

中華民國第四十七屆中小學科學展覽會  
作品說明書

---

高中組 數學科

040408

致勝密碼

學校名稱：國立宜蘭高級中學

作者： 高一 陳彥齊 高一 李政緯 高一 莊皓翔	指導老師： 戴武郎
-----------------------------------	--------------

關鍵詞：Num-like 遊戲 輸數(組)

## 摘要

所謂的 Nim-like 遊戲  $\langle (N_1, N_2, \dots, N_D), \text{Cond}; X, Y \rangle$ ，指的就是：兩人輪流在一堆或二堆（以上）的石子中，在符合條件的狀況下，每次只能從其中的一堆裡面拿取石子，取完最後一顆石子的人贏。

例如： $N_1=5$ 、 $n=3$ 、在  $\text{cond}(1)$  的情況下，為僅有一堆石子，共 5 顆，條件是一次最多能取 3 顆的 Nim-like 遊戲。

本篇作品定義了三種不同的條件，此三個條件可以任意搭配

$\text{cond}(1)$ ：取石子範圍從  $1 \sim n$ 。

$\text{cond}(2)$ ：取石子範圍從  $1 \sim m$ 。

$\text{cond}(3)$ ：取石子時不可和前一個人取相同的石子數。

在這三個條件限制下，對於 Nim-like 遊戲呈現出豐富的變化，引起我們的好奇，不同的  $\text{cond}$ 、石子數、以及堆數皆會產生不同的效果。因此，嘗試以此主題做研究，探討 Nim-like 遊戲的性質與現象。

## 壹、研究動機

在一堂等差數列與級數的課堂上，老師舉了一個有趣的取石子遊戲（南一版課本例題），問題是：

桌面上放了 15 粒棋子，甲、乙兩人輪流取棋子，每次至少拿 1 粒，至多拿 3 粒，規定：拿到最後一粒棋子的人獲勝。你有制勝的策略嗎？

後來，期末考結束。老師帶我們班一起去爬草嶺古道，休息時偶然發現一群同學圍聚在石桌上玩「取石子」的遊戲。這遊戲與老師舉的例子有些相似，回來，我們就開始上網找相關的資料，在許志農教授網站上《算術講義》第 11 單元又發現如下問題：

假設遊戲者甲、乙兩人且甲先玩，並遵守下列規則：遊戲者必須輪流從

1 2 3 4 5

中選擇一數，但不可重複對方剛選的數。如此下去，將兩人所選的數字累加起來，當累加至一個給定的正整數  $N$  者算贏（動彈不得或故意讓累加的數字超過所給定的數字  $N$  者算輸）。問：哪些正整數  $N$ ，乙方有必勝的策略？並證明你的答案。

我們發現這些都是拈(Nim)遊戲的相關問題，於是，我們就開始研究在各種條件下的規律。

## 貳、研究目的

- 一、研究 Nim(拈)-like 遊戲在  $\text{Cond}(1)$  下的規律。
- 二、研究 Nim(拈)-like 遊戲在  $\text{Cond}(2)$  下的規律。

三、研究 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(1,3)下的規律。

四、研究 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(2,3)下的規律。

## 參、研究設備與器材

一、電腦、紙、筆

二、Microsoft Visual Basic 6.0

三、Microsoft Office Word & Excel

## 肆、研究過程與方法

一、定義：

(一) 所謂的 Nim-like 遊戲，是指兩人 ( $X, Y$ ;  $X$  為先手， $Y$  為後手) 輪流取  $D$  堆石子，在符合條件下，“可以”取得最後一個石子者獲勝的遊戲！

(二) 在一個 Nim-like 遊戲中，一共有  $D$  堆的石子，我們稱此為  $D$  維 Nim-like 遊戲。

(三) 在一個  $D$  維的 Nim-like 遊戲中，定義每堆的石子數為  $N_1, N_2, \dots, N_D$  個，表示為  $\langle (N_1, N_2, \dots, N_D), \text{Cond}; X, Y \rangle$ 。特別地，在  $D=1$  時，我們稱共有  $N$  個石子，表示為  $\langle N, \text{Cond}; X, Y \rangle$ 。

(四) 在一個  $D$  維的 Nim-like 遊戲中，我們稱可以使得先手(當手) $X$  獲勝的數組  $(N_1, N_2, \dots, N_D)$  為贏數組，反之就稱為輸數組。在  $D=1$  時，則稱可以使得先手(當手) $X$  獲勝的數  $N$  為贏數，反之就稱為輸數。

由經驗得知，輸數(組)的數量少，故本篇作品主要探討輸數(組)。

(五) 在一維的 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}; X, Y \rangle$  中，令  $L = \{N \mid N \text{ 是輸數(for } X)\}$ 。

在  $D$  維的 Nim-like 遊戲  $\langle (N_1, N_2, \dots, N_D), \text{Cond}; X, Y \rangle$  中，我們同樣令  $L = \{(N_1, N_2, \dots, N_D) \mid (N_1, N_2, \dots, N_D) \text{ 是輸數組(for } X)\}$ 。

令  $x_k, y_k$  表第  $k$  回中， $X, Y$  所取的石子數。

(六) 我們定義下列的各種條件：對於  $n \geq 2$

Cond(1)：表  $1 \leq x_k, y_k \leq n$ 。

Cond(2)：表  $1 < m \leq x_k, y_k \leq n$ 。(  $m < n$  )

Cond(3)：表連續兩手取的數不相等，即  $x_k \neq y_k \neq x_{k+1}$  ( $k \in \mathbb{N}$ )。

二、研究過程與結果：

為方便起見，以下  $N^*$  皆表示  $N^* = N \cup \{0\}$ 。

討論 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(1)下的輸數(組)集合  $L$ ，對於不同的維數  $D$  及  $n$  有何規律？

(一) 一維：

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的取法為：

$N \backslash n=$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	E	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	1	E	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	2	1	E	5	5	5	5	5	5	5	5
6	E	2	1	E	6	6	6	6	6	6	6
7	1	3	2	1	E	7	7	7	7	7	7
8	2	E	3	2	1	E	8	8	8	8	8
9	E	1	4	3	2	1	E	9	9	9	9
10	1	2	E	4	3	2	1	E	10	10	10
11	2	3	1	5	4	3	2	1	E	11	11
12	E	E	2	E	5	4	3	2	1	E	12
13	1	1	3	1	6	5	4	3	2	1	E
14	2	2	4	2	E	6	5	4	3	2	1
15	E	3	E	3	1	7	6	5	4	3	2
16	1	E	1	4	2	E	7	6	5	4	3
17	2	1	2	5	3	1	8	7	6	5	4
18	E	2	3	E	4	2	E	8	7	6	5
19	1	3	4	1	5	3	1	9	8	7	6
20	2	E	E	2	6	4	2	E	9	8	7
21	E	1	1	3	E	5	3	1	10	9	8
22	1	2	2	4	1	6	4	2	E	10	9
23	2	3	3	5	2	7	5	3	1	11	10
24	E	E	4	E	3	E	6	4	2	E	11
25	1	1	E	1	4	1	7	5	3	1	12
26	2	2	1	2	5	2	8	6	4	2	E
27	E	3	2	3	6	3	E	7	5	3	1
28	1	E	3	4	E	4	1	8	6	4	2
29	2	1	4	5	1	5	2	9	7	5	3
30	E	2	E	E	2	6	3	E	8	6	4
31	1	3	1	1	3	7	4	1	9	7	5
32	2	E	2	2	4	E	5	2	10	8	6
33	E	1	3	3	5	1	6	3	E	9	7
34	1	2	4	4	6	2	7	4	1	10	8
35	2	3	E	5	E	3	8	5	2	11	9
36	E	E	1	E	1	4	E	6	3	E	10
37	1	1	2	1	2	5	1	7	4	1	11
38	2	2	3	2	3	6	2	8	5	2	12
39	E	3	4	3	4	7	3	9	6	3	E
40	1	E	E	4	5	E	4	E	7	4	1
41	2	1	1	5	6	1	5	1	8	5	2
42	E	2	2	E	E	2	6	2	9	6	3
43	1	3	3	1	1	3	7	3	10	7	4
44	2	E	4	2	2	4	8	4	E	8	5
45	E	1	E	3	3	5	E	5	1	9	6

表中列( $N$ )與行( $n$ )對應的格子內的數字表示當手可取的數，E 代表當手沒有數可取(即無論如

何取皆輸)，即該  $N$  值為輸數。

1. 以  $n=5, N=12$  為例， $X$  無論取 1;2;3;4;5， $Y$  相對應取 5;4;3;2;1 做攻擊，剩餘 6，則  $X$  無論如何取， $Y$  都有對應的必勝取法，故 12 為輸數。

2. 以  $n=7, N=22$  為例， $X$  取 6 做攻擊，剩餘 16，則  $Y$  無論如何取， $X$  都有對應的必勝取法，故 22 為贏數。

由上表知，如果讓  $Y$  有相對應的拿取方法，則此數應為輸數。我們將輸數集  $L$  整理如下：

$n=2$	$L=\{3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36,39,42,45,\dots\}$
$n=3$	$L=\{4,8,12,16,20,24,28,32,36,40,44,\dots\}$
$n=4$	$L=\{5,10,15,20,25,30,35,40,45,\dots\}$
$n=5$	$L=\{6,12,18,24,30,36,42,\dots\}$
$n=6$	$L=\{7,14,21,28,35,42,\dots\}$
$n=7$	$L=\{8,16,24,32,40,\dots\}$
$n=8$	$L=\{9,18,27,36,45,\dots\}$
$n=9$	$L=\{10,20,30,40,\dots\}$
$n=10$	$L=\{11,22,33,44,\dots\}$
$n=11$	$L=\{12,24,36,\dots\}$
$n=12$	$L=\{13,26,29,\dots\}$

結論：一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(1); X, Y \rangle$  中， $L = \{k(n+1) \mid k \in \mathbb{N}\}$ ，即  $k(n+1)$  為輸數， $\forall k \in \mathbb{N}$ 。

證明：(1) 當  $k=1$  時，顯然  $n+1$  為輸數。

(2) 假設  $k=t$  時成立，即  $t(n+1)$  為輸數。

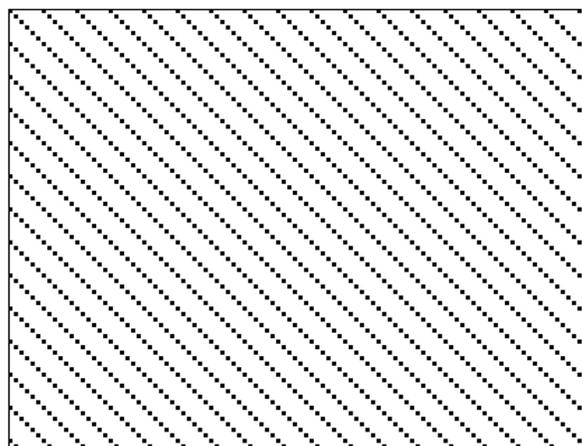
則當  $k=t+1$  時，令先手  $X$  取的數為  $s$ ，那麼  $Y$  只要對應取  $n+1-s$ ，則剩下  $t(n+1)$ ，由歸納法假設得知  $X$  輸。

由數學歸納法原理得證。

(二) 二維：

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的結果為：(以  $n=5$  為例)

2維 有限制範圍 1~5 可重複 - 繪圖



$N_2 \setminus N_1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
0	EE	E A1	E A2	E A3	E A4	E A5	EE	E A1	E A2	E A3	E A4	E A5	EE	E A1
1	B1 E	EE	E A1	E A2	E A3	E A4	B1 A5	EE	E A1	E A2	E A3	E A4	B1 A5	EE
2	B2 E	B1 E	EE	E A1	E A2	E A3	B2 A4	B1 A5	EE	E A1	E A2	E A3	B2 A4	B1 A5
3	B3 E	B2 E	B1 E	EE	E A1	E A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	E A1	E A2	B3 A3	B2 A4
4	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	E A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	E A1	B4 A2	B3 A3
5	B5 E	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2
6	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1
7	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE
8	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5
9	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4
10	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3
11	B5 E	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2
12	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1
13	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE
14	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5
15	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4
16	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3
17	B5 E	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2
18	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1
19	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE
20	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5
21	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4
22	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3
23	B5 E	B4 E	B3 E	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2
24	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1
25	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE
26	B2 E	B1 E	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5	EE	B5 A1	B4 A2	B3 A3	B2 A4	B1 A5

表中列( $N_2$ )與行( $N_1$ )對應的格子內的英文字代表取 A 堆( $N_1$ )或 B 堆( $N_2$ )數字表示當手可取的數，E E 代表當手沒有數可取(即無論如何取皆輸)，即( $N_1, N_2$ )為輸數組。

1.以  $N_1=2, N_2=4$  為例：

若 $x_1=B2$	由表得知 Y 無數可取，故 Y 輸。
------------	--------------------

2.以  $N_1=8, N_2=2$  為例：

若 $x_1=A1$	由表得知 Y 取 A5;B1，分別剩餘(2,2);(7,1)，X 輸。
若 $x_1=A2$	由表得知 Y 取 A4;B2，分別剩餘(2,2);(6,0)，X 無數可取，亦輸。
若 $x_1=A3$	由表得知 Y 取 A3，剩餘(2,2)，X 輸。
若 $x_1=A4$	由表得知 Y 取 A2，剩餘(2,2)，X 亦輸。
若 $x_1=A5$	由表得知 Y 取 A1，剩餘(2,2)，X 輸。
若 $x_1=B1$	由表得知 Y 取 A1，剩餘(7,1)，X 輸。
若 $x_1=B2$	由表得知 Y 取 A2，剩餘(6,0)，X 輸。

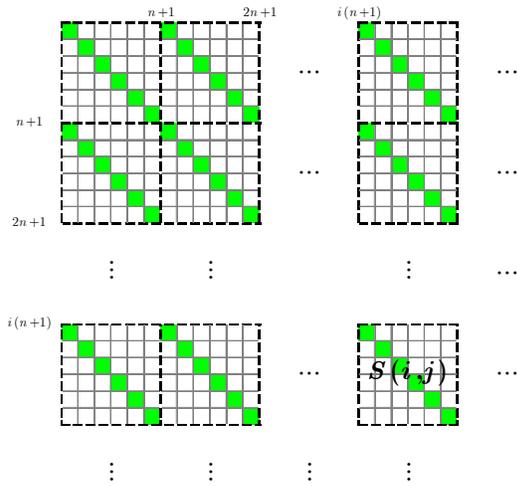
注：A3 代表在 A 堆取 3

由觀察的結果知，輸數組集合

$$L = \{(0,0);(0,6);(0,12);(1,1);(1,7);(1,13);(2,2);(2,8);(3,3);(3,9);(4,4);(4,10);(5,5);(5,11);(6,0);(6,6);(6,12);(7,1);(7,7);(7,13);(8,2);(8,8);(9,3);(9,9);(10,4);(10,10);(11,5);(11,11);(12,0);(12,6);(12,12);(13,1);(13,7);(13,13);...\}$$

結論： $L = \{ (i(n+1)+u, j(n+1)+u) \mid u=0,1,\dots,n; i,j \in \mathbb{N}^* \}$

證明：我們把 $\mathbb{N}^2$ 作如下的分割：



設命題  $S(i,j)$  表示 “ $(i(n+1)+u, j(n+1)+u) (u=0,1,\dots,n; i,j \in \mathbb{N}^*)$  為輸數組”

(1) 先證明  $\forall i \in \mathbb{N}^*, S(i,0)$  成立，即

$(0,0), ((n+1),0), (2(n+1),0), (3(n+1),0) \dots$  為輸數組

$(1,1), ((n+1)+1,1), (2(n+1)+1,1), (3(n+1)+1,1) \dots$  為輸數組

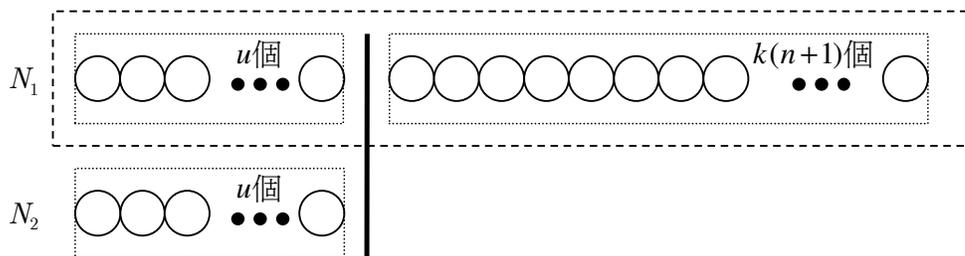
$(2,2), ((n+1)+2,2), (2(n+1)+2,2), (3(n+1)+2,2) \dots$  為輸數組

.....

$(n,n), ((n+1)+n,n), (2(n+1)+n,n), (3(n+1)+n,n) \dots$  為輸數組

當  $u=0$  (即  $N_2=0$ ) 時，此為一維  $\langle N, \text{Cond}(1); X, Y \rangle$  的情形，所以  $(k(n+1),0)$  為輸數組。

當  $u \neq 0$  (即  $N_2=u$ ) 時，此情形為一維  $\langle N, \text{Cond}(1); X, Y \rangle$  經過平移  $u$  的結果(如下圖所示)，故  $(k(n+1)+u,u)$  為輸數組。



即  $\forall i \in \mathbb{N}^*, S(i,0)$  成立。

由對稱性知， $\forall j \in \mathbb{N}^*, S(0,j)$  也成立。

(2) 假設  $S(i,j+1)$  及  $S(i+1,j)$  成立，現在證明  $S(i+1,j+1)$  也成立

對於每一個 $(N_1, N_2) = ((i+1)(n+1)+u, (j+1)(n+1)+u)$ ，其中  $u=0, 1, \dots, n$ ，

不失一般性，只需考慮在第 1 堆中取即可。如果  $X$  在第 1 堆中取  $r$ ，則  $Y$  只要相對地在第 1 堆中取  $(n+1)-r$ ，此時剩下  $(i(n+1)+u, (j+1)(n+1)+u)$ ，由歸納法假設知  $X$  輸，即  $(N_1, N_2)$  為輸數組。故  $S(i+1, j+1)$  成立。

由數學歸納法得證。

討論 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(2)下的輸數(組)集合  $L$ ，對於不同的維數  $D$  及  $n$  有何規律？

(一) 一維：

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的取法為：

$N \backslash (m, n) =$	2,3	2,4	2,5	3,4	3,5	4,5	4,6	5,6
0	E	E	E	E	E	E	E	E
1	E	E	E	E	E	E	E	E
2	2	2	2	E	E	E	E	E
3	2,3	2,3	2,3	3	3	E	E	E
4	3	3,4	3,4	3,4	3,4	4	4	E
5	E	4	4,5	3,4	3,4,5	4,5	4,5	5
6	E	E	5	4	4,5	4,5	4,5,6	5,6
7	2	E	E	E	5	4,5	4,5,6	5,6
8	2,3	2	E	E	E	5	5,6	5,6
9	3	2,3	2	E	E	E	6	5,6
10	E	3,4	2,3	3	E	E	E	6
11	E	4	3,4	3,4	3	E	E	E
12	2	E	4,5	3,4	3,4	E	E	E
13	2,3	E	5	4	3,4,5	4	E	E
14	3	2	E	E	4,5	4,5	4	E
15	E	2,3	E	E	5	4,5	4,5	E
16	E	3,4	2	E	E	4,5	4,5,6	5
17	2	4	2,3	3	E	5	4,5,6	5,6
18	2,3	E	3,4	3,4	E	E	5,6	5,6
19	3	E	4,5	3,4	3	E	6	5,6
20	E	2	5	4	3,4	E	E	5,6
21	E	2,3	E	E	3,4,5	E	E	6
22	2	3,4	E	E	4,5	4	E	E
23	2,3	4	2	E	5	4,5	E	E
24	3	E	2,3	3	E	4,5	4	E
25	E	E	3,4	3,4	E	4,5	4,5	E
26	E	2	4,5	3,4	E	5	4,5,6	E
27	2	2,3	5	4	3	E	4,5,6	5
28	2,3	3,4	E	E	3,4	E	5,6	5,6
29	3	4	E	E	3,4,5	E	6	5,6
30	E	E	2	E	4,5	E	E	5,6
31	E	E	2,3	3	5	4	E	5,6
32	2	2	3,4	3,4	E	4,5	E	6
33	2,3	2,3	4,5	3,4	E	4,5	E	E
34	3	3,4	5	4	E	4,5	4	E
35	E	4	E	E	3	5	4,5	E
36	E	E	E	E	3,4	E	4,5,6	E
37	2	E	2	E	3,4,5	E	4,5,6	E
38	2,3	2	2,3	3	4,5	E	5,6	5
39	3	2,3	3,4	3,4	5	E	6	5,6
40	E	3,4	4,5	3,4	E	4	E	5,6
41	E	4	5	4	E	4,5	E	5,6
42	2	E	E	E	E	4,5	E	5,6
43	2,3	E	E	E	3	4,5	E	6
44	3	2	2	E	3,4	5	4	E
45	E	2,3	2,3	3	3,4,5	E	4,5	E
46	E	3,4	3,4	3,4	4,5	E	4,5,6	E
47	2	4	4,5	3,4	5	E	4,5,6	E
48	2,3	E	5	4	E	E	5,6	E
49	3	E	E	E	E	4	6	5
50	E	2	E	E	E	4,5	E	5,6

表中列( $N$ )與行( $n$ )對應的格子內的數字表示當手可取的數，E 代表當手沒有數可取(即無論如何取皆輸)，即該  $N$  值為輸數。

1. 以  $m=2, n=5, N=14$  為例， $X$  無論取 2;3;4;5， $Y$  相對應取 5;4,5;3,4;2,3;2 做攻擊，皆能使  $X$

無數可取，故 14 為輸數。

2.以  $m=4, n=5, N=16$  為例， $X$  取 4;5 做攻擊，使  $Y$  無數可取，故 16 為贏數。

由上表知，如果讓  $Y$  有相對應的拿取方法，則此數應為輸數。我們將輸數集  $L$  整理如下：(此處規定 0 為輸數)

$m=2, n=3$	$L=\{0,1,5,6,10,11,15,16,20,21,25,26,30,31,35,36,40,41,45,46,50,\dots\}$
$m=2, n=4$	$L=\{0,1,6,7,12,13,18,19,24,25,30,31,36,37,42,43,48,49,\dots\}$
$m=2, n=5$	$L=\{0,1,7,8,14,15,21,22,28,29,35,36,42,43,49,50,\dots\}$
$m=3, n=4$	$L=\{0,1,2,7,8,9,14,15,16,21,22,23,28,29,30,35,36,37,42,43,44,49,50,\dots\}$
$m=3, n=5$	$L=\{0,1,2,8,9,10,16,17,18,24,25,26,32,33,34,40,41,42,48,49,50,\dots\}$
$m=4, n=5$	$L=\{0,1,2,3,9,10,11,12,18,19,20,21,27,28,29,30,36,37,38,39,45,46,47,48,\dots\}$
$m=4, n=6$	$L=\{0,1,2,3,10,11,12,13,20,21,22,23,30,31,32,33,40,41,42,43,50,\dots\}$
$m=5, n=6$	$L=\{0,1,2,3,4,11,12,13,14,15,22,23,24,25,26,33,34,35,36,37,44,45,46,47,48,\dots\}$

推論：  $\forall k \in \mathbb{N}^*$

$k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1)$  為輸數；

$k(n+m)+m, k(n+m)+m+1, \dots, k(n+m)+n+(m-1)$  為贏數。

證明：

令命題  $L(k)$  表示：“ $k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1)$  為輸數”

命題  $W(k)$  表示：“ $k(n+m)+m, k(n+m)+m+1, \dots, k(n+m)+n+(m-1)$  為贏數”

(1)先証  $L(0)$  成立；當  $k=0$  時，顯然  $N=0,1,2,\dots,m-1$  時， $X$  輸，故  $L(0)$  成立。

(2)再証 “ $L(k)$  成立  $\Rightarrow W(k)$  成立”

假設  $L(k)$  成立，則

①若  $N=k(n+m)+j$  ( $j = m, m+1, \dots, n$ )， $X$  只要取  $j$  做攻擊，剩下  $k(n+m)$ ，由歸納法假設知此為輸數，故  $X$  贏。

②若  $N=k(n+m)+j$  ( $j = n+1, n+2, \dots, n+m-1$ )， $X$  只要取  $n$  做攻擊，剩下  $k(n+m)+(j-n)$ ，由歸納法假設知由歸納法假設知此為輸數，故  $X$  贏。  
即  $W(k)$  成立。

(3)最後証 “ $W(k)$  成立  $\Rightarrow L(k+1)$  成立”

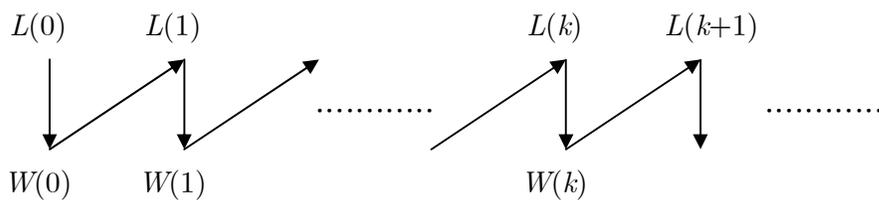
假設命題  $W(k)$  成立

若  $N=(k+1)(n+m)+i = [k(n+m)+i] + (n+m)$ ，其中  $i=0,1,2,\dots,m-1$ ，

因  $X$  取數的範圍為  $m \sim n$ ，則剩餘數的範圍為  $k(n+m)+m+i \sim k(n+m)+n+i$ ，由歸納法假設知此為贏數，即命題  $L(k+1)$  也成立。

由數學歸納法原理得證。

注：歸納法的架構(翹翹板歸納法)

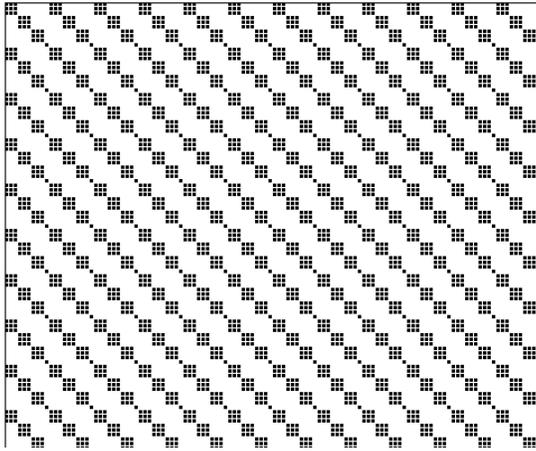


結論：一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(2); X, Y \rangle$  中，

$$L = \bigcup_{k \in \mathbb{N}^*} L_k, \text{ 其中 } L_k = \{ k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1) \}, \forall k \in \mathbb{N}^*。$$

(二) 二維：

2維 有限制範圍 2~7 可重複 - 繪圖



$N_2 \setminus N_1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
0	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	E A5 A6 A7	E A6 A7	E A7	EE	EE	EE	E A3
1	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	E A5 A6 A7	E A6 A7	E A7	EE	EE	EE	E A3
2	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	E A5 A6 A7	E A6 A7	E A7	EE	EE	EE	E A3
3	B3 E	B3 E	B3 E	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	B3 A5 A6 A7	B3 A6 A7	B3 A7	EE
4	B3 B4 E	B3 B4 E	B3 B4 E	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	B3 B4 A5 A6 A7	B3 B4 A6 A7	B3 B4 A7	EE
5	B3 B4 B5 E	B3 B4 B5 E	B3 B4 B5 E	EE	EE	EE	E A3	E A3 A4	E A3 A4 A5	E A4 A5 A6	B3 B4 B5 A5 A6 A7	B3 B4 B5 A6 A7	B3 B4 B5 A7	EE
6	B4 B5 B6 E	B4 B5 B6 E	B4 B5 B6 E	B3 E	B3 E	B3 E	EE	EE	EE	E A3	B4 B5 B6 A3 A4	B4 B5 B6 A3 A4 A5	B4 B5 B6 A4 A5 A6	B3 A5 A6 A7
7	B5 B6 B7 E	B5 B6 B7 E	B5 B6 B7 E	B3 B4 E	B3 B4 E	B3 B4 E	EE	EE	EE	E A3	B5 B6 B7 A3 A4	B5 B6 B7 A3 A4 A5	B5 B6 B7 A4 A5 A6	B3 B4 A5 A6 A7
8	B6 B7 E	B6 B7 E	B6 B7 E	B3 B4 B5 E	B3 B4 B5 E	B3 B4 B5 E	EE	EE	EE	E A3	B6 B7 A3 A4	B6 B7 A3 A4 A5	B6 B7 A4 A5 A6	B3 B4 B5 A5 A6 A7
9	B7 E	B7 E	B7 E	B4 B5 B6 E	B4 B5 B6 E	B4 B5 B6 E	B3 E	B3 E	B3 E	EE	B7 E	B7 E	B7 A3	B4 B5 B6 A4
10	EE	EE	EE	B5 B6 B7 A3	B5 B6 B7 A3 A4	B5 B6 B7 A3 A4 A5	B3 B4 A4 A5 A6	B3 B4 A5 A6 A7	B3 B4 A6 A7	E A7	EE	EE	EE	B5 B6 B7 A3
11	EE	EE	EE	B6 B7 A3	B6 B7 A3 A4	B6 B7 A3 A4 A5	B3 B4 B5 A4 A5 A6	B3 B4 B5 A5 A6 A7	B3 B4 B5 A6 A7	E A7	EE	EE	EE	B6 B7 A3
12	EE	EE	EE	B7 A3	B7 A3 A4	B7 A3 A4 A5	B4 B5 B6 A4 A5 A6	B4 B5 B6 A5 A6 A7	B4 B5 B6 A6 A7	B3 A7	EE	EE	EE	B7 A3
13	B3 E	B3 E	B3 E	EE	EE	EE	B5 B6 B7 A3	B5 B6 B7 A3 A4	B5 B6 B7 A3 A4 A5	B4 A4 A5 A6	B3 A5 A6 A7	B3 A6 A7	B3 A7	EE

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的結果為：(以  $m=3, n=7$  為例)

1. 以  $N_1=3, N_2=7$  為例：

若 $x_1=3(A)$	由表得知 $Y$ 無數可取，故 $Y$ 輸。
若 $x_1=4(A)$	由表得知 $Y$ 無數可取，故 $Y$ 輸。

2. 以  $N_1=5, N_2=4$  為例：

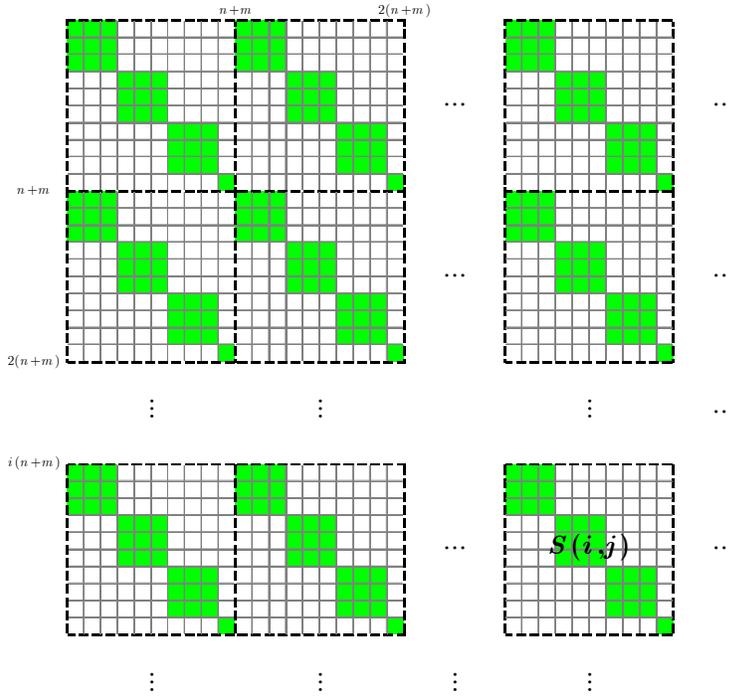
若 $x_1=3(B)$	由表得知 $Y$ 取 $3(A); 4(A)$ ，分別剩餘 $(2,1); (2,0)$ ， $X$ 輸。
若 $x_1=4(B)$	由表得知 $Y$ 取 $3(A); 4(A)$ ，分別剩餘 $(1,1); (1,0)$ ， $X$ 無數可取，亦輸。
若 $x_1=5(B)$	由表得知 $Y$ 取 $3(A); 4(A)$ ，分別剩餘 $(0,1); (0,0)$ ， $X$ 輸。
若 $x_1=3(A)$	由表得知 $Y$ 取 $3(B); 4(B); 5(B)$ ，剩餘 $(2,1); (1,1); (0,1)$ ， $X$ 亦輸。
若 $x_1=4(A)$	由表得知 $Y$ 取 $3(B); 4(B); 5(B)$ ，剩餘 $(2,0); (1,0); (0,0)$ ， $X$ 輸。

由觀察的結果知，輸數組集合  $L = \{(0,0); (1,0); (2,0); (10,0); (11,0); (12,0); \dots; (0,1); (1,1); (2,1); (10,1); (11,1); (12,1); \dots; (0,2); (1,2); (2,2); (10,2); (11,2); (12,2); \dots; (3,3); (4,3); (5,3); (13,3); (14,3); (15,3); \dots; (3,4); (4,4); (5,4); (13,4); (14,4); (15,4); \dots\}$

結論：

$$L = \{ ( i(m+n) + km + r_1, j(m+n) + km + r_2 ) \mid r_1, r_2 = 0, 1, \dots, m-1; i, j, k \in \mathbb{N}^* ; km + r_1, km + r_2 \leq m + n - 1 \}$$

證明：我們把 $\mathbb{N}^2$ 作如下的分割：



設命題  $S(i, j)$  表示

“(  $i(m+n) + km + r_1, j(m+n) + km + r_2$  ) (  $r_1, r_2 = 0, 1, \dots, m-1; km + r_1, km + r_2 \leq m + n - 1$  ) 為輸數組”

(1) 先證明  $\forall i \in \mathbb{N}^*$ ,  $S(i, 0)$  成立, 即

$(0, 0), (1, 0) \cdots (m-1, 0), (m+n, 0) \cdots (m+n+m-1, 0) \cdots (i(m+n), 0) \cdots (i(m+n)+m-1, 0) \cdots$  為輸數組

$(0, 1), (1, 1) \cdots (m-1, 1), (m+n, 1) \cdots (m+n+m-1, 1) \cdots (i(m+n), 1) \cdots (i(m+n)+m-1, 1) \cdots$  為輸數組

.....

$(0, m-1), (1, m-1) \cdots (m-1, m-1) \cdots (i(m+n), m-1) \cdots (i(m+n)+m-1, m-1) \cdots$  為輸數組

$(m, m), (m+1, m) \cdots (2m-1, m) \cdots (i(m+n)+m, m) \cdots (i(m+n)+2m-1, m) \cdots$  為輸數組

.....

$(m, 2m-1) \cdots (2m-1, 2m-1) \cdots (i(m+n)+m, 2m-1) \cdots (i(m+n)+2m-1, 2m-1) \cdots$  為輸數組

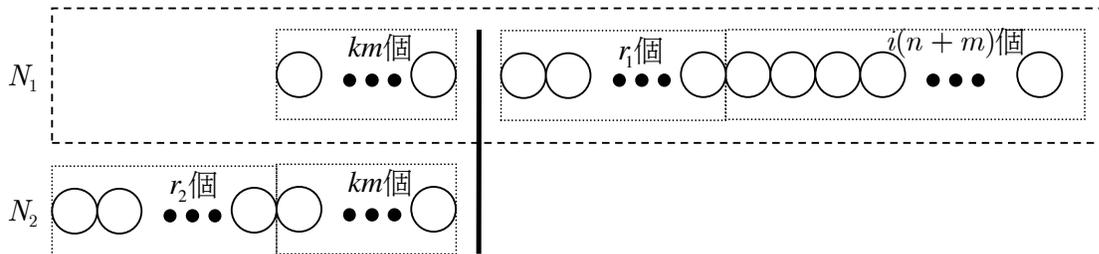
.....

當  $k=0$  (即  $N_2=r_2$ ) 時,

因為  $r_2 < m$ , 此為一維  $\langle N, \text{Cond}(2); X, Y \rangle$  的情形, 所以  $(i(m+n)+r_1, r_2)$  為輸數組。

當  $k>0$  時 (即  $N_2=km+r_2$ ), 此情形為一維  $\langle N, \text{Cond}(2); X, Y \rangle$  經過平移  $km$  的結果 (如下

圖所示。



即 $\forall i \in \mathbb{N}^*$ ,  $S(i,0)$ 成立。

由對稱性知,  $\forall j \in \mathbb{N}^*$ ,  $S(0,j)$ 也成立。

假設  $S(i,j+1)$ 及  $S(i+1,j)$ 成立, 現在證明  $S(i+1,j+1)$ 也成立

對於 $(N_1, N_2) = ((i+1)(m+n) + km + r_1, (j+1)(m+n) + km + r_2)$ ,

不失一般性, 只需考慮在第 1 堆中取即可。如果  $X$  在第 1 堆中取  $r$ , 則  $Y$  只要相對地在第 1 堆中取  $(m+n)-r$ , 此時剩下  $(i(m+n) + km + r_1, (j+1)(m+n) + km + r_2)$ , 由歸納法假設知  $X$  輸, 即 $(N_1, N_2)$ 為輸數組。故  $S(i+1,j+1)$ 成立。

由數學歸納法得證。

討論 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(1,3)下的輸數(組)集合  $L$ , 對於不同的維數  $D$  及  $n$  有何規律?

(一) 一維:

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的取法為:

$N \backslash n=$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2	1,2
3	E	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	1	E	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	1,2	1	E	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	E	1,2,3	1,3	3	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6	3,6
7	1	3	2	E	E	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	1,2	E	3,4	1,4	1,4	4	4,8	4,8	4,8	4,8	4,8	4,8	4,8	4,8
9	E	1	2,4	2,3	2	E	E	9	9	9	9	9	9	9
10	1	1,2,3	E	3,5	3,5	1,5	1,5	5	5,10	5,10	5,10	5,10	5,10	5,10
11	1,2	3	1	4	2,4	2	2	E	E	11	11	11	11	11
12	E	E	1,2	5	5	3,4	3	1	1	E	12	12	12	12
13	1	1	3	E	6	2,4	2,4	1,2	1,2	1	E	13	13	13
14	1,2	1,2,3	4	1	E	5,7	5,7	3,7	3,7	1,2,7	1,7	7	7,14	7,14
15	E	3	E	1,2,4	1	6	3,6	4,5	4	3	2	E	E	15
16	1	E	1,3	3	1,2	7	7	5	5	4	3	1	1	E
17	1,2	1	2	4,5	3,5	E	8	6	6	5	2,4	1,2	1,2	1
18	E	1,2,3	3,4	5	4	1	E	7,9	7,9	3,6,9	5,9	3,9	3,9	1,2,9
19	1	3	2,4	3	5,6	1,2	1	8	4,8	7	3,6	4	4	3
20	1,2	E	E	E	6	3	1,2	9	9	4,8	7	5	5	4
21	E	1	1	1	E	4,6	3	5	5,10	9	8	6,7	6	5
22	1	1,2,3	1,2	1,2,3	1,4	5	4	E	E	5,10,11	9,11	7,11	7,11	3,6,11
23	1,2	3	3	3,5	2	3,6,7	5,7	1,6	1,6	11	10	4,8	4,8	7
24	E	E	4	4	3	7	3,6	2	2	E	11,12	9,12	9,12	4,8,12
25	1	1	E	5	2,4	E	7,8	3	3	1	12	5,10	5,10	9
26	1,2	1,2,3	1,3	E	5,6	1	4,8	2,4,5	2,4	1,2,7	E	11,13	11,13	5,10,13
27	E	3	2	1	3,6	1,2,5	E	5,8	5	3	1,7	12	6,12	11
28	1	E	3,4	1,2,4	E	3	1	3,6	3,6	4	2	13	13	12
29	1,2	1	2,4	3	1	4	1,2	7,9	7,9	5	3,8	E	14	13
30	E	1,2,3	E	4,5	1,2	5	3	8	8	3,6,9	2,4	1	E	7,14,15
31	1	3	1	5	3	3,6,7	4	9	9	7	5	1,2	1	15
32	1,2	E	1,2	3	4	7	5	E	5,10	4,8	6	3	1,2	E
33	E	1	3	E	5	4	3,6	1	E	9	7,10	4	3	1
34	1	1,2,3	4	1	3,6	E	7	1,2	1	5,10,11	8	5	4	1,2,9
35	1,2	3	E	1,2,3,	E	1,5	4,8	3	1,2	11	9	3,6	5	3
36	E	E	1,3	3,5,	1,4	2	E	4	3	E	5,10	7	3,6	4
37	1	1	2	4	2	3,4	1,5	5	4	1	11,12	4,8	7	5
38	1,2	1,2,3	3,4	5	3,5	2,4	2	3,6,8	5,8	1,2,7	6,12	9	4,8	3,6,11
39	E	3	2,4	E	2,4	5,7	3	7	3,6	3	E	5,10,12	9	7
40	1	E	E	1	5	6	2,4	4,8,9	7,9	4	1	11	5,10	4,8,12
41	1,2	1	1	1,2,4,	6	7	5,7	9	4,8	5	1,2	12,13	11,13	9
42	E	1,2,3	1,2	3	E	E	3,6	5	9	3,6,9	3,8	13	12	5,10,13
43	1	3	3	4,5,	1	1	7	E	10	7	4	7	13,14	11
44	1,2	E	4	5	1,2	1,2	8	1	E	4,8	5,9	E	7,14	12
45	E	1	E	3	3,5	3	E	1,2	1	9	6	1	E	13
46	1	1,2,3	1,3	E	4	4,6	1	3,7	1,2	5,10,11	7	1,2	1	7,14,15
47	1,2	3	2	1	5,6	5	1,2	4,5	3	11	4,8	3,9	1,2	15
48	E	E	3,4	1,2,3,	6	3,6,7	3	5	4	E	9	4	3,9	E
49	1	1	2,4	3,5,	E	7	4	6	5	1	10	5	4	1
50	1,2	1,2,3	E	4	1,4	E	5,7	7,9	3,6	1,2,7	11	6,7	5	1,2,9

表中列( $N$ )與行( $n$ )對應的格子內的數字表示當手可取的數, E 代表當手沒有數可取(即無論如何取皆輸), 即該  $N$  值為輸數。

1.以  $n=5, N=22$  為例：從表中得  $x_1$  可以是 1 或 2 或 3，

若 $x_1=1$	則因為 $y_1$ 不能等於 1，故 Y 輸。
若 $x_1=2$	則 Y 無數可取，亦輸。
若 $x_1=3$	則同理因為 $y_1$ 不能等於 3，故 Y 亦輸。故無論是哪一種情況，X 贏。

2.以  $n=7, N=25$  為例：從表中得  $x_1$  可以是 1,2,3,4,5,6 或 7，

若 $x_1=1$	由表得知 Y 取 7，剩餘 17，X 輸。
若 $x_1=2$	由表得知 Y 取 3;6;7，分別剩下 22;19;18，X 無數可取。
若 $x_1=3$	由表得知 Y 取 5，剩餘 17，X 輸。
若 $x_1=4$	由表得知 Y 取 4;6，分別剩下 21;19，X 亦無數可取
若 $x_1=5$	由表得知 Y 取 3，剩餘 17，X 輸。
若 $x_1=6$	由表得知 Y 取 1,2，分別剩下 18;17，X 亦無數可取
若 $x_1=7$	由表得知 Y 取 1，剩餘 17，X 輸。

由觀察的結果知，如果讓 Y 有相對應的拿取方法，則此數應為輸數。我們將輸數集  $L$  整理如下：(此處規定 0 為輸數)

$n=2$	$L = \{0,3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36,39,42,45,48,\dots\}$
$n=3$	$L = \{0,4,8,12,16,20,24,28,32,36,40,44,48,\dots\}$
$n=4$	$L = \{0,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,\dots\}$
$n=5$	$L = \{0,7,13,20,26,33,39,46,\dots\}$
$n=6$	$L = \{0,7,14,21,28,35,42,49,\dots\}$
$n=7$	$L = \{0,9,17,25,34,42,50,\dots\}$
$n=8$	$L = \{0,9,18,27,36,45,\dots\}$
$n=9$	$L = \{0,11,22,32,43,\dots\}$
$n=10$	$L = \{0,11,22,33,44,\dots\}$
$n=11$	$L = \{0,12,24,36,48,\dots\}$

結論 1：若  $n$  為偶數，則  $L = \{k(n+1) \mid k \in \mathbb{N}\}$ 。即  $k(n+1)$  為輸數， $\forall k \in \mathbb{N}$ 。

證明：

(1)當  $k=1$  時， $N=n+1$ ，無論  $X$  取多少(設為  $s$ )，剩下  $n+1-s$  ( $\neq s$ )， $Y$  可全取，故  $X$  輸。

(2)假設  $k=t$  時成立，

則  $k=t+1$  時，設  $X$  取的數為  $s$ ，則  $Y$  只要取  $n+1-s$ ，剩下  $t(n+1)$ ，輪到  $X$ ，由歸納法假設知  $X$  輸。

由數學歸納法原理得證。

底下我們只須針對  $n$  為奇數的情形作討論即可。

推論 1 :  $\forall p \in \mathbb{N}$

若  $n+1=2^{2^{p-1}} \cdot q$  ( $q$  為奇數), 則  $N=n+1$  為贏數;

若  $n+1=2^{2^p} \cdot q$  ( $q$  為奇數), 則  $N=n+1$  為輸數。

證明:

令命題  $A(p)$  表示: “若  $n+1=2^{2^{p-1}} \cdot q$  ( $q$  為奇數), 則  $N=n+1$  為贏數”

命題  $B(p)$  表示: “若  $n+1=2^{2^p} \cdot q$  ( $q$  為奇數), 則  $N=n+1$  為輸數”

(1) 先證明  $A(1)$  成立, 即  $N=n+1=2 \cdot q$  ( $q$  為奇數), 此時  $X$  取  $q$ , 輪到  $Y$ ,  $Y$  不得取  $q$ , 故  $X$  勝。

(2) 再證明 “ $A(p) \Rightarrow B(p)$ ”

設  $A(p)$  成立, 即  $N=n+1=2^{2^{p-1}} \cdot q$  ( $q$  為奇數) 為贏數,

則當  $N=n+1=2^{2^p} \cdot q$  ( $q$  為奇數) 時,  $X$  必取  $\frac{N}{2} = 2^{2^{p-1}} \cdot q$  作防守, 此時剩下  $2^{2^{p-1}} \cdot q$ , 輪到  $Y$ , 由歸納法假設知  $Y$  贏, 故  $X$  輸, 即  $B(p)$  成立。

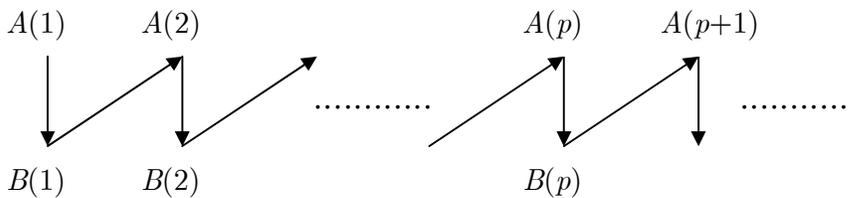
(3) 最後證明 “ $B(p) \Rightarrow A(p+1)$ ”

設  $B(p)$  成立, 即  $N=n+1=2^{2^p} \cdot q$  ( $q$  為奇數) 為輸數,

則當  $N=n+1=2^{2^{p+1}} \cdot q$  ( $q$  為奇數) 時,  $X$  必取  $\frac{N}{2} = 2^{2^p} \cdot q$  作防守, 此時剩下  $2^{2^p} \cdot q$ , 輪到  $Y$ , 由歸納法假設知  $Y$  輸, 故  $X$  贏, 即  $A(p+1)$  成立。

由數學歸納法原理得證。

注: 歸納法的架構(翹翹板歸納法)



推論 2 : 若  $n+1$  是贏數, 則  $n+2$  為輸數

當  $N=n+2$  時,  $X$  必取 1 (否則即輸), 則剩下  $n+1$ , 換  $Y$ ,  $Y$  贏,  $\therefore X$  輸

推論 3 :  $L$  中連續兩輸數之差必大於  $n$ 。

證明: 設  $l \in L$ , 當  $N=l+i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) 時, 先手  $X$  只要取  $i$  個, 則剩下  $l$ , 則  $Y$  輸, 故  $X$  贏。

推論 4：L 中連續兩輪數之差為  $n+1$  或  $n+2$ 。

證明：設  $l \in L$ ，由推論 3 得到  $l+i$  ( $1, 2, \dots, n$ )  $\notin L$ ，

(1) 若  $l+(n+1) \in L$ ，得証。

(2) 若  $l+(n+1) \notin L$ ，當  $N=l+(n+2)$  時，X 必取 1，則剩下  $l+(n+1)$ ，換 Y，Y 贏， $\therefore X$  輸

結論 2： $n=8s+3$ ，則  $L=\{k(n+1) \mid k \in \mathbb{N}\}$

證明：

(1) 當  $k=1$  時，由推論 1 知正確。

(2) 假設  $k \leq t$  時成立

則  $k=t+1$  時，

$N=(t+1)(n+1)$ ，X 必取  $\frac{n+1}{2}$ ，剩下  $t(n+1)+\frac{n+1}{2}$ ，換 Y，Y 只要取  $\frac{n+1}{4}$ ，

剩下  $t(n+1)+\frac{n+1}{4}$ ，因為  $\frac{n+1}{4}$  和  $\frac{n+1}{4}+(n+1)$  皆為奇數，無論 X 取什麼，由歸納法

假設得知 X 皆輸

由數學歸納法原理得証

結論 3： $n=8s+5$ ，則  $(n+2)+k(2n+3)$  及  $(2n+3)+k(2n+3)$  為輸數 ( $k \in \mathbb{N}^*$ )

證明：

令命題  $A(k)$  表示：“ $(n+2)+k(2n+3)$  輸數 ( $k \in \mathbb{N}^*$ )”

命題  $B(k)$  表示：“ $(2n+3)+k(2n+3)$  輸數 ( $k \in \mathbb{N}^*$ )”

(1) 證明  $A(0)$  及  $B(0)$  成立，

證明  $A(0)$  成立：即  $N=n+2$  為輸數，由推論 1&2 知成立。

證明  $B(0)$  成立：即  $N=2n+3$ ，X 必取  $\frac{n+1}{2}$ ，剩下  $n+2+\frac{n+1}{2}$ ，換 Y，Y 取  $\frac{3n+5}{4}$ ，

剩下  $\frac{3n+5}{4}$ ，因為  $\frac{3n+5}{4}$  為奇數，故 X 輸，即  $2n+3$  為輸數。

(2) 再證明 “ $A(k)$  及  $B(k) \Rightarrow A(k+1)$ ”

設  $A(k)$  及  $B(k)$  成立，

則  $N=(n+2)+(k+1)(2n+3)$ ，X 必取 1，剩下  $(n+1)+(k+1)(2n+3)$ ，

換 Y，Y 取  $\frac{n+1}{2}$ ，剩下  $\frac{n+1}{2}+(2n+3)+(k+1)(2n+3)=\frac{3(n+1)}{2}+(n+2)+k(2n+3)$ ，

因為  $\frac{n+1}{2}$  及  $\frac{3(n+1)}{2}$  皆為奇數，故 X 輸，成立。

(3)最後證明 “ $A(k)$ 及  $A(k+1)$ 及  $B(k)\Rightarrow B(k+1)$ ”

設  $A(k)$  及  $A(k+1)$ 及  $B(k)$ 成立，

則  $N=(2n+3)+(k+1)(2n+3)$ ， $X$  必取  $\frac{n+1}{2}$ ，

剩下  $\frac{n+1}{2}+(n+2)+(k+1)(2n+3)=\frac{3n+5}{2}+(k+1)(2n+3)$ ，換  $Y$ ，因  $\frac{n+1}{2}$  為奇數，故

$Y$  取  $\frac{3n+5}{4}$ ，剩下  $\frac{3n+5}{4}+(k+1)(2n+3)$ ，因為  $\frac{3n+5}{4}$  為奇數，故  $X$  輸，成立。

由數學歸納法原理得証

結論 4：若  $n+1=2^{2p}\cdot q$ ，則  $L=\{k(n+1)|k\in\mathbb{N}\}$

證明：

(1)當  $k=1$ ， $N=n+1$ ，由推論 1 知， $X$  輸。

(2)假設  $k\leq s$  時成立，

則  $k=s+1$  時，

$N=(s+1)(n+1)\xrightarrow{X\text{取}\frac{n+1}{2}\text{防禦}}\text{剩下 } s(n+1)+\frac{n+1}{2}\xrightarrow{Y\text{取}\frac{n+1}{2}\text{攻擊}}$

剩下  $s(n+1)+\frac{n+1}{2}=s(n+1)+2^{2(p-1)}\cdot q$ ，接下來，無論  $X$  如何取半( $X$  不取半必輸)， $Y$

只要取  $X$  取數的一半作攻擊，則剩餘數必為  $s'(n+1)+\frac{q'(n+1)}{2^{2u}}=s'(n+1)+2^{2(p-u)}\cdot q'$  (其

中  $q'$  為奇數)，如此繼續取下去，那麼總可以在有限次後，使剩餘數為  $s''(n+1)+q''$  (其

中  $q''$  為奇數)，輪到  $X$ ，若  $X$  取  $r < q''$ ，則  $Y$  取  $q''-r$ ，此時剩下  $s''(n+1)$ ；若  $X$  取  $r > q''$ ，

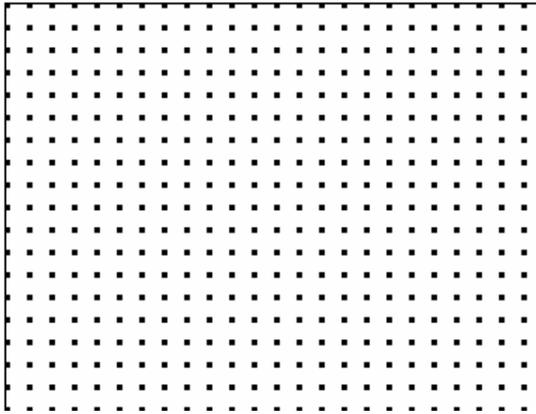
則  $Y$  取  $(n+1)+q''-r$ ，此時剩下  $(s''-1)(n+1)$ ，由歸納法假設知  $X$  輸。

由數學歸納法知  $\forall k\in\mathbb{N}$ ， $k(n+1)$  為輸數。

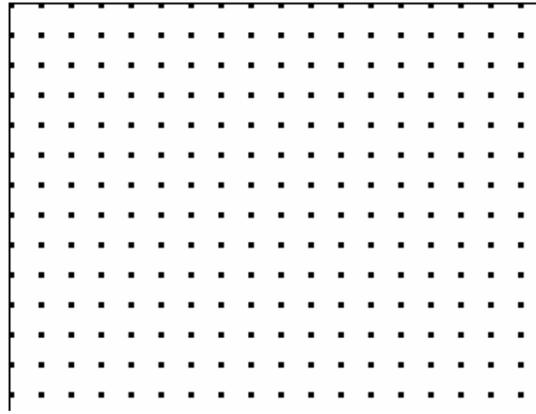
(二) 二維：

首先我們利用 Visual Basic 程式，跑出大量的輸數組 $(N_1, N_2)$ 的散佈圖形：

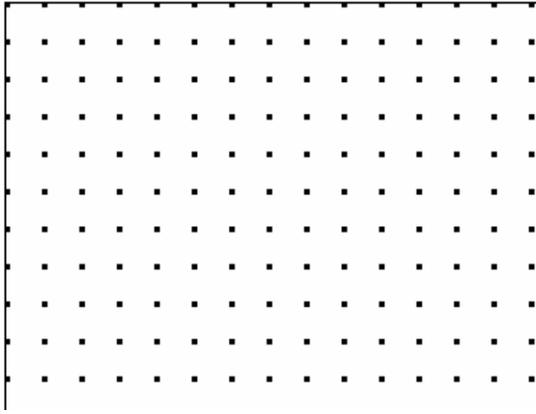
2維 有限制範圍 1~2 不可重複 - 繪圖



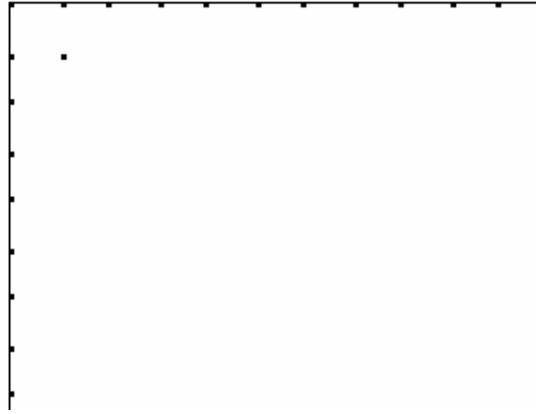
2維 有限制範圍 1~3 不可重複 - 繪圖



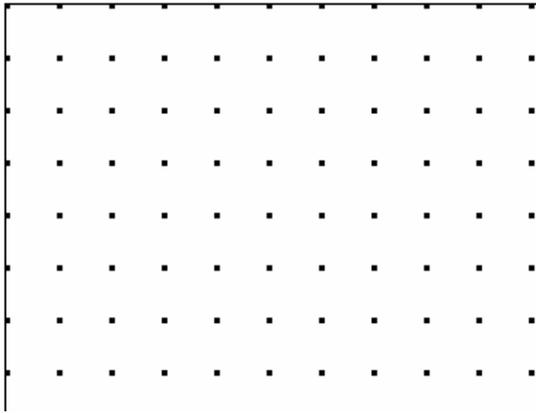
2維 有限制範圍 1~4 不可重複 - 繪圖



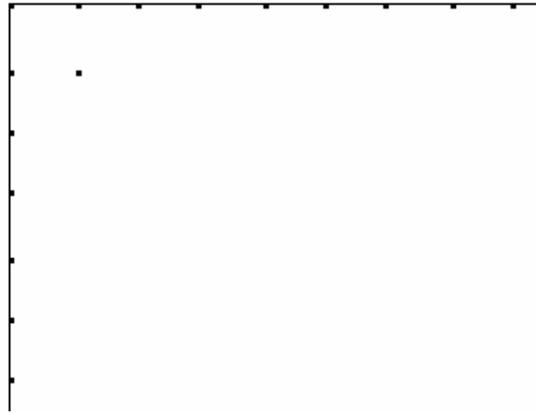
2維 有限制範圍 1~5 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 1~6 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 1~7 不可重複 - 繪圖



結論：當  $n=2s$ ，則  $L = \{((i(n+1), j(n+1)) \mid i, j \in \mathbb{N}^*)\}$

證明：

1.先證明 $(i(n+1),j(n+1)) (i,j \in \mathbb{N}^*)$ 為輸數組。

(1)當 $j=0$ 時,此為1維的情形,故 $\forall i \in \mathbb{N}^* (i(n+1),0)$ 為輸數組,同理, $\forall j \in \mathbb{N}^* (0,j(n+1))$ 亦為輸數組。

(2)假設 $i=t_1, j=t_2+1$ 時, $(t_1(n+1), (t_2+1)(n+1))$ 為輸數組。

且 $i=t_1+1, j=t_2$ 時, $((t_1+1)(n+1), t_2(n+1))$ 為輸數組。

則當 $i=t_1+1, j=t_2+1$ 時,不失一般性,假設 $X$ 在第一堆拿 $r$ ,則 $Y$ 只要取 $n+1-r$ 做攻擊,剩下 $(t_1(n+1), (t_2+1)(n+1))$ ,由歸納法假設知 $X$ 輸。

(3)由數學歸納法原理得證。

2.現在我們討論除了 $(i(n+1),j(n+1)) (i,j \in \mathbb{N})$ (綠色部分)之外,其他皆不是輸數組(皆為贏數組)

(1)我們知道 $(i(n+1),j(n+1)+u)$ 和 $(i(n+1)+u,j(n+1))$ ,可取 $u$ 獲勝(黃色部分)。

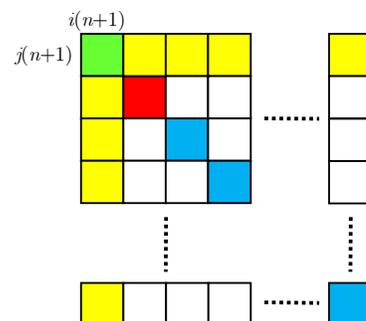
(2)  $(i(n+1)+1,j(n+1)+1)$ ,唯有拿1作攻擊獲勝,否則即輸(紅色區塊)。

(3)  $(i(n+1)+u,j(n+1)+u)$ ,可能取 $u$ 獲勝(藍色部分)。

我們證明 $(i(n+1)+u_1,j(n+1)+u_2)$ (白色部分), $X$ 取1獲勝

因為 $X$ 要避免對方落入黃色部分或藍色部分,一定要使得對方落入白色部分,此時無論對方如何拿取,總會落入藍色、紅色、黃色、或白色部分,當然,對方落入白色以外的顏色中,由前面之 $X$ 贏,考慮落入白色之中

此時 $X$ 繼續拿1,重複上述情形,總有剩下 $(1,1)$ 之時,此時無論誰當手,因為 $Y$ 不能取1, $Y$ 必輸。



討論 Nim(拈)-like 遊戲在 Cond(2,3)下的輸數(組)集合  $L$ , 對於不同的維數  $D$  及  $n$  有何規律?

(一) 一維:

我們透過 Visual Basic 程式跑出來的結果為:

$N \setminus (m, n) =$	2,3	2,4	2,5	2,6	2,7	3,4	3,5	3,6	3,7	4,5	4,6	5,6
0	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
1	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
2	2	2	2	2	2	E	E	E	E	E	E	E
3	2,3	2,3	2,3	2,3	2,3	3	3	3	3	E	E	E
4	2,3	2,3,4	2,3,4	2,3,4	2,3,4	3,4	3,4	3,4	3,4	4	4	E
5	E	4	4,5	4,5	4,5	3,4	3,4,5	3,4,5	3,4,5	4,5	4,5	5
6	E	E	5	5,6	5,6	3,4	3,4,5	3,4,5,6	3,4,5,6	4,5	4,5,6	5,6
7	2	E	E	6	6,7	E	5	5,6	5,6,7	4,5	4,5,6	5,6
8	2,3	2	E	E	7	E	E	6	6,7	4,5	4,5,6	5,6
9	2,3	2,3,4	2	E	E	E	E	E	7	E	6	5,6
10	E	2,3,4	2,3	2	E	3	E	E	E	E	E	5,6
11	E	4	2,3,4,5	2,3	2	3,4	3	E	E	E	E	E
12	2	E	4,5	2,3,4	2,3	3,4	3,4,5	3	E	E	E	E
13	2,3	E	5	4,5,6	2,3,4	3,4	3,4,5	3,4	3	4	E	E
14	2,3	2	E	5,6	4,5	E	3,4,5	3,4,5,6	3,4	4,5	4	E
15	E	2,3,4	E	6	5,6,7	E	5	3,4,5,6	3,4,5	4,5	4,5,6	E
16	E	2,3,4	2	E	6,7	E	E	5,6	3,4,5,6,7	4,5	4,5,6	5
17	2	4	2,3	E	7	3	E	6	5,6,7	4,5	4,5,6	5,6
18	2,3	E	2,3,4,5	2	E	3,4	E	E	6,7	E	4,5,6	5,6
19	2,3	E	4,5	2,3	E	3,4	3	E	7	E	6	5,6
20	E	2	5	2,3,4	2	3,4	3,4,5	E	E	E	E	5,6
21	E	2,3,4	E	4,5,6	2,3	E	3,4,5	3	E	E	E	5,6
22	2	2,3,4	E	5,6	2,3,4	E	3,4,5	3,4	E	4	E	E
23	2,3	4	2	6	4,5	E	5	3,4,5,6	3	4,5	E	E
24	2,3	E	2,3	E	5,6,7	3	E	3,4,5,6	3,4	4,5	4	E
25	E	E	2,3,4,5	E	6,7	3,4	E	5,6	3,4,5	4,5	4,5,6	E
26	E	2	4,5	2	7	3,4	E	6	3,4,5,6,7	4,5	4,5,6	E
27	2	2,3,4	5	2,3	E	3,4	3	E	5,6,7	E	4,5,6	5
28	2,3	2,3,4	E	2,3,4	E	E	3,4,5	E	6,7	E	4,5,6	5,6
29	2,3	4	E	4,5,6	2	E	3,4,5	E	7	E	6	5,6
30	E	E	2	5,6	2,3	E	3,4,5	3	E	E	E	5,6
31	E	E	2,3	6	2,3,4	3	5	3,4	E	4	E	5,6
32	2	2	2,3,4,5	E	4,5	3,4	E	3,4,5,6	E	4,5	E	5,6
33	2,3	2,3,4	4,5	E	5,6,7	3,4	E	3,4,5,6	3	4,5	E	E
34	2,3	2,3,4	5	2	6,7	3,4	E	5,6	3,4	4,5	4	E
35	E	4	E	2,3	7	E	3	6	3,4,5	4,5	4,5,6	E
36	E	E	E	2,3,4	E	E	3,4,5	E	3,4,5,6,7	E	4,5,6	E
37	2	E	2	4,5,6	E	E	3,4,5	E	5,6,7	E	4,5,6	E
38	2,3	2	2,3	5,6	2	3	3,4,5	E	6,7	E	4,5,6	5
39	2,3	2,3,4	2,3,4,5	6	2,3	3,4	5	3	7	E	6	5,6
40	E	2,3,4	4,5	E	2,3,4	3,4	E	3,4	E	4	E	5,6
41	E	4	5	E	4,5	3,4	E	3,4,5,6	E	4,5	E	5,6
42	2	E	E	2	5,6,7	E	E	3,4,5,6	E	4,5	E	5,6
43	2,3	E	E	2,3	6,7	E	3	5,6	3	4,5	E	5,6
44	2,3	2	2	2,3,4	7	E	3,4,5	6	3,4	4,5	4	E
45	E	2,3,4	2,3	4,5,6	E	3	3,4,5	E	3,4,5	E	4,5,6	E
46	E	2,3,4	2,3,4,5	5,6	E	3,4	3,4,5	E	3,4,5,6,7	E	4,5,6	E
47	2	4	4,5	6	2	3,4	5	E	5,6,7	E	4,5,6	E
48	2,3	E	5	E	2,3	3,4	E	3	6,7	E	4,5,6	E
49	2,3	E	E	E	2,3,4	E	E	3,4	7	4	6	5
50	E	2	E	2	4,5	E	E	3,4,5,6	E	4,5	E	5,6

表中列( $N$ )與行( $n$ )對應的格子內的數字表示當手可取的數, E 代表當手沒有數可取(即無論如何取皆輸), 即該  $N$  值為輸數。

1.以  $n=2, m=6, N=30$  為例：

若 $x_1=5$	由表得知 $Y$ 無數可取，故 $Y$ 輸。
若 $x_1=6$	由表得知 $Y$ 無數可取，亦輸。

2.以  $n=3, m=7, N=21$  為例：

若 $x_1=3$	由表得知 $Y$ 取 6;7，分別剩餘 12;11， $X$ 輸。	
若 $x_1=4$	由表得知 $Y$ 取 5;6;7，分別剩下 12;11;10， $X$ 無數可取，亦輸。	
若 $x_1=5$	由表得知 $Y$ 取 3;4;5;6;7，分別剩餘	13，因為 $X$ 不能取 3，故 $X$ 輸。
		12;11;10， $X$ 無數可取，亦輸。
		9，因為 $X$ 不能取 7，故 $X$ 輸。
若 $x_1=6$	由表得知 $Y$ 取 3;4;5，分別剩下 12;11;10， $X$ 亦無數可取，亦輸	
若 $x_1=7$	由表得知 $Y$ 取 3;4，剩餘 11;10， $X$ 輸。	

由觀察的結果知，如果讓  $Y$  有相對應的拿取方法，則此數應為輸數。我們將輸數集  $L$  整理如下：

$m=2, n=3$	$L = \{0, 1, 5, 6, 10, 11, 15, 16, \dots\}$
$m=2, n=4$	$L = \{0, 1, 6, 7, 12, 13, 18, 19, \dots\}$
$m=3, n=4$	$L = \{0, 1, 2, 7, 8, 9, 14, 15, 16, \dots\}$
$m=3, n=5$	$L = \{0, 1, 2, 8, 9, 10, 16, 17, 18, \dots\}$
$m=4, n=5$	$L = \{0, 1, 2, 3, 9, 10, 11, 12, 18, 19, 20, 21, \dots\}$

推論： $\forall k \in \mathbb{N}^*$

$k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1)$  為輸數

$k(n+m)+m, k(n+m)+m+1, \dots, k(n+m)+n+(m-1)$  為贏數

證明：

令命題  $L(k)$  表示：“ $k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1)$  為輸數”

命題  $W(k)$  表示：“ $k(n+m)+m, k(n+m)+m+1, \dots, k(n+m)+n+(m-1)$  為贏數”

(1) 先証  $L(0)$  成立；當  $k=0$  時，顯然  $N=0, 1, 2, \dots, m-1$  時， $X$  輸，故  $L(0)$  成立。

(2) 再証 “ $L(k)$  成立  $\Rightarrow W(k)$  成立”

假設  $L(k)$  成立，

則考慮  $N=k(n+m)+j$  ( $j=m, m+1, \dots, n$ )， $X$  只要取  $j$ ，剩下  $k(n+m)$ ，由歸納法假設知  $k(n+m)$  為輸數，故成立

$N=k(n+m)+j$  ( $j=n+1, n+2, \dots, n+m-1$ )， $X$  只要取  $n$ ，剩下  $k(n+m) \sim k(n+m)+(m-1)$ ，由歸納法假設知  $k(n+m)+i$  ( $i=0, 1, \dots, m-1$ ) 為輸數，故  $W(k)$  成立

(3) 最後証 “ $W(k)$  成立  $\Rightarrow L(k+1)$  成立”

假設命題  $W(k)$  成立

於是考慮  $N=(k+1)(n+m)+i = [k(n+m)+i] + (n+m)$ ，其中  $i=0,1,2,\dots,m-1$ ，

因  $X$  取數的範圍為  $m \sim n$ ，則剩餘數的範圍為  $k(n+m)+i+m \sim k(n+m)+i+n$ ，由歸納法

假設知此為贏數，故命題  $L(k+1)$  也成立

由數學歸納法原理得證。

結論：一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(2,3); X, Y \rangle$  中，

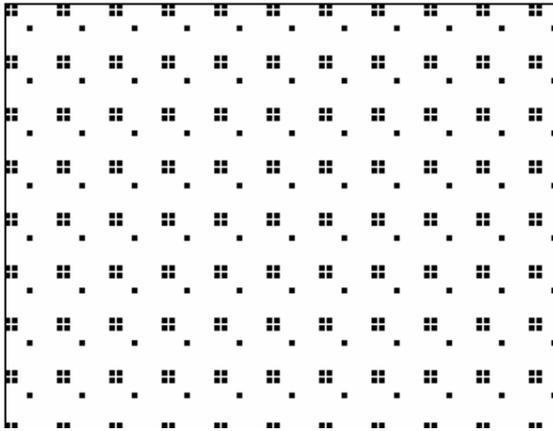
$$L = \bigcup_{k \in \mathbb{N}^*} L_k, \text{ 其中 } L_k = \{ k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1) \}, \forall k \in \mathbb{N}^*。$$

(二) 二維：

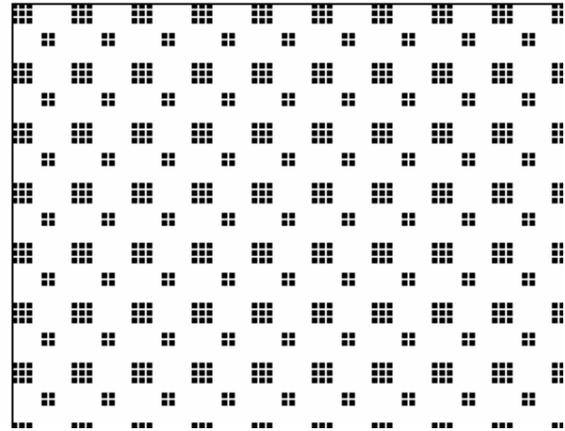
我們透過 Visual Basic 程式跑出來的結果為：

(1) 固定  $n=5$ ，改變  $m$  的值

2維 有限制範圍 2~5 不可重複 - 繪圖

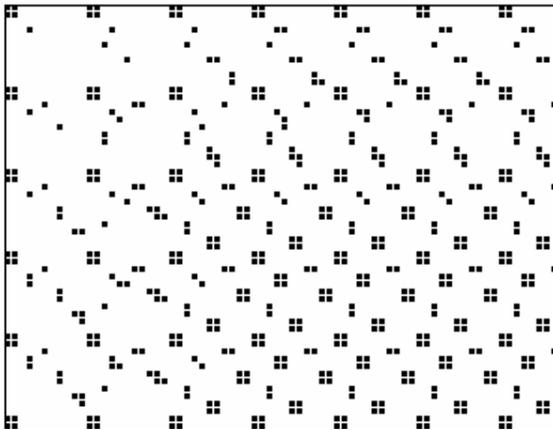


2維 有限制範圍 3~5 不可重複 - 繪圖

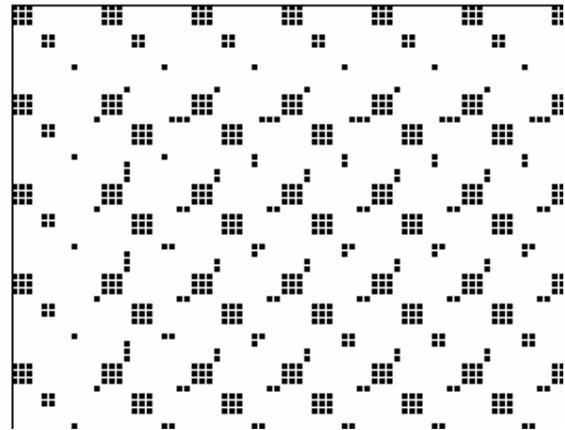


(2) 固定  $n=9$ ，改變  $m$  的值

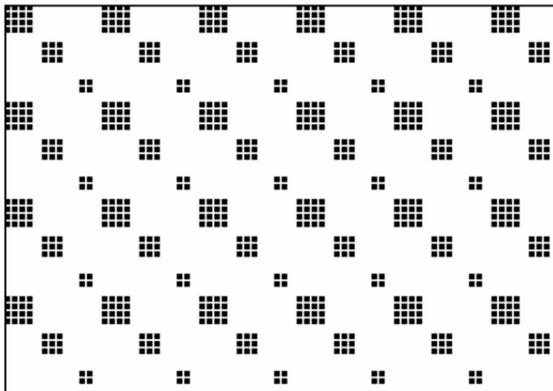
2維 有限制範圍 2~9 不可重複 - 繪圖



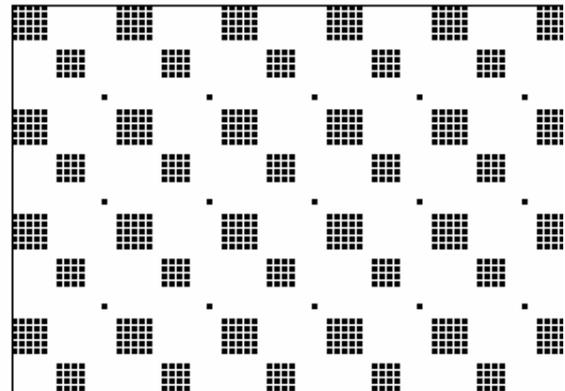
2維 有限制範圍 3~9 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 4~9 不可重複 - 繪圖

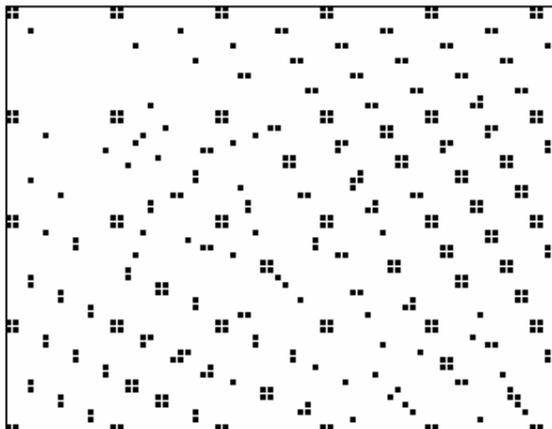


2維 有限制範圍 5~9 不可重複 - 繪圖

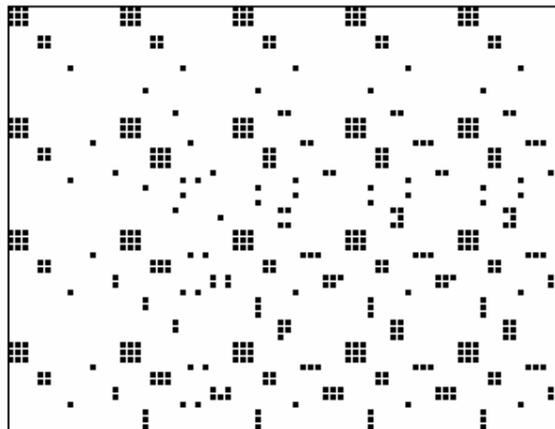


(3) 固定  $n=12$ ，改變  $m$  的值

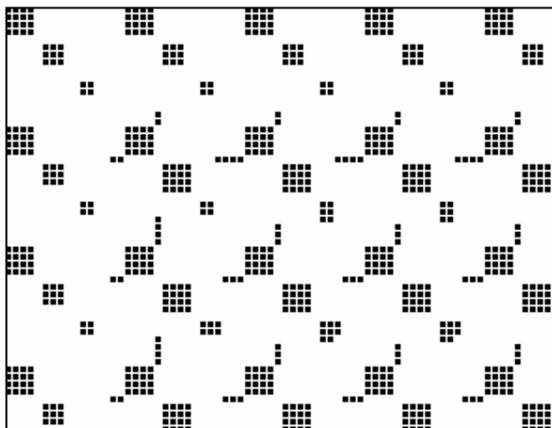
2維 有限制範圍 2 ~ 12 不可重複 - 繪圖



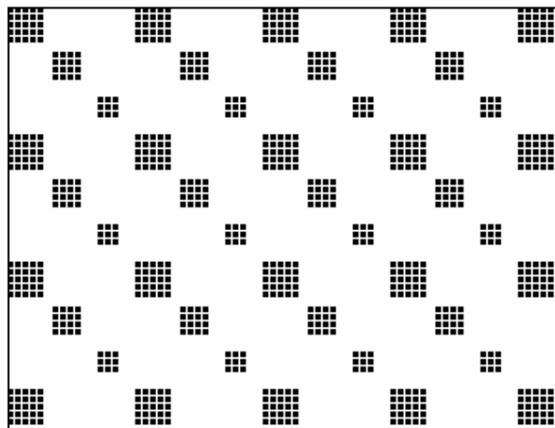
2維 有限制範圍 3 ~ 12 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 4 ~ 12 不可重複 - 繪圖

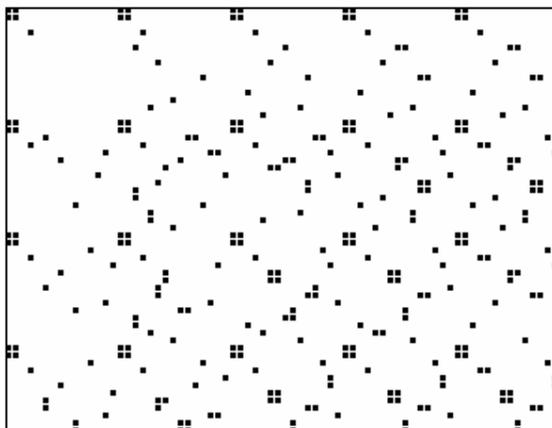


2維 有限制範圍 5 ~ 12 不可重複 - 繪圖

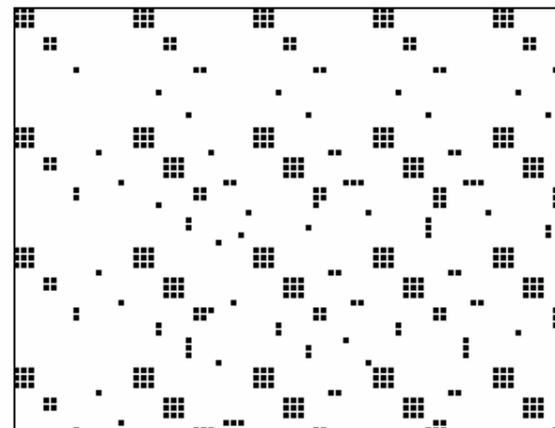


(4) 固定  $n=13$ ，改變  $m$  的值

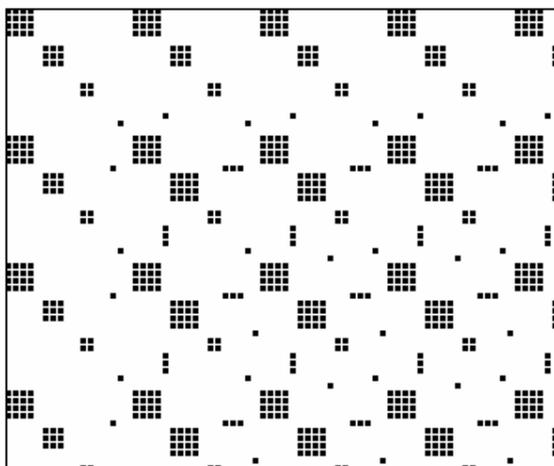
2維 有限制範圍 2 ~ 13 不可重複 - 繪圖



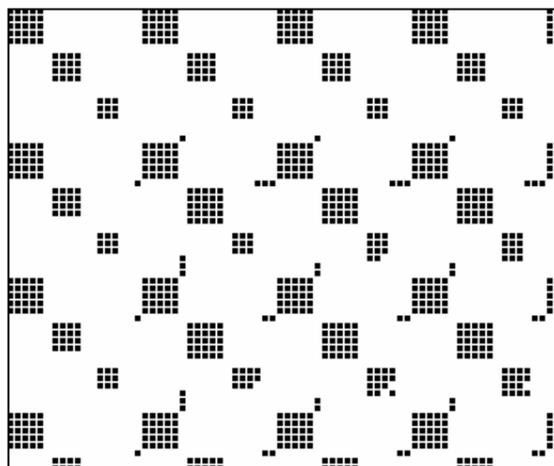
2維 有限制範圍 3 ~ 13 不可重複 - 繪圖



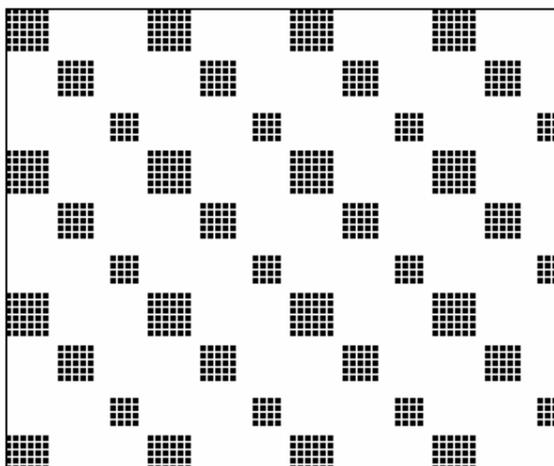
2維 有限制範圍 4~13 不可重複 - 繪圖



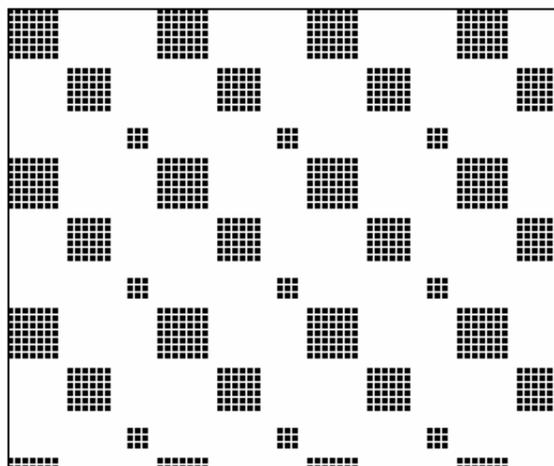
2維 有限制範圍 5~13 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 6~13 不可重複 - 繪圖



2維 有限制範圍 7~13 不可重複 - 繪圖



至於隱藏在這些圖形背後的數學規律，則有待繼續研究下去。

## 伍、研究結果

一、一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(1); X, Y \rangle$  的輸數集合  $L = \{ k(n+1) \mid k \in \mathbb{N} \}$

二、一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(2); X, Y \rangle$  的輸數集合  $L = \bigcup_{k \in \mathbb{N}^*} L_k$ ，其中

$$L_k = \{ k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1) \}, \forall k \in \mathbb{N}^*$$

三、一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(1,4); X, Y \rangle$  的輸數集合  $L$  為

(一) 若  $n$  為偶數，則  $L = \{ k(n+1) \mid k \in \mathbb{N} \}$ 。

(二) 若  $n = 8s+3$ ， $L = \{ k(n+1) \mid k \in \mathbb{N} \}$

(三) 若  $n = 8s+5$ ， $L = \{ (n+2)+k(2n+3), (2n+3)+k(2n+3) \mid k \in \mathbb{N}^* \}$

(四) 若  $n = 2^{2p} \cdot q$  (其中  $q$  為奇數)，則  $L = \{ k(n+1) \mid k \in \mathbb{N} \}$

四、一維 Nim-like 遊戲  $\langle N, \text{Cond}(2,4); X, Y \rangle$  的輸數集合  $L = \bigcup_{k \in \mathbb{N}^*} L_k$ ，其中

$$L_k = \{ k(n+m), k(n+m)+1, \dots, k(n+m)+(m-1) \}, \forall k \in \mathbb{N}^*$$

五、二維 Nim-like 遊戲  $\langle (N_1, N_2), \text{Cond}(1); X, Y \rangle$  的輸數組集合

$$L = \{ (i(n+1)+u, j(n+1)+u) \mid u=0,1,\dots,n; i,j \in \mathbb{N}^* \}$$

$$\text{即 } (N_1, N_2) \in L \Leftrightarrow N_1 \equiv N_2 \pmod{n+1} \circ$$

六、二維 Nim-like 遊戲  $\langle (N_1, N_2), \text{Cond}(2); X, Y \rangle$  的輸數組集合

$$L = \{ (i(m+n)+km+r_1, j(m+n)+km+r_2) \mid r_1, r_2=0,1,\dots,m-1; i,j,k \in \mathbb{N}^* ;$$

$$km+r_1, km+r_2 \leq m+n-1 \}$$

七、二維 Nim-like 遊戲  $\langle (N_1, N_2), \text{Cond}(1,4); X, Y \rangle$  的輸數組集合

$$\text{若 } n \text{ 爲偶數，則 } L = \{ (i(n+1), j(n+1)) \mid i,j \in \mathbb{N}^* \}$$

## 陸、討論與展望

關於這次科展的主題，除了很完整的推導出一維 Nim-like 遊戲  $\langle N_1, \text{Cond}; X, Y \rangle$  的公式，並利用將二維問題轉化成一維模式的方式，成功的推廣至若干二維之情形，我們相信此種想法也同樣可以用在其他二維的情形，甚至三維空間的情形是否也可以以此類推呢？由於時間有限，我們期待將來能夠繼續完成它。

## 柒、參考資料

- 一、高級中學數學課本 第一冊 第三章 數列與級數 南一出版社
- 二、許志農教授網站”<http://math.ntnu.edu.tw/~maco/arith.htm>”：《算術講義》-第 11 單元「兩則算術遊戲」
- 三、Boon-Beng Gan and Yeong-Nan Yeh, *A Nim-like Game and Dynamic Recurrence Relations*, pp. 213-228, Studies in Applied Mathematics, 1995.
- 四、數學歸納法，夏興國 著，九章出版社
- 五、精通 Visual Basic 6.0 中文版，洪錦魁 著，文魁資訊

【評語】 040408 致勝密碼

- 1) 口頭報告當中無法掌握計算的硬體或軟體的性能，難以看出電腦對於本作品發揮何等的功能。
- 2) 團隊合作不夠理想，無法凸顯需要三人來完成本作品的必要性。