

中華民國第四十六屆中小學科學展覽會
作品說明書

國中組 生物及地球科學科
佳作

031717

「蟻」一儆百 — 小黃家蟻「不要進去費洛蒙」
對距離因素的探討

學校名稱：臺南縣立麻豆國民中學

作者：	指導老師：
國一 郭彥呈	林淑琪
國一 丁彥今	王棋俊
國一 宋方婷	
國一 吳曼峰	

關鍵詞：小黃家蟻、費洛蒙、距離

「蟻」一儆百：小黃家蟻「不要進去費洛蒙」對距離因素的探討

摘要

Elva J. H. Robinson, Duncan E. Jackson, Mike Holcombe and Francis L. W. Ratnieks(2005)提出尋找食物的螞蟻會在路徑叉口留下微小的氣味記號，提醒同伴「前方找不到食物」，這些氣味對同伴而言相當於告訴他們不用在花費力氣再往前走，由此可知螞蟻除了有正向告知同伴食物方向的費洛蒙外，也有負向的費洛蒙（即「不要進去費洛蒙」）。

我們爲了更深一步了解其作用機制，決定探討同樣的食物來源下，距離的長短是否影響小黃家蟻將「不要進去費洛蒙」放在距離食物比較遠的通道上，實驗結果發現小黃家蟻的確在此種狀況下將「不要進去費洛蒙」施放告知同伴不要白費力氣再往前走了。

壹、研究動機

上自然課的時候，講到有關生物間彼此溝通訊息的方法，除了肢體、聲音以外，在昆蟲中最常被使用的就是費洛蒙，之後在新聞上看到有人發現螞蟻在遇見岔路時，當其中一條岔路是引領向沒有食物的那端時，螞蟻會在那條路的入口放下「不要進去費洛蒙」，我們深感好奇，原來螞蟻不只會將訊息留在通往食物的道路上，也會留下訊號叫同伴不要白費工夫進去那條路，如果我們可以更瞭解這種費洛蒙的運用時機，或許將來對於螞蟻侵擾人類的情形可以提供有用的情報，以回饋於社會。

貳、研究目的

一、了解螞蟻

- (一)了解螞蟻的生活史及生活環境。
- (二)觀察並區別小黃家蟻、大頭家蟻。

二、飼養螞蟻

- (一)製作螞蟻蟻巢。
- (二)捕捉螞蟻。

三、「不要進去費洛蒙」的探討

- (一)確認螞蟻是否在我們的裝置上放置費洛蒙。
- (二)探討距離對費洛蒙影響。

參、研究設備及器材

一、了解螞蟻：放大鏡、解剖顯微鏡

二、飼養螞蟻

- (一)製作蟻巢：木材、石膏、玻璃板、帆布、黏土、雕刻刀、silicon、橡皮管、漏斗。
- (二)捕捉螞蟻：橡皮塞、玻璃管、試管、錐形瓶、塑膠罐、毛筆、塑膠手動幫浦、吸塵器、滑石粉、鏟子。

- (三)餵養螞蟻：水、糖漿、昆蟲。

三、費洛蒙的探討：小黃家蟻、蟻巢、Y形玻璃管、塑膠瓦楞板、紙張、塑膠盆、黏土。

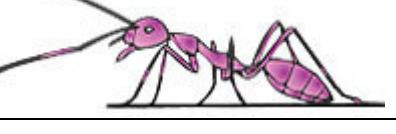
肆、研究過程及方法

一、了解螞蟻

(一) 觀察螞蟻的生活及生活環境。

首先利用圖書館、網路找尋有關螞蟻的資料，以下為我們查到有關這次實驗的基本知識：

- 1、螞蟻是社會性的昆蟲，其中更有階級之分，大致上螞蟻的階級有蟻后、雄蟻、工蟻、兵蟻等差別。
- 2、根據伯特·霍德伯勒和艾德華·威爾森(民 89 年)所述螞蟻在溝通訊息方面相當的多元，從肢體上類似舞蹈的行為、彼此觸角碰觸、以頭輕叩堅硬表面、摩擦腰部和腹部之間的脊板發出尖銳聲、到費洛蒙的使用，其中費洛蒙的使用對於螞蟻在黑暗的巢穴中如何辨別敵我以及警戒、食物來源訊息等等的獲得相當得重要。
- 3、費洛蒙種類功能很多，這次實驗主要會提到三種：
 - (1) **標跡費洛蒙**：螞蟻出外覓食時沿路的費洛蒙，可構成一條「氣味走廊」。這條走廊使螞蟻不管離家多遠，都能按原路折返，並告知其他的同伴可沿此路找尋到食物。
 - (2) **領域費洛蒙**：螞蟻為了維護其領域範圍而分泌的費洛蒙，給螞蟻有家的感覺。
 - (3) **不要進去費洛蒙**：螞蟻告知同伴前方沒有食物的費洛蒙，用已通知同伴無須再浪費力氣前往搜尋食物 (Robinson et al., 2005)，目前視為何種物質未確定，名稱翻譯自 Robinson et al. (2005) 中的 "No-entry pheromone"
- 4、費洛蒙的施放依腺體不同而其行為有所不一，下圖舉例說明一隻織巢蟻施放標跡費洛蒙的行為步驟：

	正常情形下，行走時會抬高腹部
	發現新的食物源時，織巢蟻行走時會放下腹部，通過肛門擠出直腸腺，沿著地面的路線，釋放費洛蒙
	織巢蟻正用觸角接收標跡費洛蒙，找尋食物

- 5、費洛蒙的使用有時簡單有時複雜，昆蟲有時會使用混和的費洛蒙來達到溝通目的。
- 6、蟻后可以維持整個蟻窩的正常運作，在單一蟻后的社會結構，蟻后不容許有其他的蟻后存在，她會利用費洛蒙抑制其他的雌蟻，使其失去生殖的能力，

所以新的蟻后要誕生通常都得先脫離原有蟻后費洛蒙的勢力範圍，才可以另起新的蟻巢，或者蟻后死亡時，抑制其他蟻后成熟的費洛蒙也跟著消失，而產生新的蟻后。

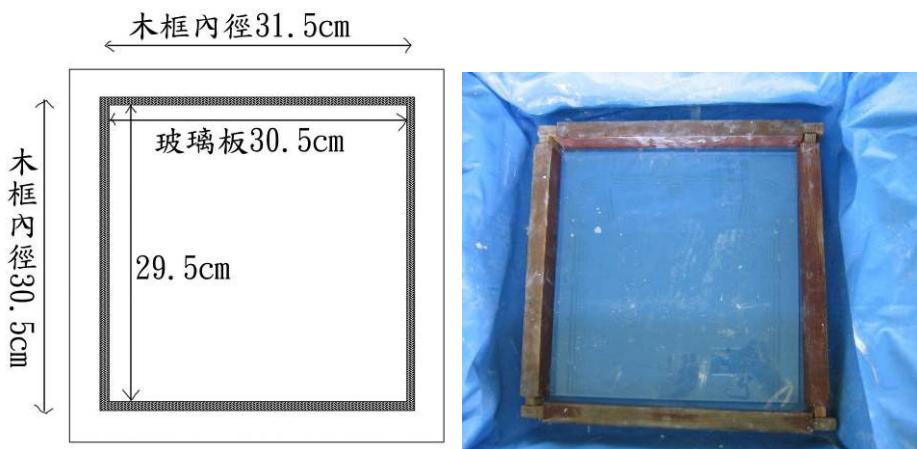
(二)使用解剖顯微鏡觀察小黃家蟻及大頭家蟻的工蟻，比較並區別外觀、行爲。

二、飼養螞蟻

(一)製作螞蟻蟻巢：

我們想要製作一個可以觀察螞蟻群生活的直立式巢穴，所以選用石膏和玻璃板的組合，石膏可以依我們想要的樣式來設計巢穴的樣式，且因為顏色是白色的，這對觀察他們生活來說相當方便，同時石膏可以保留相當的水分，使得蟻巢不至於太過乾燥。

- 1、找尋廢棄課桌椅，將尚可使用木材拆下釘成 $31.5 \times 30.5\text{cm}$ 、厚度 3.5 cm 的方框，用以當作石膏的模子。
- 2、將帆布置於方框下，四周圍起來，待會兒要注水準備加石膏粉，所以不要讓水有流出去的空隙。
- 3、在方框中放入 $30.5 \times 29.5\text{cm}$ 的玻璃板，使之距離方框都有一小段距離(圖一)，這樣在石膏蟻巢完成後可以使玻璃板更易穩固在石膏上。



(圖一) 左：為圖示，斜線部分為填充石膏部分，可使玻璃板更穩固。
右：實物圖。

- 4、將黏土塊置於玻璃板上，因為我們要使其中一面可以觀察，所以黏土塊厚度不能比方框厚度還大，而這些黏土拿開後就是螞蟻的巢穴。
- 5、緩緩注水，注至方框厚度約七成左右。
- 6、開始緩緩均勻加入石膏粉入方框內(圖二)，若加得太快會使得石膏結構鬆散，容易被螞蟻挖洞跑出去。
- 7、石膏加完後，利用玻璃板將之刮平，再覆蓋上玻璃板，將其壓平。



(圖二)步驟 4~6，放置好黏土位置後，加水、石膏粉。

8、等待石膏乾燥硬化（圖三）。



（圖三）石膏粉加入後、覆上玻璃板，等候其乾燥。

9、隔天將方框取下，將第一片玻璃板掀起後，將黏土挖出。

10、利用雕刻刀刻出巢穴與巢穴之間的通道，並挖兩個向外連結的通道（圖四）：

- (1) 捕捉螞蟻後可以將螞蟻放進去蟻巢的通道，大小約為漏斗下方玻璃管的直徑 (0.8 cm)。
- (2) 連接到食物來源以及費洛蒙測試平台，大小約為橡皮管可塞入大小 (0.9 cm)。

11、用 silicon 黏合玻璃板和蟻巢。

12、在蟻巢底部兩側固定上 L 形夾（圖四左下），可以使蟻巢穩固的站立而不會因外力震動而倒塌，即完成蟻巢。

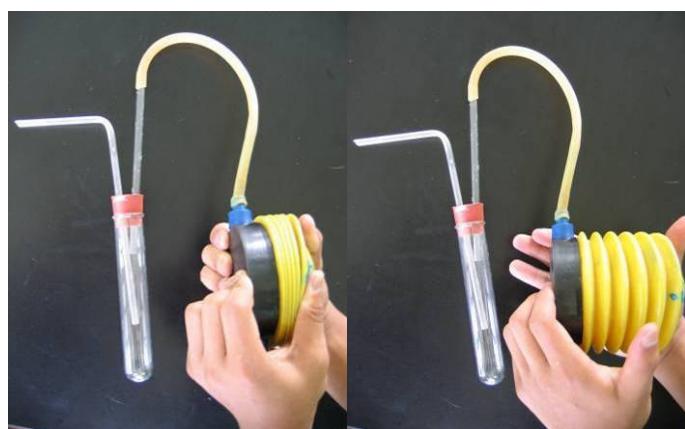


（圖四）右為完成的蟻巢，兩箭頭指出兩個開口位置，左下圖放大 L 夾位置

(二)捕捉螞蟻

在捉螞蟻前，我們會戴上橡膠手套、穿上長袖衣物來防止螞蟻的叮咬。

- 1、確認我們需要的螞蟻之出現地點。
- 2、追蹤到蟻巢後利用鏟子挖開蟻巢。
- 3、蟻巢在挖的同時注意螞蟻通道的走向，以改變挖掘的方向。
- 4、挖的同時利用螞蟻吸瓶將螞蟻（包括蟻后、工蟻、蛹）收集至試管或錐形瓶裡，收集到一定數量時將之移至較大的塑膠罐子裡。有關螞蟻吸瓶主要有兩種：
 - (1) 利用塑膠幫浦（內含彈簧）以手動擠壓吸取螞蟻。擠壓幫浦時將管口移開，放開幫浦時將管口移近欲捕捉的螞蟻（圖五）。



（圖五）左：擠壓幫浦，右：放開幫浦以吸取螞蟻

- (2) 在可獲取電力的情形下利用吸塵器作為吸取的動力來源（圖六）。



（圖六）利用吸塵器來吸取螞蟻，較有效率

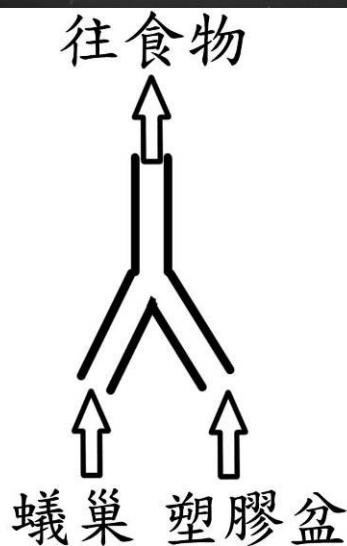
- 5、為了防止捕捉的螞蟻逃出來，我們會在收集螞蟻瓶罐靠近罐口之處塗上適量的滑石粉。
- 6、再將螞蟻移至石膏內的新家。

(三)餵養螞蟻：

- 1、將捉到的螞蟻放入新的蟻巢

- (1) 將內壁塗上滑石粉的漏斗插入蟻巢上方預留的通道，再將螞蟻倒入。
- (2) 螞蟻完全移入後，移去漏斗，再利用黏土將上方出口封住。
- (3) 在塑膠盆的側面挖了一個洞讓橡皮管插入，之後蓋上玻璃板，防止螞蟻逃出。
- (4) 橡皮管連通入塑膠盆後連接 Y 形管的其中一分支，另一分支則放到塑膠盆底部，讓掉下去的螞蟻可以有走回來的通道，而 Y 形管的末端則是通

往食物的方向（圖七）。



(圖七) 上：蟻巢連結塑膠
盆後連接 Y 形
管並覆蓋上玻
璃板
下：Y 形管的通道
功能示意圖

- 2、螞蟻的食物來源有糖漿、植物果實，每三、四天會放一隻死去的昆蟲用以補充一些必要的蛋白質，還有一些水，並隨時利用噴霧器對蟻巢噴水，以保持蟻巢內濕度。

三、「不要進去費洛蒙」的探討

(一)確認小黃家蟻是否在我們的裝置上放置「不要進去費洛蒙」。

我們參考 Robinson et al.(2005)的實驗裝置，進行確認看小黃家蟻是否會在我們的實驗裝置遺留不要進去費洛蒙。

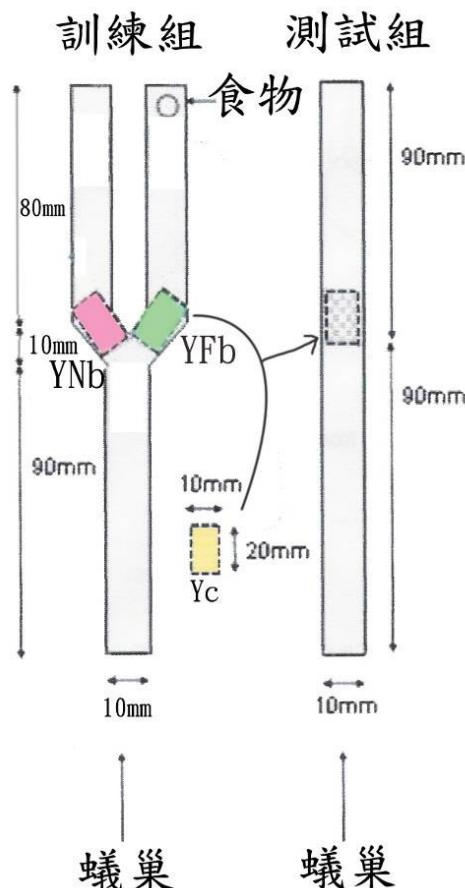
- 1、準備兩個族群的蟻巢，分別接上橡皮管以連接塑膠盆。
- 2、橡皮管接上 Y 形管，Y 形管出口端接塑膠瓦楞板，連接方式如下（圖八）。

再蓋上玻璃。



（圖八）將 Y 形管連接蟻巢後與 Y 形塑膠瓦楞板連接，
瓦楞板下方以螺絲釘架高。

- 3、將兩個蟻巢分為訓練組和測試組，訓練組和測試組的蟻巢會隨機調換，以證明不同族群間的訊息是可互用的，下圖九與下頁表一是訓練組和測試組操作平台資訊：



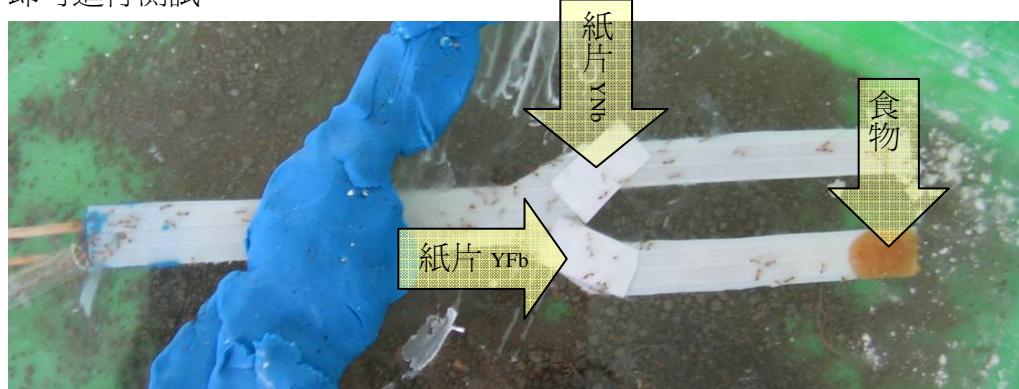
圖九：塑膠瓦楞板有兩組，**訓練組**目的使費洛蒙遺留於紙片上，**測試組**則測試遺留下來費洛蒙的功能。

YNb、YFb、Yc 分別在費洛蒙遺留下後移至測試組進行測試

(表一)	訓練組	測試組
目的	使螞蟻將費洛蒙遺留在紙片上	讓另一蟻巢測試遺留下的費洛蒙功能
平台	Y形塑膠瓦楞版，分岔角度為 60 度	直線型塑膠瓦楞版
平台長度		18 cm
食物	糖漿，隨機放置兩分支之一，避免視覺環境光線影響。放在最後 1cm 處	無 避免食物干擾結果
紙片	長 2cm 寬 1cm YNb 位於沒有通往食物的分岔 YFb 位於通往食物的分岔 Yc 放在蟻群中，以沾上領域費洛蒙	訓練後的 YNb 和 YFb 分別放到相對位置上做測試，Yc 則是控制組，用以跟 YNb 和 YFb 做比較

(表一) 確認螞蟻是否施放費洛蒙實驗中，訓練組和測試組的目的與裝置比較

- 4、我們採用紙片讓螞蟻施放費洛蒙，雖然費洛蒙遺留在塑膠板效果比紙片好，但紙片仍可保留費洛蒙一段時間(Jeanson, R., Deneubourg, J. L. & Ratnieks, F. L. W., 2003)，操作紙片較為方便。
- 5、放上紙片(背後標上各組編號)與食物後即開始訓練，訓練時間一天，訓練過程中將玻璃板蓋上，避免螞蟻逃逸，訓練後看到訓練組螞蟻在食物周圍後即可進行測試。



- 6、測試時將分別將紙片用鑷子夾到測試組平台就位。

7、將螞蟻的反應分為三種記錄觀察：

	U型迴轉	直線前進	鋸齒前進	其他
標準	紙片接觸後迴轉欲回蟻巢者	直線走過紙片並直達終點者	過了紙片後在最後 3cm 內連續於 1cm 內觸碰走道兩側者	非上述三種情形者
意義 Robinson et al.(2005)	感受到「不要進去費洛蒙」	感受到標記費洛蒙，前往找尋食物	找不到食物	其他因素

- 8、無論是 U型迴轉、直線前進、鋸齒前進或其他，記錄後即從平台上以毛筆刷去，避免螞蟻回蟻巢告知前方無食物。
- 9、記錄 YNb、YFb、Yc 三組，螞蟻經過不同紙片時三種行為所佔比例。

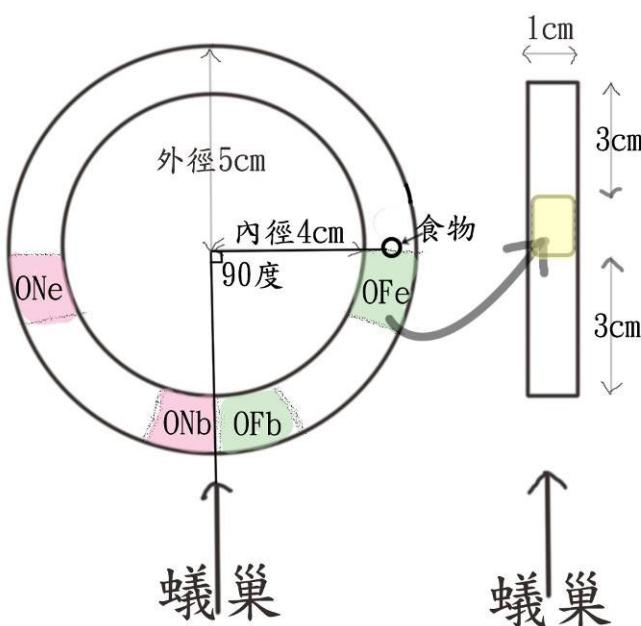
(二) 探討距離對「不要進去費洛蒙」影響。

1、為了呈現在相同食物來源下，距離長短對於螞蟻是否放置「不要進去費洛蒙」，我們將訓練組操作平台設計為圓形，其裝置與蟻巢連結如下（圖十）：



（圖十）將 Y 形管與圓形塑膠瓦楞板連接，瓦楞板下方以螺絲釘架高。

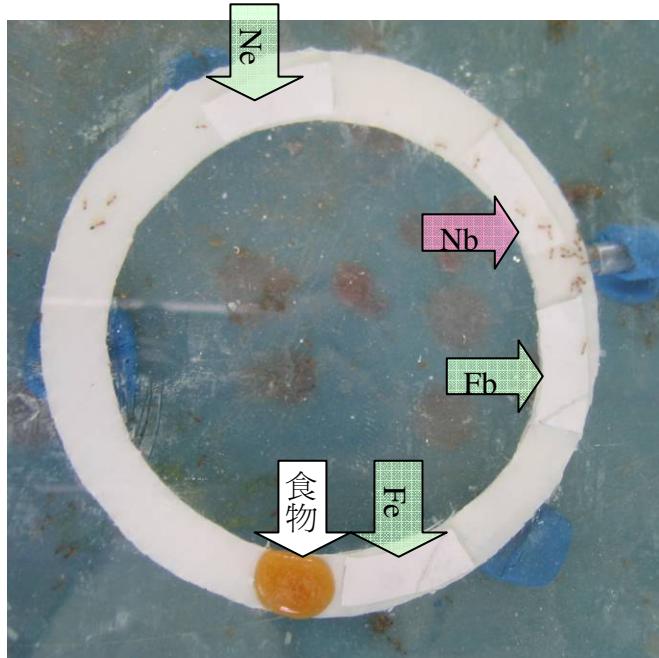
訓練組 測試組



圖十一：訓練組目的使費洛蒙遺留在紙片上，測試組則測試遺留下來費洛蒙的功能。
ONb、ONe、OFb、OFe 分別在費洛蒙遺留下後移至測試組進行測試

(表二)	訓練組	測試組
目的	使螞蟻將費洛蒙遺留在紙片上	讓另一蟻巢測試遺留下的費洛蒙功能
平台	圓形塑膠瓦楞版 外徑 5cm、內徑 4cm 並將內圓挖空心	直線型塑膠瓦楞版 長 8cm (約 1/4 訓練組圓周) 寬 1cm
食物	糖漿，隨機放置與蟻巢出口左或右與走道成 90 度角，避免視覺環境光線影響。	無 避免食物干擾
紙片	ONb 位於沒有通往食物的分岔 ONe 位於沒有通往食物的 90 度角 OFb 位於通往食物的分岔 OFe 位於通往食物的終點	將訓練後的 ONb、ONe、OFb、OFe 分別放到中央上來做測試

2、上頁圖十一與表二分別為訓練組和測試組詳細資訊，而下圖為實際裝置圖。



- 3、將蟻巢連結 Y 形管後接到圓形平台。
- 4、放上紙片(背後標上各組編號)與食物後即開始訓練，訓練時間同樣為一天，亦得蓋上玻璃，訓練後看到訓練組螞蟻在食物周圍後即可進行測試。
- 5、測試時將分別將紙片用鑷子夾到測試組平台。
- 6、在記錄螞蟻反應與確認螞蟻是否在我們的裝置上放置「不要進去費洛蒙」標準在 U 型迴轉略有不同，改以接觸紙片前 1~2 cm 即稱為 U 型迴轉，其餘皆相同。
- 7、記錄時分別記錄 ONb、ONe、OFb、OFe 的螞蟻反應，但統計時 ONb 和 ONe 一起計算合稱為 N 組、OFb 和 OFe 一起計算合稱為 F 組，這是為了減少我們不知道螞蟻將費洛蒙放在哪裡所產生的誤差。

伍、結果與討論

一、了解螞蟻

(二) 觀察並區別小黃家蟻，大頭家蟻。

1、我們在校園中發現有相當多的大頭家蟻，也因為這些大頭家蟻使得我們的操場使用受到限制，如果可以對大頭家蟻更為了解，或許可以從中知道怎麼防治的方法，因此我們實驗的一開始就抓了很多的大頭家蟻，但找資料後發現「不要進去費洛蒙」的不是大頭家蟻，而是小黃家蟻，才知道這兩種螞蟻長的十分相像，除此之外，他們還跟紅火蟻很像，不過我們校園內沒有紅火蟻的出現，我們比較前兩種螞蟻整理為表格：

	小黃家蟻	大頭家蟻
學名	<i>Monomorium pharaonis</i>	<i>Pheidole megacephala</i>
社會階級	蟻后、雄蟻、工蟻	蟻后、雄蟻、兵蟻、工蟻
生活環境	房屋、水泥夾縫	野外土壤、草叢
工蟻體色	黃橙色、腹部黑	紅褐色
工蟻體長	2-2.5 mm	3mm
行走速度	較慢	較快
解剖顯微鏡下		
攻擊性	低，較不主動叮咬	高，會主動叮咬

2、兩種螞蟻比較上，我們建立自己的快速辨識法：

(1) 先看蟻巢，若出口處堆有土堆的通常是大頭家蟻。

(2) 看是否有兵蟻(右圖，頭部特大成方形，寬約胸部兩倍，體型可長達5mm)。



(3) 將螞蟻放在白紙上，可以感覺小黃家蟻較容易透光、大頭家蟻則否。

(4) 在多次觸碰下比較其行走速度，肉眼估計大頭家蟻速度約略小黃家蟻速度兩倍快。

3、在螞蟻的防禦上，小黃家蟻受到驚擾後蟻巢內螞蟻會躲著不出來，而大頭家蟻卻會持續的跑出更多的兵蟻和工蟻來。

二、飼養螞蟻

(一)製作螞蟻蟻巢。

- 1、當初決定使用石膏來製作蟻巢時，沒有搞清楚石膏用法，一開始將石膏粉放進燒杯攪拌後再加入模子內，這樣的蟻巢在覆蓋上玻璃時可以蓋得很平整，不會有空隙，可是毀了燒杯，因為石膏都附著在燒杯上而摳不下來。後來去問了生活科技老師才知道是要先加水，再慢慢加入石膏粉，不過這樣做就會有蟻巢其中一面不是很平整，較不美觀。
- 2、蟻巢的製作我們曾只用雕刻刀來做過，很花費力氣，效果不會比用黏土好。在通道方面原先使用筷子連接黏土後再灌石膏，但這樣在去除筷子時石膏容易剝落，不甚美觀，所以後來決定通道使用雕刻刀刻就好。
- 3、黏土放置的位置最好距離邊框有點距離，結構較為穩固，另一方面也比較不怕螞蟻啃咬。
- 4、石膏要慢慢的加入，要等石膏沈澱後才繼續加，不然容易因氣泡產生空腔，螞蟻遭遇到小孔洞時特別喜歡挖掘而掘穿出去，這會導致螞蟻數量減少，如空腔出現最好用圓頭的雕刻刀磨平。
- 5、利用 silicon 黏合玻璃和石膏時不要塗的太厚，塗得太厚會讓石膏和玻璃間產生空隙，螞蟻就不按照走道走了。
- 6、我們的蟻巢設計主要概念來自《螞蟻螞蟻》一書，但他將石膏蟻巢放入塑膠盆中雖一來可以濕潤蟻巢、二來可以當作護城河防止螞蟻逃出，但石膏吸很多水之後反而易於螞蟻鑿穿，所以我們沒那麼做，這在大頭家蟻上特別容易發生。

(二)捕捉螞蟻。

- 1、為了維持蟻巢穩定性，每巢至少蟻后一隻、工蟻五百、蛹或卵數十。
- 2、我們一度把大頭家蟻的兵蟻當成是小黃家蟻的蟻后在抓，除了抓得很興奮以外，也被咬的哇哇叫，後來凡是出去抓螞蟻我們都會全副武裝，這是在面對大頭家蟻才必要，小黃家蟻則比較不會咬人。

	小黃家蟻	大頭家蟻
被咬的皮膚	像被蚊子叮了一樣，會癢但不痛，浮腫三四天就會消失，疤痕不久消失	紅腫熱癢痛，中心有一點白色水泡，會逐漸擴大，一個禮拜多才會逐漸消退，留下小疤痕，嚴重點的疤痕兩三個禮拜才消去

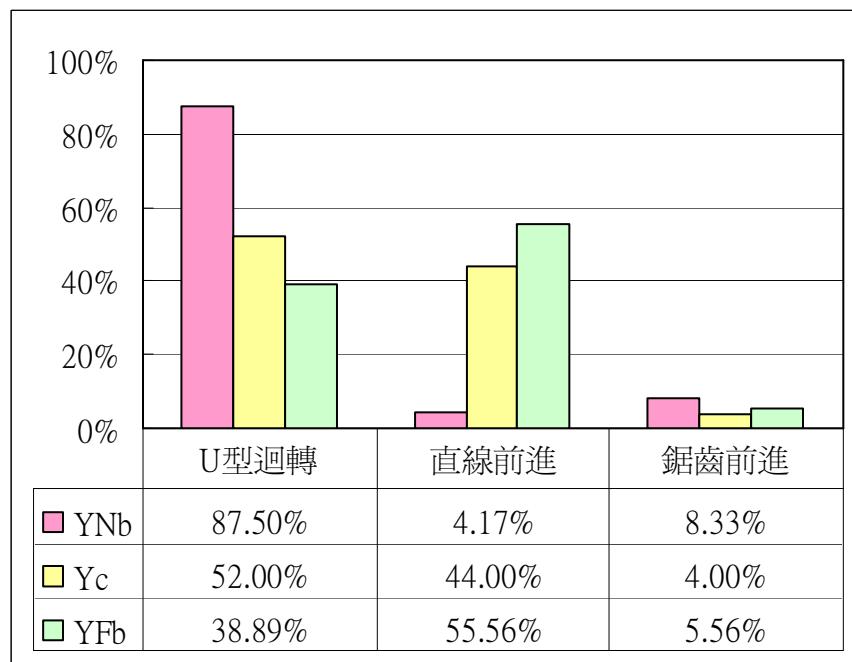


- 3、吸取螞蟻時必要放一些構成蟻巢的物質，例如泥土，用以讓螞蟻不至於太過不習慣新的環境，但捕捉後要放入我們為他做的新家時則盡量減少這些東西，除了觀察容易也避免放入螞蟻的通道被泥土石塊阻塞。
- 4、防止螞蟻逃逸最好是使用滑石劑，我們請老師打電話跟化學藥品公司詢問的結果是一小罐就要上千元，因為是純的，且沒有工業等級的可以用，所以我們就使用滑石粉，雖然便宜很多，但效果有限，一隻一隻螞蟻走過一樣的路後，滑石粉的量會逐漸減少，必須隨時補充。

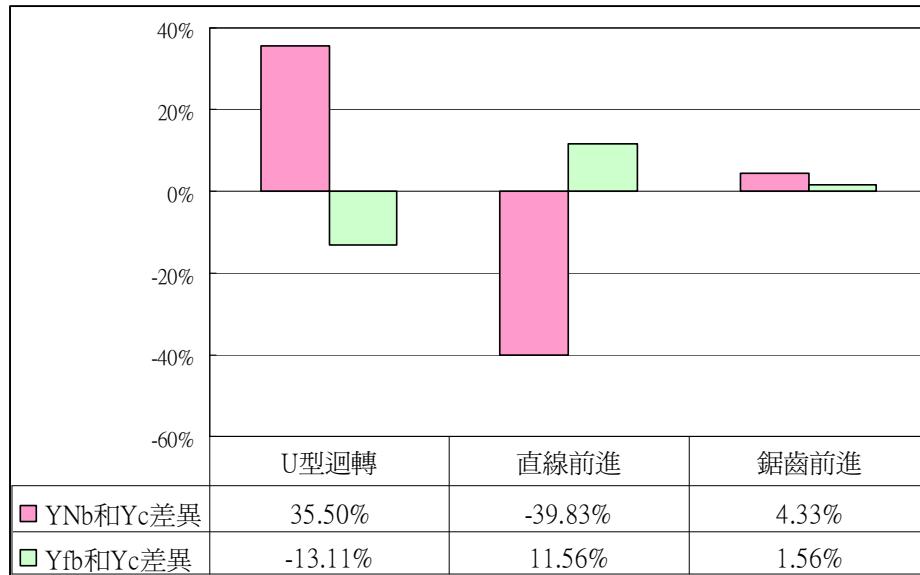
三、「不要進去費洛蒙」的探討

(一)確認螞蟻是否在我們的裝置上放置費洛蒙。

1、下圖比較 YNb (粉紅色，無食物) 、YFb (綠色，有食物) 、Yc (黃色，中性條件控制組) 三組間 U 型迴轉、直線前進、鋸齒前進所佔的百分比，其計算方式舉例：YNb 組的 U 型迴轉比例 = $\frac{\text{YNb組U型迴轉數}}{\text{YNb組總數量}} \times 100\%$



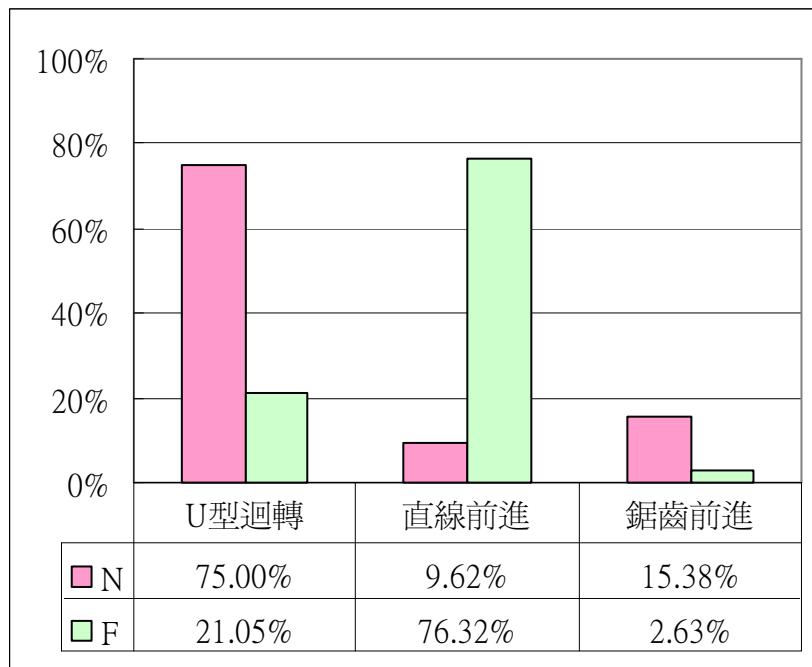
2、由上圖來看，分別比較 YNb 及 YFb 與 Yc 的差異，發現：



- (1) YNb 和控制組比較下，較多 U 型迴轉的及比較少的直線前進，顯示螞蟻接收到「不要進去費洛蒙」而不再繼續前進，且願意直線前進的量也比較少。
 - (2) YFb 和控制組比較下少 U 型迴轉的和比較多的直線前進，顯示螞蟻接收到「標跡費洛蒙」而願意繼續前進，且不願前進的量也比較少。
 - (3) 在鋸齒前進方面，雖然 YNb 和 YFb 都比控制組還多，但 YNb 的量仍比 YFb 還多一點，顯示螞蟻前進後找不到食物的情形 YNb 組比 YFb 還多。
- 3、從第二點可知螞蟻在我們的裝置上的確遺留下「不要進去費洛蒙」以及「標跡費洛蒙」，且其作用使螞蟻的行為有截然不同的反應。

(二)探討距離對費洛蒙影響。

- 1、下圖比較 N 組（■粉紅色，無食物）、F 組（■綠色，有食物）兩組間 U 型迴轉、直線前進、鋸齒前進所佔的百分比：



- 2、根據實驗裝置，可知兩條通往食物的通道長度約為 21 cm 及 7 cm（取 4.5 cm 為半徑的圓），兩條路線差異約 14 cm 情況下進行測驗的結果，N 組在 U 型迴轉和鋸齒前進兩個測試數量多於 F 組，但在直線前進數量則少於 F 組，可知在距離長短不一，但食物來源相同狀況下，螞蟻會在比較遠的那條路徑上放置「不要進去費洛蒙」。
- 3、本組實驗基本假設是螞蟻會在我們的裝置上遺留下「不要進去費洛蒙」和「標跡費洛蒙」，且這 N 組、F 組數據在 U 型迴轉中以 N 組較多，但在直線前進時反而是 F 組較多，因而表面上看起來沒有控制組，但實際上是可以互相比較出來的。然而我們不是螞蟻，因此不知道螞蟻對於距離遠近的意義如何界定，如果時間允許的話我們應該還要兩個方向可發展：
- (1) 增加「距離上的控制組」，也就是再做一組食物與入口通道呈現 180 度的夾角下，分別測試 F 組和 N 組是否有差異，此外與 90 度的 F 組和 N 組做比較，若 180 度的控制組的 U 型迴轉比 90 度的 N 組少、F 組多，再加上直線前進 180 度的控制組比 90 度的 F 組少、N 組多，那就有更充分的證據說明我們的結果。
 - (2) 不同半徑圓形走道之下，螞蟻對於施放「不要進去費洛蒙」是否有強度上的差異。
- 4、在距離上的問題，理想上兩條路徑的長度差異是 14 cm，但這是在螞蟻都沿著走道中央前進時才是，如果遠的那條螞蟻走內徑 (18.8 cm)、近的那條螞蟻走外徑 (7.8 cm)，那麼差距就縮小到 11 cm；相反的如果遠的那條螞蟻走外徑 (23.6 cm)、近的那條螞蟻走內徑 (6.3 cm)，那麼差距就放大到 17 cm，所以這個實驗的距離差異實際上應為 11~17 cm。

陸、結論與心得

- 一、從我們的實驗結果可以知道小黃家蟻在相同食物來源下，它會在距離比較遠的那條路上遺留下「不要進去費洛蒙」來告知同伴不要浪費力氣再次探索。
- 二、當初決定題目時，我們想了很多，如一開始我們想要比較小黃家蟻和大頭家蟻在「不要進去費洛蒙」在距離因素上施放量的比較，可是距離長短因素是否會影響費洛蒙施放沒有人做過，且發現人家做出來的是小黃家蟻的結果而不是大頭家蟻的，所以要做的話要先做大頭家蟻到底有沒有「不要進去費洛蒙」。這讓我們深深覺得要問一個問題，得先解決一堆小問題，老師也說不要怕問的問題是蠢的，怕的是我們不敢去問，面對問題應該要從小地方做起，不要太好高騖遠。所以我們才決定縮小範圍，先做小黃家蟻對距離因素影響下「不要進去費洛蒙」的施放。
- 三、在實驗過程中遇到的困難：
 - (一)數量問題：我們的每個蟻巢至少都要有五百隻工蟻和一隻蟻后，這其中扣掉幫忙孵育蛹的工蟻、老是圍繞在蟻后旁的工蟻，剩下會跑出來搜尋食物的螞蟻數量相當有限，當螞蟻的流量不大時，我們的實驗可以說完全停擺，解決的方法就是去抓更多的工蟻。而且有時候螞蟻會因為玻璃板沒封好而導致逃跑了大半，這讓我們花很多時間在數量維持上。
 - (二)氣候因素：當初決定科展題目時是冬天，螞蟻的數量真是少到可憐，我們花了好些時間在搜尋螞蟻的蹤跡，但一直到春天才開始有所斬獲，且有時遇到下雨，這也讓我們荒廢好幾時日。
- 四、未來的展望，除討論過的可就距離因素做更多的發揮，其實「不要進去費洛蒙」的了解還是不深，例如他到底是什麼樣的物質？除了小黃家蟻還有哪些螞蟻種類也有？除了搜尋食物時會使用還有什麼狀況下會用？還是「不要進去費洛蒙」也含有距離遠近的訊息在裡頭？是否可以利用「不要進去費洛蒙」做螞蟻的防治？這都是可以再深入探討。

柒、參考資料

- 一、Elva J. H. Robinson, Duncan E. Jackson, Mike Holcombe and Francis L. W. Ratnieks (2005). Insect communication: 'No entry' signal in ant foraging. *Nature* **438**, p.442
- 二、Jeanson, R. , Deneubourg, J. L. & Ratnieks, F. L. W. (2003). *Physiological Entomology*.**28**, p.192 – 198
- 三、P. J. Gullan & P. S. Craston (民 91 年)。**昆蟲學概論**。(徐堉峰譯)。臺北市：合記。(原著出版年 2000 年)
- 四、伯特 · 霍德伯勒和艾德華 · 威爾森(民 89 年)。**螞蟻螞蟻：威爾森與霍德伯勒的螞蟻探索之旅**。(蔡承志譯)。臺北市：遠流。(原著出版年 1994 年)
- 五、螞蟻叉路留氣味記號提醒同伴前方無食物(民 94 年 11 月 25 日)。中央日報。民 94 年 12 月 23 日，取自：
<http://www.cdn.com.tw/daily/2005/11/25/text/941125h8.htm>
- 六、顧世紅。認識生物—螞蟻。民 95 年 1 月 24 日，取自：
<http://www.nmns.edu.tw/New/PubLib/NewsLetter/91/174/12.htm>

評語

031717 「蟻」一儆百-小黃家蟻「不要進去費洛蒙」對距離因素的探討

本實驗根據科學新知進行構思，設計新穎，亦見初步正面結果。若將其中“距離”的主題多做引伸開展，將有良好的結果。