

載卡多——從平面到立體， 活頁紙三度空間的研究和應用

初小組應用科學科第三名

台北市龍山國民小學

作 者：翁子恒、車宗冀、林姿吟、歐家達

指導教師：翁進勳、劉美玲

一、研究動機

- (→)運動會佈置場地時，工友伯伯拿了一疊平面的紅紙，打開以後，就成為立體圓形的彩球，順手一壓，又回復到原來平面的形狀。
- (←)過年前的電視新聞，曾經播出一則美國最新科技，利用電腦軟體設計一個帳蓬，打開以後，容積最大，摺疊以後則變為最小以便攜帶。
- (≡)以上兩件事情，引起我們的興趣和好奇，於是向老師請教，老師告訴我們日常生活中類似這樣的事情蠻多的，要我們多去觀察、研究，並實際以活頁紙做看看。

二、研究目的

- (→)日常生活中有哪些事物可以變換空間的大小，應用原理為何？
- (←)以活頁作為實驗的材料，探討摺疊形狀對其空間變換以及載重量的考驗？
 1. 活頁紙的觀測：
 2. 活頁紙厚度的變化與載重的關係？
 3. 活頁紙立體造形，其底面積和高度與載重量的關係？
 4. 活頁紙摺疊波浪形狀的大小與載重量的關係？
- (≡)如何應用活頁紙以及實驗原理、創作多功能又富變化有趣的三度空間？
 1. 動態圓柱體：(帳蓬拱橋模型)
 2. 動態長方體：(巨蛋體育館模型)
 3. 動態角柱體：(飛碟模型)

三、研究設備器材

(一)材料

1. 活頁紙
2. 剪刀
3. 刀片
4. 長尺
5. 磅碼
6. 鉛片
7. 彈簧夾（稱）
8. 半圓規（量角器）
9. 天平
10. 承載重量實驗箱。

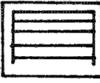
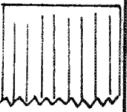
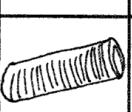
四、研究過程或方法

(二)日常生活中有哪些事物可以變換空間的大小，應用原理為何？

方法：

我們在老師的指導下，和同學們一齊論，並實地的觀察和記錄，列舉如下表：

| 圖樣 | 名稱 | 應用原理 |
|---|----|---------------------------------------|
|  | 彩球 | 利用紙張摺疊以及迴轉360度的原理，使用多層平面（半圓形），圍成一個球體。 |
|  | 帳蓬 | 利用帆布的可摺疊性、收縮開展容積，以變換空間。 |
|  | 雨傘 | 利用布料的可摺疊性以及傘骨開合操作的原理，使表面積擴大或縮小。 |

| 圖樣 | 名稱 | 應用原理 |
|---|-------|-------------------------------------|
|  | 鐵捲門 | 利用鐵片互相嵌合的原理，使鐵片與鐵片之間，方向能夠改變，以利上下捲動。 |
|  | 百葉窗 | 利用繩索調整塑膠片的角度，以產生密合或空隙，並可收縮或開展面膠。 |
|  | 活動式隔間 | 利用塑膠片，反覆摺疊以產生波浪狀收縮可節省空間，拉開可作隔間之用。 |
|  | 彈簧圈 | 利用彈簧的伸展性，拉開擴大容積，鬆手則恢復原狀。 |

結果與討論：

1. 以上所列七種空間變換的事物是日常生活最常見的，但老師說還有很多我們沒有觀察到的，因為我們年紀還小。
2. 任何事情從表面看似簡單，但背後有一番學問及應用的原理：
 - (1) 質料如能反覆摺疊，可以節省空間，需要時可以拉開，不需要時放回。

(2) 彩球以中心為軸，迴轉 360° （一圈）可使多層平面（半圓形）組合成球體。

(3) 彈簧拉長擴大佔用空間，放鬆就回復原狀以節省空間。

(4) 東西與東西相互嵌合，（如齒輪嵌合）可因需要而改變運動方向。

3. 由上述四點啓示，我們發現了日常使用的活頁紙，具有摺疊、迴轉、施壓、收縮開展一變換空間的特性，可以作我們實驗應用的材料。

(2) 以活頁紙作為實驗的材料，探討摺疊形狀對其空間變換以及載動力的考驗？

1. 活頁紙的觀測：

方法：觀察、測量

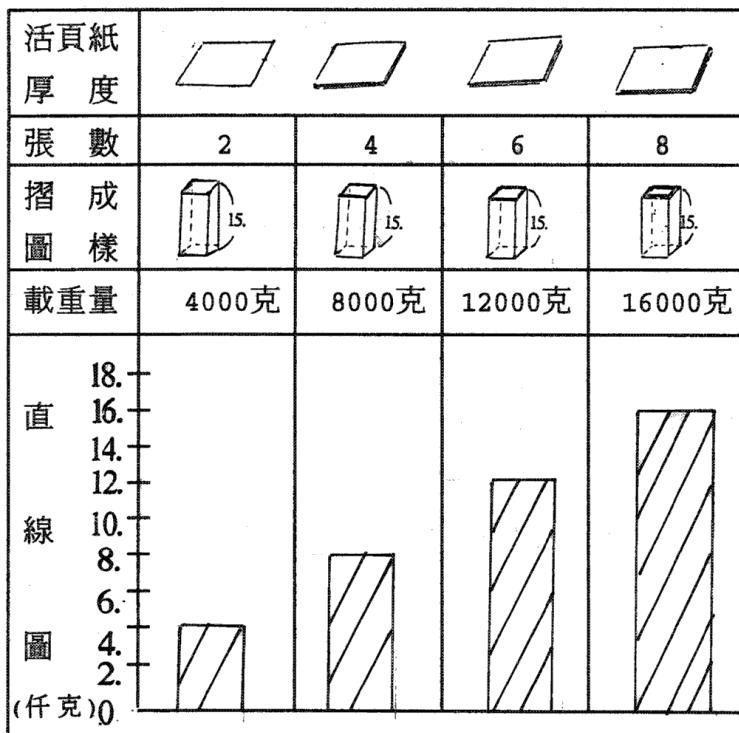
(1) 我們到文具店買回一本活頁紙，長寬用長尺測量是 18×26 公分，但一張紙的厚度很難測量，於是我們試著以整本的厚度0.9公分，除以一本80張， $0.9 \div 80 = 0.01125$ 公分得到每一張活頁紙的長寬厚為 $18 \times 26 \times 0.01125$ 公分。

(2) 我們仔細觀察活頁紙表面印有0.8公分的條紋共有29條，可作為摺疊對齊的標準線。

2. 活頁紙厚度的變化與載重量的關係？

方法：

我們分別以2、4、6、8張厚度的活頁紙摺成大小相同的四角柱，上底各覆以盒子盛裝的砝碼，一直加到柱體不能負荷重量為止，實地測量他們的載重。



結果：

1. 我們發現活頁紙厚度愈厚（即張數愈多）載重量愈大，反之即愈小。

2. 載重量與張數成正比。4張厚度的活頁紙，其載重量約等於2張厚度的2倍，依此類推6張的三倍，8張的四倍……。

(2) 活頁紙立體造形，其底面積和高度與載重量的關係？

(1) 立體造形跟載重量的關係：

方法：

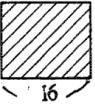
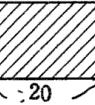
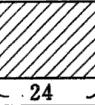
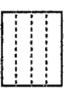
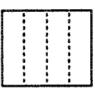
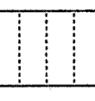
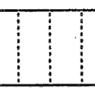
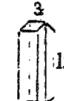
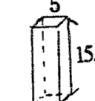
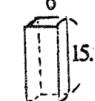
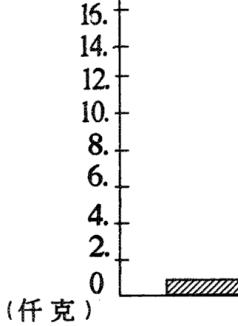
我們利用四張大小相同的活頁紙，依其長度等分後，摺成四種不同形狀的柱體（如圖樣），柱體上底覆以盒裝的砝碼，實地測量他們所能承受的載重量。

| 長度等分 | 三等分 | 四等分 | 六等分 | |
|-------------|---|------|------|------|
| 圖樣 | | | | |
| 名稱 | 正三角柱 | 正四角柱 | 正六角柱 | 圓柱體 |
| 載重量 | 1700 | 2000 | 2500 | 2800 |
| 直線 圖(千克) | 16. 14. 12. 10. 8. 6. 4. 2. 0 | | | |

結果：我們發現周長同樣24公分所圍成的四種立體造形，以圓柱體的載重量最大，三角柱體則最小。在高度相同的情況下，我推測是圓柱體的底面積較大的緣故。假設底面積和高度改變以後；所承受的重量是否也會不同呢？

(2) 高度相同的柱體，其底面積大小跟載重量的關係：

方法：我們將四張高度相同而長度不同的活頁紙，摺成四種底面積大小不同的角柱體（以四角柱為模型），上底覆以盒裝的砝碼，實地觀測他們的載重量：

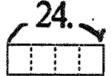
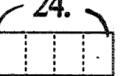
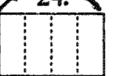
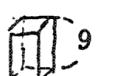
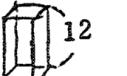
| | | | | |
|------------------|--|--|--|--|
| 活頁紙 長 度 |  |  |  |  |
| 長 度 等 分 | 四等分  | 四等分  | 四等分  | 四等分  |
| 四角柱 圖 樣 |  |  |  |  |
| 底面積 | 9平方公分 | 16平方公分 | 25平方公分 | 36平方公分 |
| 載重量 | 500克 | 800克 | 1400克 | 2000克 |
| 直 線 圖 圖 | 16. 14. 12. 10. 8. 6. 4. 2. 0 | | | |
| (仟 克) |  |  |  |  |

結果：1. 我們發現在高度相同的情況下；柱體底面積愈小的載重量愈小。反之，底面愈大的載重量愈大。

2. 假設底面積相同而在柱體高度不同情況下，載重量是否一樣呢？於是我們再做下列的實驗：

(3)底面積相同的柱體，其高度長短跟載重量的關係？

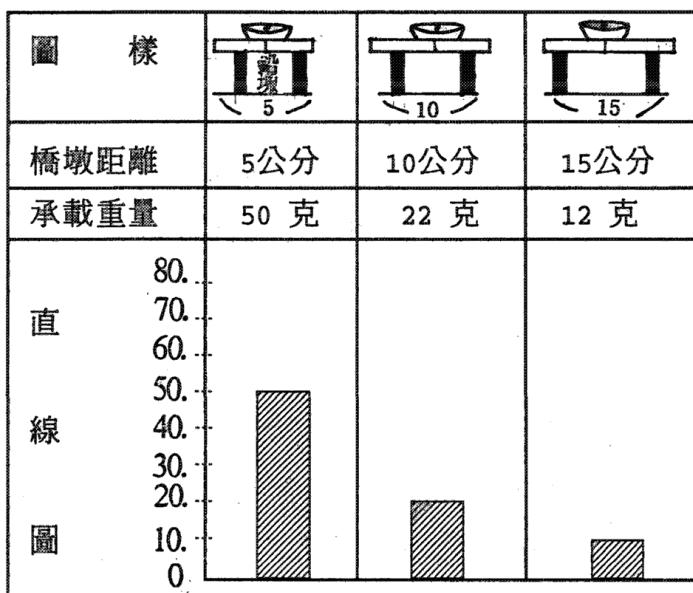
方法：我們取四種底面積相同（36平方公分）的四角柱，分別截取6、9、12、15公分的高度，上底覆以盒裝的砝碼，實地觀測他們的載重量：

| | | | | |
|-------------|---|---|--|---|
| 活頁紙 |  |  |  |  |
| 摺成圖樣 |  |  |  |  |
| 柱體高度 | 6公分 | 9公分 | 12公分 | 15公分 |
| 底面積 | 16平方公分 | 16平方公分 | 16平方公分 | 16平方公分 |
| 載重量 | 3500克 | 3000克 | 2500克 | 2000克 |
| 直線圖 (千克) | 8 7 6 5 4 3 2 1 0 | | | |

- 結果：1.我們發現在底面積相同的情況下，柱體高度愈短承載的愈大，反之高度愈長，承載的重量愈小。
- 2.我們推想是因為高度愈高，好比玩積木堆得愈高；重心不穩容易垮下來的緣故。於是我們請教老師，老師告訴我們：這與撐竿跳選手拿短竿和長竿有所不同，同樣體重加之在長竿容易彎曲，短竿則否。要我們繼續的做下列實驗：

(4)跨距大小與活頁紙承載重量的關係？

- 方法：1.我們設計了三座不同跨距的橋墩，跨距分別為5、10、15公分。
- 2.我們把一張活頁紙，四等分對摺形成平面，橫跨在橋墩上面。
- 3.在跨距的中心點，懸吊鉛塊，然後觀測他們所能承載的重量。



- 結果：1.我們發現橋墩距離愈大，平面承載的重量愈小，距離愈短，則承載的重量愈大。
- 2.我們再一次的證明了角柱體在底面積相同的情況下，高度愈高所能承受的重量是愈小的。
- 3.我們的疑問是目前的建築物、橋樑都是高柱體、大跨距，如何增加他們承載的重量呢？有什麼辦法可以補強呢？

評語

- 1.此題材為歷屆各級科學展覽中常見之題材，在本作品中能予以在國小學生能力下進行延伸，將靈感充分發揮。
- 2.各個研究問題均充分做深入討論。
- 3.結論中宣稱立體造形中高度較短的承載重量較大，但短至某一程度在摺疊上有困難且強度會減少，故短至某一極限的情況並未深入分析。
- 4.作品生動活潑。