

中文電腦數學科輔助教具設計

國中教師組數學科第一名

台東縣立新生國中

作 者：陳慶成

一、研究動機

1983年「時代週刊」選「電腦」為風雲人物，教育部也不遺餘力地推展「資訊教育」，可是放眼至今，中文教育電腦軟體實在缺乏，看著中學生擁著電腦玩電動玩具，日益沈迷，不知電體何用，身為教師的我，遂想憑著個人對電腦的能力及教學經驗，以(1)操作簡單(2)說明簡潔(3)誘導練習(4)配合教科本等原則，設計二套中文電腦數學教學軟體，在此次科展展出，以聽取各方的意見及指教。

二、研究目的

- (一)給予學生正確「電腦資訊教育」關念，不要誤認「電腦」一詞是可畏而又難懂的名詞。
- (二)讓從不摸過電腦的學生能在最短時間內，完全自己操作。
- (三)可做上課輔助教學之用，達寓教於樂。
- (四)以教學原則：範例，引導學習，測驗等層次由學生與電腦交談作答。

三、硬體設備(工具)

- (一)個人電腦48.K一部
- (二)漢卡介面卡
- (三)磁碟機一部
- (四)印表機一部
- (五)終端機一部

四、內容

- (一)第一套軟體
 - 1.名稱：因數分解(範圍：國中第二冊第二章)
 - 2.內容：(1)質數的判別

- (2)質數表
- (3)最大公因數
- (4)最小公倍數
- (5)因數分解

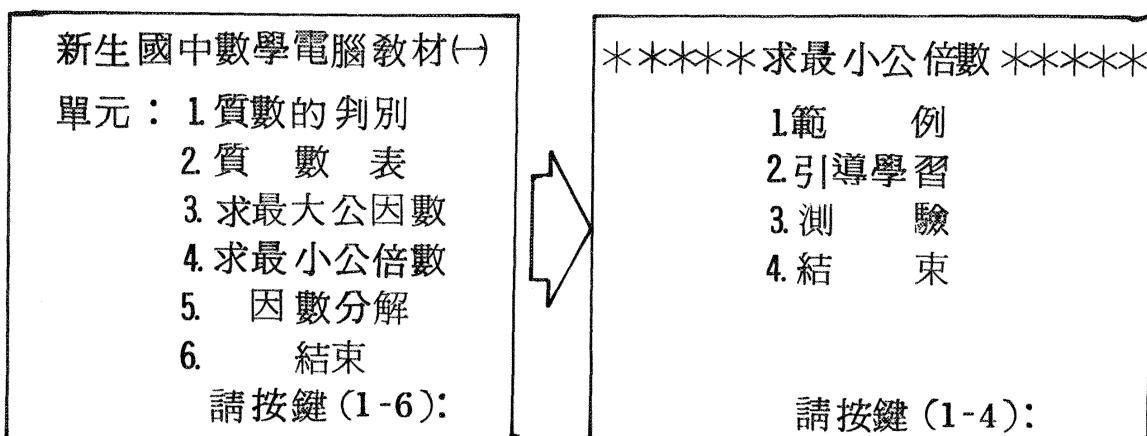
3. 操作說明：

第一步：把此套軟體（寫有輔助教材→）放入磁碟機內。

第二步：打開終端機電源（紅燈會亮著）。

第三步：打開電腦主機電源，此時**POWER** 鍵便亮著。

第四步：過十秒後，此時螢幕便顯示如（甲）圖。

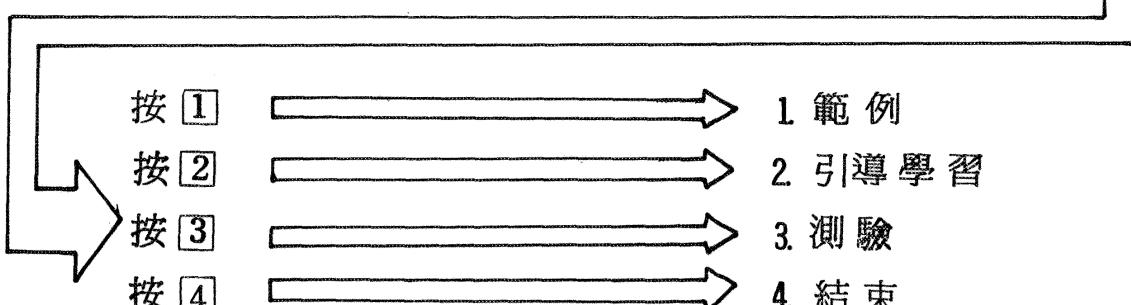


（甲 圖）

請按鍵**4**

來選擇單元：4 最小公倍數

電腦訊問您選擇那單元



(1) 範例：

***求 L·C·M 的範例 ***
例題：求 36,120 的 L·C·M

第一步：分解 $36 = 2^2 \cdot 3^2$
 $120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$

了解後請按任一鍵

***求 L·C·M 的範例 ***
例題：求 36,120 的 L·C·M

第一步：分解 $36 = 2^2 \cdot 3^2$
 $120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$
第二步：36,120 的 L·C·M·必為 2·3 及 2·3·5 的倍數

了解後請按任一鍵

第一步說明出現了解
後再按鍵

第二步講解出現
再詢問您了解否

*** 求 L·C·M 的範例 ***
例題：求 36,120 的 L·C·M

第一步：分解 $36 = 2^2 \cdot 3^2$, $120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$

第二步：36,120 的 L·C·M· 必為 2·3 及 2·3·5 的倍數

第三步：所以 L·C·M· 各取 2, 3, 5 的最高次數

即 $L·C·M· = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 5 = 360$

<按 1 重覆 2換題 3引導學習 4測驗 5結束 >

您所選擇的單元

整個說明完畢
請選擇功能鍵

(2)引導學習：

****求最小公倍數的引導學習****

例題：求 24,300 的 L.C.M.

問題1：24 的質因數有？

答案：2 答對了！

<請按鍵>

<請由小而大輸入其質因數>

****求最小公倍數的引導學習****

例題：求 24,300 的 L.C.M.

問題1：24 的質因數有：2 次
數為：？

答案：3 答對了！

<請按鍵>

<請由小而大輸入其質因數>

出現問題1，要你輸入24 的
最小質因數為？答案對便按
續。

再問您質因數2的二次數為
？次

****求最小公倍數的引導學習

例題：求 24,300 的 L.C.M.

問題1：24 的質因數有：2 次
數為：3
質因數有：？

答案：3 答對了！

<請按鍵>

<請由小而大輸入其質因數>

****求最小公倍數的引導學習

例題：求 24,300 的 L.C.M.

問題1：24 的質因數有：2 次
數為：3
質因數有：3
次數為：？

答案：1 答對了！

<請按鍵>

<請由小而大輸入其質因數>

再問你次大的質因數為？
(請輸入)

再問您質因數3的次數為
？次

**** 求最小公倍數的引導學習

例題：求 24, 300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

問題 2：300 的質因數有：？

答案：

<請由小而大輸入其質因數>

再出現問題 2，300 此數怎麼分解

**** 求最小公倍數的引導學習

例題：求 24, 300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

問題 2：300 的質因數有：2 次數
爲 2

質因數有：3 次數
爲 1

質因數有：5 次數
爲 2

答案：

<請由小而大輸入其質因數>

300 的自然數也答完了

**** 求最小公倍數的引導學習

例題：求 24, 300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

$$300 = 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^2$$

問題 3：所以取全部的質因數：
質因數 2 取？次

答案：

<請由小而大輸入其質因數>

再問您質因數 2 取？次

**** 求最小公倍數的引導學習

例題：求 24, 300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

$$300 = 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^2$$

問題 3：所以取全部的質因數：
質因數 2 取 2 次 質因數 3 取
？次

答案：1

<請由小而大輸入其質因數>

再問您質因數 3 取？次

**** 求最小公倍數的引導學習****

例題：求 24,300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

$$300 = 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^2$$

問題 3：所以取全部的質因數：

質因數 2 取 2 次 質因數 3 取 1 次
質因數 5 取 ? 次

答案：

<請由小而大輸入其質因數>

再問您質因數 5 取 ? 次

**** 求最小公倍數的引導學習****

例題：求 24,300 的 L.C.M.

$$24 = 2^3 \cdot 3^1$$

$$300 = 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^2$$

答案 : L.C.M. = $2^3 \cdot 3^1 \cdot 5^2 = 600$

<請由小而大輸入其質因數>

最後 L.C.M. 答案出現，再選擇功能鍵

您所選擇的單元

(3) 測驗：

**** 求最小公倍數的測驗****

(範圍：從 1 到 99999999)

欲輸入幾個自然數：共 4

第 1 個數：100 第 2 個數：48

第 3 個數：75 第 4 個數：120

電腦會請您輸入所欲求的自然數

**** 求最小公倍數的測驗 ****

(範圍：從 1 到 99999999)

您所輸入的 4 個自然數中……

48, 75, 100, 120,

請輸入你的答案：L.C.M.=
答錯了！！再來一次!!

電腦會要求您輸入答案
錯了！再來一次

**** 求最小公倍數的測驗****
(範圍：從1到99999999)

您所輸入的4個自然數中……

48, 75, 100, 120,

請輸入你的答案：L.C.M=1200

答對了！請按任一鍵，看電腦解說

**** 求最小公倍數的電腦解說****

你所輸入的4個自然數可分解如下：

$$48 = 2^4 \cdot 3$$

$$75 = 3 \cdot 5^2$$

$$100 = 2^2 \cdot 5^2$$

$$120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$$

答案： $L.C.M = 2^4 \cdot 3 \cdot 5^2 = 1200$

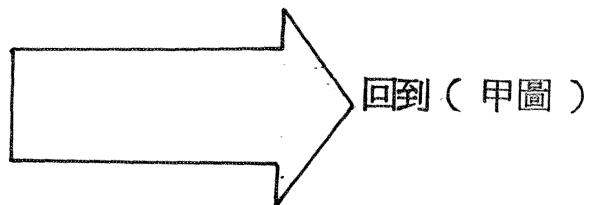
<按1重覆2換題3引導學習4測驗5結束>

答對了！便按鍵看解說明

說明完畢，按選擇功能鍵



(4) 結束：



(二) 第二套軟體：

1. 名稱：函數圖形 (範圍：國中第四冊第二、四章)

2. 內容：(1)坐標平面的認識 (2)描繪一直線圖形

(3)描繪二次函數圖形

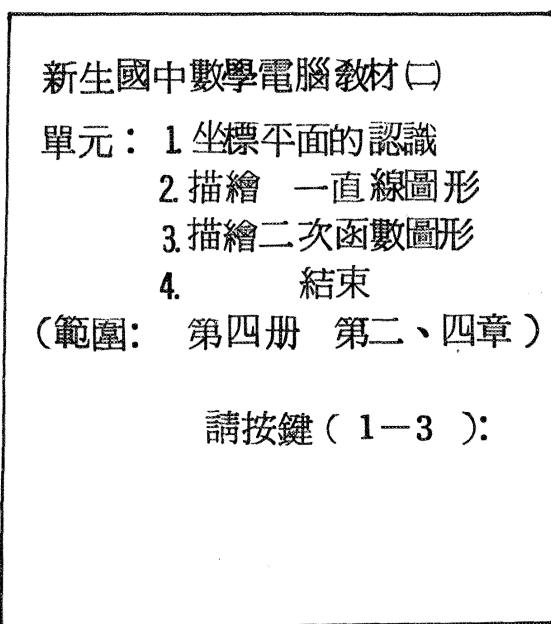
3. 操作說明：

第一步：同第一套

第二步：同第一套

第三步：同第一套

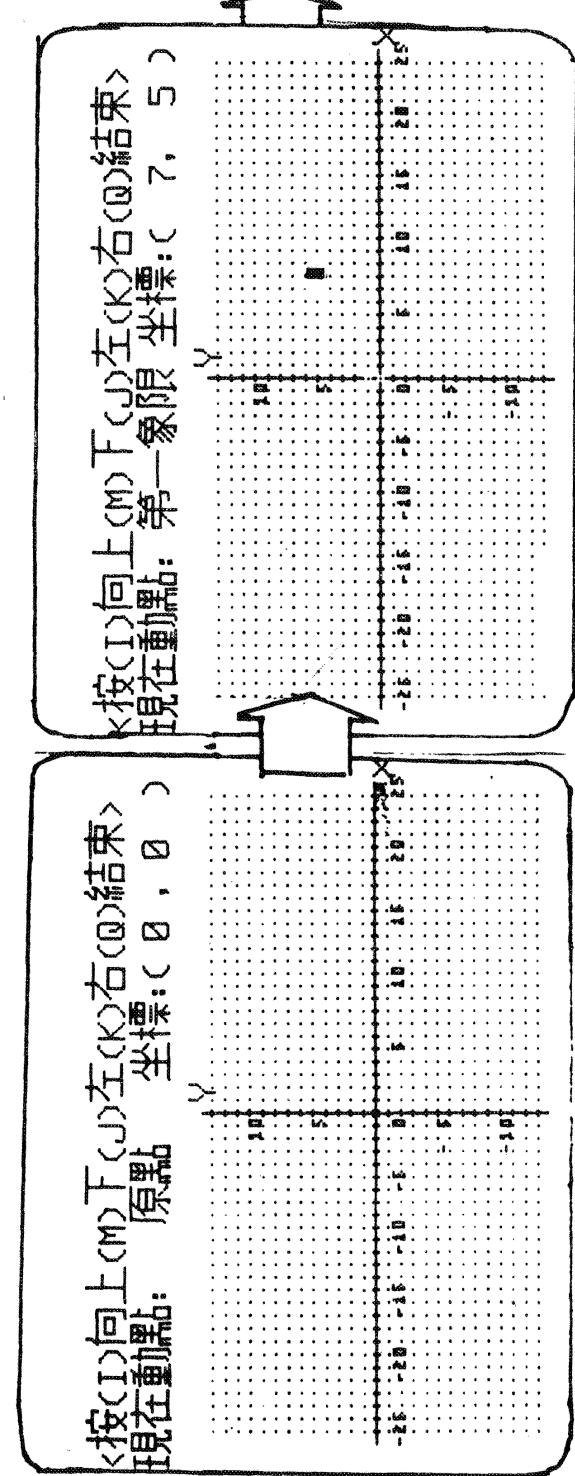
第四步：螢幕便顯 像如(乙)圖。(以後按箭頭說明操作)



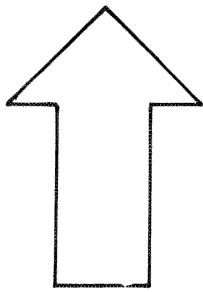
- 若按 [1] ⇒ 1.坐標平面的認識
執
若按 [2] ⇒ 2.描繪一直線圖形
行
若按 [3] ⇒ 3.描繪二次函數圖形

(乙圖)
請選擇那單元

(1) 坐標平面的認識：



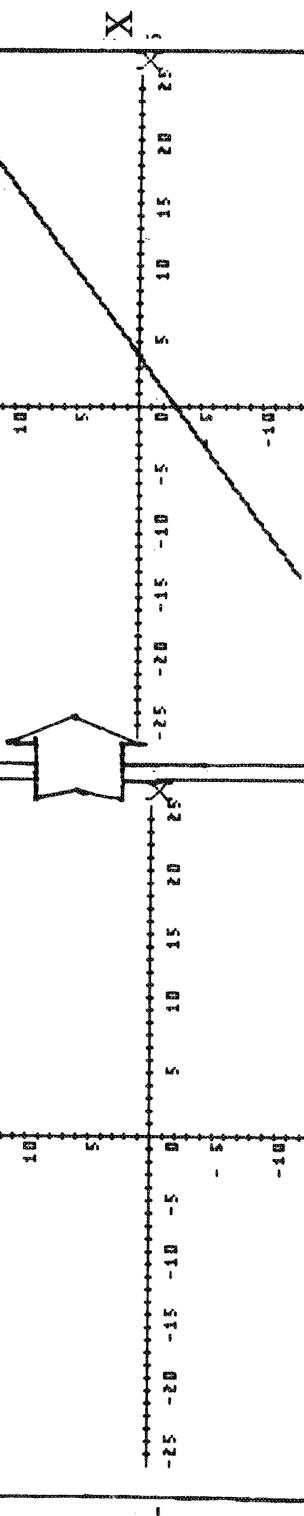
即會出現一動點(0 , 0)按
I,M,J,K 上下左右移動
到那個位置電腦馬上會告訴坐
標象限，如(7 , 5)



(2) 描繪一直線圖形：

一直線圖形： $A \cdot X + B \cdot Y = C$
 $A=3$ $B=-4$ $C=12$

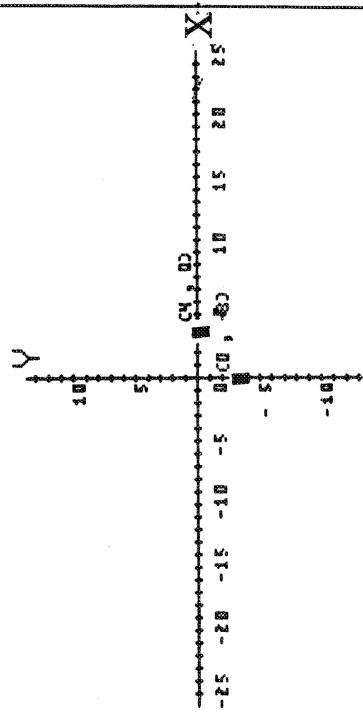
$3X - 4Y = 12$ X 由交點： x_1, y_1
<請按(1)繼續>(2)說明(3)列印(4)結束>



電腦要你輸入各係數

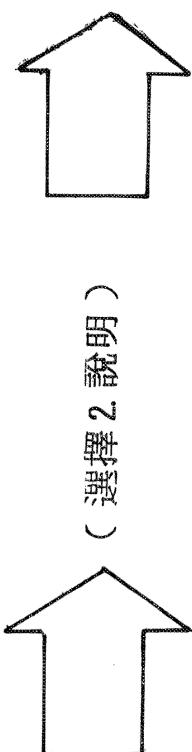
電腦便會顯示直線

對於 $3x - 4y = 12$ 可找 x 軸上 $(4, -3)$ 及 y 軸上 $(0, -3)$ 兩點定一線 <請按鍵>

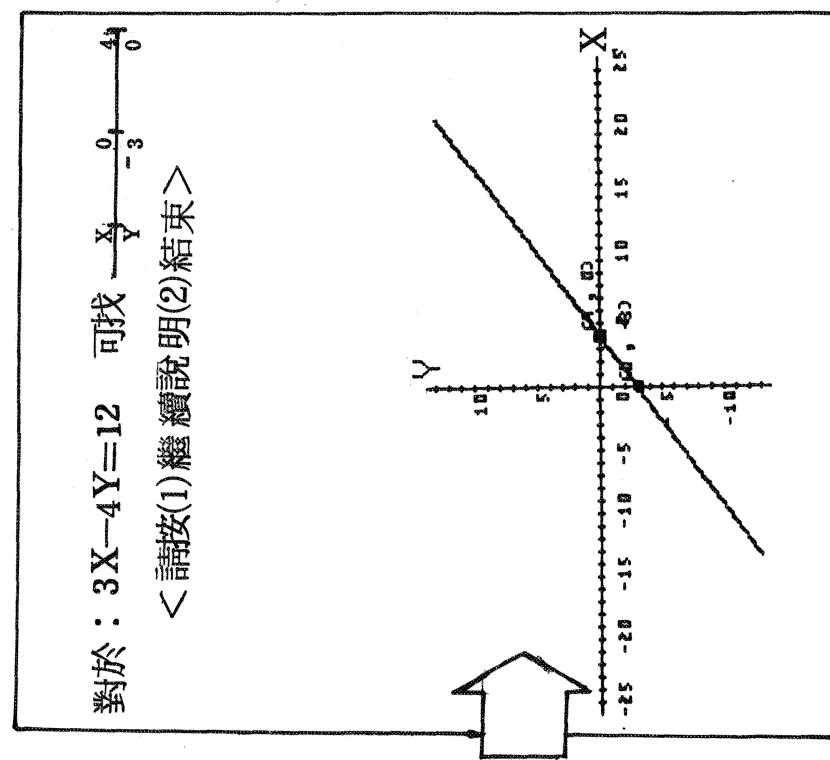
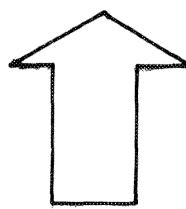


電腦會定兩點 $(0, -3)$ 及 $(4, 0)$ 且一閃一爍

(選擇 2 說明)

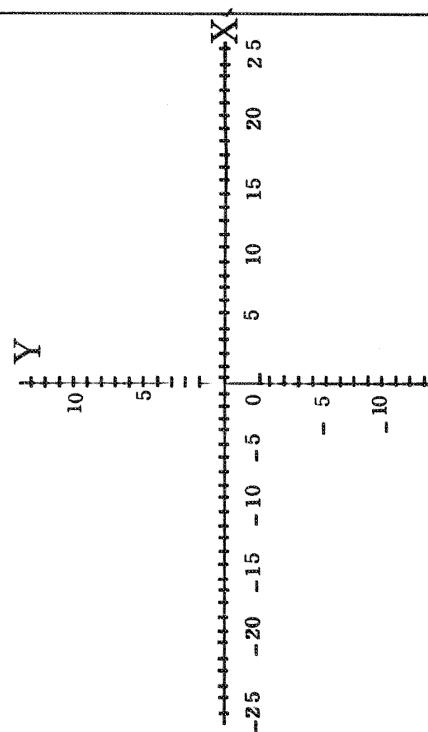


選擇功能鍵

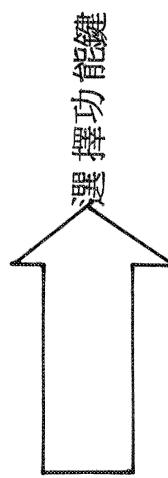


(3)描繪二次函數圖形：

二次函數圖形： $Y=AX^2 + BX+C$
 $A=1 \quad B=-4 \quad C=0$



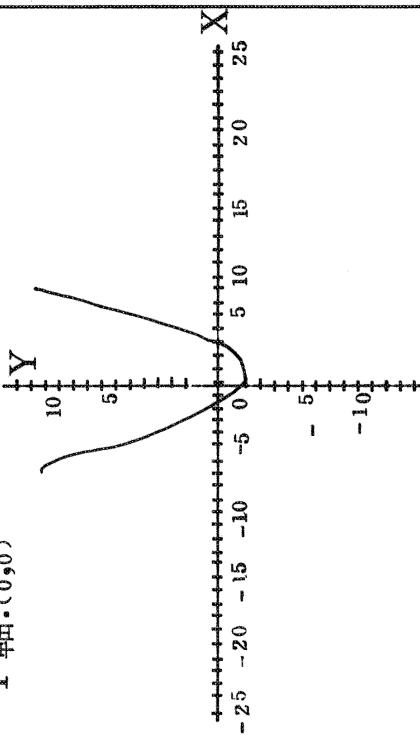
電腦要您輸入各係數



函數： $Y=1 \quad X^2=4 \quad X_0$ 頂點= $(2, -4)$
兩軸交點 <按 1 繼續 2列印 3結束>

X 軸： $(4, 0)(0, 0)$

Y 軸： $(0, 0)$



電腦告訴您 X，Y 軸交點及
頂點完成其圖形

五、結論

- (一)本人乃是站在學生立場，如何讓學生易懂，易操作，引導著學生學習及配合教科本的內容，設計此二套教學軟體。
- (二)本人依學習原則：①範例說明②引導學習③測驗使學生與電腦交談作答，有如老師面對著操作者以收最大的學習效果。
- (三)設計軟體之優劣完全因個人對電腦能力而定，尤其畫面之顯像要美觀，答案要正確，本人所遭遇最大的困難便是國產中文電腦硬體設備，大都是一部英文電腦（指個人電腦）加上一片漢卡，使得某些指令及語言無法執行，增加設計上的困難，不若電動玩具般有趣。
- (四)設計一套優良中文電腦數學軟體，要靠本身對電腦的能力及所具備的數學常識，缺一不可，故不敢自認此二套教學軟體盡善盡美，各位若有高見賜教，本人真誠地向您討教。

評語

作者對國中數學教材做成相當優異之 CAI指導方式編寫出其程式是在今日鼓勵資訊教育中難能可貴之作品。