

中華民國第 53 屆中小學科學展覽會  
作品說明書

---

國中組 數學科

030404

大自然的數學遊戲

— 蟻獅『做圓』、『做錐』挖挖挖

學校名稱：南投縣立宏仁國民中學

作者：  國一 楊曉涵  國一 謝維元  國二 余冠篁	指導老師：  李季篤  林志隆
---	-----------------------------

關鍵詞：圓錐、扇形、弓形

## 摘 要

本研究主要是探討蟻獅巢穴的數學秘密，經觀察蟻獅建造巢穴的目的有二：  
(1) 做『圓錐巢穴』是為捕食、(2) 建造『圓形蛹室』是為成長蛻變。我們計算了十個樣本，發現蟻獅所築圓錐巢穴之坡度大約介於 $49^{\circ}\sim 63^{\circ}$ 之間，利用勾股定理 $a^2 + b^2 = c^2$ 算出巢穴斜邊長在 $1.25\sim 4.85\text{cm}$ 間，另外不同大小體長蟻獅建造出來的巢穴底圓半徑、深度、體積與圓錐體曲面面積，相關係數分別是 0.62、0.4、0.53、0.56，證實上述項目彼此間有顯著線性相關，而有利於蟻獅捕捉到獵物。在球體蛹室半徑、體積、蛹室的面積等與體長間，相關係數是 0.99、0.88、0.95，且有高度線性相關，代表蟻獅幼蟲可以在蛹室內安全無慮下蛻變成長。

## 壹、 研究動機

小時候聽爸媽講故事時，聽到了蟻獅這種生物，就對這類昆蟲抱有強烈的好奇心，因此在我們再三追問之下，知道了蟻獅是爸媽小時候的童年樂趣。升上國中之後，有一次在校園內散步，發現了一個個圓錐狀的小坑，依稀又回想起爸媽曾經為我們說的故事，更明白這小坑是蟻獅的巢穴，透過這個發現，我們開始研究起蟻獅的真面目。剛開始我們是研究蟻獅的自然生態，但當觀察蟻獅巢穴時，我們突然靈機一動，想到：既然巢穴是圓錐形，那我們能不能將蟻獅生態和數學進行結合呢？憑著這分靈感，我們開始研究蟻獅築巢過程中型體的奧妙、蟻獅巢穴角度與捕食間的關係、蟻獅化蛹後球體蛹室的幾何世界、蟻獅體長及其蛹室和巢穴的相關係數...。跟隨著蟻獅的腳印，我們一步一步的踏入蟻獅及其一生的數學奇幻之旅。

## 貳、 研究目的

生物數學遊戲---探討蟻獅巢穴及蛹室內的幾何奧妙

### (一) 關於巢穴遊戲

- 遊戲 1---觀察蟻獅的圓錐體巢穴與模型製作
- 遊戲 2---蟻獅巢穴的製作三階段及圓錐體的探討
- 遊戲 3---蟻獅的圓錐體上扇形的面積演算
- 遊戲 4---生物數學合科教材教具製作
- 遊戲 5---探討蟻獅圓錐巢穴捕食的數學意義

### (二) 關於蛹室遊戲

- 遊戲 6---蟻獅建造球體蛹室
- 遊戲 7---蟻獅蛹室之弓形之探討
- 遊戲 8---蟻獅體長、巢穴、蛹室間的相關係數

## 參、研究器材與設備

實驗項次	實驗項目	實驗器材
一	蒐集資料	1.電腦 2.Adobe Acrobat Reader
二	捕捉蟻獅的方法	1.毛線 2.筷子 3.照相機 4.吸管 5.湯匙 6.鏟子 7.樹枝 1.大盆子 2.厚紙板 3.三種沙網，分別為 0.5mm、2mm、5mm 4.沙土 5.標籤 6.筆
三	製作蟻獅的巢穴與面積探討	1.布料棉布 2.縫針 3.縫線 4.魔鬼氈 5.拉鍊 6.剪刀 7.圓規 8.尺 9.筷子毛線 10.照相機 11.蠟燭 12.打火機 13.石膏粉 14.水 15.電腦 16.Microsoft Office Word 2007 17.GSP幾何畫板

## 肆、研究過程與方法

### (一) 生物數學遊戲 1---觀察蟻獅的圓錐體巢穴與模型製作

研究想法：

乍看之下，蟻獅凹凹洞洞的小巢穴很像圓錐狀，所以我們利用了目測觀察及使用蠟燭、石膏、洋菜粉等三種不同材質，來製作蟻獅的圓錐模型，來證明蟻獅巢穴為一個圓錐體形狀。

#### 【方法一、目測觀察】：

1. 戶外目測：分別在學校、學校附近溪流的河床上去尋找蟻獅的巢穴，找到後，利用眼睛觀察判斷巢穴的形狀，拍下照片做成結果資料。
2. 實驗室目測：將戶外採集到的蟻獅，放置高 12cm，寬 50cm 的盆子內，觀察蟻獅築巢後巢穴的形狀，拍下照片作成結果資料。

#### 【方法一結果】：



圖 1 校園石柱下蟻獅圓錐狀巢穴



圖 2 廢棄水管旁的圓錐狀巢穴



圖 3 溪谷邊圓錐狀巢穴



圖 4 飼養盆內圓錐狀巢穴

### 【方法二、巢穴模型的製作】：

我們分別使用蠟燭、石膏、洋菜粉等三種不同材質，來製作蟻獅的圓錐模型，其步驟如下：

- ① 蠟燭巢穴：選定一個蟻獅巢穴，先將蟻獅釣出來，用火將蠟燭燒至融化，將溶液倒入蟻獅空巢，待其冷卻，取出巢穴模型。
- ② 石膏巢穴：選定一個蟻獅巢穴，先將蟻獅釣出來，將石膏粉以 1：1 的比例加水，調成石膏液，慢慢地倒入蟻獅空巢，經過 2 小時凝固後取出巢穴模型。
- ③ 洋菜巢穴：將洋菜凍煮成液膠狀，將洋菜膠倒入蟻獅的空巢，經過 2 小時凝固後取出巢穴模型。



圖 5 將校園內的蟻獅釣出來



圖 6 將溪谷沙地上的蟻獅釣出來

### 【方法二結果】：

1. 蠟燭、石膏、洋菜三種材質都可以製作巢穴，但是蠟燭太過費時，而且容易將巢穴周圍泥土吸附，造成巢穴過大。洋菜剛形成時形狀不錯，但是過了幾天水分蒸發，巢穴萎縮、破裂。石膏製作簡單，不會變形、不會失水份，可以製作蟻獅巢穴模型。
2. 上述三種材質製作出來的巢穴都呈現圓錐形狀。



圖 7 三種不同材質製作出來圓錐巢穴



圖 8 三種不同材質圓錐巢穴的比較

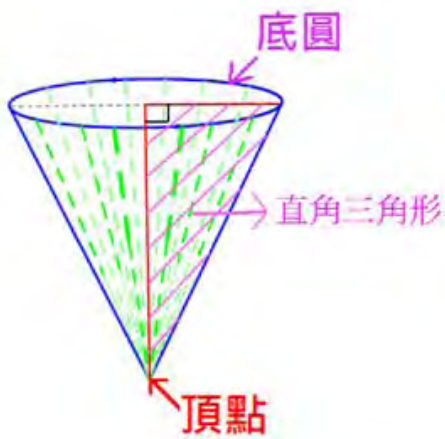


圖 9 蟻獅巢穴模擬立體圖

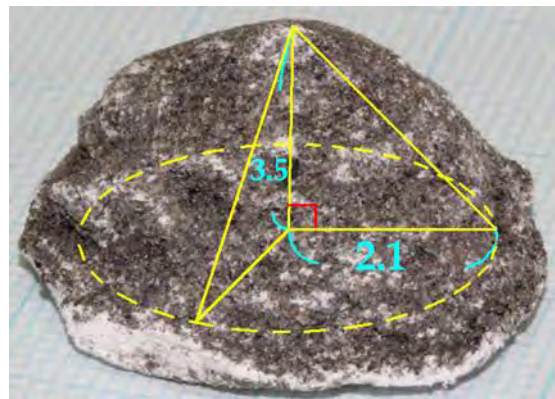


圖 10 石膏剖面圓錐圖

研究一小結論：

經由目測及模型製作等兩種方法得知，蟻獅所築的巢穴與圓錐體極為相似。

## (二)生物數學遊戲 2—『蟻獅巢穴的製作三階段及圓錐體的探討』：

### 研究想法：

根據研究一的結果，可證實蟻獅巢穴形狀呈現圓錐狀，接下來我們想要瞭解蟻獅幼蟲築巢的過程，是如何在沙地裡將建造出圓錐狀的巢穴？我們全程拍攝蟻獅建造過程，並將整個過程中拆解成三個階段，利用數學圖形的概念歸納整理，分別是圓柱→截頂圓錐→圓錐等階段。再以 GSP 軟體描繪、模擬出圖形，並以定理公式，求出蟻獅巢穴的面積與表面積。此實驗以一隻體長 1.0cm 的蟻獅築巢為例。

### 1. 蟻獅建造巢穴三階段：

#### 第一階段：蟻獅製作圓柱體

##### ① 蟻獅製作圓柱之過程

當蟻獅一接觸到沙地的時候，會依體長的大小，製作出比自己身體大 2.7 倍的圓直徑，詳細觀察，這不只是一個圓，更是一個圓柱，依照圓柱體的定義，以  $\overline{AB}$  為旋轉軸，其餘三條邊旋轉  $360^\circ$  所形成的面，圍成一個旋轉體即稱為圓柱。以右圖為例， $\overline{AB}$  為圓柱的軸， $\overline{AB}$  的長度為圓柱的高 ( $h$ )，所有跟  $\overline{AB}$  平行的線段為圓柱的母線， $\overline{BC}$  和  $\overline{AD}$  為半徑  $r$ ，旋轉形成的兩個圓為圓柱的底面， $\overline{CD}$  旋轉形成的曲面為圓柱的側面。

於是我們用尺量了蟻獅剛建造的圓，其的深度 ( $h$ ) 1.3cm，底圓半徑 ( $r$ ) 為 1.5cm，因此斷定這是一個小型圓柱體。

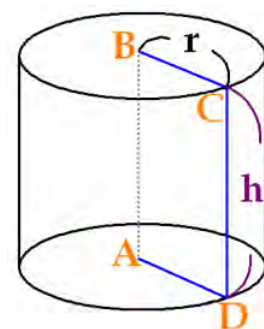


圖 11

##### ② 蟻獅圓柱體的模擬與演算：

依照蟻獅在沙地上建造的圓柱，使用 GSP 軟體，描繪出立體模擬圖，並以圓柱體體積公式： $r^2 \times \pi \times$  柱高 ( $h$ ) 求出體積，再以底圓面積+曲面面積的方式： $(r^2 \times \pi \times 2) + (r \times 2 \times \pi \times$  柱高 ( $h$ )) 求出表面積，演算如下：



圖 12 蟻獅在沙地劃上一個圓

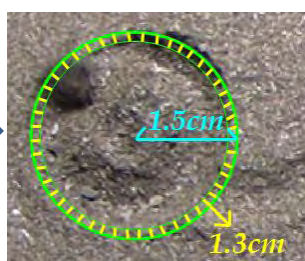


圖 13 測出半徑 1.5cm、深度 1.3cm

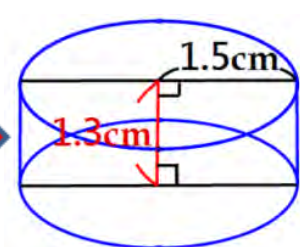


圖 14 蟻獅建造圓柱模擬圖

利用所測得的數據，深度 $1.3\text{cm}$ ，底圓半徑 $1.5\text{cm}$ ，代入公式中，可得：

$$\begin{aligned}\text{圓柱體積} &= 1.5 \times 1.5 \times \pi \times 1.3 \\ &= 2.925\pi\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{圓柱表面積} &= 2 \times 1.5 \times 1.5 \times \pi + 2 \times 1.5 \times 1.3 \times \pi \\ &= 4.5\pi + 3.9\pi \\ &= 8.4\pi\end{aligned}$$

## 第二階段：蟻獅製作截頂圓錐

### ①蟻獅製作截頂圓錐之過程

從上一個階段得知，蟻獅製作巢穴，剛開始會先製作出圓柱形，接下來以此形狀為基準，蟻獅開始向下挖掘，其結果，巢穴越挖越深，圓柱垂直的兩邊向巢內漸漸傾斜，而形成一個上面大圓、下面小圓，這形狀很像是被截了頂的圓錐體，名為截頂圓錐。

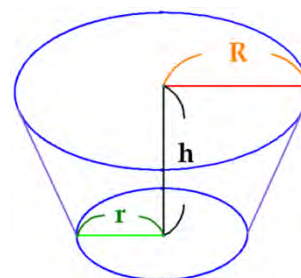


圖 15

截頂圓錐依定義上來說其實算是一個圓錐，只是平行的底面切掉一個小圓錐，因此取名為截頂圓錐。

### ② 蟻獅截頂圓錐的模擬與演算：

假設下底的圓形半徑為 $r$ ，上底的半徑為 $R$ ，截頂圓錐高（深度）為 $h$ ，其體積為 $\frac{1}{3}\pi h(r^2 + rR + R^2)$ ，再使用 GSP 軟體，描繪出立體模擬圖，以截頂圓錐公式，求出蟻獅第二階段巢穴的體積。



圖 16 蟻獅挖出上下兩個大小圓

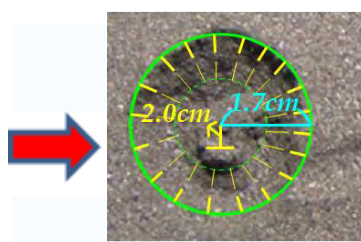


圖 17 測出半徑  $1.7\text{cm}$  深度  $2.0\text{cm}$

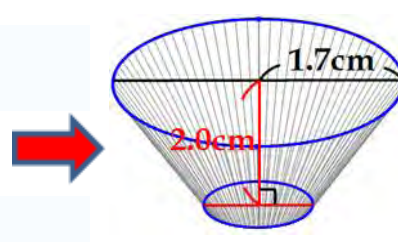


圖 18 蟻獅建造截頂圓錐模擬圖

利用所測得的數據，深度 $2.0\text{cm}$ ， $R=1.7\text{cm}$ ， $r=0.6\text{cm}$ 代入公式中，可得：

$$\begin{aligned}\text{截頂圓錐體積} &= \frac{1}{3} \times 2\pi(0.6^2 + 0.6 \times 1.7 + 1.7) \\ &= \frac{1}{3} \times 2\pi(3.08) \\ &= 1.781\pi\end{aligned}$$

### 第三階段：蟻獅製作圓錐（巢穴完成）

① 從上述兩個階段得知，蟻獅在沙地內挖掘，從圓柱到了截頂圓錐體，形狀是越來越像圓錐體，蟻獅接著不斷向下開挖，將截頂圓錐體下方之小圓，由圓形形狀挖成尖端狀，最後形成圓錐體之頂點，我們認為蟻獅幼蟲挖出的巢穴是一個圓錐體，比較圓錐體的定義，明白這是一個直角三角形圍繞其中一條直角邊，沿邊旋轉一周所得到的立體狀，圓形的面稱為底面，尖端稱為頂點，而直角三角形的斜邊稱為圓錐的母線，運用公式：假設 $r$ 為底圓半徑、 $h$ 為底高、 $A$ 是圓錐總面積、 $A_\ell$ 是圓錐曲面面積、 $A_r$ 是底圓面積、 $V$ 是圓錐體積、 $\pi$ 是圓周率，利用勾股定理： $a^2 + b^2 = c^2$ （直角三角形其兩股平方和等於斜邊平方），求出圓錐巢穴的斜邊長，我們使用圓錐體公式如下：

$$V（圓錐體積）：= \frac{1}{3} \pi r^2 h$$

$$A（圓錐總面積）= A_r + A_\ell = \pi r^2 + \pi r \ell$$

$$\ell（圓錐斜邊長）= \sqrt{r^2 + h^2}$$

### ② 蟻獅圓錐體的模擬與演算：

使用尺測量蟻獅完成圓錐巢穴後的底圓半徑（ $r$ ）與深度（ $h$ ），再使用 GSP 軟體，描繪出立體圖，以圓錐定理公式，求出蟻獅完成巢穴的體積、面積、斜邊長。



圖 19 剛完成的圓錐狀巢穴

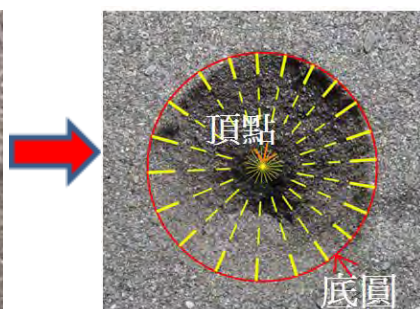


圖 20 標示出底圓與頂點

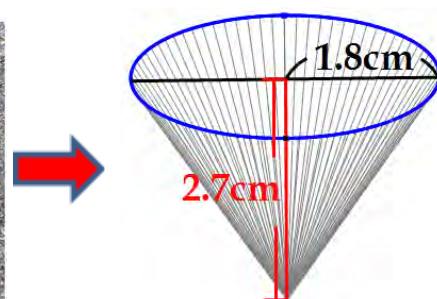


圖 21 蟻獅巢穴模擬圖

利用我們所得的數據，深度 $2.7\text{cm}$ ，半徑 $1.8\text{cm}$ ，代入公式中，可得：

$$\text{蟻獅圓錐體體積} = \frac{1}{3} \times 1.8^2 \pi \times 2.7$$

$$= 2.916\pi \text{ cm}^3$$

$$\text{蟻獅圓錐體表面積} = 1.8^2 \pi + 1.8 \times 3.244\pi$$

$$\cong 3.24\pi + 5.84\pi$$

$$\cong 9.08\pi \text{ cm}^2$$

$$\text{圓錐斜邊} (\ell) = \sqrt{1.8^2 + 2.7^2} \cong 3.244 \text{ cm}$$



③ 演算十隻蟻獅巢穴斜邊長、體積、表面積：

由於每隻蟻獅體型大小不一(圖 22),而觀察到的巢穴也是有大有小,但其形狀都呈現圓錐狀,因此我們隨機以十隻體型大小不一樣的蟻獅為樣本,量出蟻獅的體長,以及所製造出來的巢穴直徑、深度,算出體積、表面積。



圖 22 體型大小不一的蟻獅

定理一結果：

1. 深度 $2.7\text{cm}$ , 半徑 $1.8\text{cm}$ 大的蟻獅巢穴, 體積約為 $2.916\pi\text{ cm}^3$ 、表面積約為 $8.73\pi\text{ cm}^2$ 、斜邊長為 $3.244\text{ cm}$ 。
2. 計算出十個巢穴斜邊長 $1.25\sim 4.85\text{cm}$ , 巢穴體積 $0.19\pi\sim 10.08\pi\text{ cm}^3$ , 表面積 $1.5\pi\sim 20.9\pi\text{ cm}^2$

### (三) 生物數學遊戲 3—『蟻獅的圓錐體上扇形的面積演算』：

#### 實驗想法：

研究一我們確定了蟻獅的巢穴形狀為圓錐狀，因此我們使用 GSP 繪圖軟體模擬出圓錐展開圖，發現與老師黑板上所畫的展開圖示一樣，圓錐是由一個圓形及一個扇形所組成的，且扇形面積也是蟻獅的捕食面積，所以我們將計算出巢穴展開扇形的面積。

#### 定理二：扇形定義與演算

關於扇形，通常指的是一個圓的上面被兩條半徑 ( $r$ ) 和半徑 ( $r$ ) 所截取的一段弧形，所圍成的圖形，因為形狀長得像一把扇子，而稱為扇形。以圖(23)為例隨意以  $C_1$ 、 $C_2$  兩點各連直線到圓心  $O$ ，形成兩半徑  $r$ ，兩半徑間所夾圓心角為  $\alpha$ ，將  $C_1$  與  $C_2$  沿著外圓相連形成一段弧長 (劣弧)，所構成的圖形為  $A_1$  扇形。同樣兩半徑和另一側的優弧，所構成的圖形則為  $A_2$  扇形。

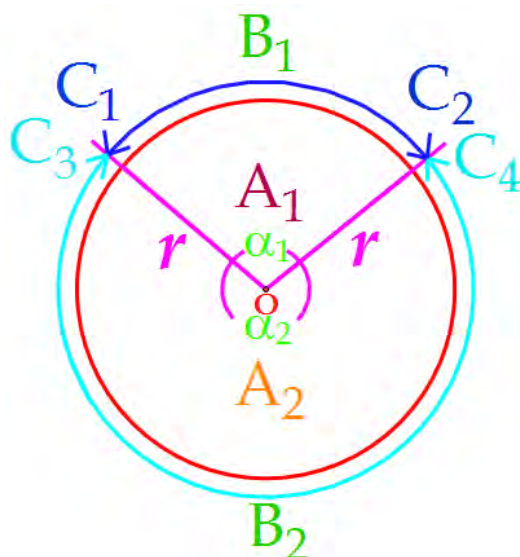


圖 23 扇形模擬圖

1. 扇形面積公式為： $\pi r^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ}$

2. 扇形弧長公式為： $2\pi r \times \frac{\alpha}{360^\circ}$

但由於我們演算之扇形為圓錐曲面，因此我們所使用半徑( $r$ )改為斜邊長( $\ell$ )，則

$$\text{扇形面積} = \pi \ell^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

$$\text{扇形弧長} = 2\pi \ell \times \frac{\alpha}{360^\circ}。$$

3. 模擬圓錐展開的扇形圖：

我們模擬畫出一個圓錐狀巢穴，標示出頂點與底圓，由 **B** 點至 **A** 點直線切開切開，再沿底圓圓周劃開，並將圖形展開，即形成含一圓形及一扇形的圓錐展開圖。

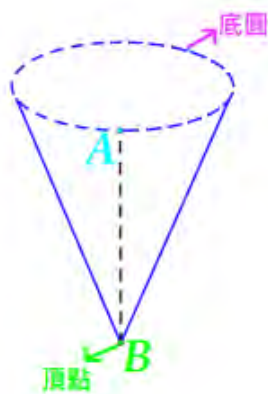


圖 24 模擬圓錐圖

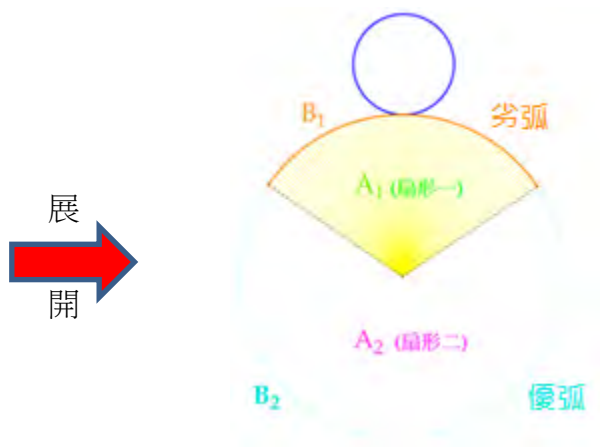


圖 25 展開後的扇形模擬圖

4. 根據上述的定理公式與展開圖，我們有了不一樣的想法，發現其實還有另一個公式也可以計算圓錐展開之扇形面積。首先我們利用圓錐體所展開的扇形，先假設圓錐的斜高為  $l$  (圖 26)， $X_1$  到  $X_2$  之間形成一個弧長等於圓錐底圓的周長即

$$2\pi l \times \frac{\alpha}{360^\circ} = 2\pi r$$

$$\Rightarrow \alpha = 360^\circ \times \frac{r}{l}$$

再將此公式帶入扇形面積公式

$$\text{扇形面積} = \pi l^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

$$= \pi l^2 \times \frac{360^\circ \times \frac{r}{l}}{360^\circ}$$

$$= \pi l^2 \times \frac{r}{l}$$

$$= \pi \times r \times l \quad (\text{此為圓錐展開扇形面積公式})$$

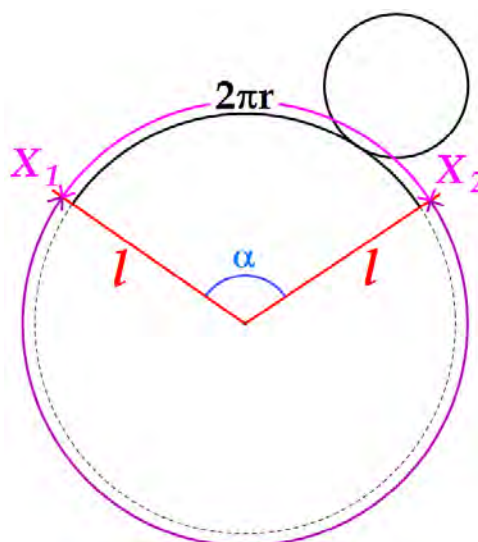


圖 26

### 5. 求證圓錐巢穴扇形的測量與計算：

根據研究一蟻獅最後所完成的圓錐體巢穴為例，我們用尺量出底圓半徑為 2.1cm，並利用公式  $r(\text{半徑}) \div \ell(\text{斜高}) \times 360^\circ$ ，計算出  $\alpha$  為  $185^\circ$ ，並使用勾股定理算出斜邊長為 4.08cm，再依研究二蟻獅最後所完成的圓錐體巢穴，使用 GSP 繪圖軟體模擬出蟻獅巢穴曲面展開圖(圖 27)，最後利用公式求出 A 扇形、b 弧長，演算過程如下：

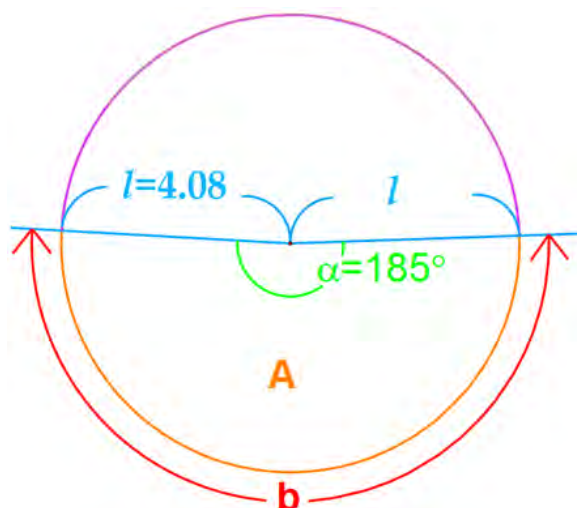


圖 27 模擬出蟻獅巢穴曲面展開圖

定理二結果：

當 A 的  $\ell$  為 4.08 cm， $\alpha$  為  $185^\circ$  時

$$\text{扇形面積 } A = \pi \ell^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

$$= 4.08^2 \pi \times \frac{185^\circ}{360^\circ}$$

$$\cong 9.55\pi \text{ cm}^2$$

$$\text{扇形弧長 } b = 2\pi \ell \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

$$= 2\pi \times 4.08 \times \frac{185^\circ}{360^\circ}$$

$$\cong 4.19\pi \text{ cm}$$

#### (四) 生物數學遊戲 4 – 『生物數學合科教材教具製作』：

研究想法：

以往數學課上到圓錐這個單元時，我們看到老師會在黑板上畫出平面的圓錐圖講解，當時的感覺是這種黑板的圖解教學方式對我們來說，較為乏味了一點，但經過此研究，我們有了一個想法，想製作出一組看的到、摸的到，影音（生物影片）、立體圓錐（數學）合科教材，這不僅可以讓數學老師帶著走，上課時可以融入一些生物的元素，更可以增加我們學生的學習興趣。

##### 1. 生物影片教材製作：

- (1) 將體長 1.0cm 蟻獅，放入小於 0.5mm 的沙土中，觀察蟻獅如何進入沙土中，及建造巢穴的過程。
- (2) 全程用攝影機連續拍攝 24 小時，直到蟻獅巢穴完成，先將影片剪輯成照片檔，再剪接影片之畫格，濃縮成 2 分鐘的影片，最後呈現蟻獅快速完成建造巢穴的過程。



圖 28 1.0 公分的蟻獅

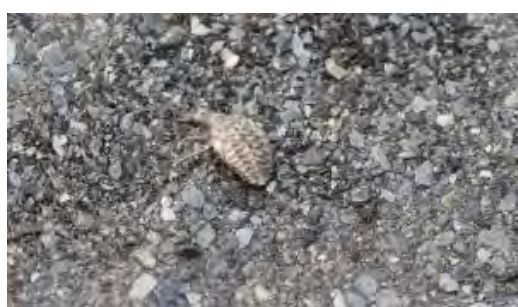


圖 29 將蟻獅放入沙地上

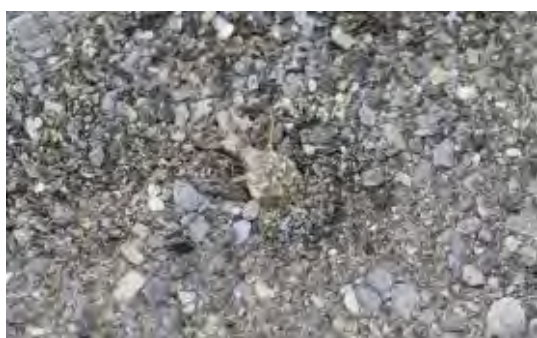


圖 30 蟻獅開始鑽入沙地內



圖 31 身體完全埋入沙地裡



圖 32 向前開始噴沙移動

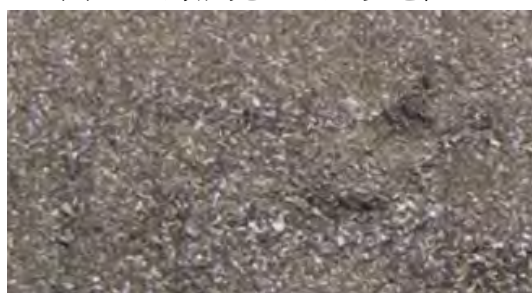


圖 33 爬出一小段痕跡路線



圖 34 繼續向前移動痕跡越來越長



圖 35 蟻獅轉彎，路徑出現一條弧線狀



圖 36 繞了一圈形成一個圓



圖 37 蟻獅進入圓的中心



圖 38 將圓中心內的沙向外噴出



圖 39 圓心外圍越來越深



圖 40 露出身體休息



圖 41 繼續將中間餘沙挖離



圖 42 完成後的巢穴呈現出圓錐狀

**【影片小結】：**

1. 我們發現蟻獅會在沙地上挖出一個圓錐形狀的巢穴。
2. 根據蟻獅挖沙的痕跡與建造巢穴的過程做數學意義的相關探討。

## 2. 數學圓錐立體模型製作：

- (1) 依生物數學遊戲 3 得知，圓錐體展開後，是由扇形和圓形組成。因此我們利用圓規在帆布上畫出約 240 度、半徑約 20 公分的扇形，再畫出一個直徑約 24 公分的圓形，並將其剪下。
- (2) 將拉鍊打開，把分岔兩邊的拉鍊分別延著圓形和扇形的弧形線縫合固定，同時確定拉鍊可以順暢拉合。
- (3) 在扇形的開口處黏上魔鬼氈，當拉鍊一旦拉合時，魔鬼氈就會黏合，而形成一個蟻獅圓錐立體巢穴模型。

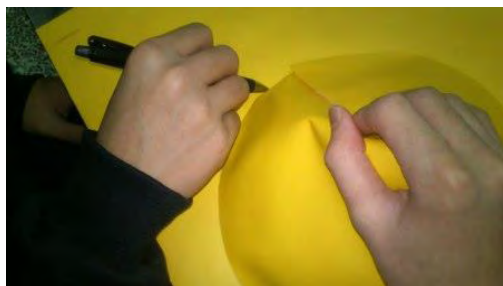


圖 43 畫上圓

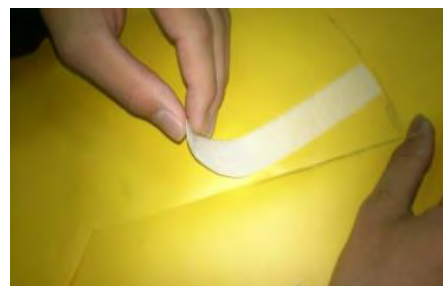


圖 44 貼上魔鬼氈

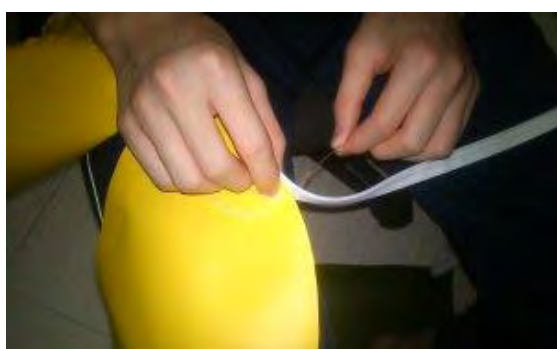


圖 45 進行針線縫合

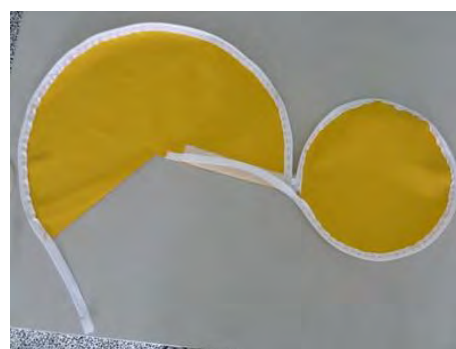


圖 46 完成圓錐展開後的扇形模型



圖 47 我們製作的立體圓錐巢穴



圖 48 隨時可以製作出來的立體圓錐巢穴

### 【製作結果與示範】：

1. 上課前：播放編輯整理過的 2 分鐘蟻獅完成巢穴影片，讓學生認識蟻獅建造圓錐巢穴過程。
2. 上課中：依照數學圓錐立體模型製作順序，每位學生可以製作一個立體圓錐模型。

## (五) 生物數學遊戲 5 – 『探討蟻獅圓錐巢穴捕食的數學意義』:

### (1) 求證蟻獅巢穴的坡度與捕食間關係

研究想法：

根據上述 3 個生物數學遊戲，知道蟻獅會製作圓錐巢穴，並且發現這巢穴的深度會越來越深且半徑越來越大，只要獵物走進巢穴時，就會滑落到巢穴底部，蟻獅就會達到捕食的目的，因此我們想藉由蟻獅建造圓錐巢穴過程，整理出與數學相關的意義，進而佐證巢穴與捕食有所關連。



圖 49 螞蟻掉入巢穴



圖 50 蟻獅夾住螞蟻



圖 51 將螞蟻拖入巢穴內吸食

1. 觀察螞蟻滑落巢穴的情況，我們認為巢穴的坡度大小是決定螞蟻落入巢穴內的關鍵，所以我們利用數學的演算，試圖求出蟻獅巢穴的坡度。所謂坡度是指通過圓錐頂點（Z 點）水平線與直角 $\Delta XYZ$ ，斜邊 $\overline{xz}$ 之夾角為 $\theta_2$ （圖 52）。
2. 求出巢穴坡度（ $\theta_2$ ）：

利用三角函數： $\tan \theta_1 = \frac{\overline{yz}}{\overline{xy}}$ 、 $\tan^{-1} \left( \frac{\overline{yz}}{\overline{xy}} \right) = \theta_1$ ，再根據平行線性質（圖 52），

$L_1$ 、 $L_2$ 互相平行，則 $\theta_1 = \theta_2$ （內錯角相等），即可求出巢穴坡度（ $\theta_2$ ）。

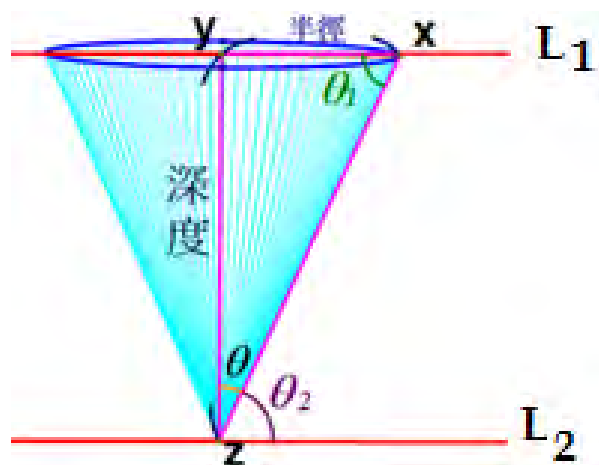


圖 52



3. 求出巢穴斜坡長度( $\overline{xz}$ )：

根據勾股定理，在一直角三角形內兩股平方和等於斜邊平方，其公式為：

$$\overline{xy}^2 + \overline{yz}^2 = \overline{xz}^2,$$

$$\therefore \text{巢穴斜邊長 } \overline{xz} = \sqrt{\overline{xy}^2 + \overline{yz}^2}$$

4. 求證蟻獅巢穴的坡度 ( $\theta_2$ ) 與斜坡長度( $\overline{xz}$ )：

首先我們將蟻獅所製作的圓錐巢穴劃分為圓柱、挖掘中、圓錐體三等分，以最終完成的圓錐體為主，分別量出高 (2.7cm) 與直徑 (3.6cm)，再使用 GSP 軟體

畫出巢穴的模擬圖(圖 53)，利用反三角函數定理計算，當 $\overline{yz}$ 為 2.7cm， $\overline{xy}$  為

1.8cm 時帶入  $\tan^{-1}\left(\frac{\overline{yz}}{\overline{xy}}\right)$ ，求出 $\theta_1$

$$\Rightarrow \tan^{-1}\left(\frac{2.7}{1.8}\right) \cong 57^\circ \text{ (此為 } \theta_1)$$

$\therefore \theta_1$  與  $\theta_2$  之間為內錯角關係

$$\therefore \theta_1 = \theta_2$$

$$\Rightarrow \theta_2 = 57^\circ$$

$\therefore$  因為  $\overline{yz} \perp$  於  $L_2$  是一個直角關係，

$$\therefore \theta_2 = 57^\circ$$

$$\Rightarrow \theta = 90^\circ - 57^\circ$$

$$= 33^\circ$$

又 $\overline{yz}$  為 2.7cm， $\overline{xy}$  為 1.8cm

$$\Rightarrow \overline{xz} = \sqrt{2.7^2 + 1.8^2}$$

$\therefore$  巢穴斜邊長  $\overline{xz} = 3.24 \text{ cm}$

結果：

以上述一隻 1.0cm 所挖掘出來的直徑 3.6cm、高 2.7cm 的蟻獅巢穴，

巢穴的坡度  $\theta_2 = 57^\circ$

斜邊長( $\overline{xz}$ ) = 3.24 cm

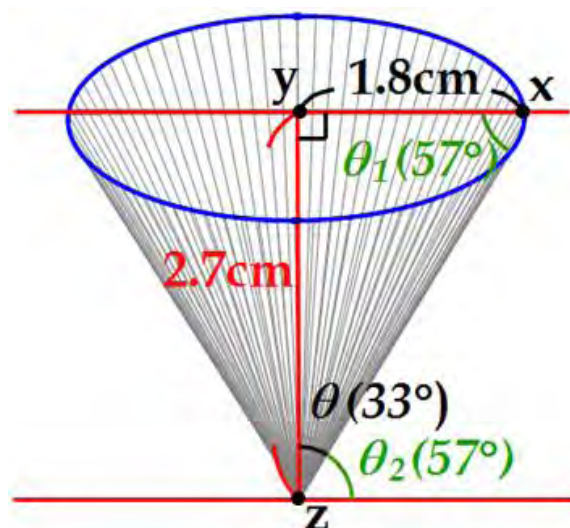
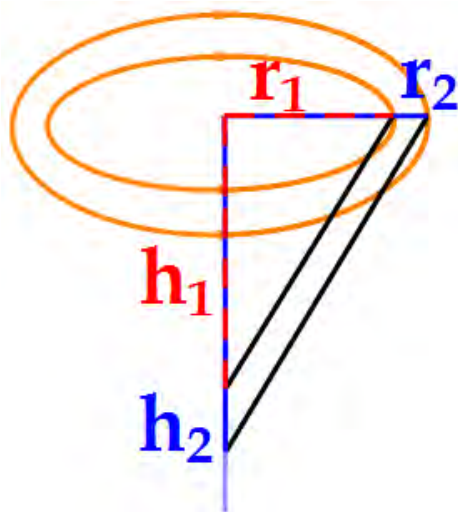


圖 53

5. 演算十個不同大小的蟻獅巢穴，找出圓錐巢穴坡度與斜邊長。

【推論】：

經由上述的生物數學遊戲與演算所推得的圓錐巢穴角度大約落於  $49^\circ \sim 63^\circ$  之間，我們推測若蟻獅所築巢穴坡度(斜度)相同或者差距不大，則只要可以確認蟻獅巢穴的底圓半徑，便可以大約推算出巢穴的深度(如圖 54)。當斜度差不多，巢穴底圓半徑越大，則深度越深；巢穴底圓越小，故深度越淺。



$r_1 < r_2$  ; 若斜度差不多  
半徑越大,則挖的越深

$$h_1 < h_2$$

圖 54

生物數學遊戲四結果：

1. 利用反三角函數方式，我們算出了十個圓錐巢穴的坡度，發現蟻獅巢穴坡度約在  $49^\circ \sim 63^\circ$  之間，在此範圍之內，有利於蟻獅捕捉獵物。
2. 利用 勾股定理  $a^2 + b^2 = c^2$  ( $\overline{xz} = \sqrt{\overline{xy}^2 + \overline{yz}^2}$ ) 算出十個圓錐巢穴的斜邊長在約落於『1.25~4.85cm』間。
3. 我們推測蟻獅建造巢穴在上述範圍之內，獵物較容易掉入巢穴，有助於獵捕獵物。

## (六) 生物數學遊戲 6 – 『蟻獅建造球體蛹室』：

研究想法：

蟻獅成長的過程分為卵期 → 幼蟲期 → 蛹期 → 成蟲期等四個階段，經過我們觀察，蟻獅幼蟲要進入第三階段【蛹期】之前，會為自己建造一個堅固的蛹室，幼蟲就會待在蛹室內進行化蛹蛻變，我們發現，蟻獅所建造出來的蛹室呈現出一顆圓球狀，藉由此球體蛹室的保護，我們想瞭解蛹室在數學上的意義，以及延伸出來的其他數學相關幾何圖形。



圖 55 蟻獅所建造的球體蛹室

### 1. 球體蛹室：

定義：球體是一個立體圖形，當半圓以直徑為旋轉軸，旋轉所成的曲面叫做球面，所以由球面去圍成的幾何體就稱為球體。假設 $r$ 為半徑，球體的體積為：

$$\frac{4}{3}\pi r^3 \text{、表面積為 } 4\pi r^2 \text{。}$$

### 蛹室球體演算：

以鐵尺測量 12 粒蛹室，直徑分別是  $0.8 \sim 1.0 \text{ cm}$ ，代入公式中求出蛹室球體的體積是  $0.09\pi \text{ cm}^3 \sim 0.17\pi \text{ cm}^3$ ，表面積  $0.64\pi \text{ cm}^2 \sim 1.0\pi \text{ cm}^2$



圖 56 直徑約 1cm 蛹室

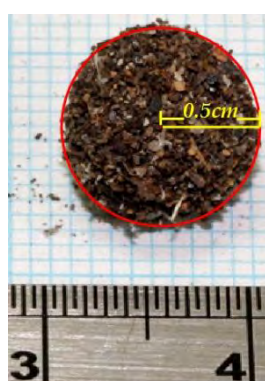


圖 57 半徑約為 0.5cm

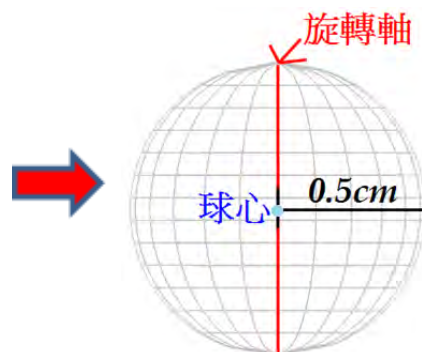


圖 58 模擬的圓球體蛹室

## (七) 生物數學遊戲 7 – 『蟻獅蛹室之弓形探討』：

研究想法：

在進行蛹室球體研究過程，我們發現蟻獅幼蟲會待在球體蛹室的截面裡，此時若用一條弦將其所在位置進行分割，便會形成弓形，因此，我們想藉由探討弓形，來研究蟻獅在蛹室截面裡所佔的面積大小。



圖 59 蟻獅蛹體在蛹室內

### 1. 弓形定義：

利用圓上面的一條弦，把圓分割成兩個部份，這兩個部份形狀長得像”弓”，所以稱為弓形。較大面積的那一部份又稱為”優弓形”，較小的部份稱為”劣弓形”。以圖（60）為例：根據兩半徑所圍出之扇形，在扇形內部連接 $c_1c_2$ 的弦為 $S$ ，形成弓形。因此將圓劃分兩部份，小面積為 $A_1$ 屬於劣弓形，大面積為 $A_2$ 屬於優弓形。

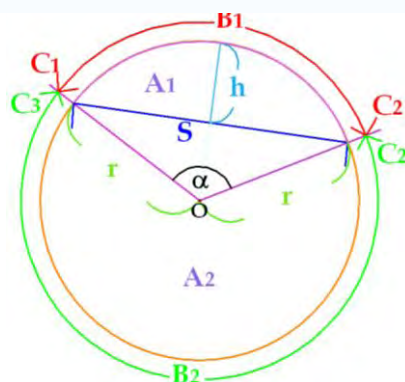


圖 60

## 2. 弓形公式的推導：

### (1) 弓形角度的推導

因為我們能測量到的數據只有弦長，因此我們使用弦長的公式進行反推出  $\alpha$  的算式：

弓形弦長 (S) 公式，圖 61、62：

$$\because s = 2r \times \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

$$\Rightarrow s = 2y$$

$$\text{且 } y = r \times \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

$$\Rightarrow \frac{y}{r} = \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

$$\therefore \alpha = 2 \sin^{-1}\left(\frac{y}{r}\right)$$

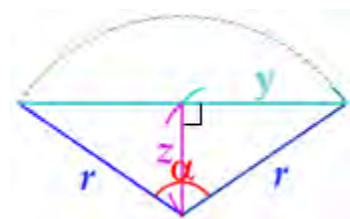


圖 61

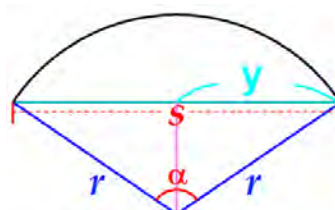


圖 62

推演出  $\alpha$  算式之後，便可開始演算弓形面積，我們一樣使用推導的方式，推演出弓形面積公式的演算過程。

### (2) 弓形的高度 (h) 公式，圖 63：

$$\frac{z}{r} = \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

$$\Rightarrow z = r \times \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)$$

將  $z = r \times \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)$  代入  $h = r - z$ ，如右圖

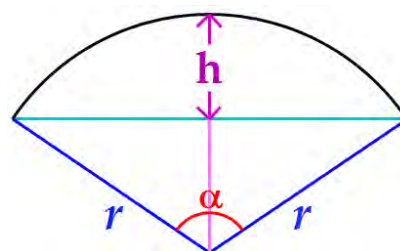


圖 63

$$\Rightarrow h = r - \left[ r \times \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \right]$$

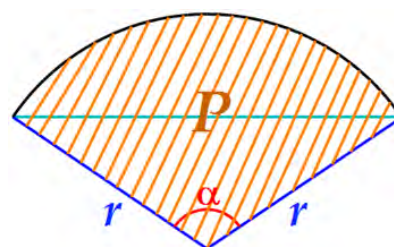


圖 64

### (3) 弓形面積 (A) 公式的推導：

因弓形面積是由一個扇形剪掉一個三角形的面積，所以我們先算出三角形面積：

先由『正弦二倍角公式』：

$$\sin 2\alpha = 2(\sin \alpha) \times (\cos \alpha)$$

$$\Rightarrow \sin \alpha = 2 \left[ \sin \left( \frac{\alpha}{2} \right) \times \cos \left( \frac{\alpha}{2} \right) \right]$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} \sin \alpha = \sin \left( \frac{\alpha}{2} \right) \times \cos \left( \frac{\alpha}{2} \right)$$

再代入三角形公式：

$$\text{底} \times \text{高} \times \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \left[ 2 \times r \times \sin \left( \frac{\alpha}{2} \right) \right] \times \left[ r \times \cos \left( \frac{\alpha}{2} \right) \right] \times \frac{1}{2}$$

$$= r^2 \times \left[ \sin \left( \frac{\alpha}{2} \right) \right] \times \cos \left( \frac{\alpha}{2} \right)$$

$$= \frac{1}{2} r^2 \sin \alpha \quad (\text{如圖 64、65、66})$$

弓形面積 (A) = 扇形面積減去三角形面積

$$= \pi r^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ} - \frac{1}{2} r^2 \sin \alpha$$

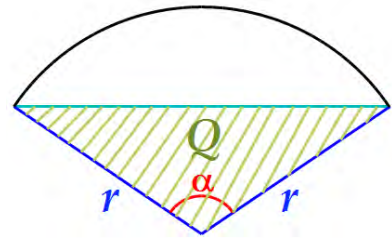


圖 65

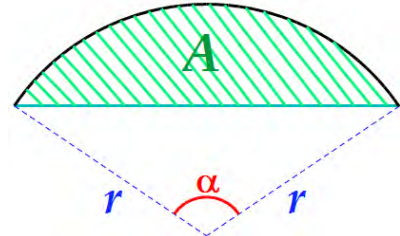


圖 66

(4) 求證蟻獅蛹室內蛹的弓形面積：

- ① 首先將圓形蛹室用美工刀切割打開，得知蟻獅幼蟲會吐出絲線形成一個白色、平滑、柔軟的內部，蟻獅就在這裡面進行化蛹的蛻變。
- ② 使用鐵尺量出蛹室的半徑 (r)、弦長 (S)，利用  $2 \sin^{-1} \left( \frac{y}{r} \right)$  求出  $\alpha$  角度，

再利用 GSP 軟體畫出弓形、在利用  $r^2 \pi \times \frac{\alpha}{360^\circ} - \frac{1}{2} \times r^2 \times \sin \alpha$  求出弓形面積，為蛹體在蛹室內化蛹的空間。

- ③ 演算操作過程如下：

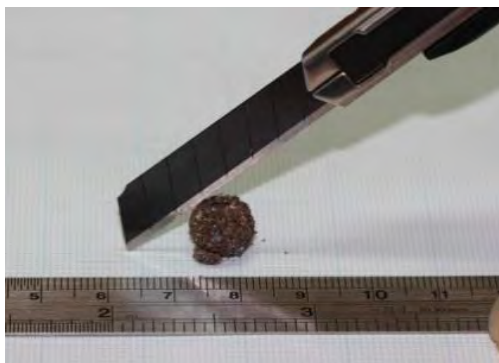


圖 67 使用美工刀將蛹室切開



圖 68 切開後的蛹室

角度 $\alpha$ 求證：

$$\begin{aligned}\because \alpha &= 2 \sin^{-1} \left( \frac{y}{r} \right) \\ &= 2 \sin^{-1} \left( \frac{0.375}{0.4} \right) \\ &= 140^\circ\end{aligned}$$

$\therefore 360^\circ - 140^\circ = 220^\circ$ （因為蛹室裡面的蛹體大小會超過圓形蛹室的圓心，由此我們證明它是一個優弓形，故上述算出的 $\alpha$ 角度屬於劣弓形角度，還需以 $360^\circ$ 減去，才得到優弓形之 $\alpha$ 角度）

而弓形 XbY（圖 69）面積為：

$$\begin{aligned}r^2\pi \times \frac{\alpha}{360^\circ} - \frac{1}{2} \times r^2 \times \sin \alpha \\ = 0.4^2\pi \times \frac{220^\circ}{360^\circ} - \frac{1}{2} \times 0.4^2 \times \sin(220^\circ)\end{aligned}$$

$$\cong 0.098\pi + 0.0512$$

$$\cong 0.359(\text{cm}^2) \text{（即為蛹體在蛹室截面裡所佔面積）}$$

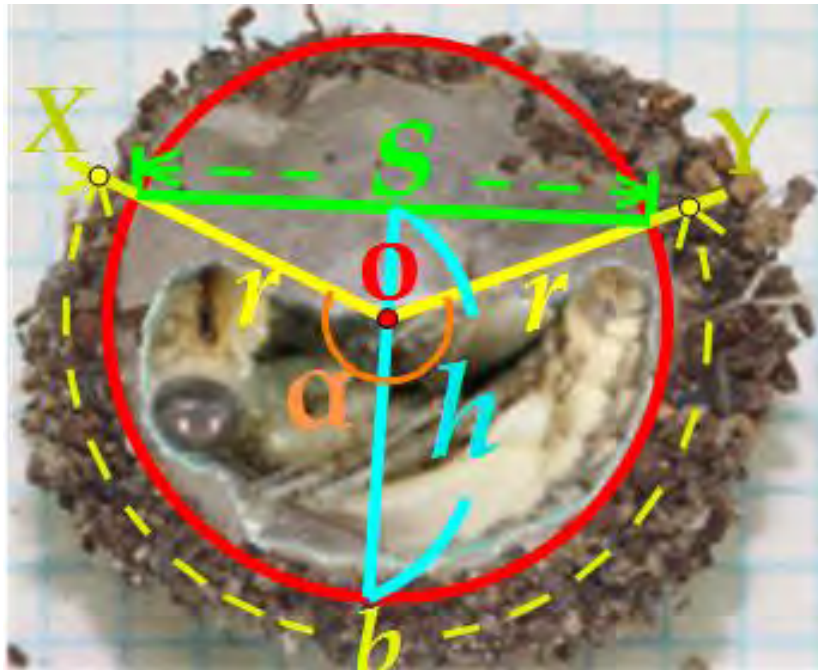


圖 69 在蛹室上標示出弓形

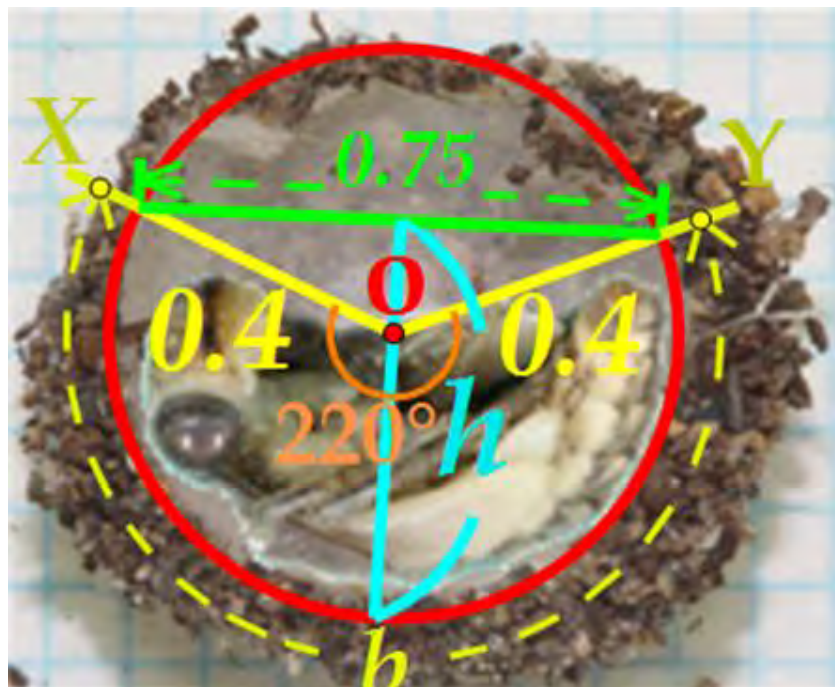


圖 70 測量出蛹室的半徑、弦長



## (八) 生物數學遊戲 8 – 『蟻獅體長、巢穴、蛹室間的相關係數』

### 『求證蟻獅體長及巢穴間的相關性』：

實驗想法：

根據上述所有的實驗和觀察，我們看到即使每一個巢穴的大小雖然不一，但是都能夠精準的達到捕食的目的，因此我們推測這些大小不一的圓錐巢穴的體積、面積以及蛹室的體積、面積等等彼此間，可能都與蟻獅本身身體的體長大小有極大的關聯，因此我們藉由相關係數的分析，試圖來找出蟻獅體長以及巢穴之間的相關性。

#### 1. 分析的軟體：

我們利用 SPSS 統計軟體來分析蟻獅體長(x)與各項數據(y)的相關性，演算公式如下：

$$r = \frac{\sum(x - \bar{x})(y - \bar{y})}{\sqrt{\sum(x - \bar{x})^2 \sum(y - \bar{y})^2}}$$

#### 2. 計算出來的相關係數以下列三種數據來分析：

- (1) 當計算出的相關係數 $|r| = 1$ 時，表示兩變數為完全線性相關
- (2) 當計算出的相關係數 $r = 0$ 時，表示兩變數間無線性相關關係
- (3) 當 $0 < |r| < 1$ 時，表示兩變數間存在一定程度的線性相關，又細分下列三種分析：
  - ① 當計算出的相關係數 $|r| < 0.4$ 為低度線性相關
  - ② 當計算出的相關係數 $0.4 \leq |r| < 0.7$ 為顯著線性相關
  - ③ 當計算出的相關係數 $0.7 \leq |r| < 1$ 為高度線性相關。

### 3. 蟻獅體長與圓錐巢穴底圓半徑的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，巢穴底圓半徑為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為底圓半徑變數的平均值，代入公式後，求出蟻獅體長與圓錐巢穴底圓半徑相關係數為 0.62，證實蟻獅與所築圓錐巢穴的底圓半徑間呈現顯著線性相關。

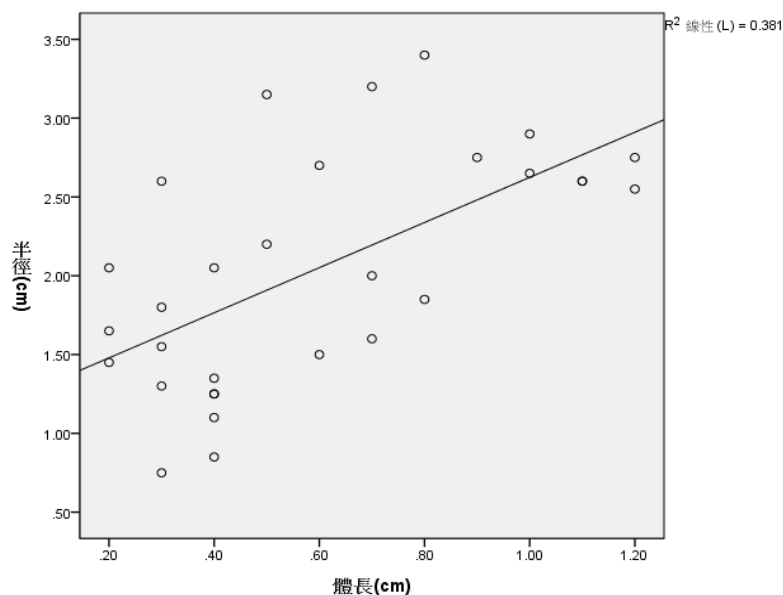


圖 71 蟻獅體長與圓錐巢穴底圓半徑的相對分佈圖

### 4. 蟻獅體長與圓錐巢穴深度的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，圓錐巢穴深度為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為圓錐巢穴深度變數的平均值，代入公式求出蟻獅體長與圓錐巢穴深度相關係數是 0.4，證實蟻獅與所築圓錐巢穴深度之間呈現顯著線性相關。

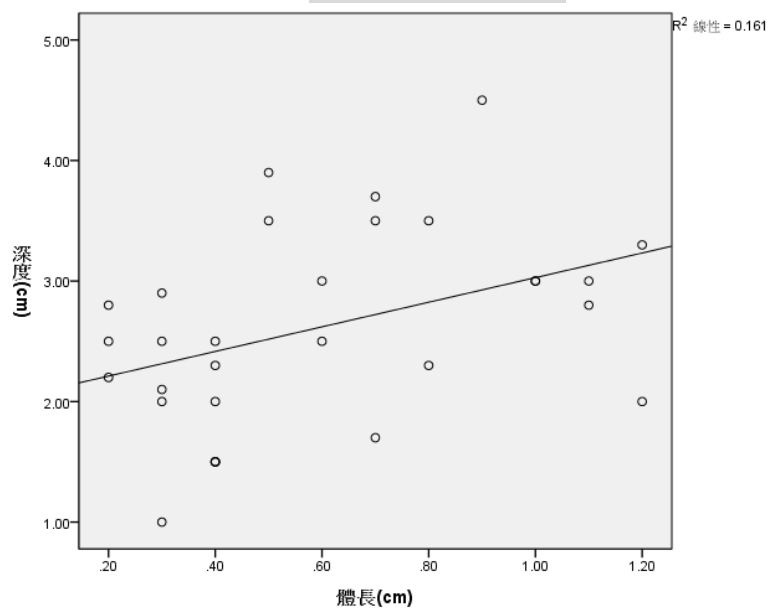


圖 72 蟻獅體長與圓錐巢穴深度的相對分佈圖

5. 蟻獅體長與圓錐體體積的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，圓錐巢穴體積為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為圓錐巢穴體積變數的平均值，代入公式求出蟻獅體長與圓錐體體積之相關係數為 0.53，證實蟻獅與所築圓錐體巢穴體積呈現顯著線性相關。

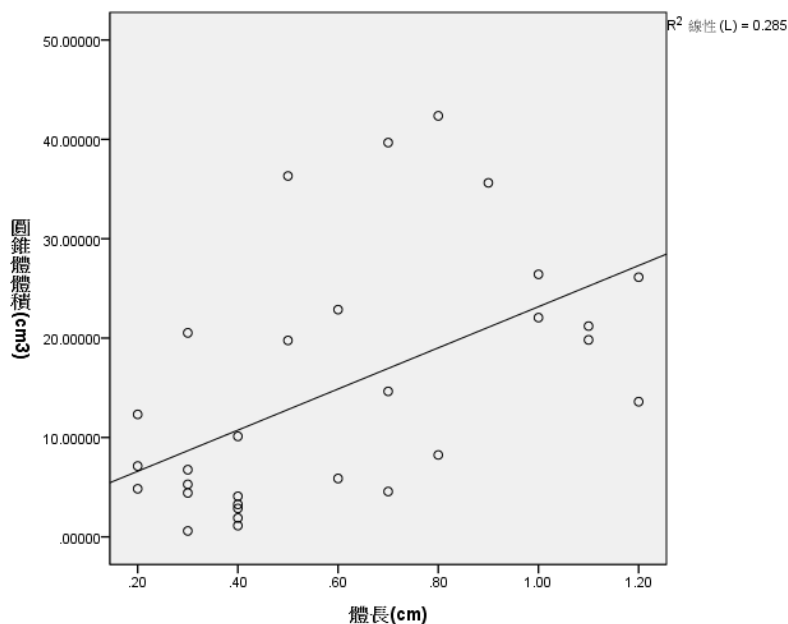


圖 73 蟻獅體長與圓錐體體積的相對分佈圖

6. 蟻獅體長與圓錐體曲面面積的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，圓錐體曲面面積為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為圓錐體曲面面積變數的平均值，代入公式求出蟻獅與所築圓錐體巢穴曲面面積之相關係數為 0.56，證實蟻獅與圓錐體巢穴曲面面積呈現顯著線性相關。

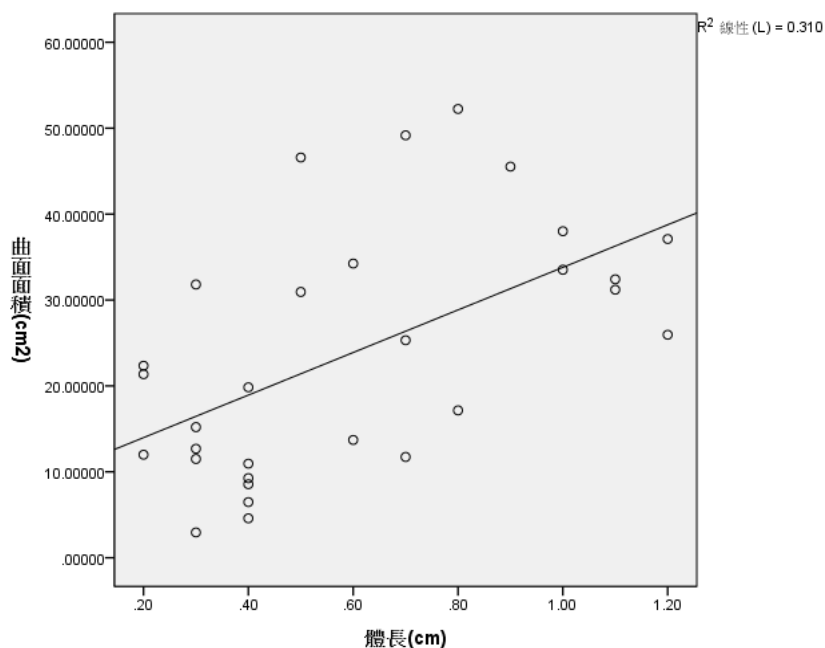


圖 74 蟻獅體長與圓錐體曲面面積的相對分佈圖

7. 蟻獅體長與球體蛹室半徑的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，球體蛹室半徑為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為球體蛹室半徑變數的平均值，代入公式求出蟻獅體長與球體蛹室半徑之相關係數是 0.99，證實蟻獅與球體蛹室半徑之間呈現高度線性相關。

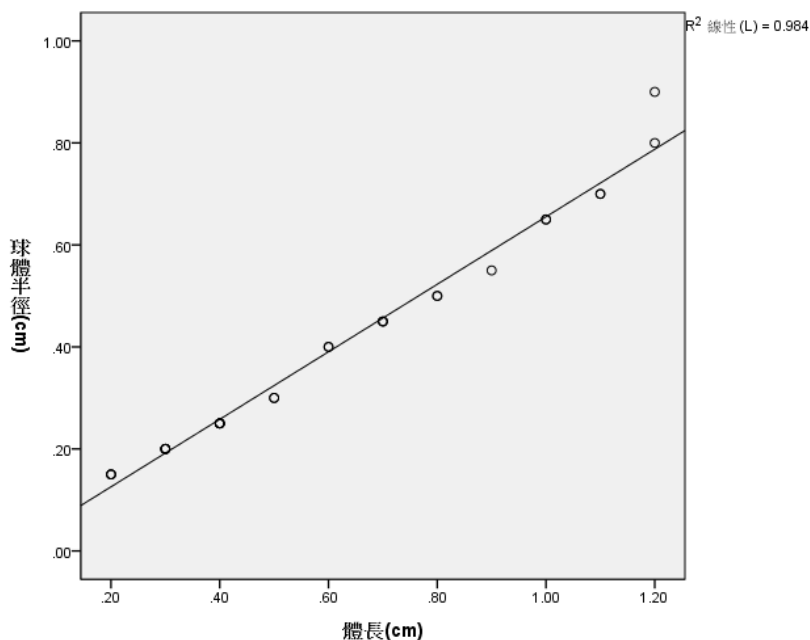


圖 75 蟻獅體長與球體蛹室半徑的相對分佈圖

8. 蟻獅體長與球體蛹室體積的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，球體蛹室體積為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為球體蛹室體積變數的平均值，代入公式求出蟻獅體長與球體蛹室體積之間相關係數是 0.88，證實蟻獅與球體蛹室體積呈現高度線性相關。

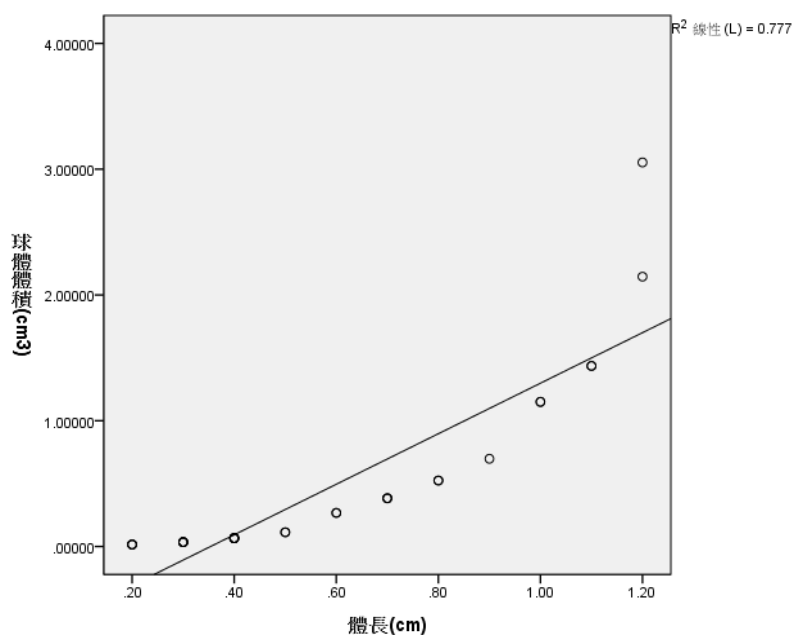


圖 76 蟻獅體長與球體蛹室體積的相對分佈圖

### 9. 蟻獅體長與球體蛹室面積的相關係數：

假設蟻獅體長為  $x$ ，球體蛹室面積為  $y$ ， $\bar{x}$  為蟻獅體長變數的平均值， $\bar{y}$  為球體蛹室面積變數的平均值，代入公式求出蟻獅體長與球體蛹室面積之相關係數是 0.95，證實蟻獅體長與球體蛹室面積呈現高度線性相關。

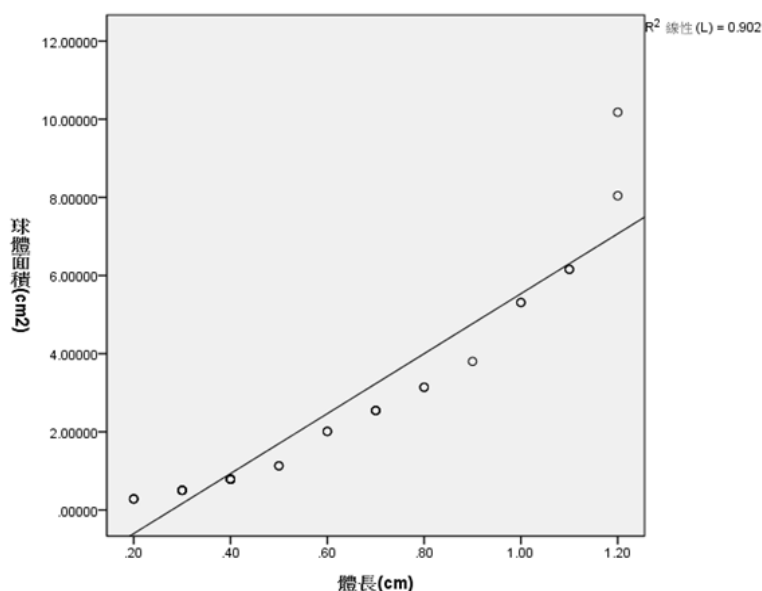


圖 77 蟻獅體長與球體蛹室面積的相對分佈圖

## 伍、結果與討論

### 1. 大師與本研究的結合：

數學大師史都華在書中曾經預測，二十一世紀最有進展的科學領域必將是『生物數學』，可預期見到數學概念及類型的爆增。本研究正因此書來的靈感，以生物的行為作為題材，依據蟻獅這類生物所建造的巢穴為方向，用數學的概念，求證蟻獅建造巢穴的規律。因此從實驗一觀察研究的結果，證實『蟻獅所築的巢穴都呈現出圓錐體』。

### 2. 生物與數學的結合遊戲：

#### (1) 生物數學遊戲 1—

蟻獅建造巢穴過程分為圓柱體→截頂圓錐體→最後形成圓錐體形狀巢穴。

#### (2) 生物數學遊戲 2—

可以利用蟻獅的圓錐體，運算扇形的面積、弧長公式如下。

$$\text{扇形面積} = \pi \ell^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

$$\text{扇形弧長} = 2\pi \ell \times \frac{\alpha}{360^\circ}$$

(3) 生物數學遊戲 3—

完成一組生物數學合科教材教具製作，讓我們上一堂可看、可聽、可操作的圓錐數學課。

(4) 生物數學遊戲 4—

證明蟻獅建造巢穴的目的是為了捕食與躲藏，以十個圓錐巢穴為樣本，算出發現蟻獅巢穴坡度約在『 $49^\circ \sim 63^\circ$ 』之間，再利用『勾股定理：

$a^2 + b^2 = c^2$ 』，計算出圓錐巢穴的斜邊長為『 $1.25 \sim 4.85\text{cm}$ 』，所以蟻獅所建造的巢穴，其坡度與斜邊長上述數據範圍之內，有利於蟻獅捕捉獵物。

(5) 生物數學遊戲 5—『蟻獅建造球體蛹室』：

以鐵尺測量 12 粒蛹室，直徑分別是  $0.8 \sim 1.0\text{ cm}$ ，代入公式中求出球體蛹室的體積是  $0.09\pi\text{ cm}^3 \sim 0.17\pi\text{ cm}^3$ ，表面積  $0.64\pi\text{ cm}^2 \sim 1.0\pi\text{ cm}^2$

(6) 生物數學遊戲 6—藉由蟻獅蛹體形狀，推導出

$$\text{弓形弦長} (S = 2r \times \sin\left(\frac{\alpha}{2}\right))、$$

$$\alpha = 2 \sin^{-1}\left(\frac{y}{r}\right)、$$

$$\text{弓形的高度} h = r - \left[ r \times \cos\left(\frac{\alpha}{2}\right) \right]、$$

$$\text{弓形面積} (A) = \pi r^2 \times \frac{\alpha}{360^\circ} - \frac{1}{2} r^2 \sin \alpha$$

找出蛹體在蛹室內化蛹的空間。

5. 求證蟻獅體長及巢穴間的相關性』：

- (1) 蟻獅體長與圓錐巢穴底圓半徑間相關係數是 0.62，證實蟻獅與所築圓錐巢穴的底圓半徑間有顯著線性相關。
- (2) 蟻獅體長與圓錐巢穴深度間相關係數是 0.4，證實蟻獅與所築圓錐巢穴深度有顯著線性相關。
- (3) 蟻獅體長與圓錐體體積間相關係數為 0.53，證實蟻獅與所築圓錐體巢穴體積有顯著線性相關。
- (4) 蟻獅體長與圓錐體曲面面積間相關係數為 0.56，證實蟻獅與圓錐體巢穴曲面面積間有顯著線性相關。

- (5) 蟻獅體長與球體蛹室半徑間相關係數是 0.99，證實蟻獅與球體蛹室半徑之間有高度線性相關。
- (6) 蟻獅體長與球體蛹室體積間相關係數是 0.88，證實蟻獅與球體蛹室體積有高度線性相關。
- (7) 蟻獅體長與球體蛹室面積間相關係數是 0.95，證實蟻獅體長與球體蛹室面積有高度線性相關。

## 6. 總結：

- (1) 蟻獅幼蟲建造巢穴的目的有二：
  - ①做『圓錐巢穴』是為捕食、②建造『圓形蛹室』是為成長蛻變。
- (2) 不同大小體長的蟻獅建造出來的巢穴底圓半徑、深度、體積與圓錐體曲面面積，相關係數介在 $0.4 \leq |r| < 0.7$ ，有顯著線性相關，這有利於蟻獅捕捉到獵物。
- (3) 不同球體蛹室半徑、蛹室體積、蛹室的面積等與體長間的相關係數介在 $0.7 \leq |r| < 1$ ，屬於高度線性相關，代表蟻獅幼蟲在蛹室內的蛻變成長是安全無慮的。

## 陸、參考資料

- 1. 史都華 大自然的數學遊戲 (第三版) 台北市 天下文化出版 2012
- 2. 數學編輯小組 國中數學解讀手冊 台北市 五南出版社 2011
- 3. 林曉芳 SPSS 統計學之應用 台北市 鼎茂圖書出版股份有限公司 2011
- 4. 小林吹代 用看得學數學 新店市 世茂出版有限公司 2009
- 5. 蔡聰明 數學的發現趣談 台北市 三民書局 2008
- 6. 史都華 生物世界的數學遊戲 台北市 天下文化出版 2007
- 7. 王永建 生物數學趣談 新竹市 凡異出版社 2004
- 8. 朱耀沂 黑道昆蟲記(上) 台北市 玉山出版社 2003
- 9. 廖智安 台灣昆蟲記 大樹文化事業有限公司 1999

## 【評語】 030404

1. 作品說明順暢，團隊合作良好。
2. 主題內容與國中教材連結適切，並與大自然生物相關，具鄉土性。
3. 觀察細膩，所用數學理論簡易。
4. 主題內容未見創新。
5. 線性相關之討論宜採用自己觀察紀錄之數據。