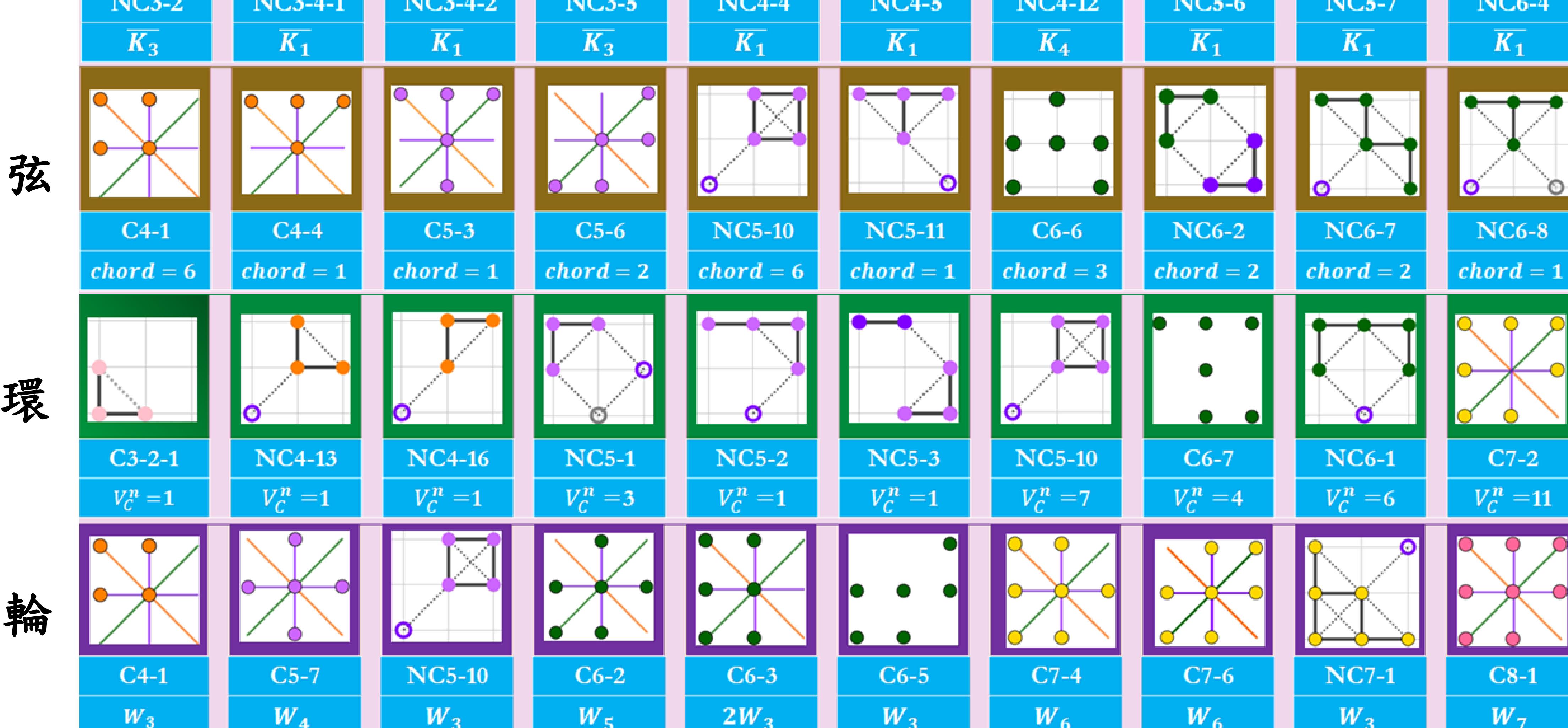


最小環點配置鐘面=3



## 圖異構判斷

實線 — 縱橫邊 虛線 ..... 斜邊 弦 → 環  $3 \leq V_C^m \leq 8 \Rightarrow$  輪  $4 \leq W_n \leq 7$



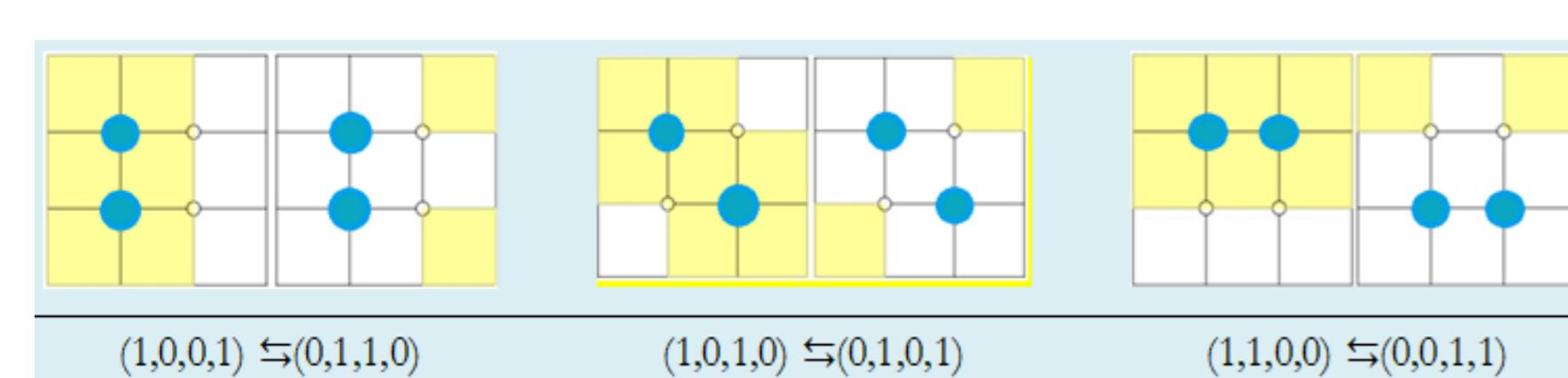


圖 10-1~3

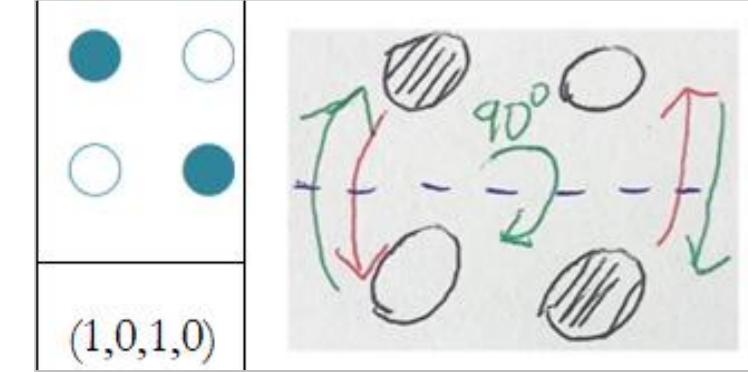


圖 7 變換方式(依序變換)

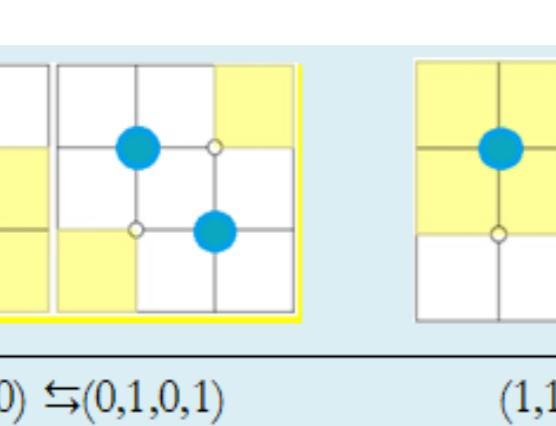


圖 8 縱橫翻轉(依序變換)

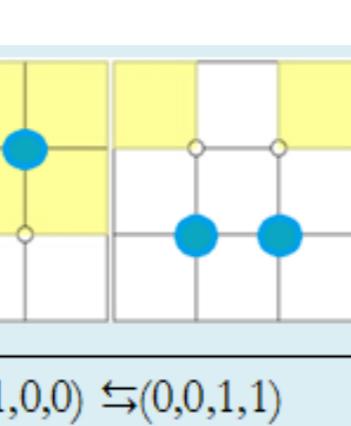
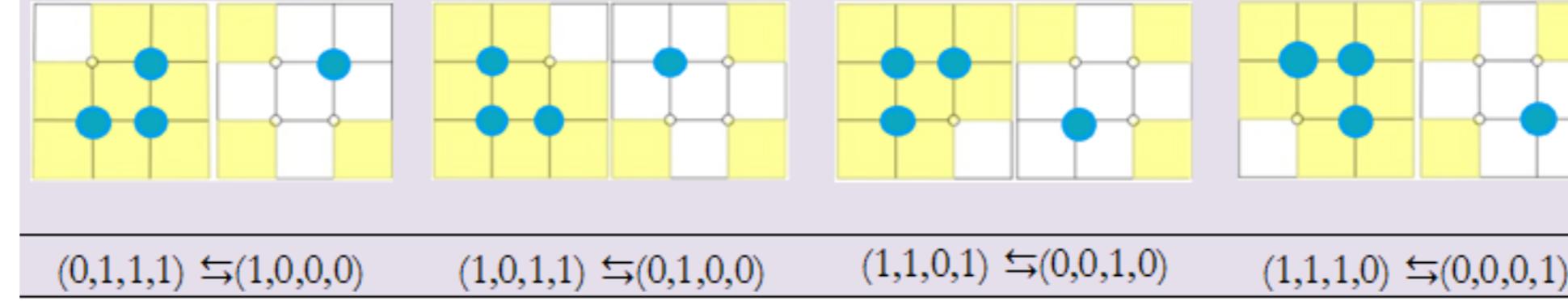


圖 9

## 立柱運動範圍

圖 11



(0,1,1,1) ⊑ (1,0,0,0) (1,0,1,1) ⊑ (0,1,0,0) (1,1,0,1) ⊑ (0,0,1,0) (1,1,1,0) ⊑ (0,0,0,1)

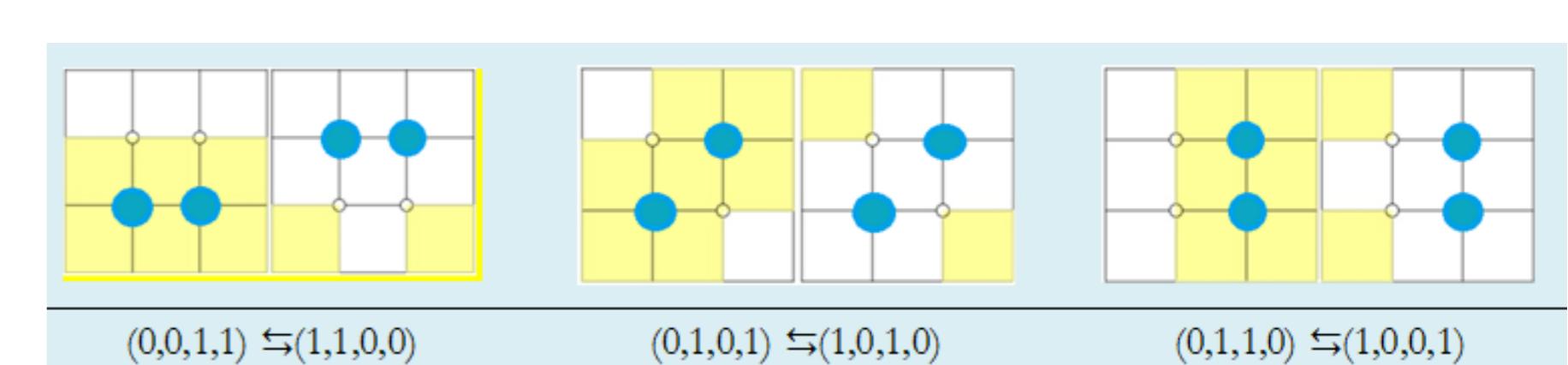


圖 10-4~6

## 運動範圍的交集與差集

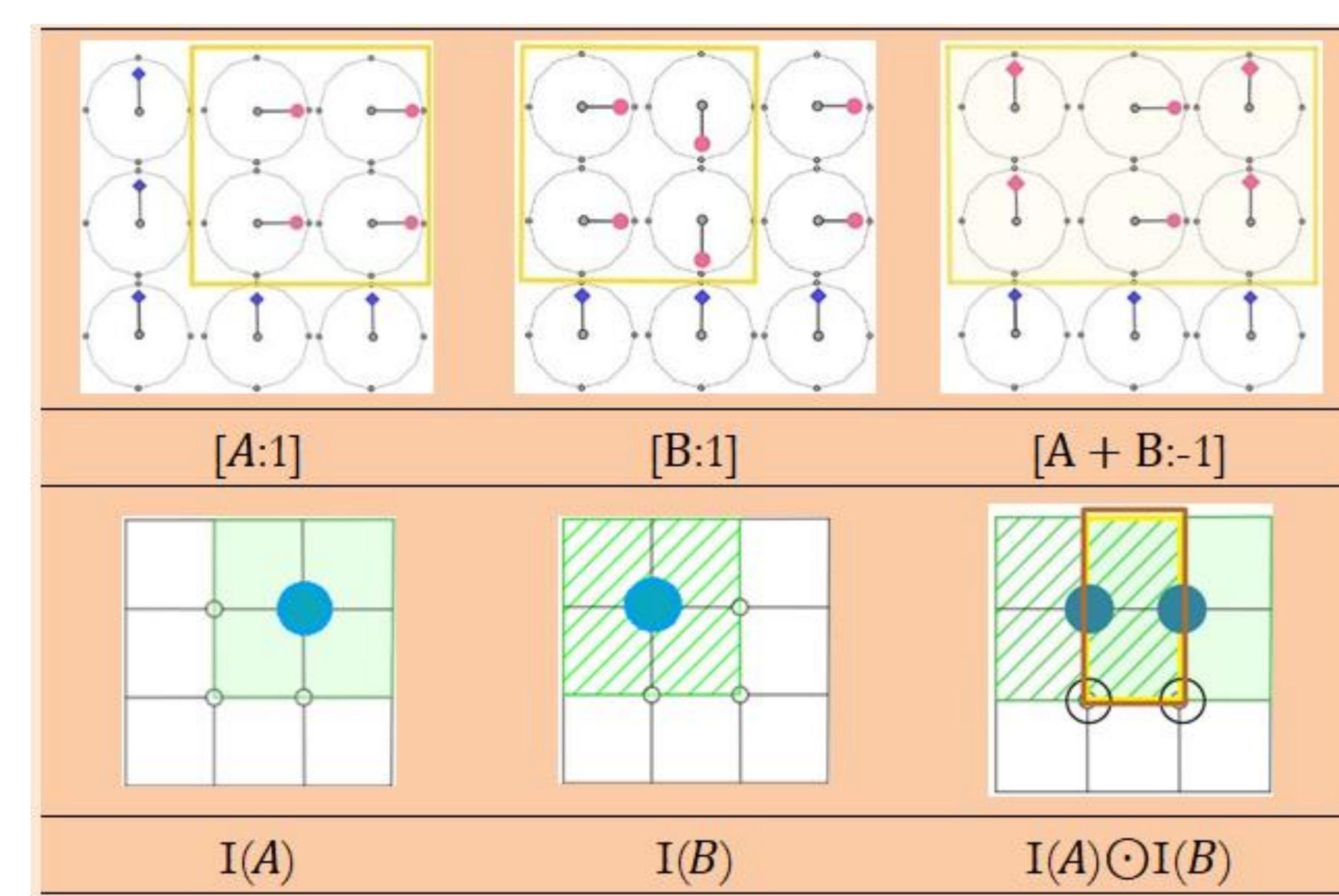


圖 13之1~6

$$I(A) \odot I(B) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 0 & 0 \times 0 & 0 \times 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

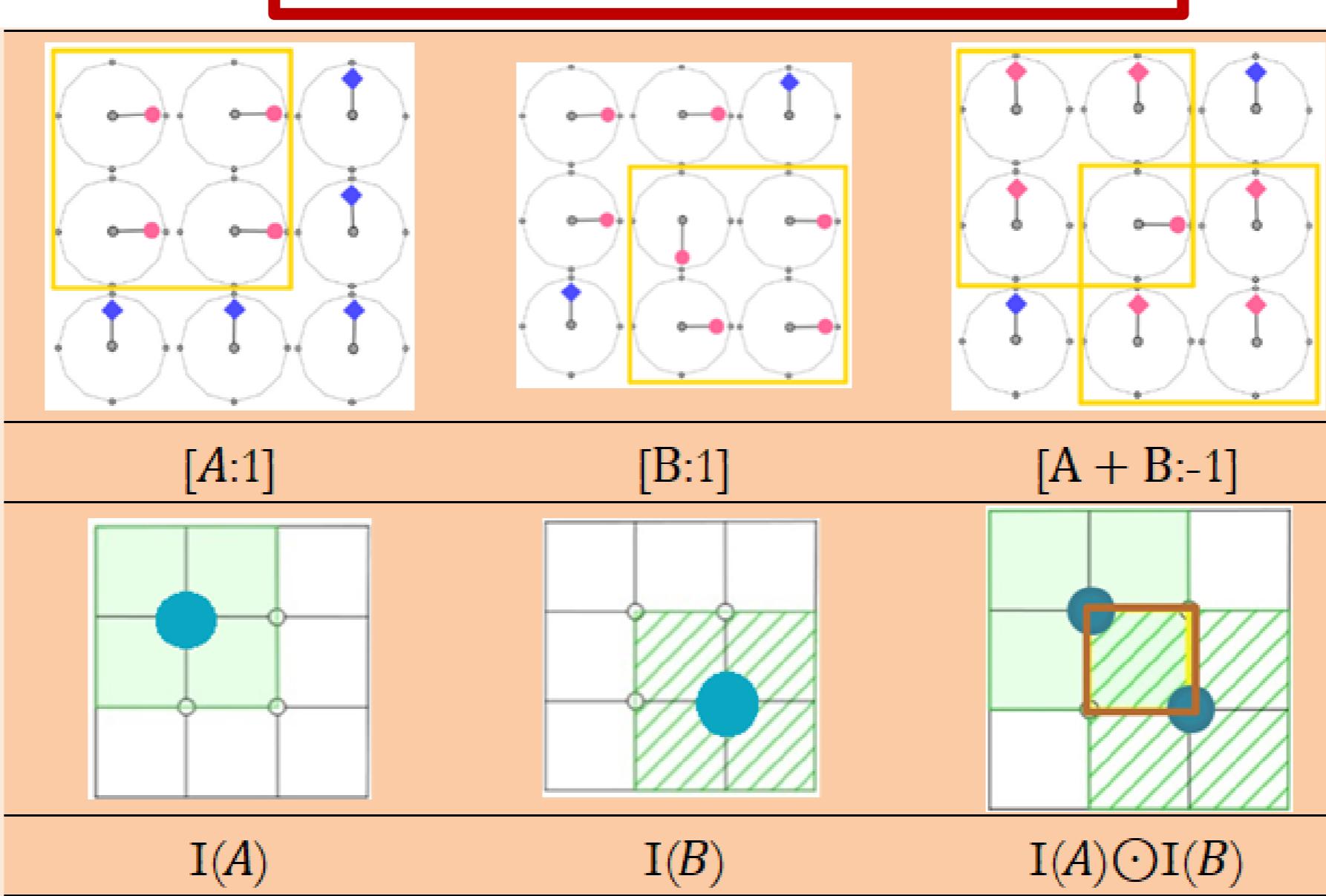


圖 14之1~6

$$I(A) \odot I(B) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \times 0 & 1 \times 0 & 0 \times 0 \\ 1 \times 0 & 1 \times 1 & 0 \times 1 \\ 0 \times 0 & 0 \times 1 & 0 \times 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

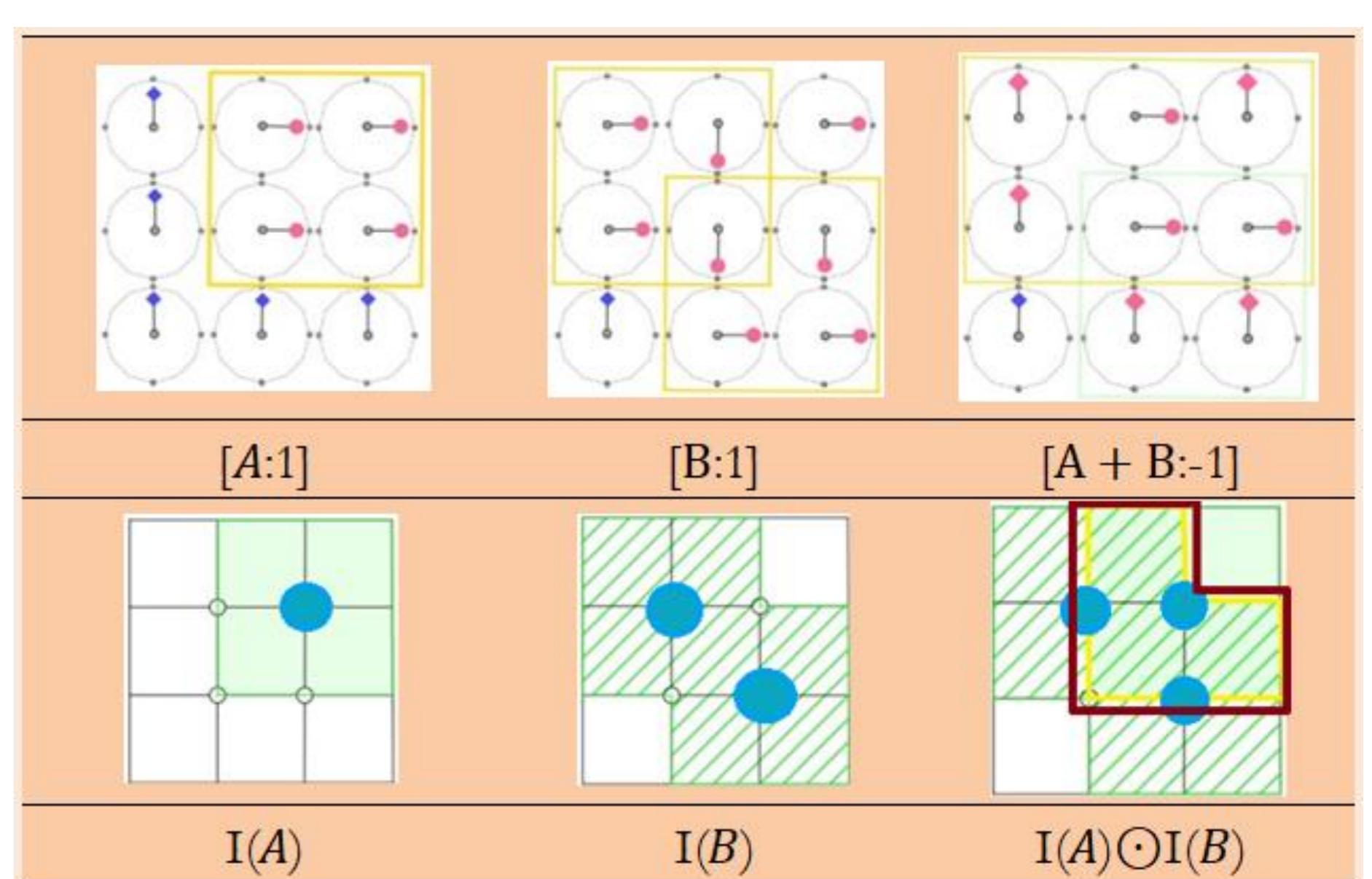


圖 15之1~6

$$I(A) \odot I(B) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 0 \\ 0 \times 1 & 1 \times 1 & 1 \times 1 \\ 0 \times 0 & 0 \times 1 & 0 \times 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

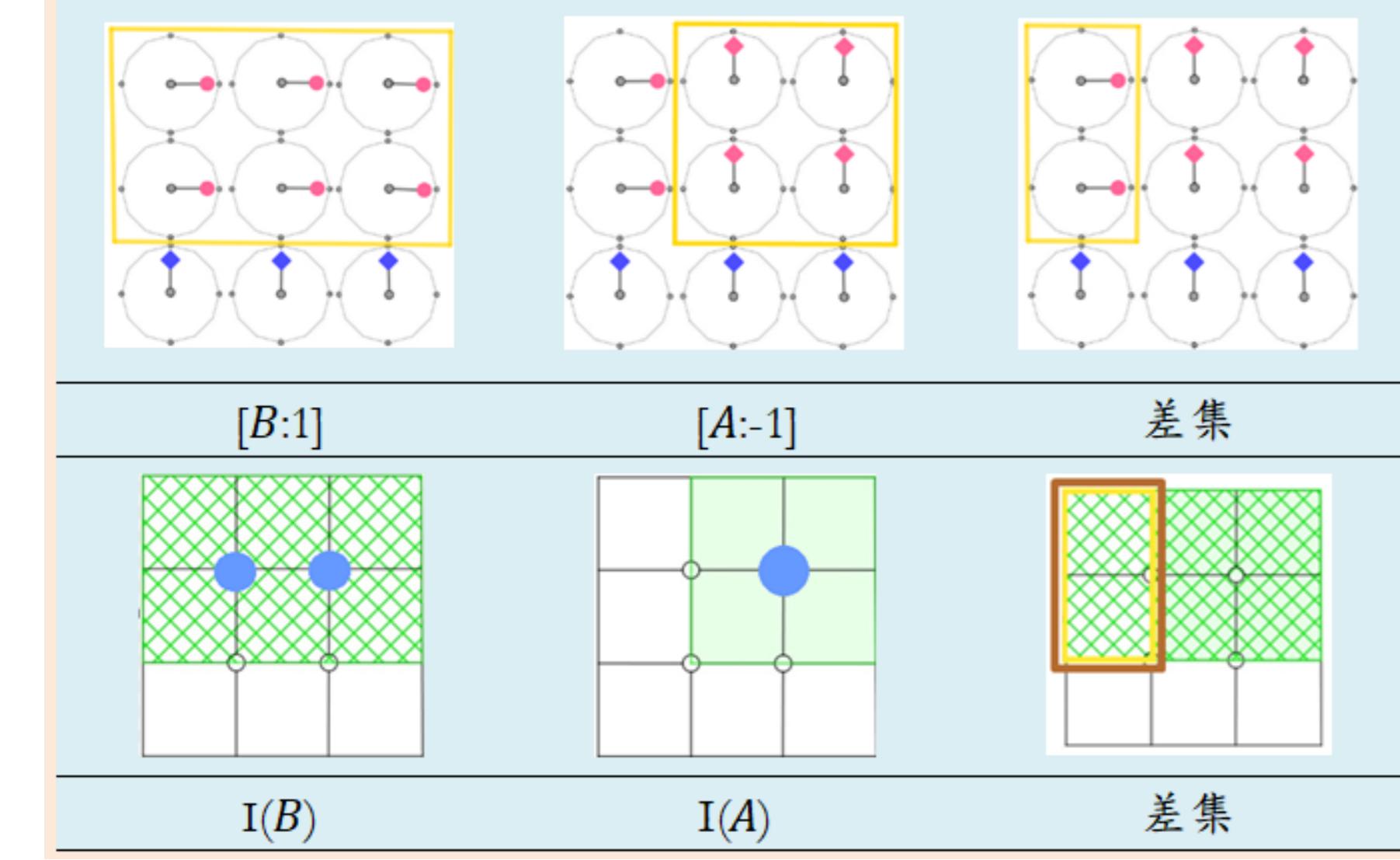


圖 16之1~6

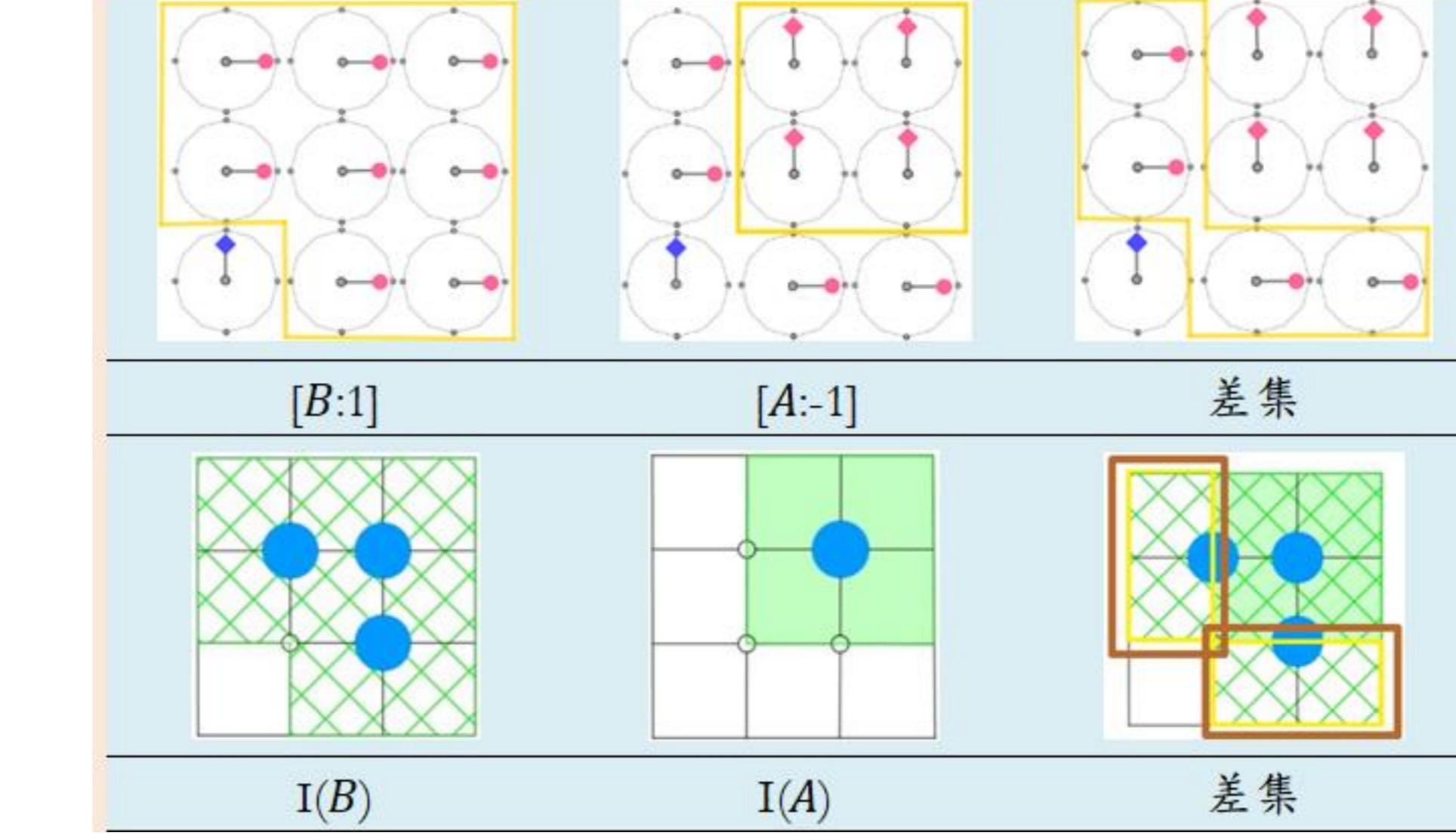


圖 17之1~6

$$I(B) - I(A) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 0 - 0 & 0 - 0 & 0 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

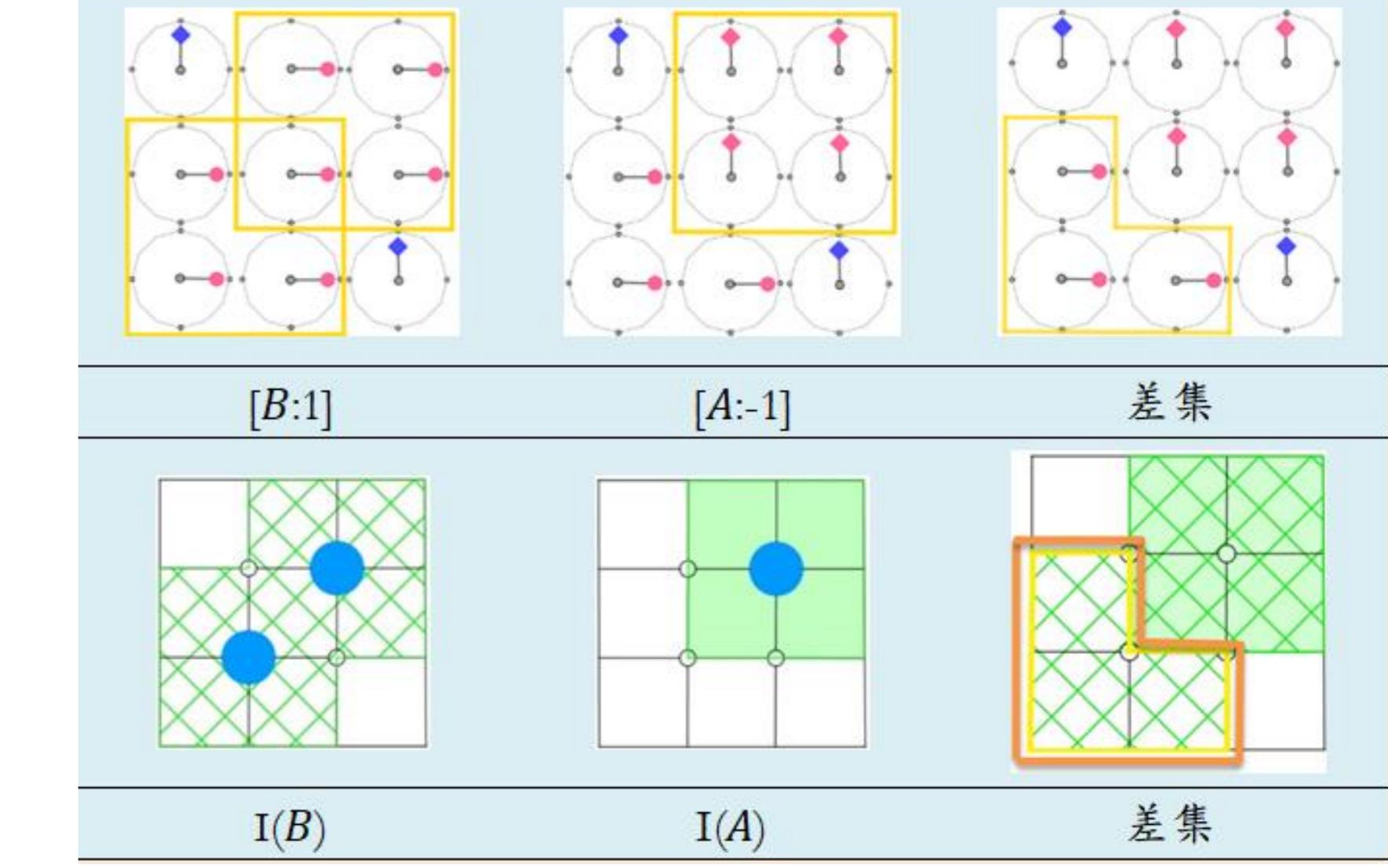


圖 18之1~6

$$I(B) - I(A) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 1 & 1 - 1 \\ 1 - 0 & 1 - 0 & 0 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

ST 1 正面(1,0,1,1) $g-f-d-m = -3$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$a+g-f-d-m=0+(-3)$	$e+g-f-d-m=1+(-3)$	$b+(n-\ell)=3+(-1)$	1 2 2 → ↓ ↓		
$h+g-f-d-m=2+(-3)$	$i+g-f-d-m=1+(-3)$	$f+g-f-d-m=3+(-3)$	3 2 0 → ↓ ↑		
$d+g-f-d-m=1+(-3)$	$j+g-f-d-m=1+(-3)$	$c+g-f-d-m=2+(-3)$	2 2 3 ↓ ↓ ←		
反面(1,0,0,0)	$n-\ell=-1$				
			數值 mod 4 鐘面狀態		
[B:1]			[A:-1]		

ST 2 正面(1,0,0,1) $ f-g =3-1=2$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$a+g-f-d-m+(f-g)=1+2$	$e+g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$b+n+l+(\ell-m)=2+3$	3 0 1 ← ↑ →		
$h+g-f-d-m+(f-g)=3+2$	$i+g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$g-d-m=0$	1 0 0 → ↑ ↑		
$g-f-m+(f-g)=2+2$	$2g-f-d-m+(f-g)=2+2$	$c+g-f-d-m+(\ell-m)=3+3$	0 0 2 ↑ ↑ ↓		
反面(1,0,0,1)	$\ell-m=3-0=3$				
			數值 mod 4 鐘面狀態		
[B:1]			[A:-1]		

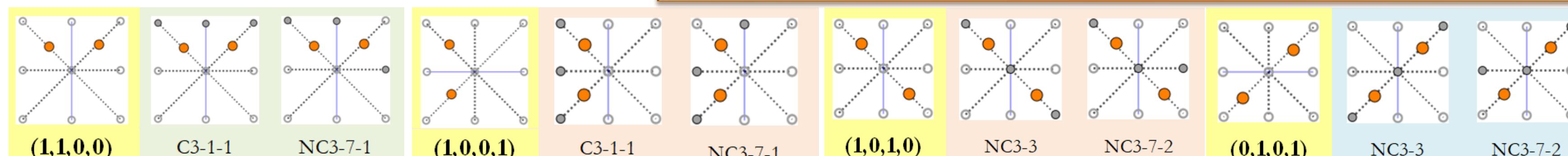
ST 3 正面(1,0,0,0) $g-i=1-1=0$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$a-d+m+(g-i)=3+0$	$e-d+m+(g-i)=0+0$	$b+n-m+(f-c+m-\ell)=1+2$	3 0 3 ← ↑ ←		
$h-d+m+(g-i)=1+0$	$i-d+m+(g-i)=0+0$	$g-d-m=0$	1 0 0 → ↑ ↑		
$-m+(f-c+m-\ell)=0+2$	$g-d-m=0$	$c+g-f-d-2m+(\ell-c+m-\ell)=2+2$	2 0 0 ↓ ↑ ↑		
反面(1,0,1,1)	$f-c+m-\ell=3-2+0-3=2$				
			數值 mod 4 鐘面狀態		
[B:1]			[A:-1]		

ST 4 正面(1,0,1,1) $ j-k+a-h =1-0+0-2=3$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$A+(j-k+a-h)=2+3$	$A+(j-k+a-h)=2+3$	$-B+(i-e)=0+0$	1 1 0 → → ↑		
$A+(j-k+a-h)=2+3$	$A+(j-k+a-h)=2+3$	$k-n+c-f+1+(j-k+a-h)=0+3$	1 1 3 → → ←		
$d+m-a+i-g+(j-k+a-h)=1+3$	$j+n-c+f+1+(j-k+a-h)=1+3$	$c-f+1-n-b+(j-k+a-h)=1+3$	0 0 0 ↑ ↑ ↑		
反面(1,0,0,0)	$i-e=1-1=0$				
			數值 mod 4 鐘面狀態		
[B:1]			[A:-1]		

ST 5 正面(1,0,0,1) $k-j=0-1=3$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$i-e+B-(e-h)=0+3$	0 0 3 ↑ ↑ ←		
$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j-k+a-h+(k-j)=1+3$	$A+j-k+a-h=3$	0 0 3 ↑ ↑ ←		
$d+m+i-g+j-k+h+(k-j)=0+3$	$2j-n+A-k+a-h+(k-j)=0+3$	$A-n-b+j+k-a-h+(e-h)=0+3$	3 3 3 ← ← ←		
反面(1,0,0,1)	$e-h=1-2=3$				
			數值 mod 4 鐘面狀態		
[B:1]			[A:-1]		

ST 6 正面(1,0,0,0) $ j-n =1-2=3$			數值 mod 4 鐘面狀態		
$(j-n)+A+a-h=0+3$	$(j-n)+A+a-h=0+3$	$i-B+h+(k+b+h-e)=3$	3 3 3 ← ← ←		
$(j-n)+A+a-h=0+3$	$(j-n)+A+a-h=0+3$	$j-n+A-a-h=3$	3 3 3 ← ← ←		
$i-B+h-(k+b+h-e)=0+3$	$i-B+h-(k+b+h-e)=0+3$	$A-n-b+j+k-a-h+(e-h)=0+3$	3 3 3 ← ← ←		
反面(1,0,1,1)	$k+b$				

C(2)



n個鐘相同

$$4^A \times 4^B \times 3^{B-n} \times 1^n \times C_n^B = 4^{A+B} 3^{B-n} C_n^B$$

$$\rightarrow \frac{1}{2} \rightarrow 4^{A+B} + 4^{A+B} \sum_{n=0}^{B-1} \frac{3^{B-n} C_n^B}{2}$$

【引理】

$$f(B) = \sum_{n=0}^{B-1} 3^{B-n} C_n^B = 4^B - 1$$

 $C_{n+1}^{x+1} - C_n^x$ 

$$\begin{aligned} &= \frac{(x+1)!}{(n+1)!((x+1)-(n+1))!} - \frac{x!}{n!(x-n)!} \\ &= \frac{x!(x+1)}{(n+1)!(x-n)!} - \frac{x!(n+1)}{(n+1)!(x-n)!} \\ &= \frac{x!(x-n)}{(n+1)!(x-n)!} \\ &= \frac{x!}{(n+1)!(x-(n+1))!} = C_{n+1}^x \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(x+1) - f(x) &= 3^{x+1} + 3^x C_1^x + 3^{x-1} C_2^x + \dots + 3^2 C_{x-1}^x + 3^1 C_x^x \\ &= 3(3^x + 3^{x-1} C_1^x + 3^{x-2} C_2^x + \dots + 3^1 C_{x-1}^x + 1) \\ &= 3(f(x) + 1) \end{aligned}$$

 $f(x+1) - f(x) = 3f(x) + 3$ , 得遞迴  $f(x+1) = 4f(x) + 3$ 

$f(x) = 4f(x-1) + 3 \quad (x \geq 2)$

$$\begin{aligned} &= 4(f(x-1) + 1) - 1 = 4(4(f(x-2) + 1) - 1 + 1) - 1 \\ &= 4^2(f(x-2) + 1) - 1 = 4^2(4(f(x-3) + 1) - 1 + 1) - 1 \\ &= 4^3(f(x-3) + 1) - 1 = 4^3(4(f(x-4) + 1) - 1 + 1) - 1 \dots \\ &= 4^{x-1}(f(1) + 1) - 1 = 4^x - 1 \quad (x \geq 2) \end{aligned}$$

當  $x = 1$  時，引理也成立。故對所有正整數  $B$ ，

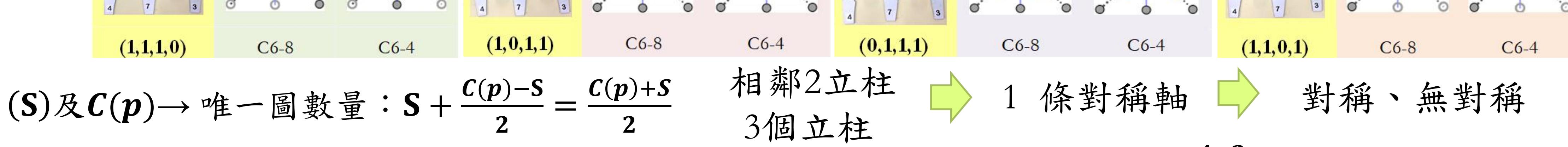
$$\sum_{n=0}^{B-1} 3^{B-n} C_n^B = 4^B - 1 \blacksquare$$

起始狀態 = 組合數  $-1 = \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} - 1$

【推論】

有一個對稱軸，且對稱軸上有  $A$  個鐘，全部共有  $N$  個鐘，組合數為  $\frac{4^N + 2^{N+A}}{2}$  個，起始狀態數有  $\frac{4^N + 2^{N+A}}{2} - 1$  個。

【證明】  $N = A + 2B$  組合數  $= \frac{4^{A+2B} + 4^{A+B}}{2} = \frac{4^N + 4^{N-B}}{2} = \frac{4^N + 4^{N-\frac{N-A}{2}}}{2} = \frac{4^N + 4^{\frac{2N-(N-A)}{2}}}{2} = \frac{4^N + 4^{\frac{N+A}{2}}}{2} = \frac{4^N + 2^{N+A}}{2}$

(S) 及  $C(p) \rightarrow$  唯一圖數量 :  $S + \frac{C(p)-S}{2} = \frac{C(p)+S}{2}$ 相鄰2立柱  
3個立柱1條對稱軸  
對稱、無對稱成對互為鏡像 :  $2 + \frac{4-2}{2} = 2 + 1 = 3$  個唯一圖

結論

## 一、立柱與運動範圍

立柱唯一性 考慮鐘面重疊範圍時， $2 \leq n \leq 8$  用鐘面集合的交、差集計算； $n = 9$  可以阿達瑪矩陣積得到運動範圍。

對稱性 考慮「雙重對稱」特性，先以對稱軸刪除部分立柱狀態，再以立柱本身的對稱去除重複的立柱，得到共 5 種唯一立柱組合。

鐘面圖 環的範圍  $3 \leq C_n \leq 8$   
輪的範圍  $4 \leq W_n \leq 7$ 

## 二、組合數與起始狀態

對稱軸 = 0，鐘面有  $n$  個的組合，組合數為  $4^n$  個，起始狀態數有  $4^n - 1$  個。對稱軸 = 1，軸上有  $a$  個鐘，全部共有  $n$  個鐘的鐘面組合，組合數為  $\frac{4^n + 2^{n+a}}{2}$  個，起始狀態數  $\frac{4^n + 2^{n+a}}{2} - 1$  個。若對稱圖數為  $S$ ，總圖數為  $C(p)$ ，則唯一圖數量為  $\frac{C(p)+S}{2}$ 。

1 ≤ 3 鐘面 ≤ 3 有  $1 \leq C_3 \leq 3$ 、 $1 \leq NC_3 \leq 2$ ；  
 0 ≤ 4 鐘面 ≤ 4 有  $1 \leq C_4 \leq 4$ 、 $0 \leq NC_4 \leq 4$ ；  
 0 ≤ 5 鐘面 ≤ 4 有  $3 \leq C_5 \leq 4$ 、 $0 \leq NC_5 \leq 4$ ；  
 3 ≤ 6 鐘面 ≤ 5 有  $4 \leq C_6 \leq 5$ 、 $3 \leq NC_6 \leq 5$ ；  
 5 ≤ 7 鐘面 ≤ 6 有  $5 \leq C_7 \leq 6$ 、 $NC_7 = 5$ ；  
 8 鐘面 = 6；9 鐘面 = 7。

## 四、全部鐘面同步

ST 步驟 1~3 和 ST 步驟 4~6 利用正面角鐘運動及反面立柱，分別完成位於兩面右下和左上的 2x2 區塊，藉由中心鐘面整合，兩個區塊成為 (1,0,1,0) 的運動範圍。

只有 (1,0,1,0) 立柱符合對稱且包含所有邊鐘的限制，是全部鐘面 ST 中，ST1~6 透過對稱性建構出的唯一立柱。

鐘面同步轉在考慮立柱唯一性與鐘面對稱性，彼此獨立鐘面僅有 14 個，指向 0 的最少步數一定是 7 步。