

中華民國第 65 屆中小學科學展覽會

作品說明書

高級中等學校組 數學科

(鄉土)教材獎

050419

棋盤中放入最多骨牌數及方法數探討

學校名稱： 臺中市立臺中第一高級中等學校

作者：	指導老師：
高二 陳羿安	梁勇能

關鍵詞： 骨牌、數學歸納法、組合

摘要

本研究改編自 2015 EGMO P2，探討在 $n \times m$ 的棋盤中放入最多的 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 的骨牌，並使得每一個 $t \times t$ 還有空間再放入一個骨牌的方法數。原本題目是 $t = 2$, $n = m$ 為偶數的情況。於是先從 $t = 2$ 開始研究，推導出 (1) n, m 皆為偶數、(2) n, m 一奇一偶、(3) n, m 皆為奇數的答案。接著再推廣到 (4) 任意的 t 且 $t \mid n = m$ 的結果。最後再討論 (5) n, m 分別為 t 的倍數、模 t 餘 1 的數，或其他數等不同可能性得出的不同答案。

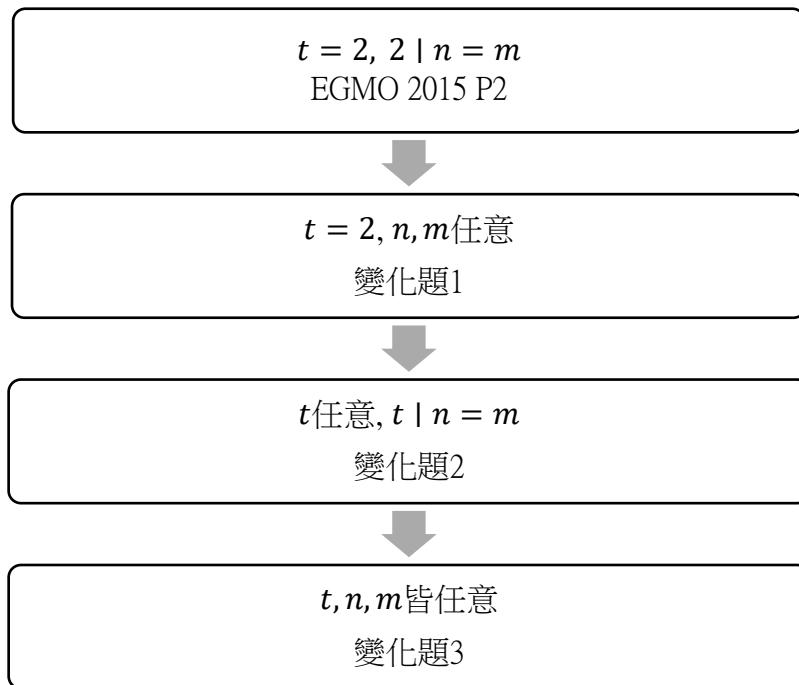
壹、研究動機

本研究起源於一個國際數學競賽的題目，歐洲女子數學奧林匹亞競賽 European Girls' Mathematical Olympiad (EGMO) 2015 年的第二題，題目敘述如下：「一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $2n \times 2n$ 的棋盤上，欲放置 n^2 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？」解題中覺得這是一個非常有趣的題目。它將組合問題討論後轉換為高中熟知的走捷徑問題，是一個需要知識量不多但並不簡單的題目。解出題目後，我發現若給定棋盤的兩邊長皆為偶數，能將題目簡化。接著我便好奇，若拿掉該題目條件，將棋盤邊長改為不是偶數，或是做更多的延伸與研究，答案會有何不同。

貳、研究器材與設備

1. 紙、筆
2. 平板、電腦

參、研究過程與方法



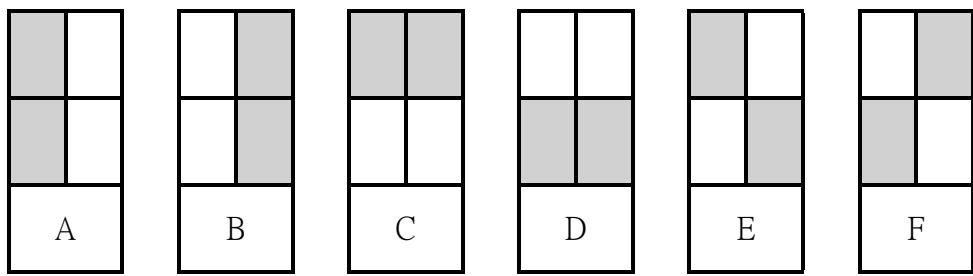
原題目：一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $2n \times 2n$ 的棋盤上，欲放置 n^2 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？

答案： $\binom{2n}{n}^2$ 種。

解答：

將 $2n \times 2n$ 分成 n^2 個 2×2 的區域，每個 2×2 的區域皆至少需要留下2個方格未被覆蓋，故每個 2×2 至多有兩個方格被覆蓋，即覆蓋住 $2n^2$ 個方格。依題意放置 n^2 個骨牌也是覆蓋住 $2n^2$ 個方格，由此可知每個 2×2 的區域皆有恰2個方格被覆蓋。

每個 2×2 被覆蓋2個方格的方法有以下六種，並將其如圖（一）分別命名。



圖（一）本作品之圖片皆由本人繪製

首先，易知對於 E、F，該 2×2 區域內已無法再放入一個骨牌，故 E、F 必不存在於該棋盤中。接著討論對於 A、B、C、D，每個 2×2 的上下左右分別可以放哪些放法，使得它所影響到 2×2 不會違反題意。例如：由下方框框所示，A 的左邊只能放 A，放其他的皆會違反題意，而 A 的右邊 A、B、C、D 都可以放（記做全），A 的下方可以放 A、D，A 的上方可以放 A、C。

				C				
			AC	C	BC			
				全				
	AC					BC		
A	A	全				全	B	B
	AD						BD	
				全				
			AD	D	BD			
				D				

圖（二）

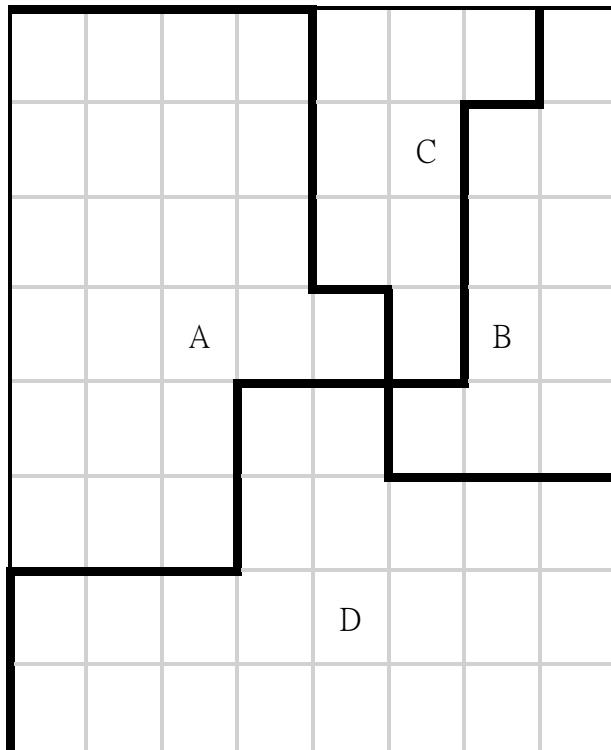
觀察發現表格重複的地方很多，於是將表格重複的地方合併，簡化為圖（三）。

		C		
	AC	C	BC	
A	A	全	B	B
	AD	D	BD	
		D		

圖（三）

觀察發現，我們將 $2n \times 2n$ 棋盤先劃分為 $n \times n$ 個 2×2 ，接著用兩條分別從左上至右下及左下至右上的捷徑劃分，將棋盤分為四個區域，其中圖（四）為 $n = 8$ 的其中一個例子。左邊代表 A，下方代表 D，右邊代表 B，上方代表 C。這樣的放置骨牌的方法符合我們上面整理出的圖（三），而這也包含所有可能的放法。

綜上所述，總方法數為兩條捷徑的畫法，即 $\binom{2n}{n}^2$ 。



圖（四）

變化題 1：一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $n \times m$ ($n, m \geq 2$) 的棋盤上，欲放置多個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問最多可以放入幾個骨牌，又有幾種放法？

變化題 1-1： n, m 皆為偶數。

答案：最多放置 $\frac{mn}{4}$ 個骨牌，且有 $\left(\frac{n+m}{2}\right)^2$ 種放法。

解答 1-1：

令 $n = 2s, m = 2t$ ，仿照上述可把棋盤劃分為 st 個 2×2 ，每個 2×2 最多有 2 個位置被放入骨牌，故可以放下的骨牌最大數量為 $\frac{2st}{2} = \frac{mn}{4}$ 。骨牌放置的方法與上述也一樣，方法數為兩條捷徑的畫法，共有 $\binom{s+t}{s}^2 = \left(\frac{n+m}{2}\right)^2$ 種放法。

為了讓後續的證明更嚴謹，另一種敘述是：當 n, m 皆為偶數時，至多有 $\frac{nm}{4}$ 個位置有放置骨牌。由每個 2×2 至多只有兩個位置可以放置骨牌得知。

變化題 1-2： n 為偶數且 m 為奇數。

答案：最多放置 $\frac{n(m+1)}{4}$ ，且有 1 種放法。

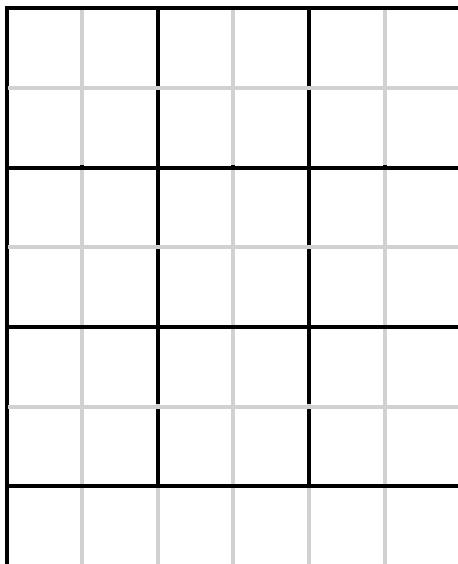
解答 1-2：

以下方圖（五）、圖（六） $n = 6, m = 7$ 的棋盤舉例，將其劃分為上方的 $n \times (m - 1)$ 與下方的 $n \times 1$ ，由於 $m - 1$ 是偶數，故上方的 $n \times (m - 1)$ 由變化題 1-1 知最多可以有 $\frac{n(m-1)}{2}$ 個位置有放置骨牌，而下方的 $n \times 1$ 最多可以放有 n 個位置放置骨牌，故總共至多有 $\frac{n(m+1)}{2}$ 個位置放置骨牌，也就是放置 $\frac{n(m+1)}{4}$ 個骨牌。接下來考慮放置方法，以灰底表示骨牌放置的地方。

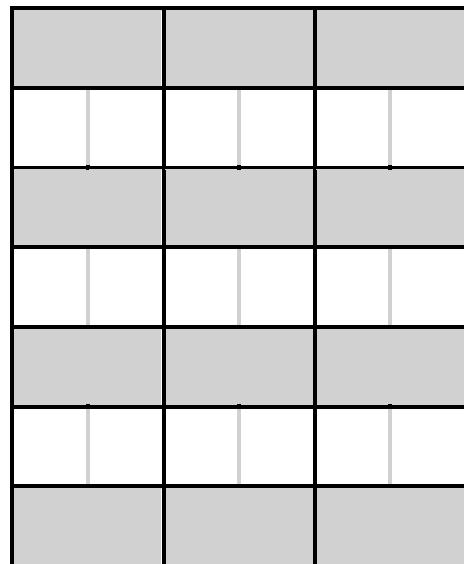
下方的 $n \times 1$ 若想要全部 n 個位置都放下骨牌，則放置了 $\frac{n}{2}$ 個骨牌，且只有一種方法（全放），

接著考慮上方的 $n \times (m - 1)$ ，每個 2×2 皆須放下一個骨牌，那就只有一種方法（見圖（六），若放置 ABCD 中不是 C 的其他種，皆會違反題意。）

綜上所述，最多可以放置 $\frac{n(m+1)}{4}$ 個骨牌，且只有 1 種放法。



圖（五）



圖（六）

變化題 1-3： $n = m$ 為奇數。

答案：最多放置 $\frac{n^2-1}{4}$ 的骨牌，且有 $2\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$ 種放法。

解答 1-3：

我們先將行列編號，由最上方算第一列，最左邊算第一行，由下、由右計算，以利後續證明。

引理 1：最多放置 $\frac{n^2-1}{4}$ 個骨牌，且骨牌只可能全部都是橫著放或是全部都是直著放，且若橫著放，則全部放置在奇數列，反之亦然。

我們用數學歸納法證明以下引理。

1. 初始條件 $n = m = 3$ 時，所有放法如圖（七）所列，且皆符合引理 1。

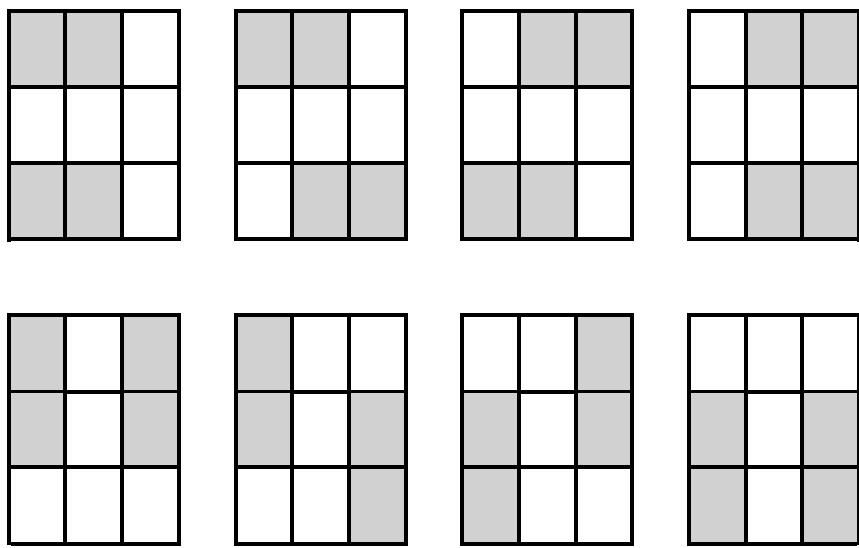


圖 (七)

2. 假設引理 1 在 $n = m < k$ 的時候成立。
3. 對於 $n = m = k$ 時，我們將棋盤劃分為左上的 $(k - 2) \times (k - 2)$ ，並且在倒數第二、三行的中間及倒數第二、三列的中間畫出分隔線。如圖 (八) 是一個 $k = 7$ 的例子。

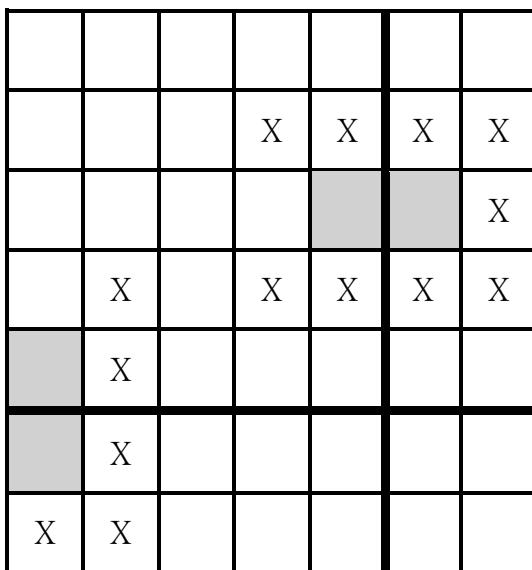
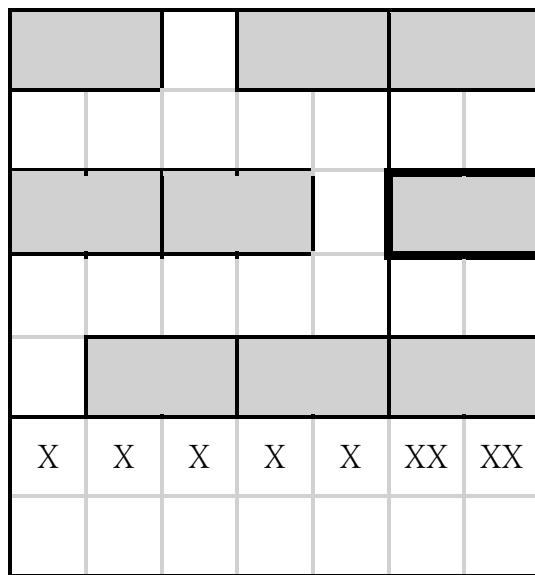


圖 (八)

如果有一個骨牌跨過垂直分隔線，如圖 (八) 灰底的地方，則因為畫 X 處都一定不會放置骨牌，所以我們可以將該骨牌往右移一格，讓它不跨過分隔線但仍然是一個合法的放置方法。若有骨牌跨過水平分隔線同理可以把它往下移一格讓它不跨過分隔線。於是，我們可以假設沒有骨牌經過分隔線。這時，左上角的 $(k - 2) \times (k - 2)$ 由歸納前

提，最多可以放置 $\frac{(k-2)^2-1}{4}$ 個骨牌，而剩餘的 L 型最多可以放置 $k+1$ 個骨牌，故總和為 $\frac{k^2-1}{4}$ 個骨牌。

不失一般性假設左上的 $(k-2) \times (k-2)$ 骨牌是橫著放，如圖（九），則因為畫 X 處不能放置骨牌，所以倒 L 型的右邊一定是從第一列開始隔列放置骨牌，於是 XX 處亦不能放置骨牌，所以最後一列一定也是全部橫著放，滿足引理 1。特別的注意到這時候如果棋盤允許，我們可以將倒 L 型右邊的骨牌往左移也成立（例如圖（九）框線較粗的那個骨牌）。



圖（九）

由數學歸納法知引理 1 成立。

綜上所述，我們至多可以放置 $\frac{n^2-1}{4}$ 個骨牌。若是橫著放，我們將在奇數列的每一列放置 $\frac{n-1}{2}$ 個骨牌，而這有 $\frac{n+1}{2}$ 種放法（每列空一格，一定空在奇數行），並共會放置 $\frac{n+1}{2}$ 列。所以共有 $\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$ 種放法，但也可以直著放，故共有 $2\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$ 種放法。

變化題 1-4； $n < m$ 且皆為奇數。

答案：最多放置 $\frac{(n+1)(m-1)}{4}$ 個骨牌，且有 $\left(\frac{m+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$ 種放法。

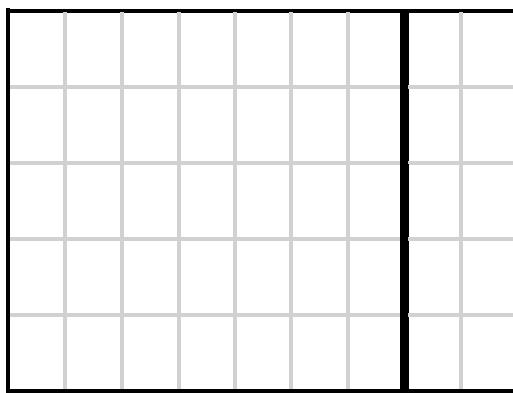
解答 1-4：

我們將短邊放置垂直於頁面底部，長邊平行於頁面底部，以利證明。接著，我們先證明以下這個引理。

引理 2：最多放置 $\frac{(n+1)(m-1)}{4}$ 個骨牌，且骨牌只可能全部都是橫著放，並放置在奇數列。

以下用數學歸納法證明這個引理。

1. 初始條件就是變化題 1-3。
2. 假設這個引理在 $n \leq k, m < l$ 時成立。
3. 考慮 $n = k, m = l, k < l$ 時的情況。首先，將棋盤劃分為左邊的 $(l - 2) \times k$ 及右邊的 $2 \times k$ ，並特別畫出分隔線。注意到因為 $k < l$ 故 $k \leq l - 2$ 。圖（十）為一個 $k = 5, l = 9$ 的狀況。

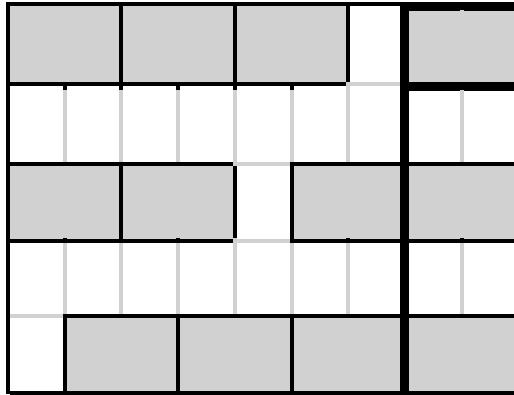


圖（十）

與變化題 1-3 類似，若有骨牌經過分隔線，則可以將它往右移，故可以假設所有骨牌皆不經過分隔線。由歸納前提及變化題 1-2 知，左邊至多放置 $\frac{(l-3)(k+1)}{4}$ 個骨牌，右邊最多放置 $\frac{k+1}{2}$ 個骨牌，總和為 $\frac{(k+1)(l-1)}{4}$ 個骨牌，滿足引理 2。

接著考慮放置方法，圖（十一）為一個例子，左邊由歸納前提放置，滿足引理 2，右邊由變化題 1-2 知只有一種方法，且該方法亦滿足引理 2，故 $k \times l$ 的棋盤也滿足引理 2。
特別的，若 $l - 2 = k$ ，則左邊也可以不要橫著放，而是直著放。但若直著放，由變化題 1-3 我們知道倒數第三行一定有 $\frac{k-1}{2}$ 個骨牌。但是右邊的 $2 \times k$ 已經固定只有一種放法，而

他跟倒數第三行會矛盾，故不合。並且注意到這時候如果棋盤允許，我們可以將右邊的骨牌往左移也成立（例如圖（十一）框線較粗的那個骨牌）。



圖（十一）

由數學歸納法知引理 2 皆成立。

綜上所述，我們至多可以放置 $\frac{(n+1)(m-1)}{4}$ 個骨牌。我們將在奇數列的每一列放置 $\frac{m-1}{2}$ 個骨牌，而這有 $\frac{m+1}{2}$ 種放法（每列空一格，一定空在奇數行），並共會放置 $\frac{n+1}{2}$ 列。所以總共有 $\left(\frac{m+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$ 種放法。

至此，變化題 1 的所有情況皆已探討完畢，如下表所整理。由於此題目對 n, m 對稱，下表沒列出來的可能性可以將 n, m 調換獲得（ m 為偶數， n 為奇數以及 $n > m$ 皆為奇數）。

條件	最多放置的骨牌數	放置骨牌的方法數
n, m 皆為偶數	$\frac{nm}{4}$	$\left(\frac{n+m}{2}\right)^2$
n 為偶數， m 為奇數	$\frac{n(m+1)}{4}$	1
$n = m$ 為奇數	$\frac{n^2 - 1}{4}$	$2\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$
$n < m$ 且皆為奇數	$\frac{(n+1)(m-1)}{4}$	$\left(\frac{m+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$

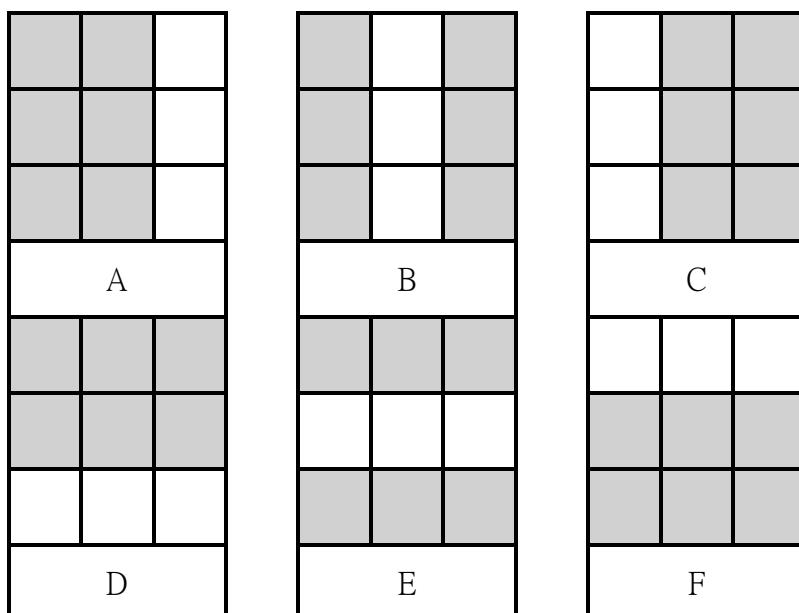
變化題 2：一個骨牌由 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 方格構成，在一個 $tn \times tn$ 的棋盤上，欲放置 $(t - 1)n^2$ 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 $t \times t$ 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？（原題是 $t = 2$ 的情況。）

變化題 2-1： $t = 3$ 。一個骨牌由 1×3 或 3×1 方格構成，在一個 $3n \times 3n$ 的棋盤上，欲放置 $2n^2$ 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 3×3 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？

$$\text{答案} : \binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \text{種放法。}$$

解答 2-1：

仿照上述，我們將棋盤劃分成 $n \times n$ 個 3×3 ，每個 3×3 都恰有6個方格被骨牌覆蓋。則有圖（十二）以下六種放法。



圖（十二）

我們分成含 B、E 及不含 B、E 兩個情況來討論。

情況 1：不含 B、E。

討論 A、C、D、F 的上下左右可以放誰。

		D		
	AD	D	CD	
A	A	全	C	C
	AF	F	CF	
		F		

圖 (十三)

得出圖 (十三)，而這是與原題很類似的結果，由此可知這個情況的放法為 $\binom{2n}{n}^2$ 。

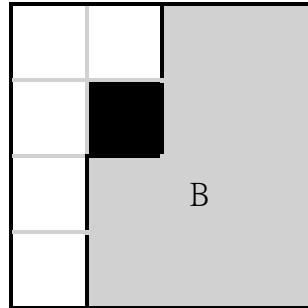
情況 2：含 B、E 其中一個。

觀察 B、E 的附近可以放誰，得出圖 (十四)。可知 B、E 在棋盤上不共存，且若將一個滿足題意的棋盤中的 B 全部換成 E，或將 E 全部換成 B，該棋盤一樣可以滿足題意。故以下不失一般性，假設棋盤上有 B。

	BD				DE	
AB	B	BC		AE	E	CE
	BF				EF	

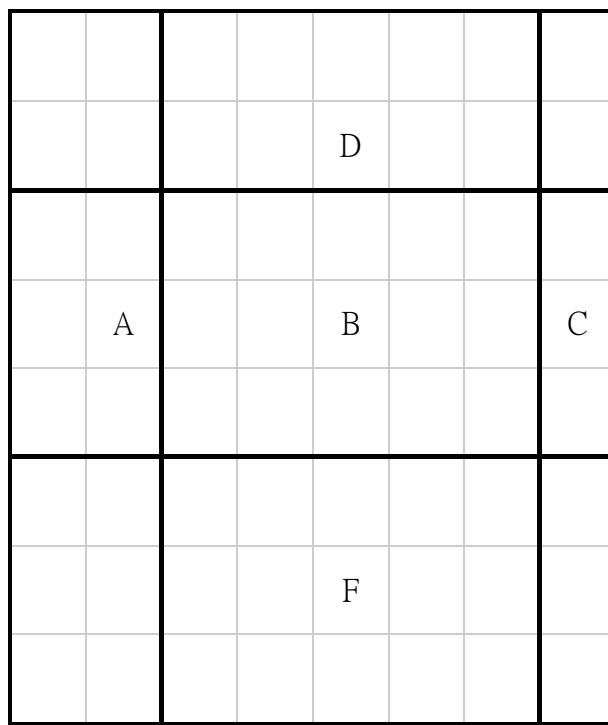
圖 (十四)

首先證明棋盤中的 B 圍成一個矩形。假設棋盤中的 B 不為矩形 (見圖 (十五) 灰底的部分)。則必存在一個非 B 的區域，其上下左右有兩個以上是 B (圖 (十五) 黑底的部分)。由圖 (十四) 我們可以發現一個非 B 的上下左右只可能最多一個 B，故這不成立。於是我們知道棋盤中的 B 圍成一個矩形。



圖（十五）

圖（十六）是一個 $n = 8$ 的例子（下圖中的每個格子代表一個 3×3 ），而左上、左下、右上、右下四個區域可以分別再一條捷徑劃分。故這個例子中共有 $\binom{4}{2} \binom{5}{2} \binom{2}{1} \binom{3}{2}$ 種放法。



圖（十六）

將情況一般化，全部共有 $\sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j}$ 種放法，其中代表左邊數過來 i 排是

A，接著接 B，後面再 j 排是 C（因為一定要有 B，所以 $i + j \leq n - 1$ ），另一邊同理， k 代表 D， l 代表 F。其中 B 可以換成 E，故需要再 $\times 2$ 。

綜上所述，我們知道變化題 2-1 的答案為

$$\binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j}$$

變化題 2-2：考慮所有 t 。一個骨牌由 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 方格構成，在一個 $tn \times tn$ 的棋盤上，欲放置 $(t - 1)n^2$ 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 $t \times t$ 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？

$$\text{答案: } \binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j} \text{ 種放法。}$$

解答 2-2：

仿照上述，同樣的我們先將棋盤劃分為 $n \times n$ 個 $t \times t$ 。接著我們由考慮每個 $t \times t$ 要放置 $(t - 1)$ 個骨牌且符合題意，改為考慮每個 $t \times t$ 空出一個放骨牌的位置未放置骨牌。則我們會有 $2t$ 種放法（橫著放有 t 列，直著放有 t 行）。

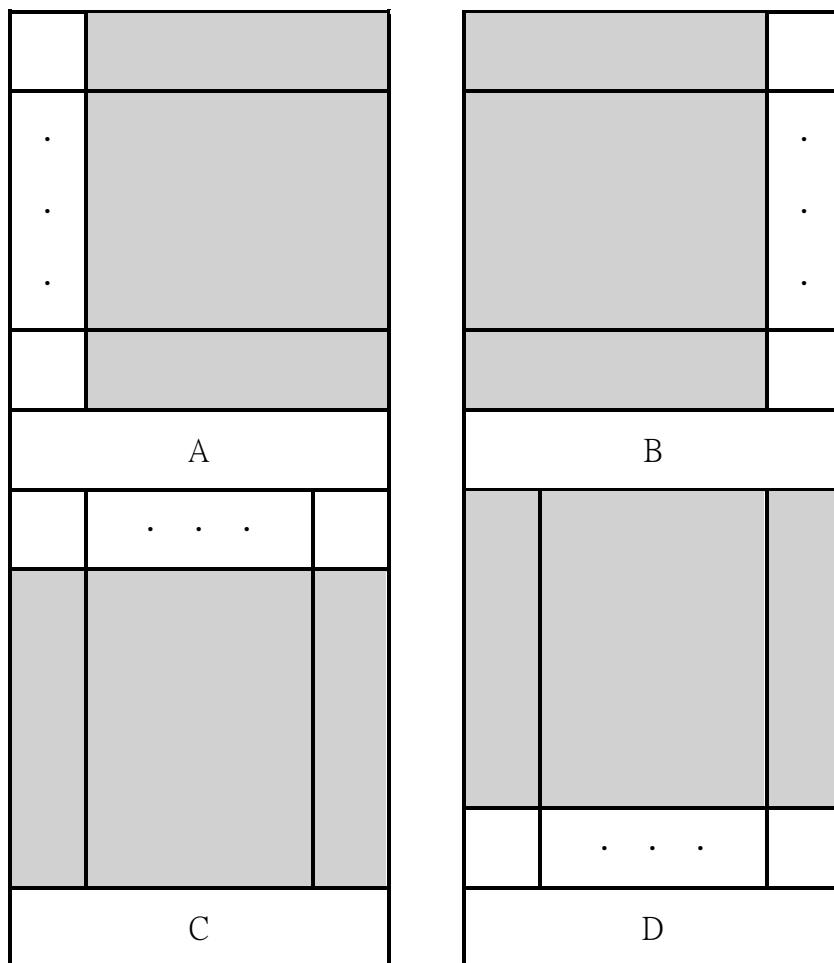


圖 (十七)

其中特別分出四種用圖 (十七) 的方法將其命名 (灰底表示有放置骨牌)。空最左邊的為

A，空最右邊的為 B，空最上面的為 C，空最下面的為 D。剩下的 $2t - 4$ 種，空左邊數來第 i 行的把它命名為 S_i ，其中 $2 \leq i \leq t - 1$ ，空上面數來第 i 列的把它命名為 T_i ， $2 \leq i \leq t - 1$ 。接著便仿照上述討論。

情況 1：只含 A、B、C、D。

同樣的，整理出如圖（十八）的結論，跟之前一樣的，我們知道這個情況有 $\binom{2n}{n}^2$ 種放法。

		D		
	BD	D	AD	
B	B	全	A	A
	BC	C	AC	
		C		

圖（十八）

情況 2：含有 S_i 與 T_i 任意一個。

首先，一樣考慮每種 $t \times t$ 上下左右還可以放誰。可以得到對於 S_i ，左邊可以放 B 以及所有 S_j 滿足 $j \geq i$ 。右邊可以放 A 以及所有 S_j 滿足 $j \leq i$ 。上面可以放 D 及 S_i ，下面可以放 C 及 S_i 。同理可以得到 T_i 的討論，而由這個討論也可以發現 S_i, T_i 不共存，但兩者的方法數是一樣的。

接著同樣於變化題 2-2 的考慮，我們知道所有 S_i 會形成多個等高且相鄰的矩形，並且由左到右的 i 是遞減的。圖（十九）是一個 $n = 8$ 的例子。

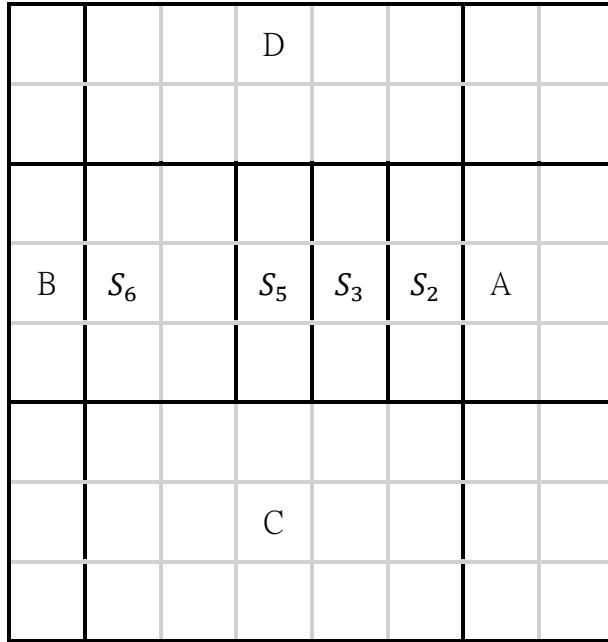


圖 (十九)

中間由多個 S_i 組成的矩形，可以任意放入遞減的*i*（不一定嚴格遞減）。假設有*k*行，且有*t* – 2種*i*，則有 $\binom{k+t-3}{k}$ 種選擇*i*的方法（重複組合）。由此我們知道，這個情況有

$$\sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$$

S_i ，後面再*j*排是 A（因為一定要有 S_i ，所以 $i + j \leq n - 1$ ），另一邊同理，*k*代表 D，*l*代表 C。後面的 $\binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$ 代表 S_i 總共的放法。 T_i 的狀況同理一樣，再結合情況 1，我們知道總共放置骨牌的方法數為

$$\binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$$

可以代入前面討論完畢的*t* = 2, 3發現這個公式皆符合。

變化題 3：一個骨牌由 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 方格構成，在一個 $n \times m$ ($n, m \geq t$) 的棋盤上，欲放置多個骨牌，使得對於棋盤中的每個 $t \times t$ 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問最多可以放入幾個骨牌，又有幾種放法？

變化題 3-1： $t \mid n, m$ 。

答案：最多放置 $\frac{(t-1)mn}{t^2}$ 個骨牌，且有

$$\left(\frac{n+m}{t}\right)^2 + \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \left[\binom{t+n-i-j-3}{n-i-j} + \binom{t+m-k-l-3}{m-k-l} \right]$$

種放法。

解答 3-1：

類似於上方的討論，由劃分 $t \times t$ ，每個 $t \times t$ 最多放置 $t - 1$ 個骨牌，我們知道最多放入 $\frac{(t-1)mn}{t^2}$ 個骨牌。只放 ABCD 的話方法數為 $\left(\frac{n+m}{t}\right)^2$ ，
放入 S_i 的話方法數為

$$\sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$$

放入 T_i 的話方法數為

$$\sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+m-k-l-3}{m-k-l}$$

故總方法數為

$$\left(\frac{n+m}{t}\right)^2 + \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \left[\binom{t+n-i-j-3}{n-i-j} + \binom{t+m-k-l-3}{m-k-l} \right]$$

為了讓後續的證明更嚴謹，另一種敘述是：當 $t \mid n, m$ 時，至多有 $\frac{(t-1)mn}{t}$ 個位置有放置骨牌。

由每個 $t \times t$ 至多只有 $(t-1)t$ 個位置可以放置骨牌得知。

變化題 3-2； $t \mid n$ ， $0 \neq d = m \pmod{t}$ ， $x = \lfloor \frac{m}{t} \rfloor$ 。

答案：最多放置 $\frac{n}{t}(m-x)$ 個骨牌，且有 $\binom{t-d+x-1}{x}$ 種放法。

解答 3-2：

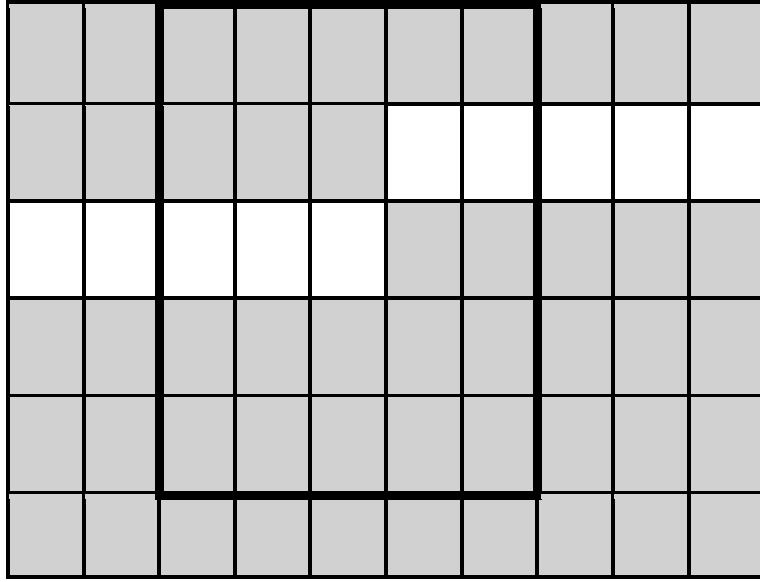
將棋盤劃分為下方的 $d \times n$ 及上方的 $(m-d) \times n$ 。由變化題 3-1 知道上方最多有

$\frac{(t-1)(m-d)n}{t}$ 個位置有放置骨牌，而下方因為 $d < n$ ，所以最多可以全部放置骨牌。故最多放置

$\frac{tmn-(m-d)n}{t^2} = \frac{n}{t} \left(\frac{tm-(m-d)}{t} \right) = \frac{n}{t}(m-x)$ 個骨牌。至於放入方法數，首先發現最下方 $d \times n$ 必須

放滿，且上方的 $(m-d) \times n$ 中每個 $t \times t$ 都要放一個骨牌。考慮劃分棋盤為 $\frac{n}{t}$ 個 $t \times m$ ，對於相

鄰的 $t \times m$ ，若骨牌放置方法不一樣，如圖（二十）是一個 $t=5$ 的例子，選擇一個 $t \times t$ 跨過這兩個 $t \times m$ ，（如圖（二十）粗線框起來的區域），則必不合。



圖（二十）

由此我們只需要討論一個 $t \times m$ 放置 $\frac{tm - (m-d)}{t} = m - d$ 個骨牌的方法數。又因為棋盤最下面的 $t \times d$ 一定要放滿，於是我們先考慮 $t \times (m-d)$ 的情況。

我們構造一個二維數列 $a_{i,j}$ ，其中 i 代表在 $t \times (m-d)$ 的最下方放置了連續 i 個骨牌 ($0 \leq i \leq t-1$)， j 代表 $\frac{m-d}{t}$ ，而 $a_{i,j}$ 代表滿足以上對 i, j 的敘述時骨牌放置的方法數。

初始值我們有不管對於任何 m ， $a_{0,1} = a_{1,1} = a_{2,1} = \dots = a_{t-1,1} = 1$ 。

接著考慮遞迴式，對於 $a_{0,j}$ ，與 $a_{i,j-1}$ 的差別是下方加入一個 $t \times t$ ，而這個 $t \times t$ 要放入 $t-1$ 個骨牌。最下面沒有骨牌的話，表示這個 $t \times t$ 上方要有連續 $t-1$ 個骨牌。又我們知道不能連續放入 t 個骨牌（不然會違反題意），因此上一個 $t \times t$ 一定是最下面沒有骨牌的，即 $a_{0,j-1}$ 。於是，我們有 $a_{0,j} = a_{0,j-1} = 1$ 。

一樣探討剩餘的 $a_{i,j}$ ，會發現若下方的 $t \times t$ 最後要有 i 個骨牌，則上面要有 $t-i-1$ 個骨牌，所以上方的 $t \times t$ 的下面要有不大於 i 個骨牌，也就是 $a_{i,j} = \sum_{k=0}^i a_{k,j-1} = a_{i,j-1} + \sum_{k=0}^{i-1} a_{k,j-1} = a_{i,j-1} + a_{i-1,j}$ 。

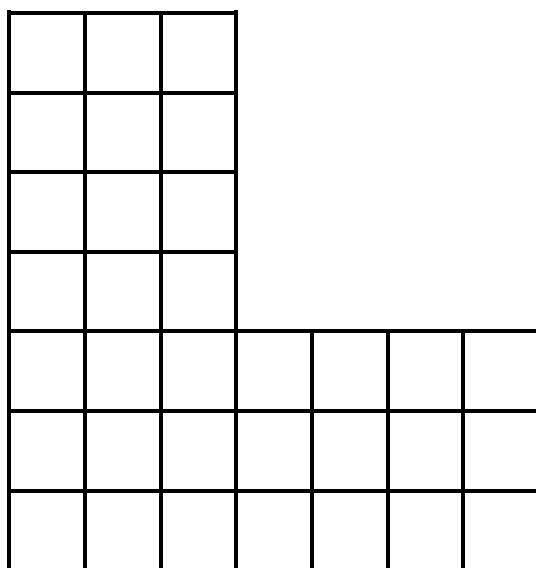
接著考慮組合對應，一個由座標 $(0,1)$ 到座標 (i,j) 走捷徑的方法數也滿足 $a_{i,j} = a_{i,j-1} + a_{i-1,j}$ 。初始值 $a_{0,1} = a_{1,1} = \dots = a_{t-1,1} = a_{0,2} = a_{0,3} = \dots = 1$ 也符合。於是我們知道 $a_{i,j}$ 表示由 $(0,1)$ 到 (i,j) 走捷徑的方法數，也就是 $\binom{i+j-1}{j-1}$ 。

接下來回到原本的問題，我們知道一個 $t \times m$ 棋盤最下面的 $t \times d$ 一定要放滿，也就是除了下方的 $t \times d$ 以外最下面的 $t \times t$ 的最下方至多放入 $t - d - 1$ 個連續骨牌，我們知道放置骨牌的總方數為 $\sum_{k=0}^{t-d-1} a_{k,x} = \sum_{k=0}^{t-d-1} \binom{k+x-1}{x-1} = \binom{x-1}{x-1} + \binom{x}{x-1} + \dots + \binom{t-d+x-2}{x-1} = \binom{t-d+x-1}{x}$ （由Hockey-stick identity可以得知）。

綜上所述，我們知道最多可以放入 $\frac{n}{t} \left(\frac{tm-(m-d)}{t} \right) = \frac{n}{t}(m-x)$ 個骨牌，且放入方法數為 $\binom{t-d+x-1}{x}$ 。

在繼續考慮不一樣的 n, m 之前，我們先來定義一個寬度為 t 的L型。

定義 1：一個寬度為 t 長度為 n 的 L 型棋盤如下圖，其中 $n > t$ 。圖（二十一）是一個寬度 $t = 3, n = 7$ 的例子。

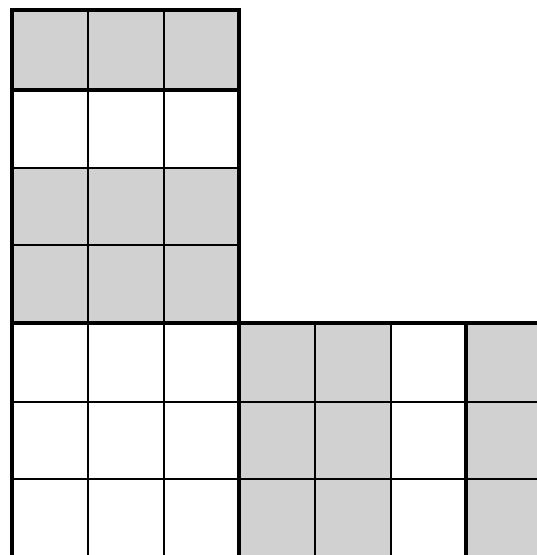


圖（二十一）

接著我們要證明一個引理。

引理 3：對於一個寬度為 t 的 L 型棋盤，令 $x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$, $n \equiv d \pmod{t}$ ，最多可以放入個 $2n - 2x - t$ 個骨牌。

如圖（二十二），將棋盤劃分為上方的 $d \times t$, $2x - 1$ 個 $t \times t$ 及右邊的 $t \times d$ 。 $2x - 1$ 個 $t \times t$ 每個最多放置 $t - 1$ 個骨牌， $d \times t$ 最多放置 d 個骨牌。相加得 $(2x - 1)(t - 1) + 2d = 2xt - t - 2x + 1 + 2d = 2n - 2x - t + 1$ 。由上面及右邊開始往內畫，會發現在角落的 $t \times t$ 不符合條件，因此這種極端情況不會發生，最多只能放置 $2n - 2x - t$ 個骨牌。



圖（二十二）

由此知引理 3 成立。

變化題 3-3 : $n = m \equiv 1 \pmod{t}$, $x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$ 。

答案：最多放置 $x(n - x)$ 個骨牌，且有 $2 \binom{t+x-2}{x} (x+1)^{n-x}$ 種放法。

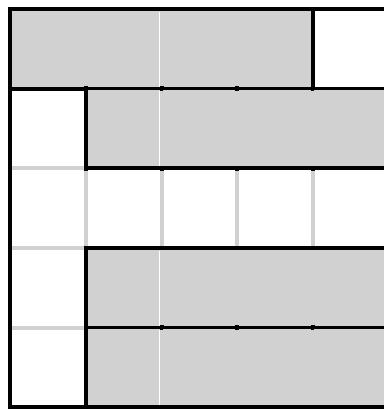
解答 3-3 :

我們先將行列編號，由最上方算第一列，最左邊算第一行，由下、由右計算，以利後續證明。

引理 4：最多可以放入 $x(n - x)$ 個骨牌。且骨牌只可能全部都是橫著放或是全部都是直著放。若是橫著放，則是合法地選擇 $n - x$ 行（合法意思是不連續 t 個），每行放置最多的骨牌。

以下使用數學歸納法證明這個引理。

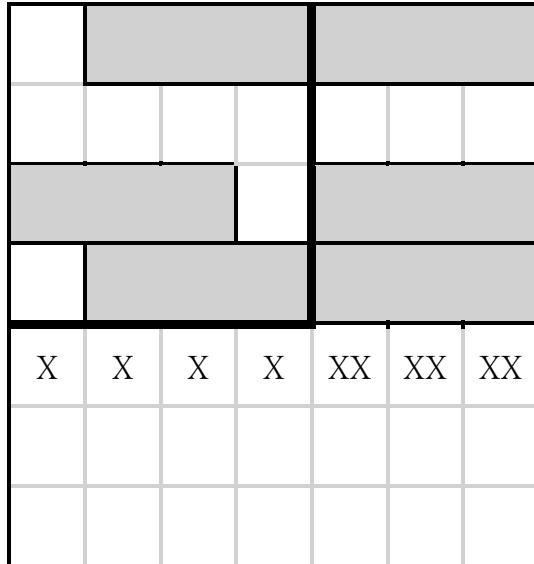
1. 初始條件為 $n = m = t + 1$ ， $x = 1$ 。顯然若不失一般性選擇橫著放，則合法地選擇 t 行，每行放置一個骨牌，為放置 t 個骨牌。圖（二十三）為一個 $t = 4, n = 5$ 的例子



圖（二十三）

2. 假設這個引理在 $n = m < k$ 時皆成立。
3. 對於 $n = m = k$ 時，將棋盤劃分為左上的 $(k - t) \times (k - t)$ 及寬度為 t ，長度為 n 的 L 型棋盤。由引理 3 證明過程我們發現在 L 型棋盤中如果有兩個不同方向的骨牌，則無法放骨牌到極大值。於是不失一般性假設骨牌橫著放。

這時便能引用變化題 1-3 的討論，若有骨牌經過分隔線則向右移。於是我們可以假設沒有骨牌經過分隔線。左上的 $(k - t) \times (k - t)$ 由歸納前提最多放置 $(x - 1)(k - t - x + 1)$ 個骨牌，而 L 型由引理 3 最多放置 $2k - 2x - t$ 個骨牌，總和為 $x(k - x)$ ，符合引理 4。至於放法，不失一般性左上棋盤的骨牌是橫著放。圖（二十四）是一個 $t = 3, n = m = 7$ 的例子。則因為畫 X 處一定不能放置骨牌，則 L 型的右邊一定是橫著放入最多的合法骨牌，仿照變化題 2-3 的討論方式，右邊放入骨牌的列一定跟左邊一樣。於是畫 XX 處也不能放置骨牌。接著最下方就一定要橫著放滿最多的骨牌。圖（二十四）是一個放置骨牌的方法。這些討論也全部符合引理 4。



圖（二十四）

由數學歸納法知引理 4 成立。

綜上所述，我們至多可以放置 $x(n - x)$ 個骨牌。若是橫著放，我們將用變化題 3-2 一樣的方法合法選擇 $n - x$ 列放置骨牌，有 $\binom{t-1+x-1}{x} = \binom{t+x-2}{x}$ 種選擇方法。每一列放置 x 個骨牌，而這有 $x + 1$ 種放法（每列空一格，一定空在第模 t 餘 1 的行），並共會放置 $n - x$ 列。所以共有 $\binom{t+x-2}{x}(x+1)^{n-x}$ 種放法，但也可以直著放，故共有 $2\binom{t+x-2}{x}(x+1)^{n-x}$ 種放法。

變化題 3-4： $n < m$ ， $m \equiv 1 \pmod{t}$ ， $n \not\equiv 0 \pmod{t}$ ， $x = \lfloor \frac{m}{t} \rfloor$ ， $y = \lfloor \frac{n}{t} \rfloor$ 。

答案：最多放置 $x(n - y)$ 個骨牌，且有 $\binom{t+y-2}{y}(x+1)^{n-y}$ 種放法。

解答 3-4：

同樣地，我們假設 n 那邊平行於頁面底部， m 那邊垂直於頁面底部。

引理 5：最多可以放入 $x(n - y)$ 個骨牌。且骨牌只可能全部都是橫著放，放置在合法的 $n - y$ 行。

以下用數學歸納法證明這個引理。

1. 初始條件就是變化題 3-3 的討論。
2. 假設這個引理在 $n \leq k, m < l$ 時皆成立。
3. 則對於 $n = k, m = l$ 時，我們將棋盤劃分為左邊的 $(m - t) \times n$ 及右邊的 $t \times n$ 。由變化題 3-2 我們知道右邊要是有直著放的骨牌，則必無法最大化骨牌數量。因此我們能仿照上述的討論假設沒有骨牌經過分隔線。於是左邊的 $(m - t) \times n$ 由歸納前提知道最多放置 $(x - 1)(n - y)$ 的骨牌，左邊的 $t \times n$ 由變化題 3-2 知道最多放入 $n - y$ 個骨牌，相加得到 $x(n - y)$ 個骨牌。至於放法，左邊由變化題 3-2 知道一定是選取合法的 $n - y$ 列放入骨牌，而右邊只能遵守左邊選擇的列放置。

由數學歸納法知引理 5 成立。

綜上所述，我們至多可以放置 $x(n - y)$ 個骨牌。放法是有 $\binom{t+y-2}{y}$ 種選擇合法的 $n - y$ 列的方法，每一列共有 $x + 1$ 種放法。所以共有 $\binom{t+y-2}{y} (x + 1)^{n-y}$ 種放法。

變化題 3-5 : $n = m, 0, 1 \neq d = n \pmod{t}, x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$ 。

答案：最多放置 $2nx - x^2(t + 1) - x$ 個骨牌，且有 $4 \binom{t-d+x-1}{x} (x + 1)^{d-1}$ 種放法。

解答 3-5 :

引理 6：最多可以放入 $2nx - x^2(t + 1) - x$ 個骨牌。放法是左邊的 $(n - d) \times n$ 由變化題 3-2 的放法放置，右邊的 $d - 1$ 行每行放入 x 個的骨牌，及將其順時針旋轉 $90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$ 。

以下用數學歸納法證明這個引理。

1. 初始條件是 $n = t + 2 \sim 2t - 1$ 的情況，這部分由窮舉法可以得知。
2. 假設這個引理在 $n < k$ 時皆成立。
3. 則對於 $n = k$ 時，我們將棋盤劃分為右下的 $(k - t) \times (k - t)$ 及左上的寬度為 t ，長度為 k 的 L 型棋盤。並劃出分隔線。圖（二十五）是一個 $t = 3, n = m = 8$ 的例子。同樣的，我們可以假設分隔線上沒有骨牌。由歸納前提知道右下最多放入 $2(k - t)(x - 1) - (x - 1)^2(t + 1) - (x - 1)$ 的骨牌，而 L 型棋盤最多放入 $2k - 2x - t$ 個骨牌，相加得到

$2kx - x^2(t + 1) - x$ 滿足引理 6。至於放法。右下滿足引理 6，而 L 型放入 $2k - 2x - t$ 的方式必需遵守右下的放法，所以也滿足引理 6。

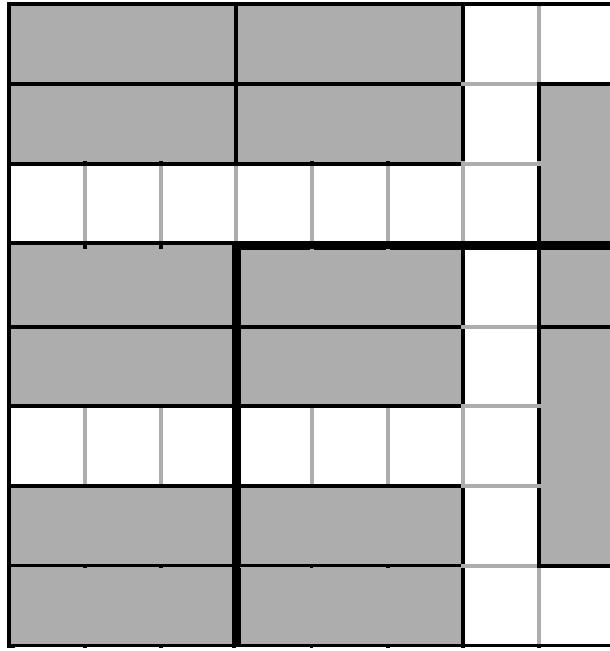


圖 (二十五)

由數學歸納法知引理 6 成立。

綜上所述，最多放置 $2nx - x^2(t + 1) - x$ 個骨牌。放法為在左邊合法選取 $n - x$ 列，有 $\binom{t-d+x-1}{x}$ 種選法，並在右邊的 $d - 1$ 列中每列有 $x + 1$ 種放法。且有四種旋轉後的放法，故總方法數為 $4\binom{t-d+x-1}{x}(x+1)^{d-1}$ 。

變化題 3-6 : $n < m$, $0 \neq d = n \pmod{t}$, $0, 1 \neq e = m \pmod{t}$, $x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$, $y = \left\lfloor \frac{m}{t} \right\rfloor$ 。

答案：最多放置 $ny + mx - (t + 1)xy - x$ 個骨牌，且有 $2\binom{t-d+x-1}{x}(x+1)^{e-1}$ 種放法。

解答 3-6 :

同樣地，我們假設 n 那邊平行於頁面底部， m 那邊垂直於頁面底部。

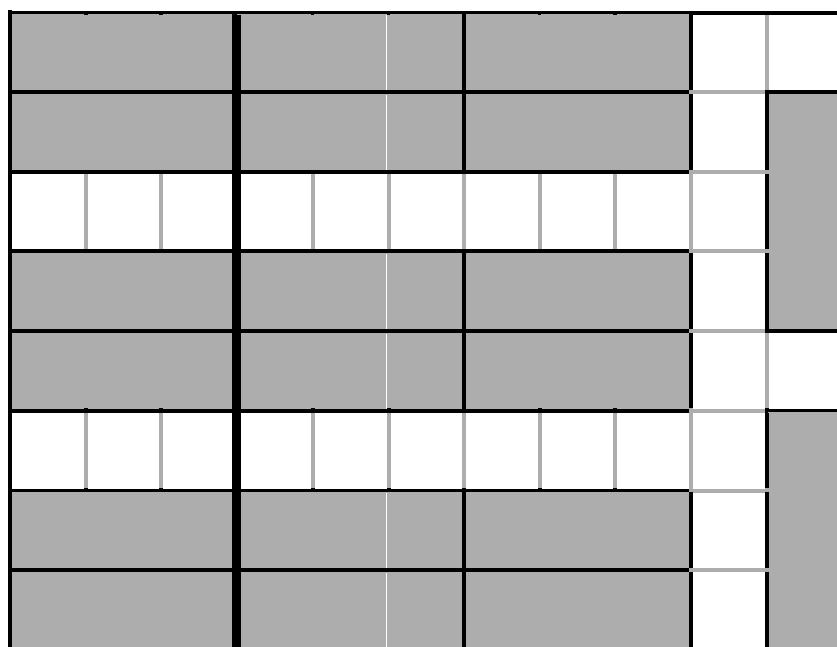
引理 7：最多可以放入 $ny + mx - (t + 1)xy - x$ 個骨牌。放法是左邊的 $(m - e) \times n$ 由變化題 3-2 的放法放置，右邊的 $e - 1$ 行每行放入 x 個的骨牌，及將其順時針旋轉 180° 。

以下用數學歸納法證明這個引理。

1. 初始條件就是變化題 3-5 的討論。
2. 假設這個引理在 $n \leq k, m < l$ 時皆成立。
3. 則對於 $n = k, m = l$ 時，我們將棋盤劃分為左邊的 $k \times t$ 及右邊的 $k \times (l - t)$ ，並劃出分隔線。

圖（二十六）是一個 $t = 3, n = 8, m = 11$ 的例子。同樣的，假設分隔線上沒有骨牌經過。

左邊由變化題 3-2 我們知道最多放置 $k - x$ 個骨牌，而右邊由歸納前提知道最多放入 $ky + lx - (t + 1)xy - x$ ，滿足引理 7。至於放法，右邊由歸納前提必定滿足引理 7，而左邊只能遵守右邊合法選取的列放置骨牌，故也滿足引理 7。



圖（二十六）

由數學歸納法知引理 7 成立。

綜上所述，最多放置 $ny + mx - (t + 1)xy - x$ 個骨牌。放法為在左邊合法選取 $n - x$ 列，有 $\binom{t-d+x-1}{x}$ 種選法，並在右邊的 $e - 1$ 列中每列有 $x + 1$ 種放法。且有兩種旋轉後的放法，故總方法數為 $2\binom{t-d+x-1}{x}(x+1)^{e-1}$ 。

肆、研究結論與討論

1. 改變原題目邊長條件，改為一個 $n \times m$ 的棋盤，並考慮最多放置的骨牌數以及方法。研究結論如下。特別的，本題對 n, m 對稱，沒有列在以下的情況可由 n, m 交換獲得。

條件	最多放置的骨牌數	放置骨牌的方法數
n, m 皆為偶數	$\frac{nm}{4}$	$\left(\frac{n+m}{2}\right)^2$
n 為偶數， m 為奇數	$\frac{n(m+1)}{4}$	1
$n = m$ 為奇數	$\frac{n^2 - 1}{4}$	$2\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$
$n < m$ 且皆為奇數	$\frac{(n+1)(m-1)}{4}$	$\left(\frac{m+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$

2. 改變骨牌的大小為 $t \times 1$ 及 $1 \times t$ ，棋盤為 $tn \times tn$ ，放置 $(t-1)n^2$ 個骨牌。得出放置骨牌的方法數為

$$\binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$$

3. 改變骨牌的大小為 $t \times 1$ 及 $1 \times t$ ，棋盤為 $n \times m$ ，並考慮最多放置的骨牌數以及方法。研究結果如下。同樣的，本題對 n, m 對稱，沒有列在以下的情況可由 n, m 交換獲得。

條件 : $t \mid n, m$	最多放置的骨牌數 : $\frac{(t-1)mn}{t^2}$
放置骨牌的方法數 :	
$\left(\frac{n+m}{t}\right)^2 + \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \left[\binom{t+n-i-j-3}{n-i-j} + \binom{t+m-k-l-3}{m-k-l} \right]$	

條件 : $t \mid n, 0 \neq d = m \pmod t, x = \lfloor \frac{m}{t} \rfloor$	最多放置的骨牌數 : $\frac{n}{t}(m-x)$
放置骨牌的方法數 : $\binom{t-d+x-1}{x}$	

條件 : $n = m \equiv 1 \pmod t, x = \lfloor \frac{n}{t} \rfloor$	最多放置的骨牌數 : $x(n-x)$
放置骨牌的方法數 : $2 \binom{t+x-2}{x} (x+1)^{n-x}$	

條件 : $n < m, m \equiv 1 \pmod t$ $n \not\equiv 0 \pmod t, x = \left\lfloor \frac{m}{t} \right\rfloor, y = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數 : $x(n-y)$
放置骨牌的方法數 : $\binom{t+y-2}{y} (x+1)^{n-y}$	

條件 : $n = m, 0, 1 \neq d = n \pmod t, x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數 : $2nx - x^2(t+1) - x$
放置骨牌的方法數 : $4 \binom{t-d+x-1}{x} (x+1)^{d-1}$	

條件 : $n < m, 0 \neq d = n \pmod t,$ $0, 1 \neq e = m \pmod t, x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor, y = \left\lfloor \frac{m}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數 : $ny + mx - (t+1)xy - x$
放置骨牌的方法數 : $2 \binom{t-d+x-1}{x} (x+1)^{e-1}$	

伍、未來展望

1. 拓展至在三維空間中放置骨牌。

題目：在 $2n \times 2n \times 2n$ 的立方體中放入 n^3 的 $1 \times 2 \times 2$ 的骨牌，求使得每個 $2 \times 2 \times 2$ 的區域還有空間放入另一個骨牌的方法數。

猜測：我猜測答案為在三維空間中由四組對角線的對應頂點畫出四條捷徑，其中這四條捷徑有交點的方法數。然而我對這個改變後的問題尚未有明確嚴謹的答案，故沒有放在內文。

2. 改變骨牌形狀成 L 型或 2×3 等其他形狀，在同樣的棋盤中考慮最多放置骨牌數及方法。

陸、參考資料

Art of Problem Solving (AoPS): <https://artofproblemsolving.com/community/c6h1078552p4725316>

本作品之圖片皆由本人繪製。

【評語】050419

本作品從一個 EGMO 的題目出發，討論"一個骨牌由 1×2 方格構成，在一個 $2n \times 2n$ 的棋盤上，欲放置 n^2 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法" 作者將問題延伸至 $1 \times n$ 骨牌，並且展示了一些有趣的排法，各種計算與推導也算是完整。問題似難有更深的發展。為國際科展的延續作品，新增加的部分並不多。

作品海報

棋盤中放入最多骨牌數及方法數探討

Ways and Amount of Putting Dominoes on a Board

摘要

本研究改編自 2015 EGMO P2，探討在 $n \times m$ 的棋盤中放入最多的 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 的骨牌，並使得每一個 $t \times t$ 還有空間再放入一個骨牌的方法數。原本題目是 $t = 2, n = m$ 為偶數的情況。

於是先從 $t = 2$ 開始研究，推導出 (1) n, m 皆為偶數、(2) n, m 一奇一偶、(3) n, m 皆為奇數的答案。接著再推廣到 (4) 任意的 t 且 $t | n = m$ 的結果。最後再討論 (5) n, m 分別為 t 的倍數、模 t 餘 1 的數，或其他數等不同可能性得出的不同答案。

研究動機

本研究起源於一個國際數學競賽的題目，歐洲女子數學奧林匹亞競賽 European Girls' Mathematical Olympiad (EGMO) 2015 年的第二題，題目敘述如下：「一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $2n \times 2n$ 的棋盤上，欲放置 n^2 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？」

解題中覺得這是一個非常有趣的題目。它將組合問題討論後轉換為高中熟知的走捷徑問題，是一個需要知識量不多但並不簡單的題目。解出題目後，我發現若給定棋盤的兩邊長皆為偶數，能將題目簡化。接著我便好奇，若拿掉該題目條件，將棋盤邊長改為不是偶數，或是做更多的延伸與研究，答案會有何不同。

$t = 2, 2 | n = m$
EGMO 2015 P2

$t = 2, n, m$ 任意
變化題 1

t 任意, $t | n = m$
變化題 2

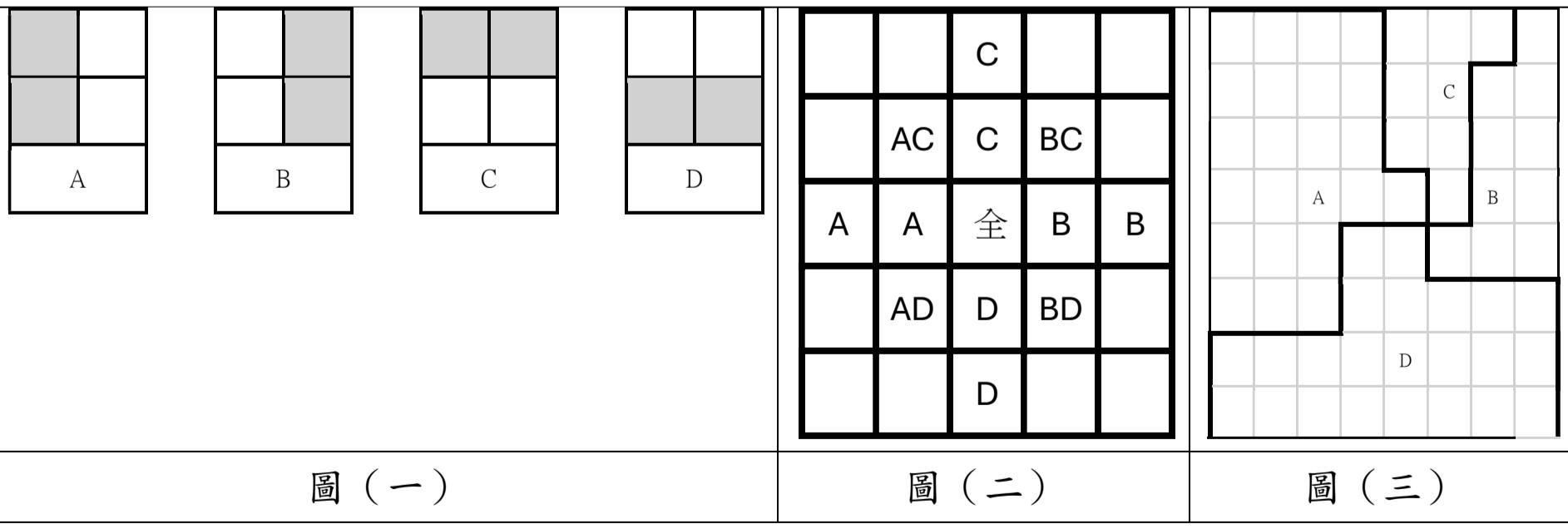
t, n, m 皆任意
變化題 3

原題目

一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $2n \times 2n$ 的棋盤上，欲放置 n^2 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？

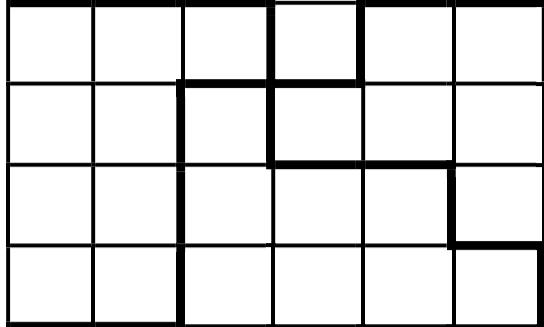
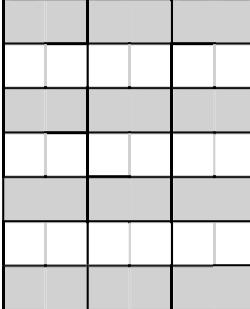
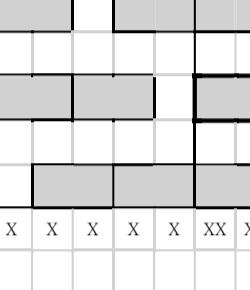
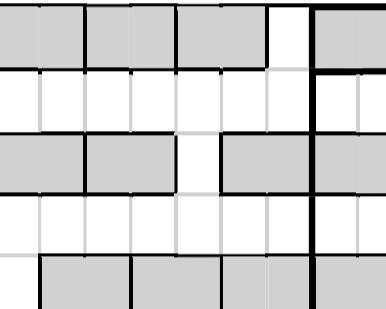
答案： $\binom{2n}{n}^2$

- 將棋盤劃分為 n^2 個 2×2 區域，每個 2×2 區域皆有恰 2 個方格未被覆蓋，如圖（一）有 ABCD 四種方法。
- 考慮每個 ABCD 的上下左右分別可以放誰整理出圖（二）。
- 將棋盤劃分為 $n \times n$ 個 2×2 ，接著用兩條分別從左上至右下及左下至右上的捷徑劃分，將棋盤分為四個區域。左邊代表 A，下方代表 D，右邊代表 B，上方代表 C。
- 綜上所述，總方法數為兩條捷徑的畫法，如圖（三），即 $\binom{2n}{n}^2$ 。



變化題 1

一個骨牌由 1×2 或 2×1 方格構成，在一個 $n \times m$ ($n, m \geq 2$) 的棋盤上，欲放置多個骨牌，使得對於棋盤中的每個 2×2 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問最多可以放入幾個骨牌，又有幾種放法？

條件	證明概念或大綱	最多放置的骨牌數	圖示
		放置骨牌的方法數	
n, m 皆為偶數	劃分 $\frac{nm}{4}$ 個 2×2 並考慮捷徑。	$\frac{nm}{4}$ $\left(\frac{n+m}{2}\right)^2$	
n 為偶數， m 為奇數	劃分上方 $n \times (m-1)$ 及下方 $n \times 1$ 。	$\frac{n(m+1)}{4}$ 1	
$n = m$ 為奇數	劃分左上 $(n-2) \times (n-2)$ 並做數學歸納法。	$\frac{n^2 - 1}{4}$ $2\left(\frac{n+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$	
$n < m$ 且皆為奇數	劃分左邊 $(m-2) \times n$ 及右邊 $2 \times n$ 並做數學歸納法。	$\frac{(n+1)(m-1)}{4}$ $\left(\frac{m+1}{2}\right)^{\frac{n+1}{2}}$	

變化題 2

一個骨牌由 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 方格構成，在一個 $tn \times tn$ 的棋盤上，欲放置 $(t-1)n^2$ 個骨牌，使得對於棋盤中的每個 $t \times t$ 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問有幾種放法？

答案： $\binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$

- 將棋盤劃分為 n^2 個 $t \times t$ 區域，每個 $t \times t$ 區域皆有恰 t 個方格未被覆蓋，有 $2t$ 種方法。
- 空最左邊的稱為 A，以此類推其他如圖（四）所畫。空左邊數來第 i 行的稱為 S_i ，空上方數來第 i 列的稱為 T_i 。

情況一：棋盤中只含 ABCD 與原題目相同， $\binom{2n}{n}^2$ 種放法。

情況二：棋盤中包含 S_i, T_i 考慮 S_i 的上下左右可以放誰整理出圖（五）。

- S_i, T_i 不共存且方法數相同。
- S_i 會形成高度相同 i 遞減的矩形，否則如圖（六）黑底的區域會無法放置任何一種骨牌。
- 如圖（七），令左邊數過來 i 排 B，接著接 S_i ， j 排 A（因為一定要有 S_i ，所以 $i+j \leq n-1$ ），上面數過來 k 排 D，接著 S_i ，下面 l 排 C。以下算式中前四個組合數是四個角落的四條捷徑。最後一個是遞減的 S_i （重複組合）。

● $\sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$

綜上所述，答案是 $\binom{2n}{n}^2 + 2 \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq n-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \binom{t+n-i-j-3}{n-i-j}$ 種放法。

圖（四）	圖（五）	圖（六）	圖（七）

變化題 3

一個骨牌由 $1 \times t$ 或 $t \times 1$ 方格構成，在一個 $n \times m$ ($n, m \geq t$) 的棋盤上，欲放置多個骨牌，使得對於棋盤中的每個 $t \times t$ 的區域，皆還有空間再放入一個骨牌，試問最多可以放入幾個骨牌，又有幾種放法？

條件： $t n, m$	最多放置的骨牌數： $\frac{(t-1)nm}{t^2}$
證明概念或大綱：劃分 $\frac{nm}{t^2}$ 個 $t \times t$ 並考慮捷徑。	
放置骨牌的方法數：	
$\left(\frac{n+m}{t}\right)^2 + \sum_{\substack{i+j \leq n-1 \\ k+l \leq m-1}} \binom{i+k}{i} \binom{j+k}{j} \binom{i+l}{i} \binom{j+l}{j} \left[\binom{t+n-i-j-3}{n-i-j} + \binom{t+m-k-l-3}{m-k-l} \right]$	
條件： $t n, 0 \neq d = m \pmod{t}, x = \lfloor \frac{m}{t} \rfloor$	最多放置的骨牌數： $\frac{n}{t}(m-x)$
證明概念或大綱：劃分下方的 $d \times n$ 及上方的 $(m-d) \times n$ ，寫出遞迴式並考慮捷徑組合對應。	
放置骨牌的方法數： $\binom{t-d+x-1}{x}$	
條件： $n = m \equiv 1 \pmod{t}, x = \lfloor \frac{n}{t} \rfloor$	最多放置的骨牌數： $x(n-x)$
證明概念或大綱：劃分左上的 $(n-t) \times (n-t)$ 及剩餘的 L 型棋盤，並做數學歸納法。	
放置骨牌的方法數： $2 \binom{t+x-2}{x} (x+1)^{n-x}$	
條件： $n < m, m \equiv 1 \pmod{t}$ $n \not\equiv 0 \pmod{t}, x = \left\lfloor \frac{m}{t} \right\rfloor, y = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數： $x(n-y)$
證明概念或大綱：劃分左邊的 $(m-t) \times n$ 及右邊的 $t \times n$ ，並做數學歸納法。	
放置骨牌的方法數： $\binom{t+y-2}{y} (x+1)^{n-y}$	
條件： $n = m, 0, 1 \neq d = n \pmod{t}, x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數： $2nx - x^2(t+1) - x$
證明概念或大綱：劃分左上的 $(n-t) \times (n-t)$ 及剩餘的 L 型棋盤，並做數學歸納法。	
放置骨牌的方法數： $4 \binom{t-d+x-1}{x} (x+1)^{d-1}$	
條件： $n < m, 0 \neq d = n \pmod{t},$ $0, 1 \neq e = m \pmod{t}, x = \left\lfloor \frac{n}{t} \right\rfloor, y = \left\lfloor \frac{m}{t} \right\rfloor$	最多放置的骨牌數： $ny + mx - (t+1)xy - x$
證明概念或大綱：劃分左邊的 $(m-t) \times n$ 及右邊的 $t \times n$ ，並做數學歸納法。	
放置骨牌的方法數： $2 \binom{t-d+x-1}{x} (x+1)^{e-1}$	

未來展望

- 拓展至在三維空間中放置骨牌。
- 改變骨牌形狀成 L 型或其他型，在同樣的棋盤中考慮最多放置骨牌數及放法。

參考資料

Art of Problem Solving (AoPS):

<https://artofproblemsolving.com/community/c6h1078552p4725316>

圖片皆為作者本人繪製。