

# 竅門啓迪了小學自然科學

## 教具玩具化，玩具趣味化

### 國小教師組應用科學第一名

高雄市新莊國小

作者：莊毓文、趙慧

#### 一、研究動機：

「工欲善其事，必先利其器」，教師教學必須使用教具，尤其自然科學更需要教具來協助學生完成教學目標。

在一項對低年級教師非正式的調查結果顯示：大多數的教師認為目前小學自然科學實施仍然有些問題值得商榷：

- (一)課程內容，在都市的兒童缺乏生物的學習環境，在鄉村的兒童缺乏理化儀器及藥品的補給；所以教具的搜集與補充感到困難。
  - (二)政府配發的教具，未附使用說明書，教具規劃整理頗費時間。
- 所以我們研究「教具玩具化，玩具趣味化」來解決實際的問題。

#### 二、研究的目的：

- (一)了解小學自然科學一至三年級新課程內容的發展順序。
- (二)根據兒童的心理發展與興趣，設計教具，使其玩具化、趣味化以增進兒童學習效果。
- (三)提出解決教具管理，使用以及今後損壞或遺失的補充途徑。
- (四)設計生態教材園的佈置，使科學教育與美化綠化校園合一。

#### 三、研究設備器材：

- (一)1~6冊自然科學課本、習作簿、教學指引、及有關的兒童科學讀物ESS、SCIS、AAAS等。
- (二)材料：取材的原則
  - 1 取材容易。
  - 2 購買時，價錢便宜者。
  - 3 富有科學教育意義者。
  - 4 容易製作者。

#### 四、研究的過程：

(一) 為教具的補充及教具玩具化，我們先用資料分析法，分析一至三年級自然科學課程各單元的發展順序。

(二) 規劃教具管理使用，以及今後損壞或遺失，如何蒐集與補充：

1 目前一至三年級自然科學課程所需要的教具來源如下表：

教具來源	單元數	百分比
政府配發	29	37 %
學校購買	12	15 %
師生共同蒐集	33	42 %
不需教具(認知)	5	6 %

由上表知：

(1) 目前新課程的單元教學須要使用教具佔 94%，不需教具佔 6%，因此使用教具上課是新課程的特色。

(2) 所需要教具的來源，大部皆由政府配發佔 37% 或學校購買佔 15%，而需要搜集的佔 42%，前者的教具需要規劃；後者宜加強蒐集。

2 整個教具的整理工作應由擔任課程的教師親自分類裝盒，使教師能於實施工作中，了解有什麼教具，可以配合教學。

3 教具損壞或遺失，如何蒐集與補充的途徑：配發的教具損壞時，以當地能取得代用品者，即可應用在教學上，否則到原製高工購買。

(三) 配合單元發展順序，兒童心理發展及能力，設計教具，並使之玩具化、趣味化（附設計玩具 60 件及使用說明卡）。

1 設計玩具以不離教學目標為原則。

2 每件玩具要有發展價值，能用於引起學習興趣或發展活動，以兒童好玩之天性引導到學習目標。

3 所設計的玩具化、趣味化的單元內容，簡單的由學生收集自製，較難的請美勞教師配合製作。

4 評鑑所設計的玩具：我們對本校 1 至 3 年級的兒童以隨機取

樣的方式，調查兒童對各類玩具的反應，發現大多數的兒童覺得很喜歡，但仍有一些玩具需要改進。其調查結果如附表一、二、三。

附表一：一年級教具玩具化玩具趣味化調查統計表

配合單元	玩 具 名 稱	最喜歡	喜 歡	不喜歡	備 註
一上 1-1	方 方 圓 圓	87 %	11 %	2 %	
1-2	爆 糯 米 穀 子	85 %	15 %	0 %	
1-3	魚 昏 了	80 %	18 %	2 %	
1-4	石 桌 石 椅 石 東 西	80 %	18 %	2 %	
1-5-1	吹 吹 麥 管	80 %	11 %	9 %	
1-5-2	葉 兒 笛	80 %	18 %	2 %	
1-5-3	聽 聽 看	87 %	11 %	2 %	
1-6	蛋 形 鏡 子 妙 妙	77 %	18 %	5 %	
一下					
2-1	微 量 天 平	77 %	18 %	5 %	
2-2	豆 芽 轉 彎 了	87 %	5 %	8 %	
2-3	擺 一 摆 誰 先 停	87 %	13 %	0 %	
2-4	冷 水 變 熱 了	85 %	13 %	2 %	
2-5	晴 雨 計	91 %	9 %	0 %	
2-6	東 西 南 北	79 %	13 %	8 %	
2-7	美 麗 的 菜	79 %	13 %	8 %	
2-8-1	烤 果 汁	89 %	9 %	2 %	
2-8-2	橘 皮 焰 火	98 %	2 %	0 %	
抽樣：一年級共8班，每班抽學號：3.13.23.33.43.的兒童，再抽②班的7號，④班的17號，⑥班的27號，⑧班的37號，共44人。					

附表二：二年級教具玩具化玩具趣味化調查統計表

配合單元	玩 具 名 稱	最喜歡	喜 歡	不喜歡	備 註
二上 3-1	簡便噴水筒	52 %	35 %	13 %	
3-1	噴得高噴得遠	55 %	28 %	17 %	
3-2	蝸牛爬高比賽	50 %	37 %	13 %	
3-3	葉子的美	37 %	46 %	17 %	
3-4	手影遊戲	54 %	33 %	13 %	
3-5-1	你想整容嗎	55 %	24 %	21 %	
3-5-2	走出迷魂陣	54 %	33 %	13 %	
3-6	潛水艇	82 %	15 %	3 %	
3-7	話筒比一比	43 %	46 %	11 %	
3-8	玩 具 沙 漏	59 %	30 %	11 %	
3-9	雞毛縫裏看魔掌	59 %	30 %	11 %	
3-10-1	太 空 棒	92 %	40 %	4 %	
3-10-2	誰 轉 小 烏 龜	78 %	22 %	0 %	
3-11	迷 你 煙 火	54 %	15 %	11 %	
二下					
4-1-1	種 在 那 裏 好	81 %	17 %	2 %	
4-1-2	生 命 好 偉 大	56 %	37 %	7 %	
4-2	瓶 蓋 齒 輪	55 %	28 %	17 %	
4-3-1	花 乾 了	46 %	28 %	26 %	
4-3-2	花 汁	48 %	39 %	13 %	
4-4	兩 用 車	58 %	35 %	7 %	
4-5	找 蝸 牛	48 %	35 %	17 %	
4-6	跳 跳 球	53 %	26 %	21 %	
4-7	陽光洞洞一束光	45 %	40 %	15 %	
4-8-1	空 氣 搬 家 了	72 %	22 %	6 %	
4-8-2	水 升 高 多 少	67 %	26 %	7 %	
4-9	誰 的 氣 泡 大	56 %	31 %	13 %	
4-10	燈 炮 更 亮 了	66 %	17 %	17 %	
抽樣：二年級有6班，抽每班之⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑲共54人。					

附表三：三年級教具玩具化玩具趣味化調查統計表

配合單元	玩具名稱	最喜歡	喜歡	不喜歡	備註
三上 5-1-1	竽葉轉珠	48%	42%	10%	
5-1-2	數氣泡	65%	29%	0%	
5-2-1	做個風車	65%	29%	0%	
5-2-2	風向器	50%	48%	2%	
5-2-3	風標	40%	46%	14%	
5-3	拳頭數測樓竿房、測旗竿	31%	42%	27%	
5-4	蚯蚓喜歡糖水	44%	46%	10%	
5-5-1	你看看	40%	53%	7%	
5-5-2	七巧板	63%	29%	8%	
5-6	水管測水平	29%	40%	31%	
5-7	會變色的硫酸銅	50%	38%	12%	
5-8	氨水不臭了	35%	29%	36%	
5-9	鐵絲放大鏡	65%	25%	10%	
5-10	轉出什麼色來	71%	27%	2%	
5-11	它在那裏	59%	33%	8%	
5-12	誰裝得多	50%	42%	8%	
5-13-1	水開冰不溶	60%	29%	11%	
5-13-2	玻璃珠傳熱比較	52%	42%	6%	
三下 6-1	水管看月亮	44%	35%	21%	
6-2					
6-3	浮稱，拉拉看	48%	38%	14%	
6-4	蠶絲扇面				配合時令再做調查
6-5	蛙跳比賽				
6-6	這樣也會亮				
6-7	誰吃誰				
6-8	月規				
6-9	玩沙包				
6-10	猜猜看	58%	29%	13%	
6-11-1	髒水清潔了				
6-11-2	毛巾				
6-12	彩色液	50%	29%	21%	

抽樣：三年有6班，抽每班之⑨⑯⑩③⑨④⑭⑮⑬⑪號兒童共48人

(四)生態園的佈置：學校環境的綠化，植物的栽種和動物的飼養，根據課本教材的實例為主，取材易於當地生長的，並配合學校規劃藍圖及學校行政做長期的計劃。

## 五、研究實驗的結果：

- (一)經規劃後教具的管理，能使教師使用方便。
- (二)兒童在佈置過的學習環境中，學習興趣較高，效果更好，大部份的兒童樂於參與活動。
- (三)指導兒童製作玩具，兒童從製作過程中，體會學習科學的技能和方法，進而自己能創新和發明玩具。
- (四)兒童從科學的學習中培養生活情趣，如花卉的栽培、園藝的愛好、動物的飼養，進而帶入家庭，影響社區，以發展正當的休閒活動。
- (五)教師從兒童興高采烈的學習情趣中，得到教育的回饋，增進專業的精神。

## 六、結論：

- (一)本校同仁經過研究整理，覺得課程可行，且學生能由學習中得到科學概念、科學方法、科學態度。
- (二)教學一定要用教具，一方面可以有效的達成教學目標，教師也可以獲得教學相長。

評語：①舊的科學教育，是以讀科學來學習科學（*Leaning Science by reading Science*）；新的科學教育，是以做科學來學習科學（*Leaning Science by doing Science*）。本作品將此特性，在教與學的過程中充份實現出來。  
②新的教育，是要學生學的，也就他樂於學的，應該學與教與於學合而為一學習效果，才會提高。科學教育，也是如此。本作品「教具玩具化，玩具趣味化」正切合此一原則。  
③本作品目前只作到國小三年級，還希望再繼續努力，照此方向做下去，在做的過程中，再作多層次的研究，更求完善。