# 中華民國第53屆中小學科學展覽會 作品說明書

國中組 數學科

030415

## Game Theory 之商業競爭

學校名稱:雲林縣私立東南國民中學

作者:

指導老師:

國二 張耿誠

國二 廖彦齊

國二 廖偉盛

陸慧姿

關鍵詞:賽局理論、商品價格、完全訊息靜態賽局

## Game theory-商業競爭

## 摘要

「賽局理論」其實就是一種科學、理性行為在一個會相互影響的狀況,在一些比賽中是可以應用的。因為要贏得比賽,必須要有實際上的能力(速度、金錢等等...)、技術(這方面就可以運用賽局理論)還有重要的....運氣!例如:統一集團 7-11 與全家便利商店,為了營業額和吸引消費者上門,在於商品部份的價錢與優惠和一些促銷方案計畫,如何讓店家可以創造出更高的業額與價值,同時間也滿足消費者的需求。而「賽局理論」就很清楚得剖析了生活上這些類似的問題,能藉此理論找到最好的方法,又兼顧著個人的最大利益的同時並創造雙贏。在生活中我們常常面臨各式各樣的賽局,只是我們都沒有發現,小至與人互相擋到要往左還是右邊讓的問題,大到國際談判、軍事競賽和登入月球…等問題,若能進一步收入研究了解賽局理論,必能藉此為我們找尋到最佳的解決模式。

## 壹、 研究動機

記得小時候,媽媽收到各家商店寄來的 DM,總會仔細的比較一番,找出其中最便宜的商品,並去購買它。等到長大時,我依然不改媽媽的生活智慧,每次到了便利商店還是會看過很多家的價格,再去選擇這裡而最實在的、最便宜的,可以創造出最大價值的。

等到了國二時,老師詢問我們要做什麼題目,這些貪小便宜的想法就不小心脫口而出了, 老師想了半天,終於劃破寂靜,延用以前討論過的數學科展題目—賽局理論,如果我們能夠 更深入的研究之前還沒完成的、做出最棒的決擇,便能以較少的錢換取到一樣商品,這一定 可以為大家帶來很大的幫助,就讓我們來進入這趟奇幻之旅吧。

## 貳、研究目的

在現代生活裡,賽局無所不在。想要讓自己的利益達到最大值嗎?想要讓自己成為賽局中的贏家嗎?沒錯,我們就是想要利用這次的科展,讓我們及大家更加的了解賽局理論,並 且將他運用在生活中。

我們研究的主題如下: 完全訊息靜態賽局

- 一. 相同產品"相同"成本完全訊息靜態賽局之交互作用,並造成什麼影響?
- 二. 相同產品"不同"成本完全訊息靜態賽局之交互作用,並造成什麼影響?
- 三. 店數多寡對於競爭的影響
- 四. 便利商店集點活動
- 五. 在目前的環境下,消費者應以何種方式面對商家策略才能獲得最大的利益?

## **参、研究設備及器材**

紙、筆、電腦、人腦、便利商店價目,以及繪圖、文書、等軟體。

## 肆、研究過程方法與討論

### 一、前言

(一)研究流程圖

摘要→研究動機→研究目的→器材準備→網際網路→資料收集→資料整理→分析討論→

### 生活應用→結論

(二)名詞與符號定義

於本文中我們會重複使用到幾個概念,為了表達上的方便我們首先定義下列名詞:

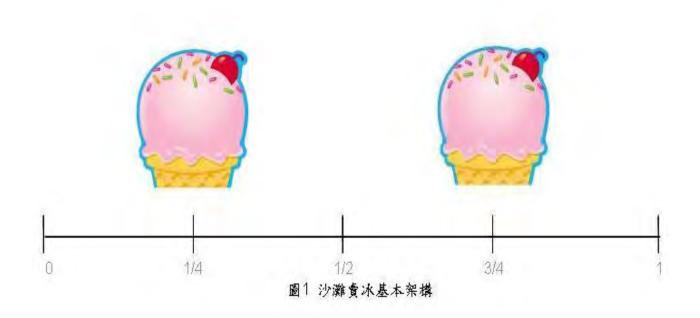
- 1. 賽局理論:稱為博弈論。賽局理論是由大數學家馮紐曼和經濟學者摩根斯坦共同發展出來,主要在描述兩個或兩個以上具有利益衝突的個體,彼此運用策略得到自己最好結果的過程。雖然賽局理論訴諸複雜的數學,但其實核心概念很簡單,當我們在做選擇的時候,我們的決定會影響他人的最終決定,相同的,他人的決定也會影響我們的最終決定。在思考的時候,將這些會被別人影響的因素加進來,再從中選出對自己最好的決定,這就是賽局理論的奧妙之處。我們所要研究的,就是結合歷史故事與生活來解釋均衡賽局中四種類型(完全訊息靜態賽局、完全訊息動態賽局、不完全訊息靜態賽局和不完全訊息動態局)之其中一種類型一完全訊息靜態賽局。
- 2. 賽局基本元素說明:
- (1) 行動(Actions or Rules) —參賽者可應用的行動以及行動的順序、次數
- (2) 訊息(Information)—訊息結構之分類
- (3) 完全訊息 —訊息集合為單一節點,所有訊息皆為共同資訊
- (4) 確定訊息 一參賽者隨機作決策後,自然並不行動
- (5) 充分訊息 一參賽者均曉得賽局之基本元素(參賽者、行動集合、效用函數)
- (6) 策略(Strategies) 一參賽者由其擁有之訊息集,選擇該執行之行動集合
- (7) 效用(Payoffs)—參賽者在賽局結束時,所能得到之報酬
- (8) 結果(Outcomes)—策略與對應之效用的結合
- (9) <u>均衡(Equilibrium)</u>—每位參賽者在給定所有其他對手之最佳策略下,所選擇之最佳策略
- 3. 完全資訊靜態賽局: 完全資訊靜態賽局是指在博弈過程中,每一位參與人對其他參與人的特徵、策略空間及收益函數有準確的信息。

## 二、完全訊息靜態賽局

台灣有許多連鎖便利商店,例如:統一超商(7-11)、全家超商、萊爾富超商、OK 便利超商…等等,為更加確實探討我們的重點,我們將研究的目標鎖定在台灣最多的連鎖便利超商-"全家超商"以及"統一超商(7-11)",而且在討論一個重點的時候會透過一些假設,以避免其他因素在研究過程中模糊了我們小探討的重點。再將研討結果適當的推廣到實際情況。

這次討論的主題有關賽局理論,賽局理論在我們生活中可說是無所不在,處處都可能關係著賽局理論,從小至與人互相擋到要往左還是右邊讓的問題,大到國際談判、軍事競賽和登入月球…等問題,這些皆是賽局理論所能觸及的範圍。以下簡單的介紹一個賽局理論中經典的例子:「很簡單的情況,在佈滿泳客的沙灘上(以 0 到 1 表示),每點的冰客密度都相同。現有兩家冰店準備進駐,他們該怎麼選擇店址?就可以看到策略選擇與自利動機的影響下,呈現極特殊的型態。

從 0 到 1 之間,有許多分布點,要往中間開店呢?還是往 1/4 或 3/4 的地點開店?以泳客的角度,當然希望到最近的冰店買冰最方便。



如果一家店選擇在 1/4 點開店,另一家則在 3/4 的點開店,那麼,從 1/2 到 0 點的泳客走到 1/4 點買冰,從 1/2 到 1 的泳客走到 3/4 點買冰,對泳客都相當方便。(如上圖)



但兩家冰店都會追求最大利潤,於是經過賽局的實際摸索,他們不會停留在 1/4 和 3/4 點,他們都會向 1/2 點靠攏。(如上圖)

四分之一點的店會想往右邊移 10 公尺,那麼從 0 到和 1/2 點右邊 5 公尺的泳客會想到這兒買比較近一點,這就能擴充市場,增加利潤;同樣的,設在 3/4 點的冰店也會想往左邊多移 10 公尺,那麼凡是在 1/2 點右邊的泳客,都會想到到這兒買冰近一點,它又與另一家冰店平分市場了。

結果兩邊力量推使,兩家店都向中間靠攏,直到1/2點才會停止。

這樣達到的狀態,雖未必對泳客最有利,但是相當穩定,任一家店都不想再移動,這就是冰店競爭的「**納許均衡**」。

納許均衡是納許在他博士論文中提出來的均衡觀念,到達均衡後「任一參賽者均無誘因單方面偏離此均衡」,以此做為檢驗納許均衡的標準。

賽局就是多想幾步,想到對手怎麼做,自己該怎麼做,第一家冰店想到對手可能往中間移動, 當然要先發制人,第二家店看到第一家冰店移動,也會要移動。

結果因為經過理性的分析,兩家冰店可能一到沙灘,二話不說,都往 1/2 開店,兩家背靠背, 不必再經嘗試的過程,就達到**納許均衡**。

泳客就只好多走些路(尤其是在0到1/4和3/4到1的泳客),到1/2點才買得到冰,兩家冰店的生意是平分天下,利潤與在1/4與3/4處相同,但全體泳客的福利則下降。

實例與應用 這個現象在商業競爭行為中,屢見不鮮。常常看到一條街,擠滿賣類似商品的商店,小吃街是如此、婚紗禮服店亦復如此。

大家都往中間靠,產生聚集效果,這就是賽局分析中一個有趣的現象:均衡策略,當兩家店都走到二分之一的時候,所有參賽者都沒有誘因單方面偏離,這樣的「納許均衡」架構,可以用來預測分析許多情況,開店區位選擇是最簡單的一個應用。」。

	第1次	第2次
A 冰店位置	1/4	1/2
B冰店位置	3/4	1/2
結果	對所有泳客都相當方 便,且兩家冰店利益相 當。	未必對泳客最有利,但任 一家店都不想再移動。形 成" <b>納許均衡"</b> 。

**賽局理論**將是我們接下來研究的主要理論基礎,我們將用此來探討 "**全家超商**"、"統一超 商(7-11)" 以及"萊爾富"的過程及帶來的影響及反應,藉此來完成研究目的。

在全家超商中以及統一超商中的商品架上販賣的商品琳瑯滿目,而且促銷手法也是五花八 門,不論是集點換贈品還是同樣商品第兩件打六折或者是買一送一,或者是利用 I-CASH 結帳 較便官,都代表著在價格上的優惠,讓我們消費者可以用更低的價格購買到心中理想的商品, 達到最大的價值感。因此商品的優惠幅度,也就是成本和售價間的差距,就成了關鍵點。我 們將分成幾個部分來研究探討,**首先是同樣品項同樣成本的競價行為**,其次是**同樣品項不同** 成本的競價行為,再來探討規模、自產商品對於競價的優勢,最終再以消費者的立場探討如 何從中獲得最好的利益。

#### 同產品相同成本

這樣的品項在兩家店中不勝枚舉,我們以黑松沙士,舉例,進行研究期間經調查得知,統一 超商對於黑松沙士 580ml 的售價為 29 元,而萊爾富的售價也是 29 元,全家則是祭出了一瓶 29元、第二件6折的促銷活動相當於是一瓶23元,由於此項商品都是由黑松公司所提供, 皆非由這兩間連鎖超商企業獨自生產,我們可以大膽的假設兩公司對於同於此項商品的進貨 成本一致,但由於無從得知實際上的進貨價格為多少,我們就以此商品在網路上整批特價的 價格,視為店家願意販賣的最低價格,網路商場成本最低,經由產商出貨後直接面對消費者, 這當中的成本損耗最少,我們假設低於這個價格對店家來說就會虧本,這就是店家願意販賣 的底線。經由 Google 查詢得知,研究當時網路上最低價的應屬於**萊爾富**以整箱 24 入賣價為 696 元(如下圖),故一瓶單價如下:696÷24=29。



#### 【黑松】沙士580mlx24入/箱

★消暑解熱 湛涼暢快

★依系統帶出的選擇日期至指定門市取貨,最快為訂

購日十2日到貨

商品貨號: 72058102

網路價: \$ 696

付款方式: ①取貨信息



三間超商對於同樣商品本來有相同售價,假設為 20 元。不論消費者去哪間購買都是相同價格,便利性將是唯一考量。此時雙方會考慮是否降價來爭取更多的市場及更好的利潤。我們假設這 3 家的客戶有 10000 人 我們都假設成本都為 20 元 假設客人都買 1 瓶 ,則:那麼以下是三間店各自的銷售額:

7-11 的銷售額為 10000×29=290000 萊爾富的銷售額為 10000×29=290000 全家的銷售額 10000×29=290000

7-11 超商: 10000×29=290000

萊爾富超商: 10000×29=290000 全家超商: 10000×29=290000

已知每瓶成本為20元,對三間企業而言每瓶都有9元的利潤,以下是三間企業的利潤。

7-11 超商: 10000×9=90000

萊爾富超商: 10000×9=90000 全家超商: 10000×9=90000

在三間企業都賣 29 元的情況下,各有 90000 的利潤,然而這時候三方為了爭取更多的利潤或是以擊敗對方為目的,開始考慮降價。若三方的調查評估都顯示如果降價兩元將強佔了對方 700 的銷售量,也就是說造成我方銷售出 17000 瓶而對方銷售 3000 瓶,以下是此時的獲利情形。

我方超商: 17000 x7=119000 敵方超商: 3000 x9=27000

#### 我們以 7-11 和全家超商做比較:

	全家不降價(維持29元)	全家降價(降價到27元)
7-11 不降價(維持 29 元)	(90000, 90000)	(119000 , 27000)
7-11 降價(降價到 27 元)	(27000 , 119000)	(70000, 70000)

表格中前面的數字代表著全家的收穫,而後面的數字代表的是 7-11(統一)的收穫,調降 2 元雖然只增加 29000 元的收入(比起原先的 90000),但卻能嚴重打擊對手的收穫,在競爭中這跟獲利同樣重要。所以根據賽局理論雙方都會選擇調降 2 元,以 27 元的售價販賣。結果卻造成雙方的價格又維持相同,由於價格相同雙方回到了勢均力敵的局面,各自佔有了一半的市場各 10000 位顧客。以下是此時的雙方收穫情況,也是表格中最右下角的數字來由。

全家超商:10000×7=70000 統一超商:10000×7=70000

結果卻造成了雙方的利潤每瓶白白減少了2元,整體市場整整蒸發了20000的利潤,如此一來不僅打擊了對手,自己也承受了莫大的損失。

即使只有一方主動調價,另一方在知情之後會馬上衡量 27000 與 70000 之間的收入,簡單明確的選擇了降價以爭取 70000 的利潤。這也再一次的說明了我們常常看到一方打出折價策略,另一方就馬上跟進的現象。

當雙方立足點都在27元的之後,在一陣子僵持之後雙方又開始蠢蠢欲動愈追求更高的利潤。 此時又開啟了另外一次的競價賽局,假定再次降價2元到售價為25元。以下是雙方的獲利情況。

原 我方超商: 10000×7=70000 降 我方超商: 17000×5=85000 來 敵方超商: 10000×7=70000 價 敵方超商: 3000×7=21000 後

	全家不降價(維持27元)	全家降價(降價到25元)
7-11 不降價(維持 27 元)	(70000, 70000)	(85000, 21000)
7-11 降價(降價到 25 元)	(21000, 85000)	(50000, 50000)

		沙士~			
	單瓶成本	原單售價	原單獲利	原銷售量	原總獲利
我方	20	29	9	10000	90000
敵方	20	29	9	10000	90000

#### (這個是未降價之前的單瓶獲利)

17		單瓶降價	後單獲利	後銷售量	後總獲利
18	我方	27	7	17000	119000
19	敵方	29	9	3000	27000

#### (這個是我方超商降價而敵方未降價)

22		單瓶降價	後單獲利	後銷售量	後總獲利
23	我方	29	9	3000	27000
24	敵方	27	7	17000	119000

#### (這個是敵方超商降價而我方未降價)

27		單瓶降價	後單獲利	後銷售量	後總獲利
28	我方	27	7	10000	70000
29	敵方	27	7	10000	70000

#### (這個是雙方皆降價)

同樣的事情又再一次的發生,本來雙方合作不降價的話可以各自賺取 70000 的收入,只要有一方破壞了平衡雙方又會自然的同時降價回到平衡,結果使的雙方只能各自賺到 50000。 我們之前說到 29 元可以視為可被接受的最低售價,這樣的競爭行為一直持續到接近最低限度 的售價時,就到了最重要的關頭。此時必須決定是否還要往下降價。這個動作看似不合理, 但是在商業上打擊對手跟爭取利潤同樣重要,這樣造成了有時破盤降價的原因。

所以當一方發現已經陷入這樣削價競爭的陷阱時,只有理性的承擔一部分的損失來停止 這樣的行為,才能防止損失繼續擴大。 除了黑松沙士外,也有另外的產品不是由統一出來的,例如:運動飲料的,寶礦力水得



除了黑松沙士外,也有另外的產品不是由統一出來的,例如:運動飲料類的<u>寶礦力水得</u>假設它給統一超商、全家和萊爾富的的價錢是一樣的,所以**成本是相同**的,但由於無法得知進貨價錢多少,所以以網路上整批價格來計算(單瓶的價錢如下:450÷24≒19),則我們假設成本是 15 元,我們假設這兩家的客人是 10000 人

訓:

7-11 的銷售額為 10000×19=190000 萊爾富的銷售額為 10000×19=190000 全家的銷售額 10000×19=190000

7-11 超商: 10000×19=190000

萊爾富超商: 10000×19=190000

全家超商: 10000×19=190000

已知每瓶成本為 15 元,對兩間企業而言每瓶都有 4 元的利潤,以下是三間企業的利潤。

7-11 超商:10000×4=40000

萊爾富超商: 10000×4=40000 全家超商: 10000×4=40000

在三間企業都賣 19 元的情況下,各有 40000 的利潤,然而這時候三方為了爭取更多的利潤或是以擊敗對方為目的,開始考慮降價。若三方的調查評估都顯示如果降價 1 元將強佔了對方 7000 的銷售量,也就是說造成我方銷售出 17000 瓶而對方銷售 3000 瓶,以下是此時的獲利情形。

我方超商: 17000 ×3=51000

敵方超商:3000 ×4=12000

我們以 7-11 和全家超商做比較:

	全家不降價(維持 19元)	全家降價(降價到18元)
7-11 不降價(維持 19 元)	(40000, 40000)	(51000 , 12000)
7-11 降價(降價到 18 元)	(12000 , 51000)	(30000, 30000)

表格中前面的數字代表著全家的收穫,而後面的數字代表的是 7-11(統一)的收穫,調降 1 元雖然只增加 11000 元的收入(比起原先的 40000),但卻能嚴重打擊對手的收穫,在競爭中這跟獲利同樣重要。所以根據賽局理論雙方都會選擇調降 1 元,以 18 元的售價販賣。結果卻造成雙方的價格又維持相同,由於價格相同雙方回到了勢均力敵的局面,各自佔有了一半的市場各 10000 位顧客。以下是此時的雙方收穫情況,也是表格中最右下角的數字來由。

全家超商:10000×3=30000 統一超商:10000×3=30000

結果卻造成了雙方的利潤每瓶白白減少了1元,整體市場整整蒸發了10000的利潤,如此一來不僅打擊了對手,自己也承受了莫大的損失。

即使只有一方主動調價,另一方在知情之後會馬上衡量 40000 與 51000 之間的收入,簡單明確的選擇了降價以爭取 51000 的利潤。這也再一次的說明了我們常常看到一方打出折價策略,另一方就馬上跟進的現象。

當雙方立足點都在 18 元的之後,在一陣子僵持之後雙方又開始蠢蠢欲動愈追求更高的利潤。此時又開啟了另外一次的競價賽局,假定再次降價 1 元到售價為 17 元。以下是雙方的獲利情況。

原 我方超商:10000×3=30000 降 我方超商:17000×2=34000 來 敵方超商:10000×3=30000 價 敵方超商:3000×3=9000 後

	全家不降價(維持 18 元)	全家降價(降價到17元)
7-11 不降價(維持 18 元)	(30000, 30000)	(34000, 9000)
7-11 降價(降價到 17 元)	(9000, 34000)	(20000 , 20000)

同樣的事情又再一次的發生,本來雙方合作不降價的話可以各自賺取 30000 的收入,只要有一方破壞了平衡雙方又會自然的同時降價回到平衡,結果使的雙方只能各自賺到 20000。 我們之前說到 19 元可以視為可被接受的最低售價,這樣的競爭行為一直持續到接近最低限度 的售價時,就到了最重要的關頭。此時必須決定是否還要往下降價。這個動作看似不合理, 但是在商業上打擊對手跟爭取利潤同樣重要,這樣造成了有時破盤降價的原因。

所以當一方發現已經陷入這樣削價競爭的陷阱時,只有理性的承擔一部分的損失來停止 這樣的行為,才能防止損失繼續擴大。 我們再找其它例子,像是從古道出產的古道綠茶,又或者是愛之味牛奶花生皆如此!







1			單瓶成本	原單售價	原單獲利	原銷售量	原總獲利
2	' 13	±t-	X	Y	Y-X	A	A(Y-X)
3	į	野灯 戸 コー	X	S	S-X	A	A(S-X)

(這是相同產品相同成本的試算表格)

6		單瓶降價	後單獲利	後銷售量	後總獲利
7	我方	Y-C	(Y-C)-X	170%A	170%A[(Y-C)-X]
8	敵方	S	S-X	30%A	30%A(S-X)

(這個則是降價的試算表格)

#### 二、同產品不同成本

當然,也有些商品對兩間超商是不同成本,例如:統一麥香奶茶,此產品由統一企業生產,我們假設,他給統一 7-11 的價錢與萊爾富商店與全家商店的價錢不一樣,但由於無法得知進貨價錢多少,所以以網路上整批價格來計算。假設 7-11 的成本為  $16 \,$ 元,而萊爾富商店與全家商店的成本為  $18 \,$ 元,7-11 賣  $20 \,$ 元,萊爾富賣  $28 \,$ 元,假設,現在每家店各有  $10000 \,$ 名客戶,則  $7-11 \,$ 的利潤  $10000 \times (20-16) = 40000 ,$  萊爾富利潤則是  $10000 \times (28-18) = 100000 \,$ 。

#### 以下是兩間企業的利潤:

統一超商 10000× (20-16) = 40000

萊爾富超商 10000x (28-18) = 100000

但是,由於萊爾富賣的較 7-11 來的貴,所以假設萊爾富的客戶大約有 7 成會跑至 7-11,所以, 7-11 的利潤是 17000x(20-16)=68000,萊爾富的利潤則是 3000x(28-18)=30000。以下是兩間企業的利潤:

統一超商 17000x (20-16) = 68000

萊爾富超商 3000×(28-18)= 30000



#### (萊爾富24人)網路價:672

(7-11 統一 24 人)網路價:499

除了麥香奶茶之外,還有許多產品是由統一企業生產,例如茶裏王,假設他給統一 7-11 的價錢與萊爾富 Hi live 的價錢不一樣,但由於無法得知進貨價錢多少,所以以網路上整批價格來計算。假設 7-11 的成本為 13 元,而萊爾富的成本則是 17 元,7-11 賣 15 元,萊爾富賣 20 元,假設,現在每家店各有 10000 名客戶,則 7-11 的利潤 10000×(15-13)= 20000,萊爾富的利潤則是 10000×(20-17)= 30000

#### 以下是兩間企業的利潤:

由於 7-11 賣的較萊爾富便宜,所以萊爾富會有大概 7 成的客人會跑去 7-11,7-11 的利潤 17000  $\mathbf{x}$  (15-13) = 34000,萊爾富的利潤則是 3000 $\mathbf{x}$  (20-17) = 9000。

#### 以下是兩間企業的利潤:

統一超商 17000× (15-13) = 34000 萊爾富超商 3000× (20-17) = 9000

11			統一麥香奶茶				
12		單瓶成本	原單售價	原單獲利		原銷售量	原總獲利
13	我方	16	20		4	10000	40000
14	敵方	18	28		10	10000	100000

(這個是未降價之前的單瓶獲利)

32		單瓶成本	原單售價	原單獲利	原銷售量	原總獲利
33	我方	16	20	4	17000	68000
34	敵方	18	28	10	3000	30000

(由於 7-11 賣的較萊爾富便宜,所以萊爾富會有大概 7 成的客人會跑去 7-11 的試算表)



(統一24人)網路價:359

除了相同產品在兩個連鎖商店中同時販賣之外,我們還發現有些產品是統一集團自行生產了一樣的產品,但只在統一(7-11)商店中販賣,在全家超商完全看不到,只能找到同樣訴求的他牌相對應產品。實際例子就是我們發現統一集團有自產的梅子綠茶,而全家超商則是販賣古道公司所生產的梅子綠茶,以下是兩間公司梅子綠茶的售價。

統一 600ml 售 18 元 全家 600ml 售 20 元





首先我們假定兩項產品在品質上並無明顯差異,也就是說顧客購買統一的或古道的梅子 綠茶在飲用上感受相同。顯而易見的由自家生產的產品,過程中不需要經過其他公司分享利 潤,節省下來的成本直接反映在售價上,提升了產品的市場競爭力,我們假定節省的成本為 2元。這個過程也可以套用在剛剛的討論方法上,我們一樣假定古道梅子綠茶最低可以接受 的售價為 15 元,當雙方降價到 15 元時,全家已經沒有利潤到達了能承受的最低限度,此時 統一販賣的統一梅子綠茶卻還有 2 元的利潤空間,我們將上述的競價過程加以簡化成從 20 完 降價到 16 元,同時雙方本來擁有個 10000 瓶的年銷售量,降價將搶奪對方 7000 瓶的市場。 以下是此時兩間商店的收益情況。

原	我方超商:10000×5=50000	全家超商降價統一超商不降:		
來	敵方超商:10000x5=50000	全家 17000×1=17000		
		統一 3000×5=15000		
		統一超商降價全家不降:		
		統一 17000×3=51000		
		全家 3000×5=15000		

	全家不降價(維持20元)	全家降價(降價到 16 元)
7-11 不降價(維持 20 元)	(50000, 50000)	(17000 , 15000)
7-11 降價(降價到 16 元)	(15000, 51000)	(10000, 30000)

由此我們得知不單只是在最後成本的殊死戰上,在降價的過程中統一集團的自產產品始終保持著競爭的優勢,這全家明白在這一項商品的競爭中將處於劣勢,所以放棄競爭就維持原價 20 元,而不予理會統一超商的 18 元低價,只有當雙方都同時自產相對應產品時,才可能會回到相同的立足點公平競爭。

1		單瓶成本	原單售價	原單獲利	原銷售量	原總獲利
2	我方	Χ	Y	Y-X	Α	A(Y-X)
3	敵方	T	S	S-T	Α	A(S-T)

(這是相同產品不同成本的試算表)

6		單瓶降價	後單獲利	後銷售量	後總獲利
7	我方	Y-C	(Y-C)-X	170%A	170%A[(Y-C)-X]
8	敵方	S	S-X	30%A	30%A(S-X)

(這個則是降價的試算表格)

#### 三、店數多寡對於競爭的影響

#### 7-11 店數為 4849 間



#### 萊爾富店數為 1286 間



因便利商店販賣的東西大多都是較簡單的商品,所以影響消費者是否願意進這家便利商店購買東西,最大的因素為**離店家的距離和價格**,而便利商店銷售的商品同質性甚高,消費者採購時往往會選擇價格較低的商店購買;同時受到店家數眾多影響,業者為提高銷售業績,大多利用商品折價促銷吸引消費者;在價格戰不斷的刺激下,常使消費者習慣性購買折價商品,促使業者持續進行商品促銷以迎合消費者需求。然而店家數少,知道這家店的人也少,消費者也會比較不了解關於退貨、退費等相關問題,便較不敢進這間便利商店買東西:即若商家知名度不夠,消費者會來此購買的機率自然降低。即使店家知名度夠,但分店數少自然不如分店數多的便利性,對於講求便利性的消費者而言,自然降低了購買的機會。

消費者至便利商店購買主要是因為臨時需要而前往選購商品,而消費者對於會至 7-11 選購商品則是因為其擁有密集的店家數,促使消費者因方便之故,而幾乎每週至少一次前往 7-11 購買。當一家便利商店分布的地區廣,店數眾多,大街小巷隨處可見,鄰近的消費者多時,消費者會來此購買的機率自然提高。

對於提供消費者小量購買的便利商店而言,其展店方式走向「高密度多店鋪化」,在設立地點時多選擇人潮多、交通方便的地區集中開店,以降低物流運送成本以及吸引消費者就近購買。而在店鋪數量方面,基本上連鎖便利商店需達一定的規模經濟後,才可能轉虧為盈,像7-11是在300店之後才損益平衡,而全家約在600多家時才達成,所以各系統為了達到其規模經濟,莫不以衝刺店數為第一目標。

每間店一年販賣出單項商品的件數×每項商品的利潤×分店的總間數=單項產品的年利潤 總利潤÷分店間數÷每間年賣瓶數=每瓶該有的利潤

統一集團的店家數為 4849 間(以 4500 間計算),全家超商的分店數為 2856 間(以 2500 間計算),除了店數越多對民眾而言越便利,進而能提高購買力之外,分店的多寡也直接影響了年利潤。對於要求單項產品要有 5000 萬的年利潤來說。

全家超商: 50000000÷2500(間)÷4000(每間年賣瓶數)=5元(每瓶該有利潤)

統一超商: 50000000÷4500(間)÷4000(每間年賣瓶數)=2.7元(每瓶該有利潤)

若是要求相同的年利潤來說,全家需要有5元的利潤空間,而店數比較多的統一超商, 卻只需要不到全家一半的2.7元的利潤空間,可見得統一比全家更禁的起降價,更能在價格 上給更多的回饋,同時也就更具競爭力。

#### 四、便利商店集點活動

總利潤的計算方式為:

當利潤相同時企業又不想削價競爭,或許改變行銷方式能吸引客戶了,例如:第2件6折、滿60元贈點換贈品活動……等,而我們要討論的則是便利商店集點活動。

假設 7-11 是滿 55 元贈 1 點,而萊爾富則是 50 元贈 1 點,兩家皆是滿 20 點即送 1 個小玩偶,代表說在 7-11 要集滿點數總需  $55\times20=1100$ ,則在萊爾富是  $50\times20=1000$ ,假設有 1 位客人想至便利商店買大量的東西則他會去哪家呢?前文 7-11 賣統一麥香奶茶 20 元,而萊爾富則是 28 元。

7-11 買了統一麥香奶茶 50 罐 (50×20= 1000 元) 獲得 18 點點數

**萊爾富** 買了統一麥香奶茶 50 罐 (50×28= 1400 元) 獲得 1 隻玩偶和 8 點點數

對消費者來說,在 7-11 購買較便宜,可是在萊爾富購買獲利較多,又或者消費者喜好哪邊贈品,或者是其他因素...這些都是企業須考慮的策略,因為會影響到整體的銷售額!





## 伍、討論結果

當兩間連鎖企業對同樣商品維持原來價格時,市場上所含的整體利潤才是最高,如果有一方想要追求更高的利潤而降價的話,經過幾次的降價競爭,雙方皆會獲得比原來更少的獲利,甚至到後來不是賠本出售,就是索性停止販賣。這個似乎完全符應了賽局理論中所說,當個人為了追求自己的利益時,往往造成集體利益的損失。

那麼維持原來價格就是最好的方法嗎?以企業的立場來說似乎也不全然是這樣,因為即 使維持同樣的利潤,如何提高銷售量也是企業考量的重點之一,現今兩大連鎖商店達成平衡 模式,似乎才是最恰當的。也就是說,在維持原價不變的情況下,推動一些活動檔期作限時 的降價,這麼一來可以在期間內提高產品的知名度讓更多人使用,未來檔期結束又能回復到 原來該有的單瓶利潤,進而創造了更高的總利潤。

而在競爭當中,誰能勝出的最終關鍵就在於誰能用最低的成本進貨得到商品,成本越低 則販售所得的利潤空間也就越大,可以用相對較低的價格得到較好的利潤,這個環節自行生 產產品以及增加分店的數目就佔了很重要的地位。這當中也不完全只有在價格上反映出這兩 項策略的優勢,包括像物流成本的降低、品牌形象的建立等等,都是隨之而來的好處。若要 爭取更大的市場或是擊敗對手,拓張規模是第一要務,除了可以掌握更多的消費者之外,也 有較高的籌碼壓低價格,這裡我們認為,價格的壓低包含的意義很廣泛,除了直接成現在價 格上,可能也能顯現在提供更多的附加免費服務,例如代收各項費用等等。

與其惡性競爭拼得血本無歸,企業間最聰明的做法應該就是合作了,雙方達成共識或是 有默契的統一價格,幾乎同時促銷也同時結束檔期,如此一來既可以提高產品的曝光率,又 可以維持良好的利潤。

再來,想在便利商店買到便宜的商品,就要到處去比較價錢,看哪一家的比較便宜。若是不同成本的物品,就要購買成本較低的那方,因為這樣有機會買到較便宜的商品,且他若有了較高獲利,可能也因此推出促銷活動,進而增加更多利益;若是相同成本的則要找有較多人購買的店家,因為他們比較有可能降低定價;若是遇到店數不同的,就要去店數較多的,說不定他們的進貨成本較低,也有可能他們會賣的比較便宜。

## 陸、結論

根據此次的研究我們可以做出以下幾點的結論:

- 一、連鎖超商若要在競爭中佔優勢,價格競爭是免不了的重要環節,不論使用兩件折價、集 點換贈品的方法,最終都會減少集團的獲利,也就都能直接是為在價格上的折價。而要在價 格戰上勝出有以下幾點可能行的策略:
  - (一)設立自有品牌,自行生產以降低成本。
  - (二)廣設據點以增加商品銷售總量,使用薄利多銷策略。
  - (三)策略性犧牲部分商品利潤,以低價吸引顧客光顧,提高其他產品銷售量。

- 二、連鎖超商間彼此互相競爭會消耗整體的總利潤,最好的方式應該是統一價格,並同時使用促銷策略目同時結束。
- 三、消費者在面對兩間企業競爭的時候,應該分配大部分的人員去購買較低價格的一方,一旦價格相同時應該平衡購買,以促進局面僵持,以利促進下一次的削價競價。

有關於第三點,我們提出一個可能的方法,現在網路十分方便,再加上打卡已逐漸普及 化,若能有科技公司設計出軟體配合上述系統,隨時於顧客購買的時候回報消費狀況,就能 有效便於民眾掌握資訊,以提供購買參考。但一般而言民眾並不願意如此麻煩的在「便利」 商店中購物,所以團體的利益就容易在這利我的考量中損失。

綜合上述,我們期望透過這樣的研究,找到消費者與企業之間的平衡點,同時最大化企業的利潤也兼顧消費者的福利,如此一來便能創造雙贏的局面。

## 柒、参考資料及其他

- 一、策略 VS 極大化報酬 高點網路書店 http://www.publish.com.tw/new/hotissue/20060227.htm
- 二、賽局理論 維基百科,自由的百科全書 http://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E5%8D%9A%E5%BC%88%E8%AE%BA
- 三、囚犯的兩難一賽局理論與數學天才馮紐曼的故事。台北市:左岸文化。
- 四、雲端超商 7NET

http://www.7net.com.tw/7net/rui005.faces?ID=101200116390&catid=15475&visit\_chn=02&vid=ivip&mid=ivip 01&user=af000055765

五、智庫。百科

http://wiki.mbalib.com/zh-tw/%E4%B8%80%E7%BE%8E%E5%85%83%E6%8B%8D%E5%8D%96%E9%99%B7%E9%98%B1

- 六、7-ELEVEN 企業情報 http://www.7-11.com.tw/company/about/History.asp
- 七、FamilyMart 全家企業網 http://www.family.com.tw/enterprise/franchise/index.aspx

## 【評語】030415

- 1. 本研究並無具體數學分析,僅有敘述統計整理,且相關資料亦 未進行完整調查,無法真實呈現統計結果。
- 2. 作者對 Game theory 的定義及數學結構仍未全面了解,無法以 具體的數學圖說來呈現研究結果。
- 3. 商業競爭的理論模式,是可深入討論的研究議題,值得研究參考,本作品的研究方向亦提供日後參與科展的師生一條尋找題目的方向。