中華民國第四十四屆中小學科學展覽會

作品說明書

國小組地球科學科

080501

臺北縣中和市興南國民小學

指導老師姓名

吳毓儒

曾安祥

作者姓名

李維

游文孝

呂俊緯

龔玲玲

李翊芹

鄧允炫

中華民國第四十四屆中小學科學展覽會作品說明書

科別:地球科學

組別:國小組

作品名稱:深藏不露!?~渦流效應對新店溪流域地形形成的探討

關鍵詞:新店溪、碧潭、渦流

編號:

深藏不露!?~渦流效應對新店溪流域地形形成的探討

摘要

夏天一到,大家總是喜歡往有水的地方玩樂,但也由於不諳水性,或是沒有謹慎注意,常常造成悲劇產生,在我們居住環境附近的新店溪流域可以常常聽到有溺斃事件的發生,其中肇事原因大部分跟渦流有些許關聯。爲此我們經由資料蒐集、實地探勘、透過實驗驗證實際狀況、模擬地形等研究方法,以更進一步了解渦流的形成及種種資料;經由研究結果,我們發現:影響渦流形成的原因有:(1)凹洞的存在(2)阻礙物的存在(3)外力的介入,實驗結果更進一步驗證與找出渦流容易產生的地點,並觀察及分析渦流與新店溪流域地形的關聯性,進而讓我們更能夠了解渦流的習性,並保障我們的生活。

青、研究動機

在我們居住地區附近的<u>碧潭</u>風景區,溺水事件頻傳,想必是有什麼特別的原因吧?!這對住在附近的我們卻有著很大的吸引力,我們想:「如果可以知道是什麼原因讓<u>碧潭</u>容易發生意外,或許大家就可以進而改善或注意」;同時,在四年級上學期的自然與生活科技課第三單元中,課本有一幅小朋友溺水的插圖,原來是誤闖水深的區域,導致生命出現危機;後來,老師更提到「渦流」的危險性,尤其在水深的地點,而這一切正好與<u>碧潭</u>的狀況和我們的想法不謀而合。

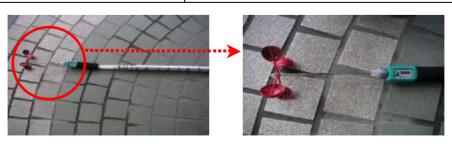
由於不知道:「是不是有渦流存在?」,如果誤闖了這些危險區域,將會對生命造成危險;「渦流到底是怎麼樣的一個東西?」、「渦流到底是怎麼形成的?」、「渦流到底會出現在裡?」......腦裡有許許多多的「爲什麼?」,因此讓我們想以這個主題進行研究,而且配合住家附近的新店溪流域做爲觀察驗證,讓我們更進一步了解渦流,如果能夠把渦流摸得一清二楚,相信對大家的生命保護也有一點點貢獻。

貳、研究目的

- 一、 了解新店溪流域的水文、地形資料
- 二、探討新店溪渦流的形成原因
- 三、探討渦流對新店溪流域地形的影響
- 四、學習觀察、提問、假設、實驗驗證的科學方法,培養深入探討、求真、求實的能力
- 五、 把研究結果做爲鄉土資料的教材或是給戶外安全的建言

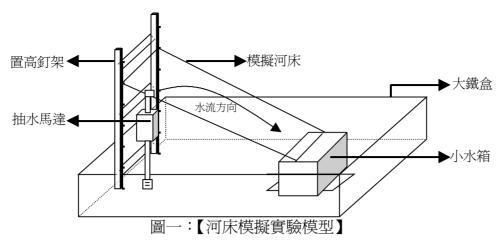
參、研究設備及器材

實驗項目	研究設備及器材
認識新店溪的水文與地形	電腦、書籍
調查新店溪易產生渦流地點	電腦、數位相機
探討渦流形成因素與地點	珍珠奶茶杯、渦流探測器
新店溪曲流作用觀察	電腦、數位相機
碧潭地形調查與模型製作	數位相機、深度測量器、紙板、石膏
調查新店溪下、中、上游橋墩狀況	數位相機
河床上凹洞對渦流之影響	河床模擬實驗模型、各種容器、BB彈、細砂
河床地勢對渦流之影響	河床模擬實驗模型、各種容器、BB 彈
河床上阻礙物對渦流之影響	河床模擬實驗模型、積木、塑膠塞、細砂



渦流探測器

渦流探測器細部圖









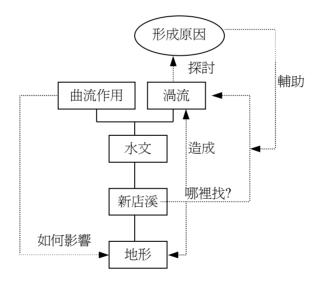
河床模擬實驗模型

不同大小塑膠塞

各式各樣積木

肆、研究方法、過程及結果

一、 研究架構



二、研究計劃

- (一) 認識新店溪的水文與地形
- (二) 調查新店溪易產生渦流地點
- (三) 探討渦流形成因素與地點
 - 1、製作渦流
 - 2、歸納渦流形成因素
 - (1) 有凹洞存在

- (2) 有外力介入
- (3) 有阻礙物存在
- 3、調查新店溪渦流形成地點
- (四) 新店溪曲流作用觀察
- (五) 碧潭地形調查與模型製作
- (六) 調查新店溪下、中、上游橋墩狀況
- (七) 影響渦流形成因素之探討
 - 1、河床上凹洞對渦流之影響
 - (1) 凹洞大小之比較
 - (2) 凹洞種類之比較
 - 2、 河床地勢對渦流之影響
 - 3、 河床上阻礙物對渦流之影響
 - (1) 不同橋墩對渦流影響之比較
 - (2) 石頭大小對渦流影響之比較

三、研究方法

- (一) 蒐集資料:由書籍、網路尋找相關的資料
- (二)田野調査法:訪問地方人士
- (三)野外考察:實地探勘觀察、紙筆紀錄、拍照、採樣
- (四)實驗:資料討論、提出問題、陳述假設、預測結果、實驗設計、實驗紀錄、紀錄整理、分析與歸納結論、檢討與改良、實驗設計修改

四、研究過程及結果

(一)認識新店溪的水文與地形

方法:1、網路資料

- 2、實地探勘(3/30、4/1、4/6、4/7、4/14)
- 3、查閱「台灣的河流」、「台灣的水庫」、「台灣的特殊地形(北台灣)」等書。 結果:
 - 1、新店溪全長七十三·三公里,全流域約一千平方公里,新店溪的上源是南、北勢溪。兩溪在新店市內龜山里雙溪口合流,是爲新店溪上游;從雙溪口到<u>碧潭</u>這一段是新店溪的中游;經<u>永和、板橋至江子翠</u>(古稱港仔嘴)入淡水河,是爲新店溪下游。
 - 2、從<u>新店到龜山</u>所流經的這一段新店溪,有地形上頗具特色的「曲流」, 曲流的兩岸呈不對稱的狀態;在新店溪上曲流發生最爲活躍的地方是在 屈尺、廣興之間,新店的灣潭、直潭之間,以及龜山附近。

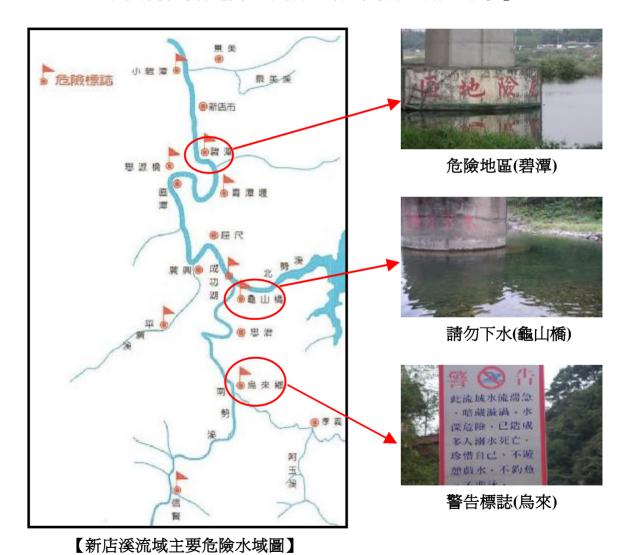
(二)調查新店溪易產生渦流地點

方法:1、網路資料

- 2、實地探勘(3/30、4/1、4/6、4/7、4/14)
- 3、拜訪地方人士

結果:

- 1、根據網路資料顯示:「<u>碧潭</u>的岸邊非常陡峭,此地河水下切的力量最爲 強烈,陡岸下水流急、河水深、漩渦多,經常奪取了大意的游泳者生命。」 我們可以很明顯的知道碧潭是一個有明顯渦流的地點。
- 2、消防局公布<u>北</u>縣五十四處危險水域及海域,其中包括新店<u>青潭</u>堰攔沙壩、思源橋、<u>碧潭</u>渡船頭、<u>直潭</u>壩、成功湖、<u>龜山</u>橋龜岩洞等,這幾個都是得納入參考的地點。
- 3、在<u>碧潭</u>岸邊經營天鵝船多年的老闆告訴我們:「碧潭最容易發生溺斃事件的地點是在最靠近山壁的地方,那裡水最深、渦流又很多」。



5

(三)探討渦流形成因素與地點

1、渦流製作與觀察

方法:用底部鑿洞的透明 500cc 珍珠奶茶杯盛水實驗

步驟:(1) 將透明 500cc 珍珠奶茶杯底部鑿洞

- (2) 將水倒入杯中裝滿
- (3) 手從洞口移開,讓水從洞口流出產生渦流
- (4) 觀察渦流

結果:

我們發現水從洞口流出時,由於大量的水經由小洞口向下流,會造成渦流,有時還會帶著細細長長的尾巴,左右擺動,就像地面的龍捲風一般。



製造渦流

- 2、渦流在一開始形成時,水面的氣泡會轉向中間,然後在中央位置自轉不移動,然後中間水面會漸漸往下凹,水也會隨著凹洞向下流,當水位越接近杯底時,長長的尾巴也會跟著出現。
- 3、渦流出現時,我們立即放入BB彈,試圖利用其觀察渦流的狀態,我們發現BB彈會在水面隨著渦流作水平的旋轉,然後慢慢向中間靠近, 之後以旋轉的狀態被渦流向下吸。

2、 歸納渦流形成原因

方法:實驗觀察與記錄

結果:

- 1、在製造渦流的實驗裡,我們可以知道「洞」的存在儼然是渦流的形成要素。
- 2、在幾次的實驗裡,我們發現當「洞」被鑿得不平整時,會比平整的「洞」 容易產生渦流,因此我們推測有一「阻礙」的因素會影響渦流的形成。
- 3、當將杯子拿起,然後快速地轉圈,我們發現渦流一定會出現而且非常明顯,轉速也增強很多,所以「外力」也將可能影響渦流形成。
- 4、歸納觀察結果,我們發現可能影響渦流行成因素有「洞的存在」、「阻 礙物存在」、「外力介入」。

3、調查新店溪渦流形成地點

方法:1、實地探勘(3/30、4/1、4/6、4/7、4/14)

2、利用渦流探測器探測

結果:

1、經過幾次的實地探勘,我們發現容易產生渦流的地點有: (1)橋墩旁(2)石頭堆中(3)大石頭旁(4)排水管附近(5)深潭處。









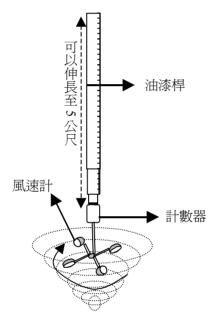
橋墩旁

石頭堆

大石頭旁

排水管上方

2、根據碧潭的調查訪問資料顯示,近山壁邊及水深處可能有渦流形成, 因此特別設計「渦流探測器」進行探測以求證。

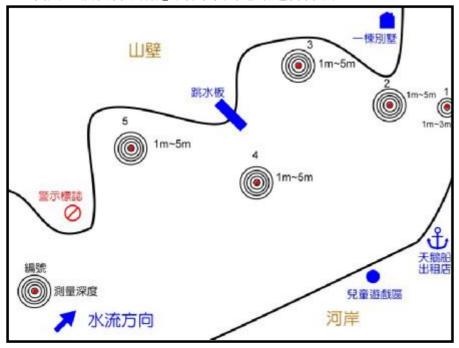


「渦流探測器」利用風速計來讓渦流帶動,其中有兩個相對半圓的方向是反向的,因爲如果是四個半圓都同向的風速計,即使一般的水流也會造成轉動,因此做了特別設計,只有渦流才轉得動。而計數的部分利用跳繩的計數器,只要風速計轉動就可以帶著轉一圈,便可以計數了。探測器主身是可以伸縮的 5m 油漆桿,方便攜帶收拾。

探測方式是將探測器垂直放入水中,大約一分 鐘後拿出觀察所轉圈數,而每個測量點的每個 深度皆施測五次。

圖二:【渦流探測器】

3、利用「渦流探測器」針對下列地點進行探測:



左圖為探測器測量的地點分布圖,「1」為碧潭深度比較淺的地點(約300cm);「4」為碧潭深度比較深的地點;「2」為山壁突出的地點;「3」、「5」為山壁內凹的地點。

特別挑這個區域的原因是,此區域爲水深最深的區,也是常發生溺斃事件的地點,因此很適合來求證渦流的存在與否。

表一:【渦流次數計數表】

	1m	2m	3m	4m	5m
	1	2	4		
	1	1	3		
編號 1	1	2	4		
	0	2	3~4	· ·	
	1	1	4		
平均	0.8/分	1.6/分	<u>3.7/分</u>		
	0	1	1	1	2
	0	2	1	1	1
編號 2	1	1	0	2	2
	0	0	2	1	2
	0	0	1	0	1
平均	0.2/分	0.8/分	1/分	1/分	<u>1.6/分</u>
	1	2	1	1	0
	1	1	0	0	0
編號 3	1	0	1	1	0
	0	1	0	1	1
	1	1	1	0	0
平均	0.8/分	<u>1/分</u>	0.6/分	0.6/分	0.2/分
	1	1	1~2	2	4~5
	0	1	1	1	4
編號 4	1	1	2	1	4
	1	1	0	2	3
	0	0~1	1	1	4
平均	0.6/分	0.9/分	1.1/分	1.4/分	<u>3.9/分</u>
	1	2~3	2	1	1
	2	2	1	1	0
編號 5	1	1	1	0	0
	1	2	1	1	0
	1~2	2~3	2	1	1
平均	1.3/分	<u>2/分</u>	1.4/分	0.8/分	0.4/分

^{*}數據代表每分鐘計數器轉幾圈;平均數代表單位分鐘所轉的圈數

一開始到碧潭觀察渦流時,無法從水面觀察到,因此推測渦流也許藏在水裡,所以才會 有渦流探測器的想法出現,經由渦流探測器的測試,我們發現在容易產生溺斃事件的一些地 點,可能真的有渦流產生在水裡,故依據實驗數據顯示,我們認爲「渦流可能產生在水面下」 的推測是正確的。

根據調查結果,在靠山壁邊的調查點(編號 3×5),水深 2m 處左右有比較多的圈數,也許正顯示那裡有比較強勁的渦流,而在接近湖中央的調查點(編號 2×4),卻是在最深的地方有比較高的圈數數値。

(四) 新店溪曲流作用觀察

- 方法:1、由老師開車帶著大家分期(3/30、4/1、4/6、4/7、4/14)沿著新店溪流域作 戶外觀察,觀察了碧潭、直潭、青潭、屈尺...等地。
 - 2、由於曲流作用對地形的影響可能會是造成渦流的原因,因此我們將此一作用那入觀察項目,如:曲流作用向下侵蝕所形成的凹洞可能就是渦流形成因素之一「洞的存在」、曲流作用形成的小沙洲也許會形成溪流的阳礦物,因而造成渦流...。

結果: 我們發現「曲流」是新店溪最大的特色,從<u>龜山</u>而下進入中游一帶,例如: <u>屈尺、直潭、青潭</u>等,「曲流」現象越來越明顯。也因爲曲流作用,讓新店溪有多變的地形,在<u>直潭</u>有很大的沖積扇;在<u>屈尺</u>附近,我們觀察到溪中有小小沙洲;在<u>碧潭</u>的調查中,我們也發現由於曲流作用,讓<u>碧潭</u>靠山壁處(曲流外側)被向下侵蝕,造成曲流外側比內側深,也因此造成<u>碧潭</u>靠山壁處水深易產生渦流的現象。



直潭附近的曲流



碧潭的曲流

(五) 碧潭地形調查與模型製作

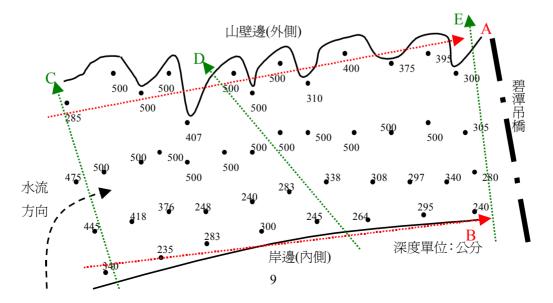
1、碧潭地形調查

方法:(1) 實地探勘(4/28、4/7、3/23、3/16、3/9、3/2)

(2)<u>碧潭</u>為新店溪流域最常發生溺斃事件的地點,而且又是曲流作用很典型的地形,很適合拿來做調查,而且是風景區的關係所以有提供天鵝船供遊客使用,正好可以成為我們作調查時很方便的工具,且更可以進一步了解渦流效應與曲流作用的關係。

步驟:(1)乘坐天鵝船到碧潭上

(2)每前進約5公尺便將深度測量器投入水中,測量水深(記錄如下)

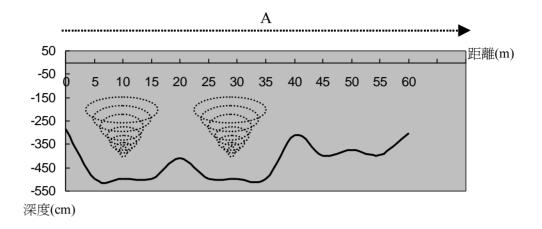


(4)繪製地形剖面圖

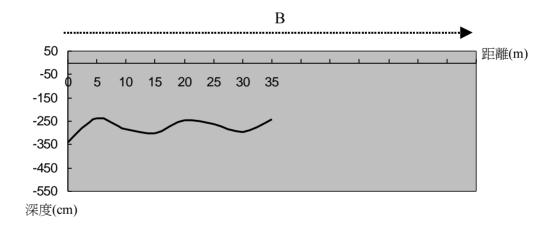
結果:

(1)由於深度測量器只有 5 公尺長,因此有許多測量點超出 5 公尺,因此僅以 5 公尺代表之。

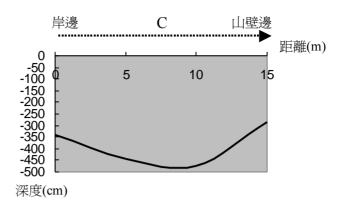
(2)各區域地形剖面圖:



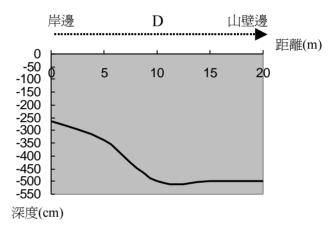
上圖爲沿著山壁從入水處往<u>碧潭</u>吊橋方向的地形剖面圖,我們會發現在入水處有連接的兩個大凹洞,而此兩個凹洞也正是容易產生溺斃事件的地點,也是我們渦流探測的地點,此特殊的地形正是曲流作用的傑作,由於曲流作用,水流在入水處對山壁作直接的侵蝕,而山壁的阻擋造成水流向下侵蝕,因此造就了兩個凹洞,也由於凹洞而形成渦流使得凹洞加深加廣。



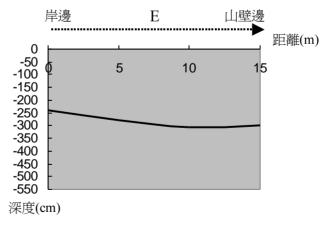
上圖爲沿著岸邊從入水處往<u>碧潭</u>吊橋方向的地形剖面圖,我們可以很淸楚地由比較發現,這一邊的地形比較平緩,而且比山壁邊的深度淺,這也正是曲流作用的特殊之處,此邊屬於曲流的內側,由於曲流作用會造成內側比外側深度淺。



上圖爲靠近入水口從岸邊往山壁邊的地形剖面圖,我們很明顯的發現有一個大凹洞的存在,而且地勢由靠岸邊平緩的下降,到山壁邊則有急遽上升的傾向,這兩個現象就是曲流作用造成的差異。



上圖爲<u>碧潭</u>中央從岸邊往山壁邊的地形剖面圖,從湖中心到山壁邊一帶都是 比較深的深度,碧潭兩岸出現很大的差異。



上圖爲靠近碧潭吊橋處從岸邊往山壁邊的地形剖面圖,也許是水流趨緩了,因此對地形的影響也就變小了,故地形也趨於平緩,兩岸的差異也變小了。

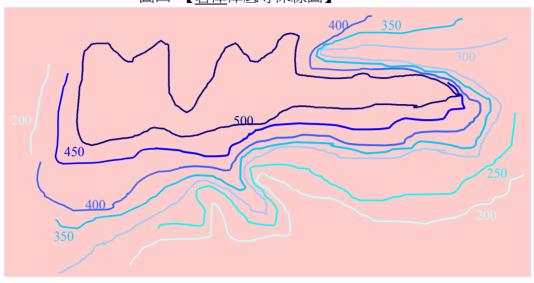
(3) 我們發現由曲流流進<u>碧潭</u>後,往下游的方向看去,潭底的地形趨於平緩,而以岸邊地形最平緩,以山壁邊地形最複雜,其中還存在兩個大凹洞。因此<u>碧潭</u>地形受曲流作用影響十分顯著。

2、碧潭模型製作

方法:依據等深線圖,利用石膏和紙板製作出碧潭的地形模型

結果:

圖四:【碧潭潭底等深線圖】



(六) 調查新店溪下、中、上游橋墩狀況

方法:實地探勘(3/30、4/1、4/6、4/7、4/14)

結果:

表二:【橋墩觀察比較表】

衣─・【倘椒餓祭儿牧衣】					
地點	照片	橋墩形狀	觀察敘述		
中正橋橋墩 (1)		圓角矩形	利用圓角矩形底座支撐兩座圓形橋墩,我們發現,底座圓弧附近的水面狀態比較亂,有些許波紋,其他處皆平靜		
中正橋橋墩 (2)		〇〇〇四小圓柱	圓柱和圓柱間的水流 狀態比較紛亂,有許多 波紋		
<u>小碧潭</u> 附近		圓柱	水急時,入水處常激起水花,而且水面波紋比較亂,其兩側也有許多波紋		

<u>碧潭</u> (1)	四方形	四方形底座四周皆有持續的波紋出現
<u>碧潭</u> (2)	三角形	附近水面皆平靜,唯有 頂點處出現小波紋
<u>碧潭</u> (3)	六角形	六角形橋墩周圍一切 平靜
<u>青潭</u> 附近	圓柱	比較大的圓柱,入水處 波紋很亂,其兩側也有 許多波紋
<u>屈尺</u> 附近	圓柱	水面較爲靜止,但水面 泡泡會在圓柱一旁旋 轉,橋墩周圍砂土皆被 侵蝕,造成很深的凹洞
龜山橋橋墩	圓柱	如同 <u>屈尺</u> 附近的圓柱 橋墩,只是此圓柱較 小,因此產生的深度不 及 <u>屈尺</u> 所看到的

烏來觀光 大橋	雙圓柱	兩圓柱比較靠近岸邊 因此對溪流造成比較 少的影響,只是在兩圓 柱間發現些許波紋
烏來附近	八角形	由於溪水比較急,因此無法看出橋墩周圍水深,但發現在橋墩的八個頂點處都出現紛亂的現象

- 1、通常在圓柱的橋墩附近都會發現底座地基被侵蝕沖刷的現象。
- 2、有角的橋墩通常水面比較平靜,而且在頂點處都會出現小波紋。
- 3、圓柱和圓柱間水面的紛擾情況,比一單一圓柱時還明顯。
- 4、以水面平靜程度排序: 六角形 > 三角形 > 四方形 > 圓角矩形 > 八角形 > 圓形 。

(七)影響渦流形成因素之探討

1、河床上凹洞對渦流之影響

1-1 凹洞大小之比較

方法: 倒水到鑿洞的透明 500cc 珍珠奶茶杯中,以三種不同重量的測量物觀察

步驟:(1)分別將六個透明 500cc 珍珠奶茶杯底部鑿以不同大小的洞

- (2) 大小是直徑 0.25cm、0.3cm、0.35cm、0.4cm、0.45cm、0.5cm 的圓
- (3) 在杯身標上刻度
- (4) 放入三種測量物
- (5) 將水倒入至滿位
- (6) 手從洞口移開,讓水從洞口流出
- (7) 觀察水位至何處會產生渦流
- (8) 觀察三種測量物狀態,以測量渦流旋轉力量

結果:

表二:【洞口大小比較表】

洞口大小觀察項目	0.25cm	0.3cm	0.35cm	0.4cm	0.45cm	0.5cm
渦流產生 水位	11.5cm	10.5cm	10.2cm	10cm	9cm	5cm
渦流尾巴 有無	X	X	\bigcirc	0	\bigcirc	\bigcirc
	A:5	A: 6	A:9	A:3	A:3	A:3
旋轉力量	B:3	B:3	B:3	B:3	B:3	B:3
	C:0	C:0	C:0	C:1	C:3	C:3

A:BB彈(0.14 克/顆) B:橡皮塊(0.2 克/顆) C:黏土球(1 克/顆)

- 1、渦流產生的水位隨著洞口變大漸漸降低。
- 2、除了 0.25cm 和 0.3cm 兩個洞口產生的渦流沒有尾巴外,其餘隨著洞口變大, 尾巴越來越明顯。
- 3、洞口變大,可以帶動的 BB 彈數量也變多了(0.25cm~0.35cm),而且力量也大 到可以帶動黏土球(0.4~0.5)。

1-2 凹洞種類之比較

方法:將水流入模擬河床中的五種不同容器中,進行記錄與觀察

步驟:(1)在模擬河床中分別安裝五種不同的容器

- (2) 利用抽水馬達將水抽入容器中
- (3) 投入 BB 彈以觀察 BB 彈在容器內之行徑
- (4) 改以細砂放入容器內
- (5) 重複(2) 之動作以觀察細砂的行徑

結果:

表三:【凹洞種類觀察紀錄表】

	圓盤	透明杯	寶特瓶 底座	方形盒	漏斗狀
0cm	X	X	X	X	X
20cm	0	X	X	X	\circ
40cm	\circ	\circ	\circ	X	\triangle

○:有渦流產生 △:渦流不明顯 ×:沒有渦流產生

1、在幾近水平的地勢時,五種容器都沒有渦流產生;當高度升到 20cm時,圓盤 和漏斗狀容器出現了渦流;高度到 40cm時,圓盤、透明杯、寶特瓶底座、 和漏斗狀容器都出現了渦流現象。

- 2、20cm 時,圓盤內的 BB 彈 5 轉速是 0.79(圈/秒); 40cm 時,圓盤內的 BB 彈轉速 是 1.17(圈/秒)。
- 3、渦流出現次數:圓盤 > 漏斗狀 > 透明杯、寶特瓶底座 > 方形盒

1-3 不同凹洞內的渦流狀態爲何?

方法:(1)將 BB 彈放入四種不同容器中並以水流入凹洞內,觀察 BB 彈的行徑

(2)用顏料滴入, 必觀察霧狀顏料的動態

(3)四種凹洞:圓柱狀、方盒狀、漏斗狀、倒漏斗狀

步驟:(1)以水流入容器內

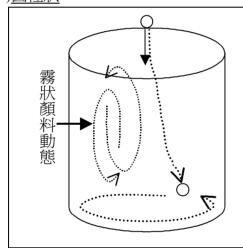
(2) 將 BB 彈放入容器中

(3) 觀察 BB 彈行徑並記錄

(4)以滴管將顏料滴入,並觀察霧狀顏料的狀態

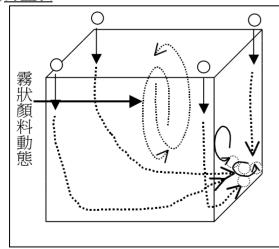
結果:

(1)圓柱狀:



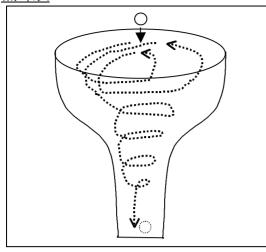
- 1.當 BB 彈放下去後,會隨著水流稍微偏離原本 方向,然後底部作旋轉運動,而用滴管將顏 料滴入,我們發現霧狀顏料會先在底部水平 旋轉一圈,之後往上升再向下沉,一直重複 這樣的動作。
- 2.當我們使用大的圓柱容器(15cm 深)時,BB 彈 的轉速是一分鐘約1圈;當使用小的圓柱容 器(8cm 深)時,BB 的轉速是一分鐘約30圈。 因此容器深淺也將會影響渦流的強度。

(2)方盒狀:



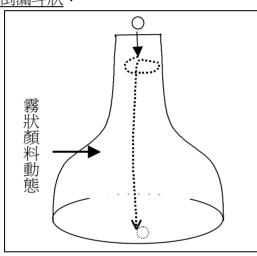
- 1. 不管從哪個方位放下 BB 彈,它都會跑到角落的地方聚集,而且開始在角落旋轉,有自轉也有兩三顆繞著同一圓心旋轉,有時還會上上下下起伏,只是起伏不大。
- 滴入顏料後,我們發現霧狀顏料會呈現上下 旋轉的現象。
- 3. 使用大的方盒狀容器(15cm 深)時,BB 彈的轉速是一分鐘約 15 圈;當使用小的容器 (10cm 深)時,BB 的轉速是一分鐘約 27 圈。 再次驗證容器深淺會影響渦流的強度。

(3)漏斗狀:



- 1. 將 BB 彈放入之後,BB 彈會先在平口的地方 旋轉,沒有一定軌跡地轉了好幾圈,有時會 上上下下的轉動,最後以旋轉的方式被往下 吸走。
- 2. 滴入顏料後,我們發現顏料會以水平旋轉的 方式擴散,先在底下一會兒後再向上擴散。
- 3. 由於 BB 但最後會被吸到容器底端然後就不再浮起來,所以時間上的計算僅計算能轉動的時間; BB 彈的轉速是 30 秒約 18 圈。

(4)倒漏斗狀:



- 1. BB 彈放入在瓶口處轉了一圈後,隨即就往下掉,然後再也不動。
- 額料滴入之後,霧狀顏料慢慢擴散,沒有轉動的現象,最後一直留在瓶內,沒有向外散去。

- (1)我們發現圓形的容器大都在底部作水平的轉動,而方形的容器,大多是在底部四個角落的地方作水平和垂直的旋轉。
- (2)而在容器的中段的狀態,由顏料的觀察可以知道大多是呈現上下轉動的狀態。
- (3)漏斗狀的容器似乎會產生比較強大的吸力的渦流,可以將 BB 彈吸下去,而且 BB 但很難再升起來。
- (4)容器深淺會影響 BB 彈的轉速,根據觀察較淺的 BB 彈轉得比較快喔!

1-4 渦流侵蝕程度與凹洞之關係

方法:利用流水流過裝著細砂的容器,進而觀察渦流侵蝕

細砂的狀況,並發現與凹洞形成的關係

步驟:(1)將細砂裝入容器內

(2)將水流過容器之上

(3)觀察細砂被侵蝕狀況並記錄



(1)<u>圓柱狀容器</u>:

時間	<u> </u>	說明
5/31	流水 8cm	一開始細砂裝塡到八公分高的位置
6/1	流水 8cm - 7cm	經過一日的侵蝕,出水處的細砂被向上帶走, 有些帶到入水處,造成入水處的細砂高度升到 八公分以上,而出水處則被向下侵蝕降至七~ 八公分間。
6/2	流水 6cm 7cm	出水處的細砂繼續被向下侵蝕,細砂平面已經 降到六~七公分間。
6/3	流水 7cm 6cm	出水處變化不到,但是從另一側觀察,發現其 實侵蝕範圍變的很大,只是深度沒加深而已; 而入水處則也被向下侵蝕到七~八公分間。而 且在入水處和出水處各形成兩個凹洞,其中以 出水處的凹洞較大。
6/4	流水 6cm 5cm	出水處的細砂高度已經降至五公分,入水處的 細砂高度也下降,而且俯視而看,我們發現凹 洞變大了。
6/7	流水 5cm 4cm	入水處和出水處的細砂高度又降低,凹動也變得比之前的大,但相同的是入水處總是比出水 處高,而兩者的高度差異慢慢變小了。

(2)方盒狀容器:

時間	觀察結果記錄	說明
6/1	流水 	一開始填入細砂到八公分高。
6/2	流水 	經過一日侵蝕,已經造成細砂表面高低 起伏的現象,而且在入水處的細砂比較 深,在容器四個角落的細砂都有凹陷的 現象。
6/3	流水 7cm 6cm	再過一日,我們發現四個角落的凹洞更 深了,而被挖走的細砂沉積在中央,造 成中間隆起。
6/4	流水 7cm 6cm	跟前一日相比沒有多大差異,只是細砂 平面都有些微的下降,而且四個角落的 凹洞越來越明顯了。
6/7	流水 6cm 5cm	水流的波動已經變小了,而四個角落的 凹洞依然明顯,出水處的砂平面比入水 處的砂平面還要低,另外整個細砂平面 也下降了許多,足見凹洞形成後向下侵 蝕作用更明顯了。

8cm

結果:

- (1)我們會發現出水處的細砂被侵蝕帶走的狀況比入水處的狀況明顯。
- (2) 圓形容器被侵蝕的狀態屬於在出水處被向下侵蝕,而方形容器被侵蝕狀態 比較顯著在四個角落,四個角落被向下侵蝕的情況比其他地方明顯很多。
- (3)一開始被侵蝕時速度還滿快的,最上層的細砂一下子就被帶走了,後來便 趨於緩和,直到凹洞出現之後,加速了向下侵蝕的作用,之後會發現凹洞 有越來越深、越來越大的傾向。

2、河床地勢對渦流之影響

方法:以模擬河床分別進行五種不同地勢的測試

步驟:(1)將模擬河床一端固定,另一端放在不同高度的釘架上,以呈現五種不同的地勢

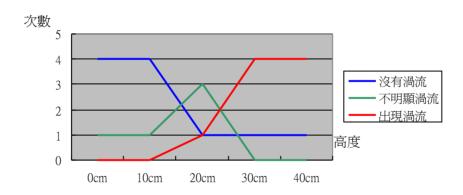
- (2) 利用抽水馬達將水抽入容器中
- (3) 投入 BB 彈以觀察 BB 彈在容器內之行徑
- (4) 改以細砂放入容器內
- (5) 重複(2) 之動作以觀察細砂的行徑

結果:

表四:【不同地勢觀察紀錄表(以 BB 彈觀察)】

	0cm	10cm	20cm	30cm	40cm
圓盤	\triangle	\triangle	\bigcirc	\circ	\circ
透明杯	X	X	X	\circ	\circ
寶特瓶底座	X	X	\triangle	\circ	\circ
方形盒	×	X	\triangle	×	\times
漏斗狀	X	X	\triangle	\circ	\bigcirc

- ○:有渦流產生 △:渦流不明顯 ×:沒有渦流產生
- 1、當高度為 0cm(水平)、10cm 時,我們發現除了圓盤有不明顯渦流外,其他容器都沒有渦流產生;當高度升高到 20cm 時,渦流漸漸形成;當高度為 30cm、40cm 時,渦流很明顯的在各種容器出現。
- 2、表五:【渦流出現次數總統計表】



我們發現隨著地勢高度變高,出現渦流的次數也隨著增高。

3、河床上阻礙物對渦流之影響

3-1 不同橋墩對渦流影響之比較

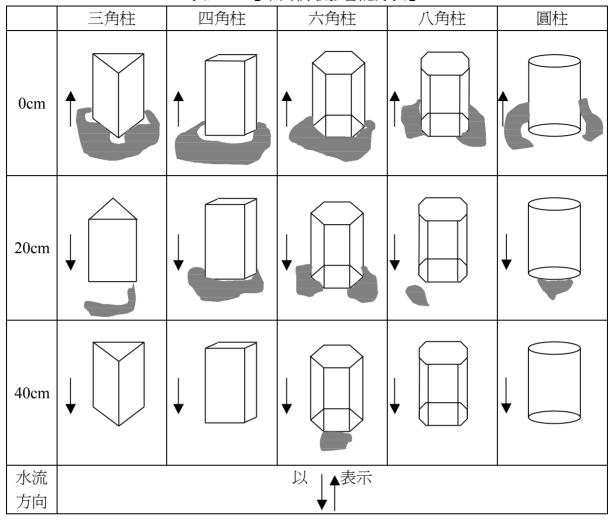
方法:利用五種不同的模擬橋墩放在河床上的沙堆中,以水流沖刷進行觀察

步驟:(1)在模擬河床上鋪上一層砂並放置模擬橋墩

- (2) 利用抽水馬達將水抽到河床上
- (3)讓水沖刷一段時間後,進行觀察記錄

結果:

表六: 【不同橋墩影響記錄表】



- 五種橋墩在水平沖刷時差異最明顯,其中圓柱周圍的砂被沖刷最多,六角柱周圍的砂幾乎沒被沖走,很平穩的留在原地。
- 2、沖刷砂量比較:圓柱 > 八角柱 > 四角柱 >三角柱 > 六角柱 。
- 3、針對「圓柱」來看,在高度 0cm 時,入水處的砂都被沖走,只留下柱後的一些砂,而且我們發現沖刷過程中,水流在圓柱兩側出現一些紛亂,細砂也出現不固定方向轉動;在高度 20cm 時,僅僅剩下後方一堆砂;高度 40cm 時,細砂完全被沖走。
- 4、針對「八角柱」來看,在高度 0cm 時,前方的些許細砂被沖走,而且我們發現有細砂在入水處的頂點做不固定方向的轉動;在高度 20cm 時,留下後方一堆砂;高度 40cm 時,細砂幾乎都被沖走,後方留下少少的細砂。
- 5、針對「四角柱」來看,在高度 0cm 時,入水處有一「山」形的細砂被沖走; 在高度 20cm 時,也是留下後方一些砂;高度 40cm 時,細砂都被沖走。
- 6、針對「三角柱」來看,在高度 0cm 時,只有頂點處的細砂被沖走,被沖刷 痕跡呈現扇狀,而且裡頭有一些細砂做不固定方向的轉動;在高度 20cm 時,也是留下後方一些砂;高度 40cm 時,細砂都被沖走。

- 7、針對「六角柱」來看,在高度 0cm 時,水面平靜,細砂沒有動靜;在高度 20cm 時,只有後方的細砂有明顯被沖刷;高度 40cm 時,柱後仍留有一些 細砂。
- 8、在柱體的頂點處會發生類似渦流的轉動現象。

3-2 石頭大小對渦流影響之比較

- 方法(I):利用五個不同大小的塑膠塞放在河床上的砂堆中,以水流沖刷進行 觀察
- 步驟:(1)在模擬河床上鋪上一層砂並放置大小不一的塑膠塞
 - (2) 利用抽水馬達將水抽到河床上
 - (3)讓水沖刷一段時間後,進行觀察記錄

結果:

表七:【塑膠塞大小觀察記錄表(1)】

塑膠塞大小	沖刷後圖示	觀察敘述
2.3cm	水 ↑ 流 方向	前方細砂被沖刷,遺留下「半月形」的痕跡
2.8cm		前方的細砂變少了,兩旁的細砂也被沖刷了一些
3.6cm		前方的細砂已經不見了,水 流延著圓形外緣向後方沖 刷
4.6cm		跟之前情況差不多,只是兩 旁的細砂變少了
5.3cm		只剩下後面的一些細砂

- 方法(Ⅱ):利用五個不同大小的塑膠塞放在凹洞前的左、中、右三位置,以水 流沖刷進行觀察
- 步驟:(1)在模擬河床的容器前方左、中、右三位置放置大小不一的塑膠塞
 - (2) 利用抽水馬達將水抽到河床上
 - (3) 將 BB 彈投入容器中,並觀察與記錄 BB 彈的行徑

結果:

表八:【塑膠塞大小觀察記錄表(2)】

地勢高度: (0cm)

	2.3cm	2.8cm	3.6cm	4.6cm	5.3cm
中間	X	X	X	X	X
左邊	X	X	X	X	X
右邊	X	X	X	X	X

(20cm)

	2.3cm	2.8cm	3.6cm	4.6cm	5.3cm
中間	X	X	X	X	X
左邊	X	X	X	X	X
右邊	X	X	X	X	X

○:有渦流產生 △:渦流不明顯 ×:沒有渦流產生

(40cm)

	2.3cm	2.8cm	3.6cm	4.6cm	5.3cm
中間	X	\triangle	0	\circ	0
左邊	X	0	\circ	\circ	0
右邊	X	\circ	\circ	\circ	\circ

○:有渦流產生 △:渦流不明顯 ×:沒有渦流產生

- 1、或許是塑膠塞太小的原因,在高度 0cm、20cm 時,都沒有渦流產生,無從比較。
- 2、在高度 40cm 時,從直徑 2.8cm 的塑膠塞開始就有明顯渦流產生,而且隨著塑膠 塞越來越大,我們發現窩流的形成越來越明顯。

伍、討論

- 一、新店溪流域以曲流爲最明顯的特色,也正是因爲此原因,造就新店溪許多變化的地形;探究「曲流作用」,我們發現在曲流的外側與內側有不一樣的深度,在外側的水深往往比內側水深還深,這正是此作用向外、向下侵蝕的結果,最明顯的地點就是<u>碧潭。在碧潭</u>靠山壁邊的水深皆比岸邊的水深深,如此在山壁邊也往往暗藏渦流,經由「曲流作用」外加「渦流效應」加深作用,使得碧潭山壁邊的水深有加深的趨勢。
- 二、在調查新店溪橋墩狀況時,由於橋墩大多位於溪流中,因此很難測量橋墩周圍的水深, 比較不能很直接觀察到侵蝕的作用,也因此需要由實驗來彌補這一分面的不足。

- 三、<u>碧潭</u>渦流計數的實驗中顯示,在靠近山壁邊處,越接近水面渦流轉動次數增加,而且以 200cm 深處的計數最多,而在潭中間處,則是相反結果。我們覺得這個現象其實滿符合一些實際狀況,由於溺斃的地點大多發生在山壁邊,而一個成人的高度大約在150~180cm間,此高度正好接近渦流轉動次數較多的地方,因此推斷比較容易發生溺斃事件。
- 四、經過深度調查結果顯示,在接近<u>碧潭</u>山壁處,有一區域深度皆超過 500cm以上,而此區域也正是「水深危險」、「容易溺斃」的區域,而且經過觀察與討論,我們更發現造成此一地形的一個很大原因正是「曲流作用」,此區域正好在新店溪轉彎進入<u>碧潭</u>首當其衝的位置,如同討論一所示造成此特殊地形。
- 五、在製造渦流的實驗裡,我們試從一些試驗去找出渦流形成的因素;我們發現當「洞」被 鑿得不平整時,會比平整的「洞」容易產生渦流,所以我們推測有一「阻礙」的因素會 影響渦流的形成。而當快速轉圈、以手攪動時,渦流一定會出現而且非常明顯,轉速也 增強很多,所以「外力」也將可能影響渦流形成。從而推論出渦流形成的因素。而經過 實際探勘,我們也發現現實與我們推論吻合。
- 六、從 P12.表二的實驗數據中,我們求得有尾巴的渦流通常轉速和力量都比較大,而且隨著帶動越多的測速物,渦流尾巴的寬度也跟著變寬了。我們推論這是因爲洞口變大後,向下流的水量變多,很容易帶動洞口周圍的水向下流,造成尾巴現象;而當洞越大時,向下流的水變多,力量也隨之變大。
- 七、凹洞對渦流影響實驗部分,從實驗結果發現,大的凹洞所產生的渦流轉速比小凹洞產生 的渦流來得快及大,因此在溪流中要避免大凹洞的出現,特別是橋墩處以及岸邊,否則 通常會造成地基被侵蝕而塌陷。
- 八、地勢對渦流的影響通常是形成外力的因素,因為地勢越高,水向下衝的力量越大,造成 一股外力,所以我們發現許多在地勢低處沒有窩流產生的觀察點,當地勢漸漸升高時, 渦流的現象也越來越明顯,推斷是因為地勢而造成的外力所致。
- 九、在阻礙物對渦流影響的實驗中,阻礙物大小確實影響泥沙的沖刷程度,由於沖刷程度的不同,造成的凹洞也會不同,因此多多少少影響窩流的形成,尤其阻礙物越大可能被沖刷出來的凹洞也會比較大,隨之形成的渦流也有變大的趨勢。
- 十、在許多橋墩之中,我們發現角越多被沖刷的程度越明顯,但卻發現六角形呈現一個比較 穩定的狀態;但在我們的戶外調查中,採用圓柱橋墩的比較多,因此也看到許多地基被 沖刷的現象;但在許多新的建築中,以採用角形的橋墩,例如:北二高的橋墩爲三角狀 或六角狀,顯示慢慢有人注意到這個問題。而依我們的調查研究結果,我們強烈建議採 用六角狀的橋墩比較安全。

十一、利用渦流探測器進行研究時遇到一些難題,由於每次上天鵝船就要花費近五百元,所以不能進行太多次的測試,因此我們僅僅只能在同一天對同一地點進行多次施測,無法取得在不同的時間季節的資料;而且在探測時由於底下有強勁水流、另外天鵝船會隨波逐流,往往在一地點施測太久都會偏離到他處,基於此原因我們在每一次施測,也僅僅只能花一分鐘時間,時間太多會有更大誤差。在我們得到的渦流旋轉圈數資料,發現渦流次數似乎沒有預期中的多,照理說如果渦流夠強勁,旋轉次數也應該會很多才對;我們推測也許是研究器材的問題,也許是當初製作研究器材時,沒有注意到計數器的靈敏性,因此要讓風速計轉動要花比較大的力量,也造成計數上的誤差。

陸、結論

- 一、新店溪流域是一個曲流多的溪流,特別是中、下游一帶,其中<u>碧潭</u>地形的形成正是「曲流作用」及「渦流效應」交互作用的結果。
- 二、渦流形成的因素有:
 - (1) 「凹洞的存在」: 1、洞口越大, 越容易形渦流。
 - 2、規則狀的凹洞比不規則凹洞容易形成渦流。
 - (2)「阻礙物存在」: 1、阻礙物越大,周圍泥沙較容易被沖刷,容易產生大凹洞,進而影響渦流形成。
 - 2、圓柱橋墩周圍泥沙容易被沖刷,而角狀橋墩則反之。
 - (3) 外力介入: 地勢越高,產生渦流的現象越明顯。
- 三、地形的形成原因並非單一因素造成的,在我們的探討中,渦流只是原因之一,實際上一 定還有許多其它因素彼此互相作用,才會有今天的地形出現。
- 四、建議橋墩未來改以六角狀橋墩,這可避免河床被沖刷而造成地形破壞及生命威脅。
- 五、渦流效應和曲流作用有著密不可分的關係,在碧潭的探察與研究中,我們就可以很明顯 發現曲流作用造就的地形加速渦流效應;而兩者更是影響地形的兩大原因。
- 六、經過這次的研究,深覺我們的一個行為可能會破壞大自然幾千萬年來的孕育結果,因此 在未來進行造橋、截彎取直......等河道工程時,應該要深思是否會造成更大的副作用。 我們知道要更關心、更愛護生活的這片土地。

柒、 參考資料及其他

- 一、國民小學自然與生活科技第三冊第三單元。新店:康軒文教事業。(民 92)。
- 二、黃兆慧。台灣的水庫。新店。遠足文化事業有限公司。(民 91)。
- 三、林孟龍 王鑫。台灣的河流。新店。遠足文化事業有限公司。(民 91)。
- 四、王鑫。台灣的特殊地形~北台灣。新店。遠足文化事業有限公司。(民 91)。
- 五、新店市公所網頁。http://www.hsintien.tpc.gov.tw/。
- 六、北縣特殊自然景觀網頁。http://tour.tpc.gov.tw/TourInfo/Special/index.asp。

評語

080501 國小組地球科學科 第三名

深藏不露!?渦流效應對新店溪流域地形形成的探討

- 1. 實驗器材及器材設計深具創意並有實用性,研究精神佳。
- 2. 主題研究的延伸性質佳,可供未來研究參考。